

Programando Android: Estructura de aplicación

José Antonio Vacas

#android2015

9/12/2015



ElCacharreo.com



Programación en Android



José Antonio Vacas Martínez

blog
↔
javacasm@elcacharreo.com
←
twitter
linkedin



Programación en Android: Recursos

ANDROID developer.android.com

Muy bueno http://www.sgoliver.net/blog/?page_id=3011

Avanzado <http://www.limecreativelabs.com/curso-gratuito-de-desarrollo-para-android/>

Avanzado(En) <http://www.vogella.com/android.html>

MiriadaX http://miriadax.net/es/web/android_programacion

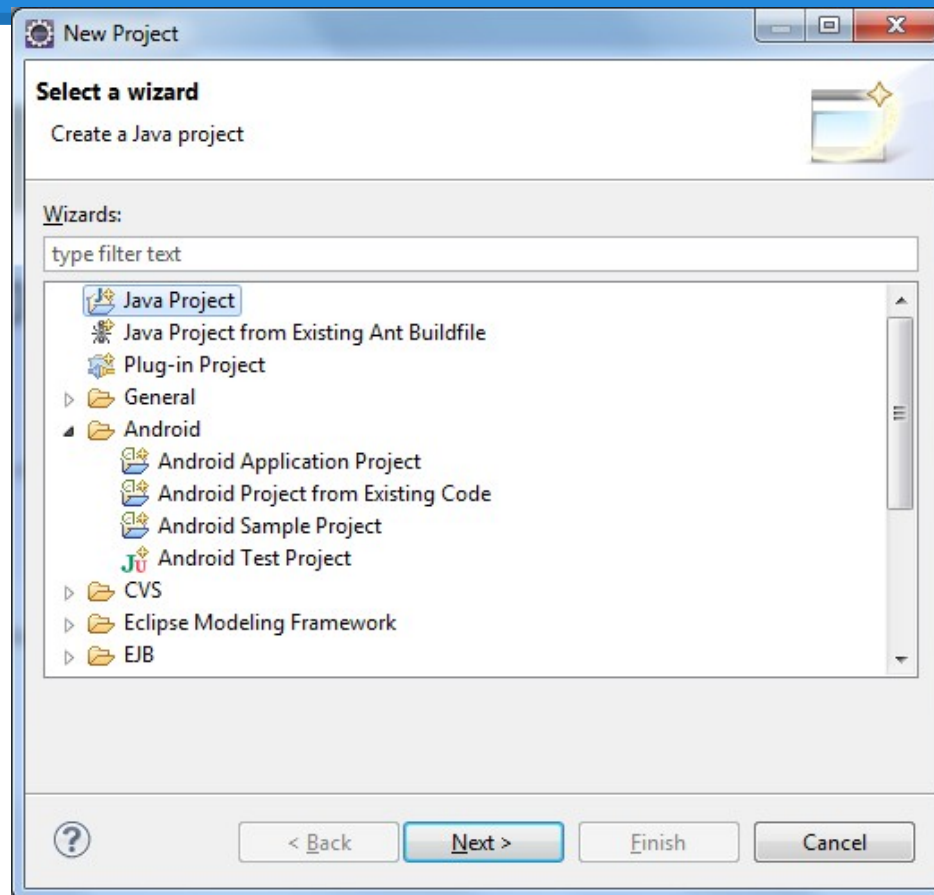


Programación en Android: Objetivos

- Conocer la plataforma Android
- Entorno de programación
- Crear proyecto de aplicación básica
- Crear "pantallas"
-
- Publicación de aplicaciones



