

راهنمای فارستیک

سید امجد هاشمی مسعود یعقوبی دانشگاه صنعتی شریف

تابستان ۱۳۸۳

فهرست مندرجات

۴	دازی و نصب دانان و نصب	۱ راهان
۴	راهنمای نصب فارستی ^ک تحت ویندوز 2000 و 2X	١.١
۵	۱ نکاتی درباره ی نرمافزار GSview	۲.۱
۵	۲.۲.۱ نکات مربوط به نرمافزار	
٧	ایی با محیط فارستیک	۲ آشن
٧	مقدمه	١.٢
٧	ا آغاز کار	۲.۲
٨	۱ تهیه کردن پرونده ی ورودی	٣.٢
١.	۱ آشنایی با صفحه کلید	4.7
١.) ویرایشگر فارستیک	۵.۲
1 T 1 T	ورودی	7.7
۱۵	۲.٦.۲ متن	

١٧		
۱۷	مقدمه	1.7
۱۷	حروفچینی	۲.۳
١٧	١.٢.٣ قلمها	
۱۸	۲.۲.۳ پاراگراف	
١٨	٣.٢.٣ پاراگراف لاتين	
19	۴.۲.۳ لیستها	
۲ ۰	۵.۲.۳ تنظیم از وسط سطر	
۲١	٦.٢.٣ اندازهٔها	
۲١	۷.۲.۳ فاصلهگذاری	
27	۸.۲.۳ رسم خط	
73	۹.۲.۳ پاورتی	
22	۱۰.۲.۳ نقل قول	
74	۱۱.۲.۳ جدول بندی	
74	فرمول نویسی	٣.٣
	ار وق ریبانی ۱.۳.۳ فرمول بین متن ۱.۰۰۰ مین ۱.۳.۳ فرمول بین متن	
70	ر دوی	
	۳.۳.۳ علائم ریاضی	
	۴.۳.۳ حروف یونانی	
77	۵.۳.۳ علامتهای دیگر	
77	٦.٣.٣ توان و اندیس	
	ری ر	
79	۸.۳.۳ سه نقطه	
۲٩	مثالها و توضیحات بیشتر دربارهی فرمولهای ریاضی	۴.۳

مقدمه و تاریخچه

 $T_{\rm EX}$ (بخوانید یک) نرم افزاری است بسیار قوی که متن های علمی مانند کتاب، مقاله، رساله را با کیفیت عالی حروف چینی می کند. بیش از $^{\circ}$ ۲ سال است که از عرضه ی این سیستم توسط دونالد کنوث استاد دانشکده ی علم کامپیوتر دانشگاه استَنفوردِ آمریکا می گذرد. از همان ابتدا $T_{\rm EX}$ مورد توجه بسیار زیاد مجامع علمی قرار گرفت و در حال حاضر به عنوان استانداردی برای حروف چینی متنهای علمی، به صورت گسترده استفاده می شود. یکی از علتهای موفقیت این سیستم، رایگان و عمومی بودن کلیه ی نرم افزارهای آن بوده است. به همین دلیل، افراد متعددی ویژگی های زیادی به این سیستم اضافه کرده اند و تسهیلات متنوعی را به صورت رایگان در اختیار همگان قرار داده اند. $T_{\rm EX}$ مهم ترین سیستم مبتنی بر $T_{\rm EX}$ است که با افزودن مجموعه ی زیادی از ماکروها به آن، به وجود آمده است و به علت سهولت استفاده اش عملاً مورد استفاده ی اغلب کاربران $T_{\rm EX}$ است.

در حال حاضر، در بسیاری از کشورهای غیر انگلیسی زبان هم، سیستمهایی براساس $T_{\rm E}X$ و با قابلیت حروف چینی چند زبانه طراحی شده اند و مورد استفاده ی عموم قرار دارند. برای حروف چینی زبانهایی که از راست به چپ نوشته می شوند (مانند فارسی، عربی، و عبری) نیز کارهایی انجام شده است. $T_{\rm E}X$ مختلف یک نمونه از این سیستمهاست که به صورت رایگان عرضه می شود ولی استفاده از آن به دلایل مختلف ساده نیست و ویژگیهای زبان فارسی در آن چندان مد نظر قرار نگرفته است. در ایران نیز دو کار قابل توجه برای فارسی نمودن این سیستم توسط شرکتهای تجاری انجام شده است. هرچند محصولهای عرضه شده از نظر کیفی بسیار خوب هستند، ولی استفاده از آنها به علت عرضه ی تجاری شان بسیار محدود است.

Donald E. Knuth

پیشنهاد نمودند تا $T_{\rm E}X$ بتواند متنهای راست به چپ را هم حروف چینی کند و سیستم ایجاد شده را $T_{\rm E}X$ نامیدند. مشکل این سیستم این بود که خروجی آن با خروجی $T_{\rm E}X$ - $T_{\rm E}X$ - $T_{\rm E}X$ متفاوت بود و برای چاپ باید پیش پردازش می شد.

در سال بعد و در ادامه ی این طرح، محیطِ کاری به DOS تغییر کرد و بنا شد کار هم بر اساس گسترش دیگری از $T_{\rm E}X$ - $T_{\rm E}X$ - انجام شود. $T_{\rm E}X$ - $T_{\rm E}X$ - حاصل پیش نهاد سال ۱۹۹۲ پیتر بِرایتِنلونر است که بدون تغییر در قالب پرونده ی خروجی، امکانات $T_{\rm E}X$ - $T_{\rm E}X$ - را در اختیار میگذارد. این امکان با نرمافزار عمومی $T_{\rm E}X$ - $T_{\rm E}X$ تحت $T_{\rm E}X$ در دسترس است.

خوش بختانه تا پایان سال ۱۳۷۱، اولین نسخهی فارسیّ ک آماده شد [۵].

نسخه ی ابتدایی فارست^ک بیش از سه سال توسط تعدادی از دانشجویان به صورت وسیع استفاده می شد، ولی هنوز کیفیت لازم را برای عرضه به عموم نداشت. تکمیل فارست^ک از ابتدای سال ۷۵ با تشکیل گروهی به نام «پروژه ی فارست^ک» در دانشکده ی مهندسی کامپیوتر آغاز شد. با همّت اعضای این گروه، خوش بختانه اولین نسخه ی آزمایشی و تکمیل شده ی فارست^ک در مهرماه ۷۵ به صورت عمومی عرضه شد. تا این تاریخ، چند نسخه ی جدیدتر و مجموعه ی کامل تر این نرم افزار در اختیار عموم قرار گرفته است. در پایان متذکر می شویم که این راهنما به سفارش جناب آقای دکتر محمودیان برای سمینار ریاضی سنندج تهیه شده است. امید است خوانندگان عزیز اشکالات احتمالی آن را ببخشند و با نظرها و انتقادهای خویش ما را در بهبود این راهنما یاری کنند.

سید امجد هاشمی

- مسعود يعقوبي .
- تابستان ۸۳ .

Peter Breitenlohner

فصل ۱

راهاندازی و نصب

۱.۱ راهنمای نصب فارستی^ک تحت ویندوز 2000 و XP

توضیحات نصب فارستی برای حالتی که کامپیوتر یک سیستم عامل دارد و ویندوز آن بر روی درایو \mathbb{C} : نصب شده است، میباشد. توجه داشته باشید در صورتی که دو سیستم عامل بر روی دستگاه شما وجود دارد، بهتر است کلیه مسیرهای انتخابی هنگام نصب، مربوط به درایوی باشد که سیستم عامل مربوطه روی آن نصب شده است.

