

# Programando Android: Introducción

José Antonio Vacas

#android2015  
9/12/2015



ElCacharreo.com



# Programación en Android: Recursos

ANDROID [developer.android.com](http://developer.android.com)

Muy bueno [http://www.sgoliver.net/blog/?page\\_id=3011](http://www.sgoliver.net/blog/?page_id=3011)

Avanzado <http://www.limecreativelabs.com/curso-gratuito-de-desarrollo-para-android/>

Avanzado(En) <http://www.vogella.com/android.html>

MiriadaX [http://miriadax.net/es/web/android\\_programacion](http://miriadax.net/es/web/android_programacion)



# Programación en Android



José Antonio Vacas Martínez

blog  
↔  
javacasm@elcacharreo.com  
←  
twitter  
linkedin



# Programación en Android: Objetivos

- Conocer la plataforma Android
- Entorno de programación
- Crear proyecto de aplicación básica
- Crear "pantallas"
- Almacenamiento
- Publicación de aplicaciones



# Programación en Android: ¿qué sabes?

**¿qué sabes de Android?**

¿qué teléfono tienes?

¿qué usas?

¿para qué lo usas?



# Programación en Android: Ecosistema



[Nasa](#)



# Programación en Android: Alternativas



symbian  
OS



# Programación en Android: Números

En la conferencia Google I/O de 2012, al mismo tiempo que se presentaba la nueva versión de Android 4.1 Jelly Bean, se presentaron los números de la plataforma, y son realmente espectaculares:

400 millones de dispositivos Android vendidos.

600.000 aplicaciones y juegos disponibles, con aplicaciones gratuitas en 190 países y de pago en 132.

El 50% de los ingresos proviene de la facturación dentro de las aplicaciones.

1 millón de dispositivos activados a diario y 12 cada segundo.



