# 卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(3)

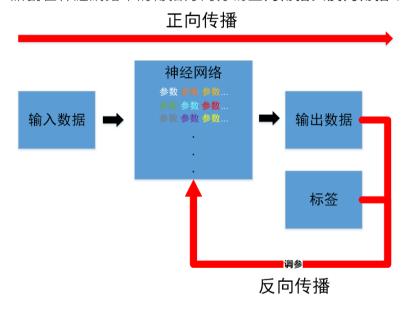
原創 sdff20201029 萌萌噠程序猴 2021-03-16 11:43

在前面的兩篇文章中,我們分別講了卷積神經網路的捲積層、池化層、Affine層、 Softmax層等基礎知識。

卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(1)

卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(2)

我們知道,訊號在神經網路中的傳播方向分為正向傳播與反向傳播:



- (1)正向傳播:輸入訊號依序通過神經網路的每一層,一直從輸入端達到最後的輸出 端,然後作為最終輸出訊息輸出。
- (2)反向傳播:訓練資料時,由於神經網路的參數是根據輸出訊號與標籤的誤差訊息 來調節的,因此需要將其誤差訊息從神經網路的輸出端傳遞到輸入端,也即按反方向傳 播。

本文我們主要從數學公式的角度來講解以下5層卷積神經網路的正向傳播過程。

#### 1. 卷積層C1

C1作為5層網路的第一層,也是輸入層。它的相關資訊列出如下:

**輸入**·1張28\*28的手寫數位影像。

**卷積神經元個數**:6個卷積神經元。

**卷積核尺寸**:每個卷積神經元對應1個5\*5卷積核。

偏置:每個卷積神經元對應1個偏移值。.

**卷積模式**:Valid卷積模式。

激活函數:Relu函數。

**輸出尺寸**:每個卷積神經元輸出(28-5+1)\*(28-5+1)=24\*24的捲積結果,總共6個

卷精神經元,因為總共輸出6張24\*24的捲積結果影像。

假設輸入影像為I,卷積核為k,偏壓為b,活化函數為f(x),則C1層的每個卷積神經 元的輸出Y依照下式計算,其中"\*"號為影像的捲積操作,且0≤i<6。

這裡可能有人會有疑問,既然卷積的結果為一個二維矩陣,它是怎麼加上作為一個 數的偏置,以及怎麼輸入激活函數的?其實前面的文章我們就講過:

- (1) 兩個卷積結果的相加操作,也即矩陣中對應位置值的相加。
- (2) 加上偏壓的操作,也即矩陣中每個值都加上相同的偏執值。
- (3) 透過啟動函數的操作,也即矩陣中每個值都輸入激活函數,然後所有的激活函數 輸出值組成相同維度的矩陣,該矩陣就是卷積神經元的輸出。

#### 2. 池化層S2

池化原理我們在上篇文章(文章開頭的超連結)已經講過,在本層我們選擇最大值 池化的方法對C1層的輸出進行池化。本層資訊列出如下:

**輸入**:6張24\*24的捲積結果圖。

池化視窗尺寸:2\*2。

池化模式:最大值池化。

**輸出尺寸**:每張卷積結果圖經過池化之後,變成(24/2)\*(24/2)=12\*12的影像,因 此該層輸入的6張24\*24的影像變成6張12\*12的圖像。

用數學式子表示池化過程如下:

#### 3. 卷積層C3

此層的相關資訊列出如下:

**輸入**:6張12\*12的池化結果圖。

**卷精神經元個數**:12個卷精神經元,每個卷精神經元都輸入6張12\*12的池化結果 **圖**。

**卷積核尺寸**:每個卷積神經元對應6個5\*5卷積核。

**偏移**:每個卷積神經元對應一個偏移值。.

**卷積模式**:Valid卷積模式。

激活函數: Relu函數。

**輸出尺寸**:每個卷積神經元輸出(12-5+1)\*(12-5+1)=8\*8的捲積結果,總共12個卷 積神經元,因此總共輸出12張8\*8的捲積結果影像。

那麼C3層的每個卷積神經元的輸出Y就依照下式計算。.

#### 4. 池化層S4

本層資訊列出如下:

輸入:12張8\*8的捲積結果圖。

池化視窗尺寸:2\*2。

池化模式:最大值池化。

輸出尺寸:每張卷積結果圖經過池化之後,變成(8/2)\*(8/2)=4\*4的影像,因此該層

輸入的12張8\*8的影像變成12張4\*4的圖像。

用數學式子表示池化過程如下:

### 5. 輸出層05

本層是全連接層,也是5層網路的最後一層,其資訊列出如下:

**輸入**:輸入12張4\*4的池化結果圖,輸入之後將12\*4\*4=192的資料依序展開成長 度為192的一維向量X:

神經元個數:10個神經元,每個神經元都輸入向量X的192個資料。

權重個數:每個神經元對應192個權重,總共10個神經元,因此該層總共有10\*192 個權重。

偏移:每個卷積神經元對應一個偏移值,因此總共有10個偏移值。.

激活函數:Softmax函數。

輸出尺寸:每個神經元輸出一個0~1之間的機率值,因此總共輸出10個機率值。

本層的輸出Y可按下式計算:

好了,本文我們就講到這裡,下篇文章中讓我們繼續探討一下反向傳播吧,敬請期 待!

歡迎掃碼追蹤以下微信公眾號,接下來會不定時更新更加精彩的內容噢~

人工智慧 27 深度學習 26 機器學習 33

人工智慧 目錄

上一篇

卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(2)

下一篇

卷積神經網路原理及其C++/Opencv實作(4) —誤反向傳播法

喜歡此內容的人還喜歡

# 數位影像處理之gamma矯正

FPGA開源工作室



#### 混凝土模板荷載與壓力計算

忒修斯破船



## NJ系列電子凸輪應用分享

Karl工控