ترتیب زیر را دنبال کنید:

- ۱) شاخه 01-Miktex را باز کرده، فایل setupwiz.exe (شکل سر شیر) را اجرا کنید. در صورتی که روی درایو \C: کار میکنید کافی است تنظیمات default را قبول کرده و تا اتمام نصب دکمه Next را کلیک کنید.
- ۲) شاخه Winedit را باز كنيد. فايل setup.exe را اجرا كنيد. كافى است تنظيمات default را قبول كرده و تا اتمام نصب دكمه Next را كليك كنيد. پس از نصب Winedit روى آيكون ساخته شده بر روى Desktop كنيد تا اجرا شود.
- برای اولین بار صفحه Winedit configuration wizard & quick tutorial ظاهر می شود، که به طور معمول دکمه OK را انتخاب می کنیم. سپس از منوی اصلی برنامه گزینه Help و از داخل آن گزینه Name و Code را از داخل شاخه آن گزینه Code و Paste کنید تا Vinedit ثبت شود.
- ۳) فایل Ftex.exe را اجرا کنید. تا اتمام نصب، دکمهی Next را کلیک کنید و در آخر نصب دکمهی
 ۳) فایل Ftex.exe را اجرا کنید. و اجازه دهید کامپیوتر Restart شود.

این قسمت توسط خانم صادقیان تهیه شده است.

۲.۱ نکاتی درباره ی نرمافزار ۲.۱

۱.۲.۱ نکات مربوط به نصب

در این جا فقط چند نکته را درباره ی این نرمافزار بین میکنیم که کاربرد فراوانی برای کاربرهای فارستی ک دارند. ابتدا به طور مختصر درباره ی نحوه ی نصب آن توضیحاتی میدهیم و سپس چند نکته هم درباره ی خود نرمافزار بیان خواهیم کرد.

شاخه ی حاوی این نرمافزار دارای سه فایل gs700w32.exe و gs700w32.exe و با انتخاب مسیرهای مناسب بر روی میباشد. برای نصب، ابتدا فایل gs700w23.exe را اجرا کنید و با انتخاب مسیرهای مناسب بر روی گزینه ی Next کلیک کنید تا به گزینه ی Finish برسید و بالاخره با کلیک بر این گزینه به انتهای این مرحله می رسید. سپس فایل gsv40w32.exe را اجرا کنید و باز هم با انتخاب گزینه ها و مسیرهای مناسب، نصب را دنبال کنید تا کار این مرحله هم تمام شود. حال خود نرم افزار را اجرا کنید. برای این کار می توانید به صورت زیر عمل کنید:

 $Start \rightarrow All \; Programs \rightarrow Ghostgum \rightarrow GSview40$

و در پنجرهای که همان ابتدا باز می شود و یا با انتخاب گزینه ی Help از منوی اصلی و سپس گزینه ی Register و بعد از با کلیک بر گزینه ی Register Now به پنجرهای می رسید که گزینه های مناسب آن را از فایل Register انتخاب کنید (یعنی Copy و Paste) و سپس بر OK کلیک کنید تا نصب شما کامل شود.

۲.۲.۱ نکات مربوط به نرمافزار

برای تبدیل یک فایل ps. به یک فایل pdf.، ابتدا فایل ps. را در GSview برای تبدیل یک فایل pf.، ابتدا فایل ps.، ابتدا فایل ps.،

از منوی اصلی گزینه ی file و سپس گزینه ی Convert را انتخاب کنید. آنگاه ابتدا در زیر قسمت file موری اصلی گزینه ی pdfwrite را انتخاب و در زیر قسمت Resolution عدد مناسب (معمولاً بیشترین مقدار ممکن) و در قسمت Pages صفحاتی را که میخواهید به pdf. تبدیل کنید انتخاب کنید و بعد از همه گزینه ی OK را انتخاب کنید و سپس نام و مسیر مناسب را وارد کنید.

برای چاپ یک فایل ps. با استفاده از یک کامپیوتر که این نرمافزار در آن نصب نشده است ابتدا بر گزینه ی START ویندوز کلیک کنید و سپس گزینه ی Run را انتخاب کنید و بعد فرمان cmd یا command را وارد کنید و بر OK کلیک کنید. در پنجرهای که باز می شود (پنجره ی tenter) دستور زیر را وارد کنید و سپس کلید Enter را فشار دهید.

copy fullpath\filename.ps prn/b

این نکات در مورد نرمافزار GSview نسخهی ۴ صادق است.

منظور از fullpath، مسیر کامل فایل ps. میباشد و منظور از filename اسم فایل میباشد. مثلاً اگر فایل شما به نام test1.ps ذخیره شده است و در درایو A: و در شاخه ی Print قرار گرفته است، باید دستور زیر را تایپ کنید:

copy A:\Print\test1.ps prn/b

فصل ۲

آشنایی با محیط فارسیک

* نکته:

Source فایل (فایلهای مبداء) این راهنمای حاضر در زیرشاخه SourceFtexHelp موجود است. می توانید با کپی کردن فایلهای آن زیرشاخه در کامپیوتر، مثالهای زیر را هم روی آن اجرا کنید.

۱.۲ مقدمه

هدف از ارائه این فصل آشنایی با صفحه کلید، کلیدهای میانبر، نویسههای ویژه ی فارسی و ... و همچنین آشنایی مقدماتی با ویرایشگر فارستی میباشد. لذا کاربرانی که آشنایی مختصری با کامپیوتر و هر ویرایشگری دارند می توانند از خواندن این فصل صرف نظر نمایند.

انتظار میرود کسی که هیچ آشنایی با فارست^ک ندارد بتواند بعد از مطالعهی این فصل یک پروندهی فارست^ک ساخته و آن را اجرا نماید. همچنین بتواند خروجی آن را به شکلهای dvi. و ps. مشاهده نماید و در صورت امکان قادر به چاپ آن نیز باشد.

۲.۲ آغاز کار

ابتدا از روی CD مربوط به فارستی^ک دایرکتوری Example را بر روی Desktop کپی کنید. اکنون که با موفقیت توانستید فارستی^ک را نصب کنید، بر روی Desktop کامپیوتر خود، آیکون FT_{E} را مشاهده می کنید. آن را اجرا کنید. صفحه ی خاکستری رنگ فارستی^ک را مشاهده می کنید. در منوی File مشاهده می کنید.

Editor\

Open را اجرا کنید. از داخل Desktop، دایرکتوری Example و سپس پرونده test.ftx ^۲ را انتخاب کنید. اکنون صفحه ی آبی رنگی حاوی دستورات مخصوص فارس<u>ت</u>^ک باز می شود.

با فشردن Ctrl+F9، برنامه ی فارستی اجرا می شود. برای دیدن برنامه ی اجرا شده، Ctrl+F8 را فشار دهید. اکنون نرم افزار YAP اجرا شده که پرونده تایپ شده ی فارستی را به نمایش میگذارد. دوباره به برنامه ی فارستی برگردید. در پرونده test.ftx دستورات زیر را مشاهده می کنید.

{article}[12pt,farsi]documentstyle\

{document}begin\

این اولین متنی است که من در \FarsiTeX \ تایپ میکنم. خیلی هیجان انگیز است.

{document}end\

فعلًا نگران دستورات ذکر شده در اینجا نباشید. در انتهای فصل این دستورات بطور کامل برای شما توضیح داده خواهد شد.

اکنون قبل از خط \document}end} هرچیزی که دوست دارید تایپ کنید و طبق دستوری که گفته شد آن را اجرا کنید و خروجی را ببینید (استفاده از Ctrl+F9 برای اجرای فارست 2 و Ctrl+F8 برای دیدن خروجی).

شما اکنون یک فایل فارستیک نوشته اید و خروجی آن را مشاهده کرده اید.

همانگونه که مشاهده کردید ورودی فارستی^ک یک پرونده ی متنی است. شما توانستید که از ویرایشگر فارست^{یک} استفاده کنید و از این پس فقط می گوییم که چه چیز را باید در پرونده ی ورودی بیاورید، نه این که چه طور این کار را بکنید^۳.

۳.۲ تهیه کردن پرونده ی ورودی

در مورد نام پرونده ی ورودی، کاملاً مختار هستید که هر نامی را به انگلیسی انتخاب کنید؛ ولی پسوند پرونده حتماً باید ftx باشد (مثلاً test.ftx). در این راهنما هرجا بخواهیم متنی را که در ویرایشگر تایپ می کنید بیاوریم، برای فرمانهای آن از علامت خاصی استفاده می کنیم (مثل \FarsiTex). در مواقعی که متن تایپ شده حاوی کلمههای فارسی باشد آن را بین دو علامت ((...)) قرار می دهیم تا متمایز شود، مگر آن که منظور ما واضح باشد (مثلاً ((x)) FarsiTex تایپ می کنم. ((x))).