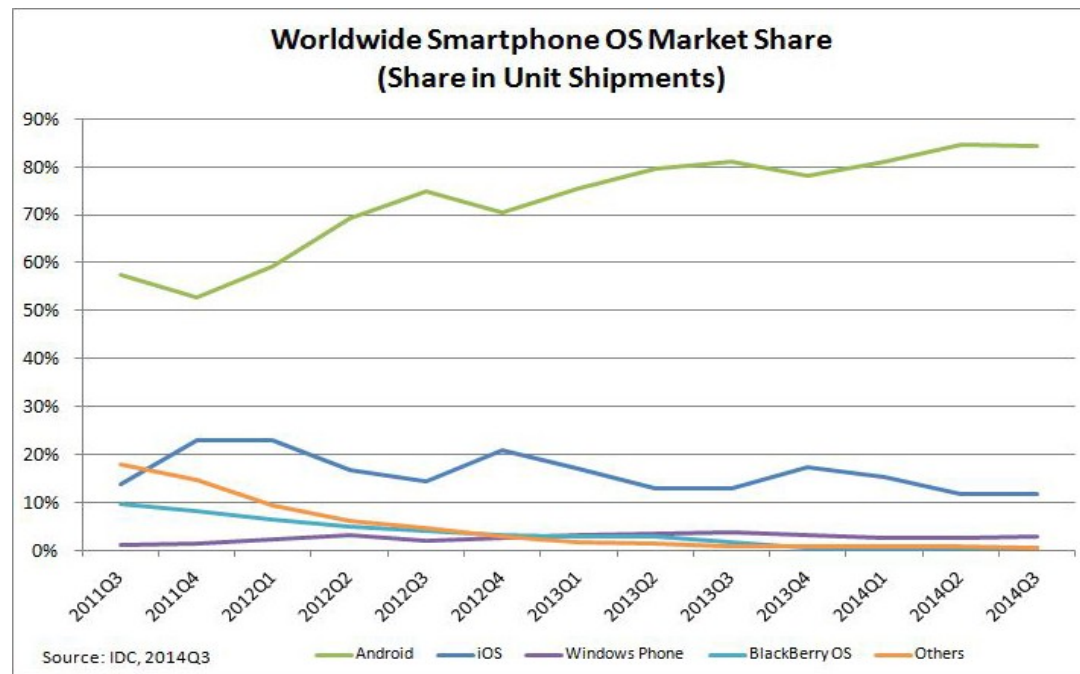


# Programación en Android: Números

Julio del 2014

1.300.000 aplicaciones

1.000.000.000 dispositivos activos en 2014



# Programación en Android: Historia

Pequeña empresa llamada Android Inc., por Andy Rubin en 2003

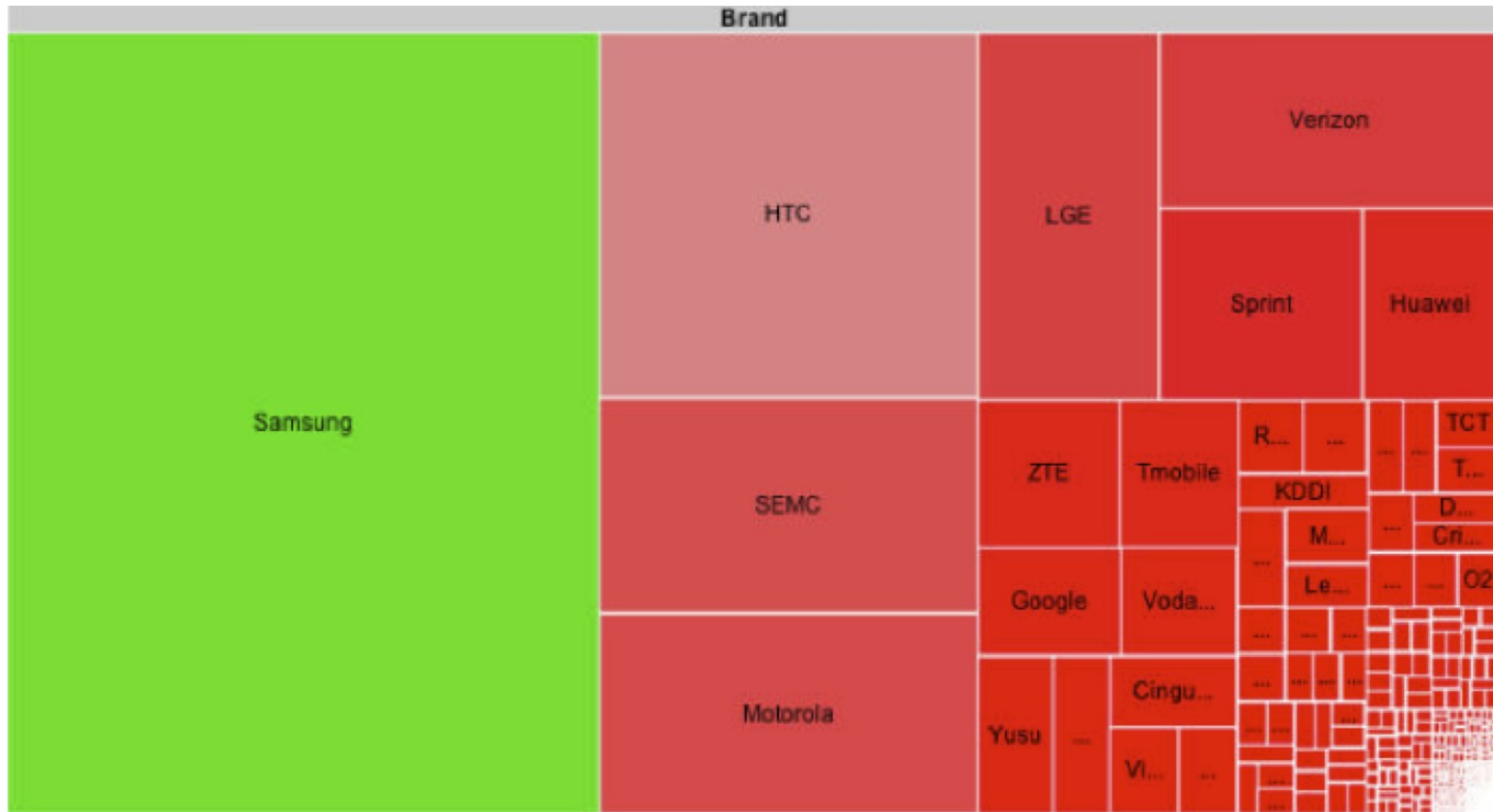
Google la compra en el año 2005.

El 5 de noviembre de 2007, se anuncia la distribución de Android junto con la fundación de la Open Handset Alliance<sup>1</sup>, un conjunto de fabricantes promueven estándares abiertos para móviles.

Google lanzó la mayor parte del código de Android bajo la licencia Apache<sup>2</sup>, una licencia de software libre. Septiembre del 2008 primer terminal con Android, el HTC Dream con Android 1.0

