# 卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(2)

原創 sdff20201029 萌萌噠程序猴 2021-03-11 21:07

在上篇文章中我們主要講了神經元與卷積神經元的基礎:

卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(1)

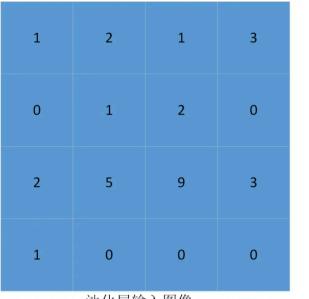
在本文中,我們繼續來講一下池化層、全連結層的基礎知識。我們這裡所說的全連接層,就是上篇文章所說的5層網路中的O5層,其實它如果更細分的話,又可以分成Affine層和輸出層。

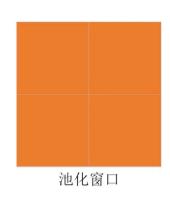
### 1. 池化層

池化層通常連接在卷積層後面,在卷積神經網路中添加池化層的目的是:**在不丟失主要資訊的前提下,降低卷積層輸出結果的資料量**。這樣一來,既可以減小運算的複雜度,也可以有效避免過擬合現象(所謂過擬合,即訓練神經網路所得到的參數模型,對訓練資料的處理表現優良,但是對其它資料的處理則表現不理想的現象)。

常見的池化層方法有平均值池化層、最大值池化層,以下我們分別講述其原理。

假設卷積結果為m行n列的影像·池化視窗為r行c列(m>r·n>c)·以下內容我們以4\*4的輸入影像、2\*2的池化視窗為例進行說明。





池化层输入图像

### (1) 均值池化層

對輸入影像進行均值池化,相當於使用池化視窗覆蓋在輸入影像上面從左到右、從上至下地滑動,每滑動到一個位置,計算池化視窗在輸入影像上所覆蓋區域的像素平均值,作為池化輸出。

既然是窗口滑動,就涉及到滑動步長step的選擇,step可以取固定的1,2,3...,但是要求滿足條件step+c<n且step+r<m,否則左右或者上下滑動一步就超出輸入影像的範圍了。通常我們預設左右滑動的step=c,上下滑動的step=r,即池化視窗的兩個相鄰位置沒有重疊也沒有間隔,本系列文章所講的池化層,也均如此預設。

將4\*4的輸入影像進行2\*2池化視窗的均值池化、依照預設step、池化視窗左右上下 滑動的step均為2、其流程如下圖所示:

## (1) 最大值池化層

最大值池化操作與平均值池化操作大同小異,都是池化視窗在輸入影像上從左到 右、由上至下的滑動,差異在於:**平均值池化取池化視窗中的平均值作為池化結果,而** 最大值池化取池化視窗中的最大值作為池化結果。如下圖所示:

# 2. 全連接層

在這裡,我們把全連接層細分為Affine層和輸出層來講。上文說到的5層網路的全連接層如下圖所示。

在卷積神經網路中,之所以在最後一層加一層全連接層,而不是卷積層,是為了輸出設計者自己想要的資料個數,而Affine層正好可以實現這個需求。對於分類問題,在網路的最後需要輸出各個類別的機率,並認為最大機率的類別為最終分類結果,因此在Affine層之後還需要連接一層輸出層,把每個類別的輸出值轉換為0~1之間的機率,轉換函數通常使用Softmax函數。

注意:由於全連接層是最後一層,Softmax函數就相當於Affine輸出的激活函數,在Affine與Softmax之間不需要另外再加別的激活函數了。

# (1) Affine層

全連接層的上一層是池化層,假設池化層的輸出為k張r\*c的圖像,需要把這幾張圖像依序平攤成一維向量,其長度為m=k\*r\* c:

假設分類問題有n個輸出,那麼該層有n個神經元,每個神經元的輸入都是以上向量X的m個資料。

Affine層的輸出依照下式計算,其中0≤i<n,0≤j<m。由此可知,該層有對應的m\*n個權重,以及n個偏置。

### (2) 輸出層

輸出層在Affine層之後,主要功能是把Affine層的輸出轉換成0~1之間的機率值。 該功能由Softmax函數實現:

Softmax函數的輸出即為神經網路最終的輸出。

為了使用梯度下降法調節參數(後面再詳細說明),通常使用交叉熵誤差函數來衡量Softmax函數的輸出值與標籤值的差距,其中t為標籤值、Y為Softmax函數的輸出。

總共有n個輸出,每個輸出對應一個標籤t。對於分類問題,輸出的多個結果中,只有一個結果是對應正確解,也只有該結果對應的標籤t為1,其它結果對應的標籤都是0。例如手寫數位影像的分類:

0對應的10個標籤為:1000000000 1對應的10個標籤為:010000000 2對應的10個標籤為:0010000000

3對應的10個標籤為:000100000 4對應的10個標籤為:000010000

9對應的10個標籤為:00000001

本文就講到這裡,下篇文章我們將開始從資料的角度詳細推導5層卷積神經網路的前 向傳播與後向傳播。敬請期待!

歡迎掃碼追蹤以下微信公眾號,接下來會不定時更新更加精彩的內容噢~

深度學習 26 人工智慧 27 機器學習 33

深度學習·目錄

上一篇

下一篇

卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(1) 卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(3)

# 喜歡此內容的人還喜歡 數位影像處理之gamma矯正 FPGA開源工作室

# 忒修斯破船

混凝土模板荷載與壓力計算

NJ系列電子凸輪應用分享

Karl工控

