



Navegació

Pàgina principal  
Joan Quintana  
Joanillo Blog

Institut Jaume Balmes

DAW-M06-WEC  
ASIX-M09-IAW  
ASIX-M10-UF2  
Extraescolar Robòtica 16-17  
Restful API (temperatures)

Màquines recreatives

Màquines Recreatives  
RetroPlaneta

CNC

CNC  
Projectes CNC

Informàtica musical

Informàtica musical  
Ubuntu Studio  
Projectes musicals  
50 Ways to Play...

joanillo.org Planet

RetroPlaneta Arcade  
Espai Balena Coworking  
LangTrainer  
Arthropoda  
GPS Routes  
Dòlmens Cat

Eines

Què hi enllaça  
Seguiment d'enllaços  
Pàgines especials  
Versió per a impressora  
Enllaç permanent

Inici de sessió

Pàgina Discussió

Mostra

Mostra la font

Mostra l'història

Vés-hi

Cerca

## Node TTN amb TTGO

Contingut [amaga]

- 1 Referències
- 2 Introducció
- 3 Visualitzar les dades
  - 3.1 Consola TheThingsNetwork. Payload format
  - 3.2 Integració i Storage
  - 3.3 Mètode 1. The Things Network Application SDK for Python
  - 3.4 Mètode 2. Client de MQTT
  - 3.5 Mètode 3. Client de MQTT amb Python
    - 3.5.1 Omplir una base de dades mysql
    - 3.5.2 Visualitzar les dades del mysql amb la llibreria HighCharts de Javascript
  - 3.6 Mètode 4. Recuperar les dades amb Node.js
  - 3.7 Mètode 5. Data Storage v2.0.1(TBD)
  - 3.8 Mètode 6. HTTP Integration (v2.6.0) (TBD)
  - 3.9 Mètode 7. AWS IoT Integration (TBD)

## Referències

- <https://primalcortex.wordpress.com/2017/11/24/the-esp32-oled-lora-ttgo-lora32-board-and-connecting-it-to-ttn/>
- <https://randomnerdtutorials.com/esp32-lora-rfm95-transceiver-arduino-ide/>
- <https://tutorial.cython.io/2017/09/15/lesson-1-build-simple-arduino-lora-node-10-minutes/>

## Introducció

Ara que ja tinc feta la gateway, ara he de fer un node per tal de connectar-se a aquesta antena (o bé a qualsevol altra!).

tinc els següents codis que funcionen:

- TTGO\_TTN\_Node\_v1.ino
- ESP-ttn-apb-node\_sensor\_v1.ino i ESP-ttn-abp-node\_sensor\_v2.ino

El segon codi l'he tret d'aquí:

- [https://github.com/McOrts/LoRa\\_gateway/blob/master/ESP-ttn-abp-node\\_sensor/ESP-ttn-abp-node\\_sensor.ino](https://github.com/McOrts/LoRa_gateway/blob/master/ESP-ttn-abp-node_sensor/ESP-ttn-abp-node_sensor.ino)

i he eliminat tota la part del sensor, i la part del OLED no funciona. Però allò important és que la connexió del meu device amb la meua gateway ja funciona. El meu dispositiu l'he registrat a *thethingsnetwork*, i ja puc veure com es van enviant les dades (es pot veure tant a la part del device, com a la part del gateway). La informació que s'envia està en el payload, en codi hexadecimal, i per veure que efectivament s'està enviant el missatge necessito desxifrar els caràcters ASCII. En el tràfic de la Gateway la informació està xifrada. En canvi, en les dades del device (aplicació), aquí sí que es poden veure les dades en el *payload*.

En la v2 ja funciona la pantalla OLED, i he simulat un sensor ficant números aleatoris.

**NOTA.** Tot i que els dos exemples funcionen, el segon exemple (*ESP-ttn-abp-node\_sensor\_v1*) consumeix més corrent que el primer, de manera que la bateria autònoma que tinc de 5600mAh (i 1.5A) no aguanta el node. En canvi, amb el primer exemple (*TTGO\_TTN\_Node\_v1.ino*) la bateria sí que aguanta el node. Per tant, s'ha d'estudiar quina és la causa d'aquesta disparitat de consum entre un exemple i un altre (i no és atribuïble a la pantalla OLED). De fet, el codi *ESP-ttn-abp-node\_sensor* és bastant més llarg que el primer (*TTGO\_TTN\_Node\_v1*) tot i que al cap i a la fi fan el mateix, que és enviar dades del node al gateway.

## Visualitzar les dades

### Consola TheThingsNetwork. Payload format

L'objectiu és que en les dades de l'Aplicació, juntament amb els bytes que rep el gateway, es puguin veure les dades que s'envien en un format reconeixible. En el *payload formats* es tracta de substituir la funció **Decoder** de forma convenient.