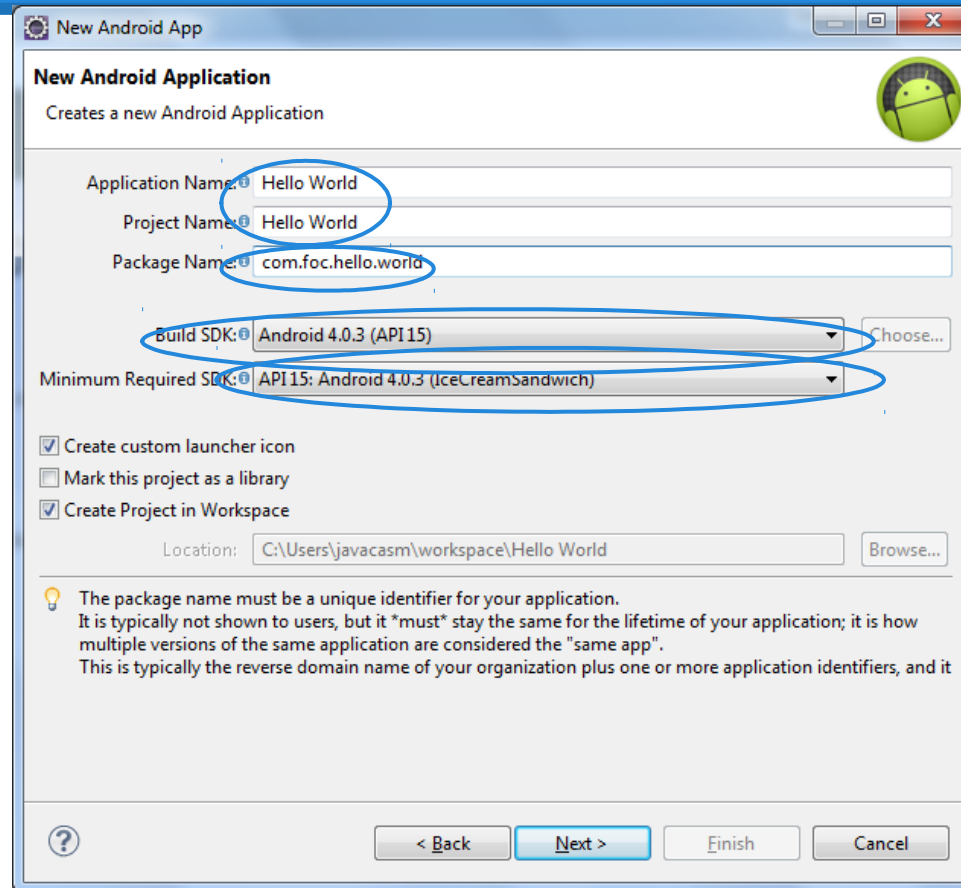
Programación en Android: Primeros pasos



Pulsamos sobre New Project y ahí seleccionamos Android Application Project



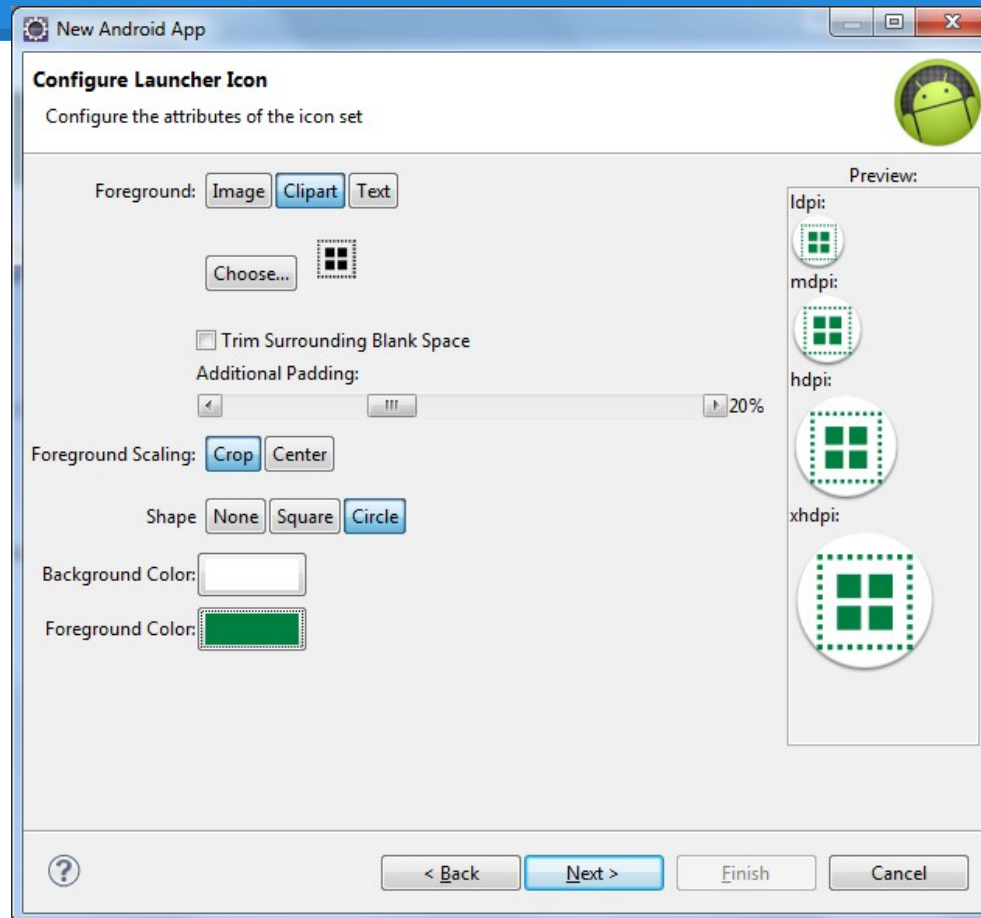
Programación en Android: Primeros pasos



Ahora asignamos las propiedades fundamentales del proyecto



Programación en Android: Primeros pasos

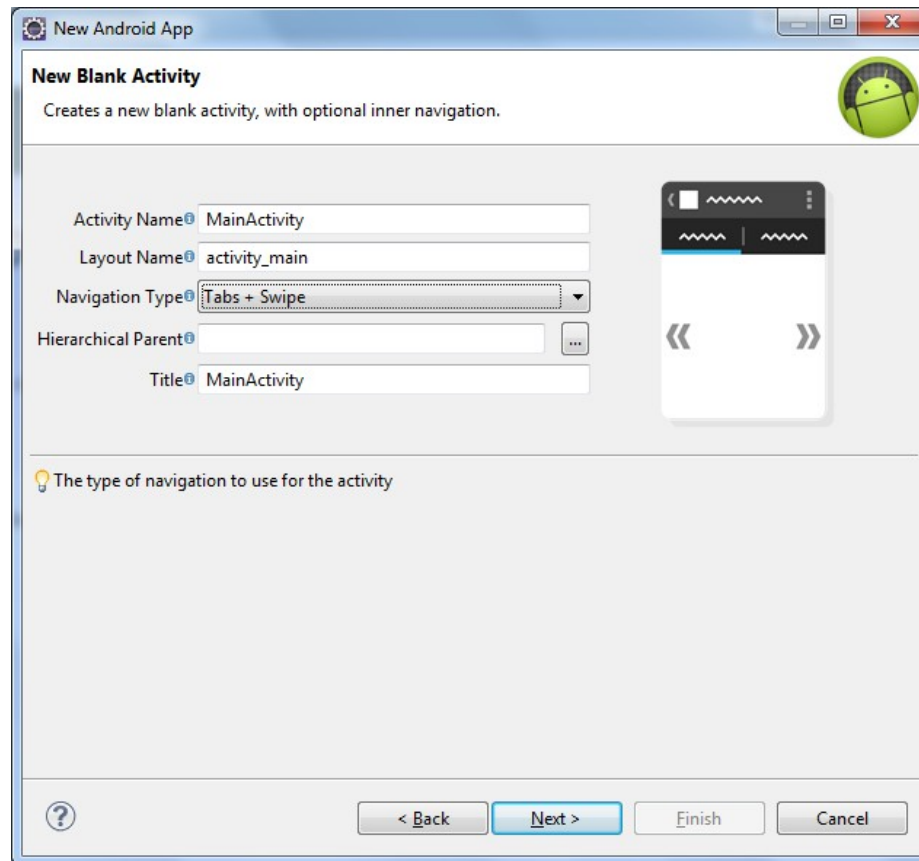