نویسههای ٔ موجود در فارسی کم مکن است عادی به نظر نرسند. غیر از حروف عادی فارسی، انگلیسی و ارقام، بسیاری از نویسهها مفهوم خاص خود را دارند. از جمله توجه کنید که:

• از اکثر نویسه ها یک نسخه ی فارسی و یک نسخه ی انگلیسی وجود دارد. به تفاوت آن ها دقت کنید. در ویرایشگر، نویسه های فارسی و انگلیسی دارای رنگهای پسزمینه ی متفاوت هستند.

Filo

تدر انتهای این راهنما، نحوه ی کار با ویرایشگر فارستی^ک توضیح داده شده است.

Character *

(رنگ پسزمینهی نویسههای فارسی آبی و رنگ پسزمینهی نویسههای انگلیسی سیاه است.) این تفاوت مهم است و اگر به آن توجه نکنید در زمان اجرای فارستیک با پیامهای خطای زیادی مواجه خواهید شد.

- دقت کنید که حرف بزرگ 0 (أ) را با رقم 0 (صفر)، و همین طور حرف 1 (اِل کوچک) را با رقم 1 (یک) اشتباه نگیرید.
- به تفاوت (رط) و (رط) دقت کنید. شکل دو (رط) و همین طور دو (رظ) در ویرایشگر مختلف است (البته معمولاً فارستیک بطور هوشمند (رط) را به (رط) تبدیل میکند).
 - علامتهای نقطه گذاری عبارتند از:

.:;,?!',()[]-/*@

که البته نویسهی © در حالت فارسی معنی ویژهای دارد و نباید به طور عادی به کار رود. در فارسی علامتهای

/ (()) 0 1 5 5 7 - - -

که ویژه ی فارسی هستند نیز اضافه شده است 0 .

- خط اُریب / (slash) را که معمولاً به عنوان علامت تقسیم در ریاضی به کار می رود، با ممیز فارسی (/) اشتباه نگیرید.
 - ده نماد ویژه ی

#\$% & ~ _ ^ \ { }

و همین طور ۵ فارسی، دستورهایی برای فارستیک هستند. اکثر دستورهای فارستیک با نویسهی ۱ شروع میشوند و این نویسه، مهمترین نویسه در کار با این سیستم است.

• پنج نویسهی

+ = | < >

عموماً در فرمولهای ریاضی به کار میروند، گر چه از + و = در متن عادی نیز میتوان استفاده کرد. نویسهی "نیز خیلی بهندرت کاربرد دارد.

• نویسهی دیگری به نام فاصله وجود دارد که اگر چه ناپیداست، ولی گاهی برای ما اهمیت دارد. در این موارد آن را با نشان می دهیم (مثلًا ﴿ \FarsiTeX \ ن تایپ می کنم })). با هر دنبالهای

^۵تایپ همهی نویسهها در قسمتِ بعد به تفصیل گفته می شود

از نویسههای فاصله مانند یک فاصله رفتار می شود (یعنی تفاوتی بین یک یا دو یا . . . فاصله نمی باشد).

مثال:

در پرونده ی تست عبارات زیر را قبل از خطِ \document}end} تایپ کنید:

این ن کلمات نا با نایک نافاصله ناتایپ ناشدهاند. این نان کلمات نا نابا ناناد و نانافاصله نانایپ ناناشدهاند.

اکنون خروجی را ملاحظه کنید. ملاحظه می شود که هر دو به یک صورت تایپ شده اند. همچنین اگر در پرونده ی ورودی یک سطر خالی بیاید که جز فاصله، هیچ نویسه ی دیگری ندارد، فارستِک آن را نشانه ی یایان یاراگراف فرض می کند.

۴.۲ آشنایی با صفحه کلید

نویسههای انگلیسی دقیقاً همان صفحه کلید استاندارد میباشند. به علت بیشتر بودن تعداد نویسههای فارسی بعضی از آنها هنوز شکل استانداردی در ویرایشگرهای مختلف ندارند. هدف ما معرفی نویسههای فارسی در ویرایشگر فارسی در ویرایشگر اکثر نویسهها همانهایی هستند که در صفحه کلیدهای فارسی دیده میشوند. فقط تعداد کمی از آنها با کلیدهای ترکیبی تایپ میشوند که در اینجا به معرفی آنها می پردازیم:

کلید(های) متناظر	نویسهی فارسی	کلید(های) متناظر	نویسهی فارسی	کلید(های) متناظر	نویسهی فارسی
shift+c	ر :	shift+m	ر ۽	m	ی
shift+'	٤	shift+7	ι	shift+a	&
shift+l))	shift+o	[shift+p]
shift+'	٤	shift+7	ι	shift+k	((
shift+y	-	shift+u	<u>-</u>	shift+i	<u>~</u>
shift+e	<u>ء</u>	shift+r	=	shift+t	<u> </u>
shift+-	_	shift+3	/ (مميز فارسي)	shift+n	#

۵.۲ ویرایشگر فارستیک

مهم ترین ⁷ مساله ای که باید درباره ی ویرایشگر فارست^{یک} یاد بگیریم دستکاری متون دوجهتی (یعنی متنهایی که نوشته های آن بعضی از راست به چپ و بعضی از چپ به راست نوشته می شوند مثل متنی که

هم نوشته فارسی و هم نوشته انگلیسی دارد) است. قبل از یادگیری دربارهی متنهای دوجهتی باید دو مفهوم مهم زیر را بشناسیم: حالت خط و حالت نشانگر:

- یک خط در حالت فارسی گفته می شود اگر در پنجره از راست به چپ گسترش یابد و برعکس، یک خط در حالت انگلیسی گفته می شود اگر از طرف چپ به طرف راست گسترش یابد. در این حالت خط همیشه با یک علامت '<' شروع می شود. توجه داشته باشید که این علامت برای استفاده ی فارسی است و به عنوان یک نویسه در متن شما تلقی نمی شود.
- نشانگر در حالت فارسی گفته می شود اگر با فشار دادن کلیدها متن فارسی تولید شود و برعکس، در حالت انگلیسی گفته می شود اگر متن تولید شده با فشار دادن کلیدها انگلیسی باشد.

مثال: وقتی که پرونده ی جدید در فارستی^ک باز میکنید، خط و نشانگر هر دو در حالت فارسی هستند.

برای کار با ویرایشگر فارستی^ک هشت قاعده ی زیر را حتماً به خاطر بسپارید:

- ۱) برای تبدیل حالت نشانگر به انگلیسی از Ctrl+e استفاده کنید.
 - ۲) برای تبدیل حالت نشانگر به فارسی از Ctrl+f استفاده کنید.
- ۳) از Ctrl+g برای تبدیل حالت نشانگر از فارسی به انگلیسی و برعکس استفاده کنید.
- ۴) برای تبدیل یک خط خالی به حالت انگلیسی (بدون توجه به حالت نشانگر) یک '<' تایپ کنید.
- ۵) برای تبدیل حالت یک خط از فارسی به انگلیسی نشانگر را به انتهای خط ببرید و حالت نشانگر را به انتهای خط ببرید و حالت نشانگر را به انگلیسی تغییر دهید و یک '<' تایب کنید.
 - ٦) از Ctrl+j برای تبدیل حالت یک خط انگلیسی به فارسی استفاده کنید.
- ۷) از کلیدهای delete و backspace برای پاک کردن متن استفاده کنید. باید توجه کنید که این کلیدها در حالتهای مختلف خط و نشانگر رفتارهای مختلفی دارند.
 - ٨) از Ctrl+y برای حذف یک خط استفاده کنید (بدون توجه به حالت نشانگر و خط).

متنهای فارسی

از shift+space و shift+space براى تغيير يک حرف فارسى به شکل «بزرگِ» آن استفاده كنيد.