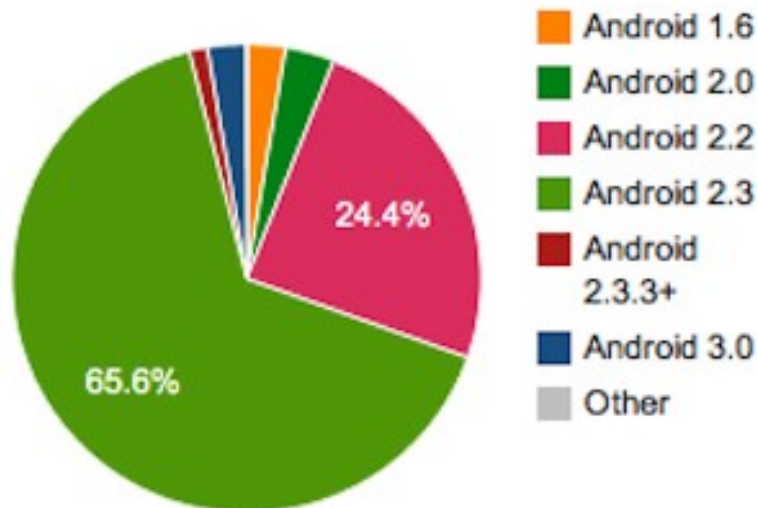


# Programación en Android: Fabricantes

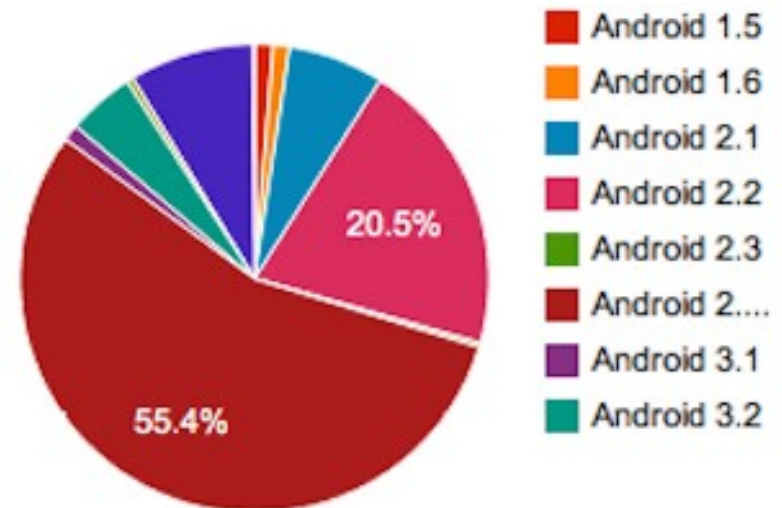


# Programación en Android: Versiones

API levels April 2011



API levels April 2012

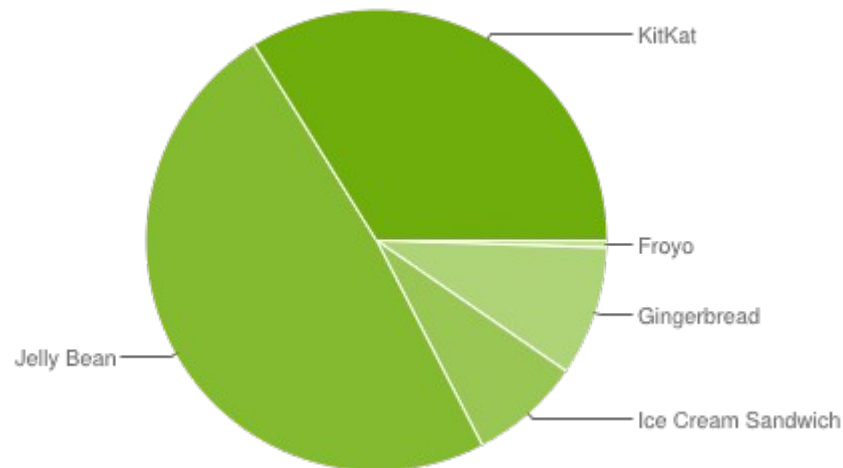


@opensignalmaps



# Programación en Android: Versiones

Diciembre de 2014



# Programación en Android: Versiones

## 2012

Version	Codename	API	Distribution
1.6	Donut	4	0.2%
2.1	Eclair	7	2.4%
2.2	Froyo	8	9.0%
2.3 - 2.3.2	Gingerbread	9	0.2%
2.3.3 - 2.3.7		10	47.4%
3.1	Honeycomb	12	0.4%
3.2		13	1.1%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	29.1%
4.1	Jelly Bean	16	9.0%
4.2		17	1.2%

## 2014

Version	Codename	API	Distribution
2.2	Froyo	8	0.5%
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	9.1%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	7.8%
4.1.x	Jelly Bean	16	21.3%
4.2.x		17	20.4%
4.3		18	7.0%
4.4	KitKat	19	33.9%



# Programación en Android: Arquitectura

## ¿qué es flashear?

¿alguno lo habéis hecho?