Podemos configurar el icono de nuestra aplicación, a partir de una imagen

ElCacharreo.com

#android2015

Programación en Android: Primeros pasos

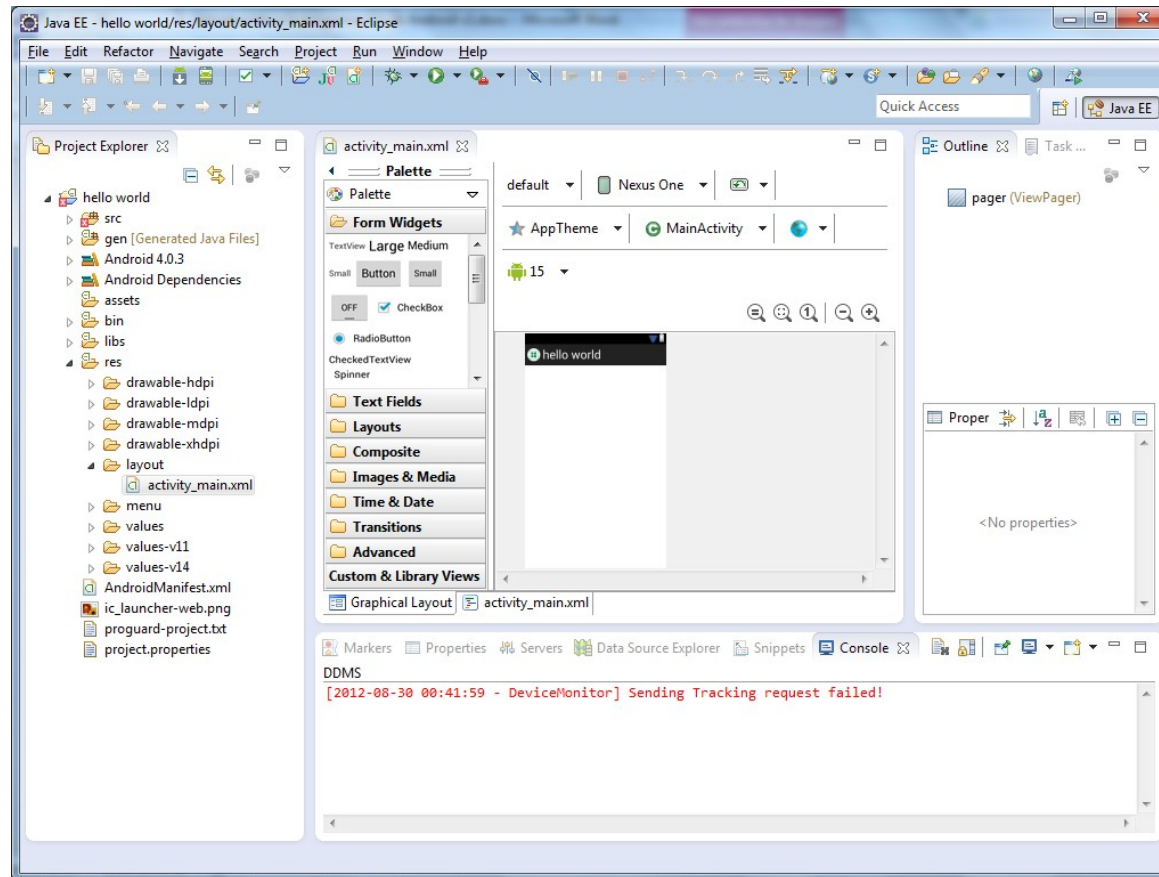


Ahora seleccionaremos el nombre de esta activity y la forma de la navegación de la aplicación

ElCacharreo.com

#android2015

Programación en Android: Primeros pasos



Si todo ha ido correctamente, tendremos cargado nuestro nuevo proyecto



Programación en Android: Recursos

ANDROID developer.android.com

Muy bueno http://www.sgoliver.net/blog/?page_id=3011

Avanzado <http://www.limecreativelabs.com/curso-gratuito-de-desarrollo-para-android/>

Avanzado(En) <http://www.vogella.com/android.html>

MiriadaX http://miriadax.net/es/web/android_programacion