کلیدهای میانبر در فارسیک

- ۱) اجرای فارستی^ک با Ctrl+F9 است که یک فایل dvi. تولید میکند.
 - ۲) برای دیدن فایل dvi. از کلیدهای Ctrl+F8 استفاده کنید.
- ۳) برای تبدیل یک فایل ftx. به یک فایل tex. از Crtl+F7 استفاده کنید.
 - ۴) برای تبدیل فایل dvi. به یک فایل ps. از Ctrl+F11 استفاده کنید.
- استفاده کنید. توجه داشته باشید که اگر این (.ps ردیدن فایل GSVeiw) برای اجرای GSVeiw (دیدن فایل ویا ردیدن فایل نشده باشد، با یک پیغام خطا مواجه خواهید شد.

توجه: فارستی^ک به تنهایی هیچگونه امکان چاپی به شما نمی دهد. به همین دلیل هیچ گزینهای برای چاپ $^{\text{Y}}$ در منوی فایل وجود ندارد. برای چاپ متن باید از یکی از برنامههای YAP (که فایلهای dvi. را با آن می بینیم) یا با تبدیل فایل به یک فایل ps. و استفاده از نرم افزار GSVeiw و یا یکی از راههایی که در فصل ۱ گفته شد، استفاده کنید.

اگر چند پرونده ی فارستی کو را با هم باز کرده اید برای جابجایی بین آنها میتوانید از کلیدهای $\operatorname{Ctrl}+F6$ یا $\operatorname{Ctrl}+\operatorname{Tab}$

حافظهی موقت ۸ فارستیک

Ctrl+v فارستی دارای یک حافظه ی موقت داخلی مخصوص به خود است (Ctrl+c) برای کپی کردن و Ctrl+v فارستی دارای یک حافظه ی موقت Ctrl+v استفاده نمی کند. به این معنی که می توان از هر برونده ی فارستی به پرونده ی دیگر فارستی متن را جابجا کرد. همچنین فقط می توان متنهای انگلیسی را از حافظه ی موقت فارستی و آورد نمود (با استفاده از Ctrl+i) ولی امکان انتقال متن از حافظه ی موقت فارستی به حافظه ی موقت فارستی به حافظه ی موقت فارستی وجود ندارد.

٦.٢ ورودي

اکثر دستورهای فارسی ساختمان منطقی متن را مشخص می کنند. پس باید با ساختارهای هر متن آشنا شوید. دستورهای فارسی کار می کنیم، اشوید. دستورهای فارسی کار می کنیم، است، در این حالت، فرمان به صورت رشته ای از نویسه های انگلیسی بالفاصله در سمت چپ امی آیند. اگر در حالت انگلیسی باشیم، انویسه ی انگلیسی است و فرمان بلافاصله در سمت راست آن ظاهر می شود.

print Y

۱.٦.۲ جملهها و یاراگرافها

توضیح دادن جملهها و پاراگرافها برای فارست^{یک} بسیار ساده است. تقریباً همان را تایپ میکنید که قرار است در خروجی ظاهر شود.

انتهای کلمهها و جملهها با فاصله مشخص می شود. مهم نیست که چند فاصله تایپ کنید؛ یکی با ه ۱۰۰ تا فرقی ندارد. یک یا چند خط خالی نیز انتهای پاراگراف را مشخص می کنند.

فارستی^ک کاری به این که ورودی چگونه است ندارد و فقط به مفهومهای پایان کلمه، پایان جمله و پایان پاراگراف توجه دارد.

متن انگلیسی

متن انگلیسی به همان سادگیِ متن فارسی تایپ می شود. کافی است یک کلمه یا جمله ی انگلیسی را داخل متنِ فارسی بیاورید. توجه کنید که در این مواقع بین کلمات انگلیسی از فاصله ی انگلیسی و بین کلمات فارسی از فاصله ی فارسی استفاده کنید. اگر سطری را در حالت انگلیسی تایپ می کنید و در آن بخواهید متن فارسی اضافه کنید، انگار که جای فارسی و انگلیسی عوض شده است؛ این بار بین متن انگلیسی کلمه های فارسی می نویسید.

علامتهای نقل قول

در حالت فارسی دو نماد گیومه برای شروع و اتمام نقل قول وجود دارد. این دو نماد را که «و » هستند می توانید به آسانی روی صفحه کلید بیابید. اما در مورد متن انگلیسی دقت کنید که از علامتهای ویژه ی انگلیسی صحیح استفاده کنید. در انگلیسی برای نقل قول دو روش وجود دارد. یکی این که متن را بین دو نویسه ی ، و ، محصور کنید و یکی این که از ، ، و ، استفاده کنید. یعنی برای به دست آوردن چیزی مشابه "quoted text" باید بنویسید ، 'quoted text' به هیچ وجه از نویسه ی " برای این کار استفاده نکنید.

نویسهی ٬ کاربرد دیگری نیز دارد و برای تولید کردن اپوستروف به کار می رود.

خط تيره

در فارستی می توانید ارتباط بین دو حرف را با نویسه ی «م» بیشتر بکیشید، مثل ایسن. کافی است هرچه بیشتر می خواهید ارتباط را بکیشید، تعداد بیشتری از این نویسه بگذارید. دقت کنید که علامت تفریق با خط تیره تفاوت دارد.

فاصلهی بعد از نقطه

حروفچینها معمولاً بعد از نقطه ی پایانِ جمله، فاصله ی بیشتری می گذارند. فارستی که آن اندازه باهوش نیست که تشخیص دهد که آیا نقطه ای واقعاً جمله را پایان می دهد یا نه. به این دلیل، اگر از کلمات اختصاری استفاده می کنید، باید دقت کنید. شما، با به کار بردن دستور \int (یک ممیز وارو به اضافه ی یک فاصله) پس از نقطه، به فارستی می فهمانید که آن نقطه جمله را تمام نمی کند. مثلاً برای تولید کردن «د. ا. کنوث» باید تایپ کنید $\langle (د.) | . \rangle$ مهم نیست چند فاصله بعد از $\langle (.) \rangle$ بزنید ولی قبل از آن نباید فاصله ای تایپ کنید. دقت کنید که در مورد علامتهای « $\langle (.) \rangle$ » « $\langle (.) \rangle$ » مسئله مشابه است.

نمادهای ویژه

آیا آن ده نویسه ی ویژه ی صفحه ی ۹ را که فقط به صورت قسمتهایی از دستورهای فارسی به کار می آورید؟ ممکن است شما بعضی از آنها را از جمله %، در متن % داشته باشید. هفتتا از این علامتها را می توان با تایپ کردن یک % قبل از آنها تولید کرد. در واقع تولید کردن %، % و یابید تغییر حالت دهید % کاری ندارد. (کافی است تایپ کنید % بنویسید % توجه کنید که % انگلیسی است (برای ایجاد % فقط باید و به حالت انگلیسی بروید). در مورد سه نویسه ی ویژه ی دیگر % % و % به بخش % رجوع کنید.

شما می توانید فارستی ک را مجبور کنید تقریباً هر نمادی را که می خواهید تولید کند، حتی چیزهایی مثل: $\psi \pounds \otimes \star \psi \pounds$ این را توضیح می دهند.

دستورهای سادهی تولید متن

می توان قسمتی از جمله را با دستورهای ساده ی تولید متن تولید کرد. مثلاً نمادهای $T_{\rm E}$ و فارسی به ترتیب با دستورهای $T_{\rm E}$ و $T_{\rm E}$ ایجاد می شوند $T_{\rm E}$ و نامی به ترتیب با دستورهای $T_{\rm E}$ و نامی تولید و نامی تو

و یکی دیگر از دستورهای پرکاربرد، دستور \today است که میتوانید از آن برای تولیدکردن تاریخ فعلی سیستم استفاده کنید.

یکی دیگر از دستورهای پرکاربرد \ldots است که سه نقطه با فاصلهی معقول مثل ... تولید میکند. سعی کنید از سه نقطه ی متوالی مثل ... استفاده نکنید.