## ¿que es un wipe?

- Wipe de cache
- Wipe de configuración

## Factory default



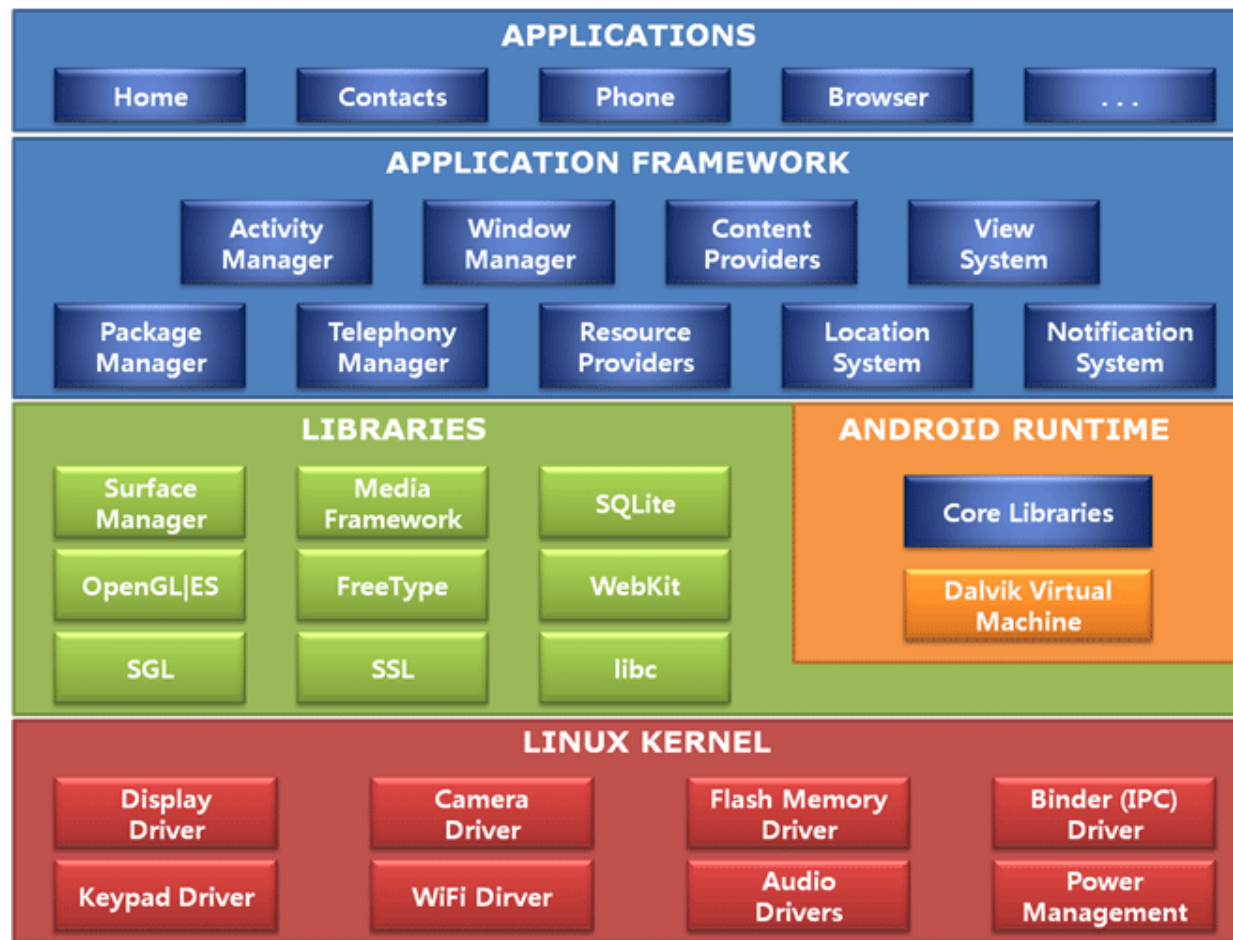
# Programación en Android: Arquitectura

## Detalle





# Programación en Android: Arquitectura



[Detalle](#)



# Programación en Android: Arquitectura

- Cada aplicación se ejecuta en su propia máquina virtual Dalvik
- Dalvik basada en el kernel de linux, poca memoria, bytecode dex
- Hasta 2.2 el bytecode era interpretado, ahora JIT (Just In Time)



# Programación en Android: Recursos

ANDROID [developer.android.com](http://developer.android.com)

Muy bueno [http://www.sgoliver.net/blog/?page\\_id=3011](http://www.sgoliver.net/blog/?page_id=3011)

Avanzado <http://www.limecreativelabs.com/curso-gratuito-de-desarrollo-para-android/>

Avanzado(En) <http://www.vogella.com/android.html>

MiriadaX [http://miriadax.net/es/web/android\\_programacion](http://miriadax.net/es/web/android_programacion)