نام دستورهایی که تاکنون دیده اید اکثراً شامل یک \ به اضافه ی فقط یک نویسه ی غیر حرفی بوده است. از این به بعد، اکثر دستورها یک \ دارند و یک دنباله ی یک یا چند حرفی از حروف انگلیسی. هنگام خواندن پرونده ی ورودی، وقتی فارسی ک به یک «غیر حرف» می رسد (مثلاً رقم «(۷)»، نماد نقطه گذاری «؛»، نماد ویژه ی «\»، و یا فاصله و انتهای خط)، می فهمد که به انتهای دستور رسیده است.

backslash 4

۱° چنانچه قبلاً هم گفته شد، اگر \ در سمت راست باشد، فارسی و اگر در سمت چپ باشد، انگلیسی است. بهطور کلی، ممیز وارو در همان حالتی تایپ میشود که دستور قرار است در آن حالت خروجی بدهد.

بزرگی و کوچکی حروف در نام دستور، اهمیت دارد؛ پس استفاده از \Today بهجای \today، پیغامِ خطا ایجاد می کند.

۲.٦.۲ متن

اکنون که با کلیاتِ فارسیّج آشنا شدید لازم است که در مورد متن پرونده ی test.ftx توضیحاتِ کامل داده شود. هر متنی با دستور \document}begin شروع شده و با دستور \document \end تمام می شود. فارسیّج هرچه را که بعد از \document}end باشد نادیده می گیرد. قسمتی از پرونده که قبل از دستور \document}begin می آید دیباچه نام دارد.

سَبْک متن

دیباچه با یک دستور \documentstyle آغاز می شود که آرگومان آن یکی از سبکهای از پیش تعریف شده ای است که فارست^{یک} می شناسد. برای مثال اگر پرونده ای با دستور

{article}documentstyle\

آغاز شود، سبک article (مقاله) برای حروفچینی این پرونده انتخاب می شود. یکی دیگر از سبکهای فارست^ک که برای متنهای عادی استفاده می شود سبک report (گزارش) است. سبک مقاله معمولاً برای متنهای کوتاه تر و سبک گزارش برای متنهای بزرگ تر استفاده می شود. همین طور سبکی به نام book برای حروفچینی نامه ها و جود دارد.

علاوه بر انتخاب سبک، چیزهای دیگری نیز برای انتخاب کردن وجود دارد. انتخابهایی که برای article و report دارید عبارتند از

farsi مشخص مي كند كه متن شما شامل فارسي است.

11pt اندازهای را مشخص میکند که به یازدهپونت معروف است. این اندازه از متن، از اندازهی دهپونت عادی، ده درصد بزرگتر است.

12pt اندازهی دوازدهپونت را مشخص میکند که بیست درصد از دهپونت بزرگتر است.

شما باید انتخابهای اضافه بر سبک متن را بعد از \documentstyle در یک جفت قلاب بیاورید، برای مثال:

{report}[farsi]documentstyle\

انتخابهای چندتایی با ویرگول جدا می شوند. برای مثال:

{article}[12pt,farsi]documentstyle\

مجدداً توجه کنید که در این متن و امثال آن نویسههای \، [،]، { و } باید فارسی و با زمینهی آبی باشند. داخل قلابها هیچ فاصلهای قرار ندهید.

دستور \documentstyle می تواند با و یا بدون انتخابهای داخل قلاب بیاید. چیزهایی که داخل قلاب قرار می گیرند آرگومانهای انتخابی دستور هستند. از قراردادهای فارسی است که آرگومانهای انتخابی داخل قلاب بیایند، در حالی که آرگومانهای اجباری داخل آکولاد می آیند. فارسی کا زنام دستور و فاصلههای بین آرگومانها صرف نظر می کند.

مثال:

{article}[12pt,farsi]documentstyle\

{document}begin\

این اولین متنی است که من در \FarsiTeX \ اوتایب می کنم. خیلی هیجان انگیز است.

{document}end\

فصل ۳

۱.۳ مقدمه

همان گونه که در فصل قبل ذکر شد، شکل سادهی یک فایل در فارستی^ک به صورت زیر است:

{article}[farsi]documentstyle\

 $\{{\tt document}\} {\tt begin} \backslash$

من در \FarsiTeX\ تايپ مي كنم، لذت بخش است.

% بقیهی دستورات

{document}end\

توجه: علامتهای ۱٬۰، (۱٬۰، ۲۰، ۱۰ و ۱۲ همگی علائم فارسی هستند.

در ادامه، دستورات لازم با ذكر مثال بيان مي شوند.

۲.۳ حروفچینی

۱.۲.۳ قلمها

دستور كلى استفاده از قلمها به شكل {\ نامقلم متن } مىباشد.

مثال:

| این متن ایرانیک است. | این متن ایرانیک است.

در فارستی اندازه و حالت قلم را می توان تغییر داد. اندازه قلمها به شکل زیر می باشد. مثال:

این منن tinyاست.	
این متن scriptsize است.	{\scriptsize اين متن scriptsize است.}

اندازهی قلمها به ترتیب صعودی به صورت زیر است

همچنین حالت قلم با دستورهای زیر تغییر میکند.

مثال:

این متن سیاه است.	{\siah این متن سیاه است.}
این متن ایرانیک است. <i>این متن خوابیده است.</i>	
- دور مقر ماه دور و مده ا - این مقن سایه دار است.	{\tookhali این متن توخالی است.} {\sayedar این متن سایهدار است.}

۲.۲.۳ ياراگراف

برای مشخص کردن پاراگراف کافی است یک سطر خالی قرار دهید. توجه کنید سطری که نویسهی ٪ در آن به کار رفته است سطر خالی محسوب نمی شود.

به جای یک سطر خالی، می توان دستور \par را به کار برد.

اگر به انتهای پاراگراف نرسیدهاید و فقط میخواهید به ابتدای سطر بعد بروید از دستور \\ (دو ممیز وار و بدون فاصله) یا \newline استفاده کنید.

ابتدای پاراگرافها معمولاً با تورفتگی شروع می شود. اگر بخواهید ابتدای پاراگراف تورفتگی نداشته باشد از دستور \noindent در ابتدای پاراگراف استفاده کنید.

٣.٢.٣ ياراگراف لاتين

برای نوشتن یک یا بیش از یک پاراگراف لاتین، با <+shift حالت خط را به انگلیسی تغییر دهید. در اینجا باید دستور english را ابتدای متن تایپ کنید. سپس متن لاتین تایپ شود. (حالت خط حتماً به انگلیسی باشد یعنی از سمت چپ صفحه در حال نوشتن باشید.)

مثال:

I am a T <u>E</u> X user.	\english I am a \TeX\ user. \farsi	
	\1a1Si	

۴.۲.۳ لیستها

فارستی سه محیط برای ساختن لیست دارد: enumerate (itemize. در هر سه، هر موردِ جدیدِ لیست با یک دستور \itemize شروع می شود. لیست های موردبندی شده با محیط itemize و لیست های شماره دار با محیط enumerate درست می شوند. برای مثال ساختار

- هر عضو لیست با یک برچسب علامتگذاری می شود. برچسبهای این لیست، دایره ی توپر هستند.
 - لیستها می توانند داخل یکدیگر قرار بگیرند.
 - ۱) برچسبهای اعضای یک لیست شمارهگذاری شده، اعداد یا حروف هستند.
 - ۲) هر لیست حداقل باید دو عضو داشته باشد.

فارستیک حداکثر تا چهار مرحله لیست داخل هم قبول میکند که از حد لازم بیشتر است.

• خط خالی قبل از یک عضو تأثیری ندارد.

با ورودي زير توليد شدهاست.

{itemize}begin\

\item هر عضو ليست ... هستند.

\item لیستها می توانند . . . بگیرند.

{enumerate}begin\

\item برچسبهای اعضای یک ... هستند.

\item هر ليست حداقل . . . داشته باشد.

{enumerate}end\

\FarsiTeX\ حداكثر ... بيشتر است.

\item خط خالی ...ندارد.

{itemize}end\

در محیط description برچسبِ موردها، در آرگومان اختیاریِ دستورِ \item می آید. (و بین دو قلاب قرار می گیرد). مثلاً متن

رایانه وسیلهای است قابل برنامهریزی، جهت محاسبه. رایانه می تواند میلیونها دستور را در زمان بسیار کوتاهی اجرا کند. امروزه رایانهها آنچنان فراگیر شدهاند که تقریباً زندگی بدون آنها فلج می شود.

صفحه كليد وسيله اى براى انتقالِ اطلاعات به رايانه.

چاپگر وسیلهای برای چاپکردن اطلاعاتِ خروجی رایانه. امروزه چاپگرهای مختلفی به بازار آمدهاند. چاپگرهای رنگی لیزری از کیفیت بالایی برخوردار هستند.

با دستورهای

\description\begin \item[رایانه] وسیلهای است ... فلج می شوند . \item[صفحه کلید] وسیلهای برای ... رایانه. \item[چاپگر] وسیلهای برای ... هستند. \description\end

تولید شده است.

۵.۲.۳ تنظیم از وسط سطر

اگر فقط یک خط را بخواهیم در وسط سطر تنظیم کنیم از دستور \centerline { متن } استفاده می شود. مثال:

حالت عادی خط \centerline این خط وسطچین است.}

اگر بیش از یک خط را بخواهیم در وسط سطر تنظیم کنیم از دستور \center}begin} متن \center}end\
استفاده می کنیم.

مثال:

حالت عادی خط	حالت عادی خط
	$\{center\}begin$
آزاد <i>ی</i>	آزاد <i>ی</i> \\
در طول تاریخ انسان به دنبال آزادی بوده	در طول تاریخ انسان به دنبال آزادی بوده
است.	است. \par
آزادی همواره یکی از دغدغههای اصلی بشر	آزادی همواره یکی از دغدغههای اصلی بشر
آزادی همواره یکی از دغدغههای اصلی بشر در تمام اعصار تاریخ بوده است.	آزادی همواره یکی از دغدغههای اصلی بشر در تمام اعصار تاریخ بوده است.
,	{center}end\

٦.٢.٣ اندازهها

اندازه در فارستیک، با سه مشخصهی علامت، مقدار و واحد تعیین می شود.

علامت، + یا - است که اگر تعیین نشود پیشفرض + است.

مقداریک عدد صحیح یا اعشاری است.

واحد یکی از واحدهایی است که فارستی^ک آن را می شناسد و بیان آن الزامی است. واحدهای شناخته شده ی فارست^{حک}در جدول زیر بیان شده است:

اندازه	لاتين
	pt
1pc=12pt	pc
1in=72.27pt	in
72bp=1in	bp
2.54cm $=1$ in	$^{ m cm}$
10 mm = 1 cm	mm
1157dd = 1238pt	$\mathrm{d}\mathrm{d}$
1cc=12dd	cc
65536 sp = 1 pt	$^{\mathrm{sp}}$
اندازه متناسب با قلم جاری	$_{ m em}$
تقریبا نصف em	ex

واحدهای اندازهگیری فارستیک

از این به بعد هر جا که <اندازه> نوشتیم، مقصود بیان هر سه مشخصه است (فقط علامت اختیاری است).

۷.۲.۳ فاصلهگذاری

فاصله افقى

اگر بخواهیم فاصله افقی در متن ایجاد کنیم از دستور \hspace بشکل زیر استفاده میکنیم: $* + \frac{1}{2} + \frac{1}{2$

توجه: * یک نویسه فارسی است.

علامت * در این دستور اختیاری است. وجود آن بدین معناست که در هر شرایطی حتماً فاصله گذاشته شود.

مثال:

اخلاق \large (2cm}hspace) همواره مغفول و مقهور اخلاق و مقهور و مظلوم مانده

فاصله عمودي

دقیقاً مشابه \hspace در جهت ایجاد فاصله عمودی در متن است و دستور آن به شکل زیر است: \vspace \ *\vspace \

مثال:

انسان خردمند	انسان خردمند \tag{\lcm}vspace\ par} زمانی متولد می شود که اخلاق برای او جدی باشد
زمانی متولد میشود که اخلاق برای او جدی باشد	

۸.۲.۳ رسم خط

اگر بخواهیم خطی به اندازه ی عرض متن بکشیم از دستور \hrule استفاده می کنیم. مثال:

بعضى انسان را حيوان ناطق تعريف كردهاند.\hrule\par اين تعريف درست است ولى بعضى انسان را حيوان اخلاقى ناميدهاند. عندي بعضى انسان را حيوان اخلاقى ناميدهاند.

اگر در میان سطر خطی به اندازهی دلخواه رسم کنیم از دستور [@<اندازه ۲>@] rule\ [@<اندازه ۲>@]

استفاده مى كنيم. توجه: علامت @ فارسى مى باشد.

< اندازه ۱ > اختیاری می باشد و مشخص می کند چقدر بالاتر از سطح عادی سطر (با علامت مثبت) یا پایین تر (با علامت منفی) باشد.

< اندازه۲ > طول خط را مشخص می کند.

< اندازه ۳ > ضخامت خط را مشخص می کند.

مثال:

جامعه دینی باید بریک انتخاب اخلاقی تکیه جامعه دینی باید بریک انتخاب اخلاقی تکیه كند، —— اساساً اين يك انتخاب اخلاقي كند، \@1cm@}[@1mm@]rule} (@5pt@} اساسا این یک انتخاب اخلاقی است که آدمی است که آدمی دیندار باشد یا بیدین. ديندار باشد يا بىدين.

ياورقي 9.7.8

برای گذاشتن یاورقی یک عبارت از دستور \footnote[شماره]{متن یاورقی} استفاده میکنیم. در اینجا [شماره] اختیاری می باشد و برای زمانی است که بخواهیم شمارهگذاری دستی انجام دهیم. در حالت عادی، شمارهگذاری بصورت اتوماتیک است.

مثال:

دین در مقام عمل و تحقق باید نشان دهد دین در مقام عمل و تحقق باید نشان دهد که در استقرار یک نظم دینی، مردم اخلاقی تر که در استقرار یک نظم دینی، مردم اخلاقی تر عمل میکنند\footnote}جامعه دینی و جامعه عمل میکنند' . اخلاقی؛ دینداری یک انتخاب اخلاقی است. دكتر سروش، روزنامه ايرِان }. \par به واقع اینکه راست گویی یک فصیلت اخلاقی است مورد موافقت همه است ولی اینکه چرا فضیلت است اختلاف وجود دارد\footnote[۵] (همان منبع).

عمل میکنندا . به واقع اینکه راستگویی یک فضیلت اخلاقی است مورد موافقت همه است ولى اينكه چرا فضیلت است اختلاف وجود دارد $^{ extsf{A}}$.

ا جامعه دینی و جامعه اخلاقی؛ دینداری یک انتخاب اخلاقي است. دكتر سروش، روزنامه ايران ۵ همان منبع

نقل قول 10.7.8

فارستیک دو محیط ۱ مختلف برای نمایشدادن نقل قولها فراهم کردهاست. محیط quote برای نقل قولهای کوتاه یا یک سری نقل قول کوتاه که با خطهای خالی جدا می شوند تدارک دیده شدهاست. مثال:

دکارت میگوید: من میاندیشم، پس هستم.	${ m quote}$ begin ${ m }$
	من میاندیشم، پس هستم. \quote}end

محیط quotation نیز برای نقل قولهای بیش از یک پاراگراف است. طبق معمول پاراگرافهای متن نقل شده با یک خط خالی جدا می شوند.

^{&#}x27;محيط به صورت \begin (نام محيط) متن \end(نام محيط) استفاده مي شود.

۱۱.۲.۳ جدولبندی

اين قسمت را با يک مثال شروع ميكنيم.

مثال

جمعیت	مرکز استان	استان	cl r @}{tabular}begin mili & مرکز استان & جمعیت hline همرکز استان & جمعیت hline مرکز استان & ۲۳۲۸۸
۱۳۱۷۸۹	قم	قم	قم & قم & ۲۳۲۸۹
۷۳۴۸	مشهد	خراسان	خراسان & مشهد & ۲۳۴۸
۵۱۲۳۹۰۸	کرمان	کرمان	کرمان & کرمان & کارمان & ۲۲۳۹۰۸

حروف c او r نیز برای چیدن ستونها به ترتیب به صورت وسطچین، راست چین و چپچین می باشند.

۳.۳ فرمولنویسی

یکی از مزیتهای عمده فارست^{یک}، سهولت تایپ و زیبایی فرمولهای آن است چون فاصلههای دقیق و ظریف به طور خودکار تنظیم میشوند و نیازی به توجه کاربر برای تنظیم آنها نیست.

در محیط ریاضی همهی متغیرها (و نه اعداد) با قلم ایتالیک مخصوص ریاضی حروفچینی میشوند که با قلم ایتالیک معمولی متفاوت است.

مثال:

ایتالیک معمولی: $x+y$ ایتالیک ریاضی $x+y$	(tt x+y}؛ ایتالیک معمولی \$x+y\$؛ ایتالیک ریاضی
---	--

توجه: it انگلیسی است و it فونت ایتالیک است.

۱.٣.٣ فرمول بين متن

فرمولی که دو طرف آن متن عادی است، فرمول بین متن نامیده می شود. فرمول بین متن به صورت گفرمول \$ می باشد که \$ انگلیسی است.

۲با shift+A تولید می شود.

مثال:

```
x+y=% + x+y=3 برای اثبات لازم است که رابطه ی x+y=3 برای اثبات لازم است که رابطه ی x+y=3 مثبت است. برقرار باشد که در آن x مثبت است.
```

۲.۳.۳ فرمولهای جلوه یافته

هنگامی که یک فرمول ریاضی برای جاگرفتن در متن طولانی است و یا مهم است (طوری که میخواهید یک سطر مجزا را به خود اختصاص دهد) یا میخواهید برای ارجاعهای بعدی به آن شماره بدهید، جلوه داده می شود. فارستی دو محیط \$\$ فرمول \$\$ و equation را برای این کار فراهم کرده است؛ تنها تفاوت این دو محیط این است که equation فرمول را شماره گذاری می کند.

برای اثبات لازم است که رابطه ی زیر برقرار برای اثبات لازم است که رابطه ی زیر برقرار برقرار برشد
$$x+y=\mathbb{Y}$$
 بشد $x+y=\mathbb{Y}$ برای اثبات لازم است که رابطه ی زیر برقرار برقرار برای اثبات لازم است که رابطه ی زیر برقرار برشرار برشراد $x+y=\mathbb{Y}$ بشد $x+y=\mathbb{Y}$ (۱) $x+y=\mathbb{Y}$ باشد $x+y=\mathbb{Y}$ در آن x مثبت است.

۳.۳.۳ علائم ریاضی

تقریباً همهی علائم ریاضی شناخته شده را در فارست^{یک} میتوان تولید نمود. دستورهایی که این علامتها را تولید میکنند را میتوانید در جدول زیر پیدا کنید

± \pm	∩\cap		⊕ \oplus
-	-	•	-
$\mp \mbox{\em mp}$	∪ \cup	$ riangle$ \bigtriangleup	$\ominus \setminus \mathtt{ominus}$
$ imes$ \times	⊎ \uplus	$igtriangle igl(igl)$ \bigtringledown	\otimes \otimes
÷ \div	□\sqcap	riangleleft	⊘ \oslash
* \ast	∐ \sqcup	hicksim ackslashtriangleright	⊙ \odot
*\star	∨ \vee	√ \lhd	○ \bigcirc
∘\circ	$\land \setminus wedge$	⊳ \rhd	†\dagger
• \bullet	$\setminus \setminus$ setminus	extstyle ext	‡ \ddagger
·\cdot	<pre> \wr </pre>	<u>⊳</u> \unrhd	$malg$ \amalg

$\leq $ \leq	$\geq \setminus \texttt{geq}$	<pre> \equiv</pre>	$\models \setminus models$
≺ \prec	≻ \succ	$\sim \setminus extstyle extstyle $	$\perp \setminus \mathtt{perp}$
\preceq \preceq	≥ \succeq	$\simeq \$ imeq	\mid
≪ \11	≫ \gg	symp	\parallel
$\subset \setminus \mathtt{subset}$	⊃ \supset	$pprox$ \approx	⋈ \bowtie
\smile \smile	$\subseteq \setminus \mathtt{subseteq}$	\supseteq \supseteq	$\cong \setminus cong$
			$\neq \setminus neq$
\propto \propto	\sqsubseteq \sqsubseteq	<pre></pre>	≐ \doteq
⊢ \vdash	⊢\dashv	$\in \setminus$ in	∋ \ni

در جدول فوق هرگاه بخواهیم نقیض علامت را چاپ کنیم از دستور not قبل از دستور آن علامت استفاده می کنیم می کنیم مثال:

میدانیم $x \notin X \setminus x \notin X$ پس نتیجه می گیریم میدانیم $x \notin X \notin X$ پس نتیجه می گیریم که که $X \not\subset Y$

۴.٣.٣ حروف يوناني

در اکثر فرمولهای ریاضی حرف یونانی به کار رفته است. در فارست^ک همهی حروف یونانی با دستورهایی که معادل نام آنها است تولید میشوند.

مثال:

 $7\pi r$ برابر است با r محیط دایرهای به شعاع r برابر است با r برابر است با r پرابر است با r پرابر است با r پرابر است با r پرابر است با r

در جدول زیر همهی حروف یونانی با دستور تولید کنندهی آنها آمده است.

α \alpha β \beta γ \gamma δ \delta ϵ \epsilon ϵ \varepsilon ζ \zeta η \eta	θ \theta θ \vartheta ι \iota κ \kappa λ \lamda μ \mu ν \nu ξ \xi	π \pi ϖ \varpi ρ \rho ϱ \avrrho σ \sigma ς \varsigma	$ au$ \tau v \upsilon ϕ \phi φ \varphi χ \chi ψ \psi ω \omega
Γ \Gamma Δ \Delta Θ \Theta	Λ \Lambda Ξ \Xi Π \Pi	Σ \Sigma Υ \Upsilon Φ \Phi	Ψ\Psi Ω\Omega

۵.۳.۳ علامتهای دیگر

⟨= \Leftarrow ⟨= → \rightarrow → ⇒ \Rightarrow ⇒ ↔ \leftrightarrow ← ↔ \mapsto ← ← \hookleftarrow ← ← \leftharpoonup → \text{ \text{ \text{!}}		<pre></pre>	ngleftarr ngleftarr ngrightar ngrightar ongleftrig ongleftrig ongmapsto okrightarr htharpoon	ow row row chtarrow chtarrow ow up	↑\uparrow ↑\Uparrow ↓\downarrow ↓\Downarrow ↑\updownarrow ↑\Updownarrow ^\nearrow ↓\searrow ↓\swarrow ↑\nwarrow ~\leadsto	
csc deg exp inf ln min sec arg sup	<pre>\csc \deg \exp \inf \ln \min \sec \arg \sup</pre>	cot det gcd ker lg max sin cos tan	<pre>\cot \det \gcd \ker \lg \max \sin \cos \tan</pre>	coth dim hom lim log Pr sinh cosh tanh	<pre>\coth \dim \hom \lim \log \Pr \sinh \cosh \tanh</pre>	lim sup \limsup lim inf \liminf arcsin \arcsin arccos \arccos arctan \arctan

٦.٣.٣ توان و اندیس

برای این که عدد یا حرفی را در توان پایهای قرار دهیم از علامت ^ استفاده می شود. این علامت تنها نویسه ی پس از خود را در توان نویسه قبل از خود قرار می دهد. اگر لازم باشد بیش از یک نویسه را در توان

قرار دهیم بایستی آن نویسهها را داخل { } قرار دهیم. مثال:

$x^{\dagger} = x^{\dagger} \mathbf{r} = x^{\dagger} $	par\\$x^23=4\$
x =	ΨΧ \25∫—4ψ

برای گذاشتن / (علامت پریم) نیازی به علامت توان نیست.

مثال:

$$x' + x'' = x'''$$
 | \$x'+x" = x"'\$

برای اندیس از علامت $_{-}$ (underline) استفاده می شود. در بقیه موارد مشابه توان است. مثال:

$x_{Y} = f \\ x_{Y} Y = f $	par\\$x_2=4\$ par\\$x_23=4\$
$x_{YY} = f$	\$x_{23}=4\$

تولید توان و اندیس با هم برای یک نویسه، مشابه توان و اندیس به تنهایی است. مثال:

$$x_{17}^{7} = A \mid \$x_{12}^{7} \{2\} = 8\$$$

توان و اندیس چند سطری

مثال:

$\sum_{\substack{i=-k\\j=1}}^{j=n}f(i,j)$	$ \begin{array}{c} \$\$ \\ \sum_{i=1}^{i=1} \\ \hat{j} = n \\ \{i=m\} \} \\ f(i,j) \\ \$\$ \end{array} $

يا اين مثال پيچيدهتر

مثال:

۷.۳.۳ فاصله گذاری در فرمول

در فرمولنویسی در حالت عادی فاصلهها در نظر گرفته نمی شوند. برای ایجاد فاصله از دستورها می توان استفاده کرد.

علامت كنترلي	كلمه كنترلي
١,	\thinspace
_	
	\negthinspace
	\qquad

مثال:

\$xx\$
\\ \$xx\$
\\ \$x\ x\$
$\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ $
$\$ \\\$x x\$
$x \neq x$

۸.۳.۳ سه نقطه

ldots\ و cdots\ براي ايجاد سه نقطه در فرمولها كار ميروند. (البته از ldots\ در متن معمولي هم استفاده مي شود.)

معمولاً بعد از عملگرهای دوتایی (مثل +، – و ...) و عملگرهای رابطهای (مثل <، > و ...) و عملگرهای ریاضی (مثل علامتهای \int ، \int و ...) از cdots استفاده می شود و در دیگر موارد از ldots استفاده می شود.

مثال:

$x_1 + x_7 + \cdots + x_n$	$\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ $
$F(x_1, x_7, \ldots, x_n) = \circ$	$F(x_{1},x_{2},\lambda,x_{n})=0$

۴.۳ مثالها و توضیحات بیشتر درباره ی فرمولهای ریاضی

مثال:

در ریاضی عمومی، بازهها را به صورت (u,v) و (u,v) و

\$\$
\lim_{x\to\infty}
\frac{f(x)-f(a)}{x-a}
\$\$

فرض مىكنيم كه تابع \$1\$ دريك همسايگى
از \$a\$ تعريف شده و پيوسته باشد.

 $\lim_{x \to \infty} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}$ $e \in G_{x, x}$ $e \in G_{x, x}$

فرض میکنیم که تابع f در یک همسایگی از a تعریف شده و پیوسته باشد.

اگر بخواهیم از علامتهای \cdot یا \times برای ضرب استفاده کنیم به ترتیب از دستورهای cdot و times استفاده می کنیم.

مثال:

$$(a \cdot b)(a \times b)$$
 | $$(a \cdot b)(a \cdot b)(a \cdot b)$$

کسر را با دستور {}{frac}} که صورت کسر را به عنوان آرگومان اول و مخرج آن را به عنوان آرگومان دوم می آوریم. دوم می آوریم. مثال:

$$\frac{a+b}{c+d} \hspace{2cm} \$\$ \text{ frac} \{a+b\} \{c+d\} \$\$$$

ضریب دوجملهای را با دستور (choose) تولید می کنیم. مثال:

$$\binom{n}{r} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$$
 \$\$\{n\choose r\} = \frac\{n!\}\{r!(n-r)!\}\$\$\$

همارزی متداول ترین شکل همارزی به صورت زیر است مثال:

$$a \equiv v \pmod{\theta} \mid \$a \neq v \pmod{\theta}$$

محدود کنندهها پرانتز و کروشه نمونههایی از محدود کنندهها هستند، که برای محدود کردن قسمتی از یک فرمول به کار میروند.

مثال:

$$[(a*b) + (c*d)]^{\mathsf{Y}}$$
 \$\[\big(a*b) + (c*d)]^2 \]

محدود کننده ها را می توان آنقدر بزرگ کرد تا یک فرمول را به طور کامل احاطه کنند. مثال:

$$\left(\frac{\mathbf{1}+x}{\mathbf{7}+y^{\mathbf{7}}}\right)^{\mathbf{7}} \hspace{3cm} \begin{cases} \$\$\\ \mathbf{1eft}(\mathbf{1}+x)\\ \{2+y^{2}\}\mathbf{1} \end{pmatrix}$$

دستورهای left\ و right\ به فارستی می فهمانند که اندازه ی پرانتزها را درست انتخاب کند (بسته به اندازه ی نمادهایی که داخل پرانتزها به کار برده شده است.)

مثال:

$$\left|\frac{a+b}{\mathtt{Y}}\right| \qquad \qquad \bigsqcup_{\square} \begin{array}{c} \$\$\\ \texttt{\left|\frac}\{a+b\}\{2\}\mathtt{\fright|} \\ \$\$\\ \\ \$\$\\ \texttt{\left|\A^2\right|\leq 1} \\ \$\$\\ \end{array}$$

انتگرال دستور انتگرال int است. حد پایین به صورت یک اندیس و حد بالا به صورت یک توان مشخص می شوند.

مثال:

$$\int_{-1}^{1} \sqrt{1 - x^{\Upsilon}} \, dx = \frac{\pi}{\Upsilon}$$

$$\begin{cases} \$\$ \\ \text{int}_{-1}^{1} \$ \\ \{1 - x^{2}\} \\ \$\$ \end{cases}$$

اکسانتهای ریاضی متداول ترین اکسانتهای ریاضی، چهار اکسانت زیر میباشند. مثال:

ماتریسها ماتریسها را میتوان در محیط آرایه تولید کرد. آرایه محیطی است که در فرمولهای ریاضی استفاده می شود و ساختار آن شباهت زیادی به جدولها دارد. مثال:

که آرگومانهای لازم شامل یکی از حروف c (وسطچین)، r (چپچین) یا r (راستچین) برای هر ستون می باشد. در مثال اخیر همه ی ستونها وسطچین شده اند.

برای تولید ماتریس دو دستور matrix و pmatrix هم وجود دارند که آنها را با مثال توضیح می دهیم می دهیم مثال:

ریشهها دستور sqrt ریشه دوم را تولید می کند. مثال:

$$\sqrt{a+\mathsf{Y}b} \mid \$ \mathsf{sqrt}\{a+2b\} \$$$

برای ریشه ی n ام قسمت اختیاری دستور sqrt را باید بیاوریم. مثال:

 $\sqrt[k-1]{x^k-1}$ \$\sqrt[k-1]{x^k-a}\$\$

متن با استفاده از دستور mbox می توان در فرمولها (ی جلوه یافته) متن اضافه نمود. مثال:

a=b طبق فرض $a=b \neq a=b \neq a=b \pmod{mbox}$

توجه داشته باشید که اگر بخواهیم متن را در جایی وارد کنیم که اندازهی آن اندازهی معمولی نیست (مثلاً در توان یا اندیس) باید اندازهی آن را خودمان تغییر دهیم. مثال:

A $= \{ \{ \mathbb{N} \setminus \mathbb{N} \} \}$ $= \{ \{ \mathbb{N} \setminus \mathbb{N} \} \}$

برای نوشتن متن انگلیسی در فرمولها، باید متن انگلیسی را بین دو دستور {{InE} و {{EnE} قرار دهیم. مثال:

A=X Fatou طبق لم $A=X\setminus \mathrm{Fatou}\setminus \mathrm{Mbox}\{\mathrm{InE}\{\mathrm{Fatou}\setminus \mathrm{EnE}\{\}\}\}$

كتابنامه

- [1] Donald Knuth. The TeXbook. Addison-Wesley, Readings, Massachusetts, 1994.
- [2] Leslie Lamport. LAT_EX: A Document Preparation System. Addison-Wesley, Readings, Massachusetts, 1985.
- [3] Michel Goossens, Frank Mittelbach and Alexander Samarin. *The LATEX Companion*. Addison-Wesley, Readings, Massachusetts, 1994.
- [4] D. E. Knuth and P. Mackay, Mixing right-to-left texts with left-to-right texts, TUGboat vol. 8, 1987, No. 1.

[۵] محمد قدسی، راهنمای فارستیک، دانشکده کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف، اسفند ۷٦.