Anem a veure el primer exemple pràctic. Estic generant números aleatoris entre 0 i 300, simulant un sensor. En el codi Arduino tinc:

```
randNumber = random(300);
sprintf(randNumberStr,"%d",randNumber);
Serial.println(F(randNumberStr));

...
//aquí enviem les dades a la Gateway
LMIC_setTxData2(1, (uint8_t*) randNumberStr, sizeof((uint8_t*)randNumberStr)-1, 0);
```

Per exemple, per al valor 240 s'envien els bytes hexadecimals 32 34 30 (el valor 32hex es correspon al símbol ASCII 2, que és el valor 50 decimal. A mi m'interessa el símbol ASCII).

En la consola he de recuperar el valor numèric de 240.

La funció **Decoder()** original, que s'ha de sobreescrivir, és:

```
function Decoder(bytes, port) {
  // Decode an uplink message from a buffer
  // (array) of bytes to an object of fields.
  var decoded = {};

  // if (port === 1) decoded.lcd = bytes[0];

  return decoded;
}
<pre>
Defineixo la següent funció '''Decoder''':
<pre>
function Decoder(bytes) {
  var temp = parseInt(String.fromCharCode(bytes[0],bytes[1],bytes[2]),10);
  return {
    Temp : (temp)
```

```
};  
}
```

testejo la funció (dóna error perquè no li passem cap valor, però està bé). A partir dels bytes 32 34 30 recupero el String 240, i converteixo a integer.

Ara, en el data application, al costat del Payload ja tinc una informació digerible. El més interessant és que la funció Decoder() pot retornar el format JSON.

En funció de com el meu sensor em doni les dades, hauré de programar la funció **Decoder()**. Per exemple, un exemple trobat en el fòrum:

```
The data im sending to ttn is this 000A34 this is Temperature: 26.12  
Can anyone help me decode it in ttn backend ?  
  
use the following Payload Function to decode it in console:  
  
function Decoder(bytes) {  
  var temp = (((bytes[1] << 8) | bytes[2])/100 ).toFixed(2);  
  return {  
    Temp : (temp),  
  };  
}
```

## Integration i Storage

Ara que ja tinc les dades a TTN, en un format comprensible, he de pensar què fer amb aquestes dades. Com es guarden, com es visualitzen. Hi ha moltes possibilitats: diferents possibilitats d'Integration, APIs,... A continuació es fan diferents proves amb diferents mètodes d'integració.

- <https://www.thethingsnetwork.org/docs/applications/storage/> 📄

## Mètode 1. The Things Network Application SDK for Python

- <https://github.com/TheThingsNetwork/python-app-sdk> 📄

API Reference:

- <https://github.com/TheThingsNetwork/python-app-sdk/blob/master/DOCUMENTATION.md> 📄

```
$ sudo pip install 'ttn<3'
```

primer exemple: script **ttn\_example.py**:

```
import time  
import ttn  
  
app_id = "prova_gateway_ttgo"  
access_key = "ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLKtCwSM0"  
  
def uplink_callback(msg, client):  
    print("Received uplink from ", msg.dev_id)  
    print(msg)  
  
handler = ttn.HandlerClient(app_id, access_key)  
  
# using mqtt client  
mqtt_client = handler.data()  
mqtt_client.set_uplink_callback(uplink_callback)  
mqtt_client.connect()  
time.sleep(60)  
mqtt_client.close()  
  
# using application manager client  
app_client = handler.application()  
my_app = app_client.get()  
print(my_app)  
my_devices = app_client.devices()  
print(my_devices)
```

```
$ python ttn_example.py  
(('Received uplink from ', u'provasensor1')  
MSG(dev_id=u'provasensor1', counter=114, app_id=u'prova_gateway_ttgo', payload_fields=MSG(Temp=153), payload_raw=u'MTUz', hardware  
...)
```

Tanmateix, el app\_client.get() i app\_client.devices() em dona un error tipus *Permission denied*.

## Mètode 2. Client de MQTT

TTN és un broker de MQTT, que vol dir que ens podem subscriure a un Node per recuperar les dades mitjançant una subscripció MQTT. En la meua màquina Ubuntu instal·lo un client de **mosquitto**.

```
$ sudo apt install mosquitto-clients
```

- <https://www.thethingsnetwork.org/docs/applications/mqtt/quick-start.html> 📄

Receive Messages (up)

```
$ mosquitto_sub -h <Region>.thethings.network -t '+/devices/+/up' -u '<AppID>' -P '<AppKey>' -v
```

A <Region> ficaré la última part del meu handler: **eu**

En el meu cas:

```
les dades del meu node:  
app_id = "prova_gateway_ttgo"  
access_key = "ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLKtCwSM0"  
  
$ mosquitto_sub -h eu.thethings.network -t '+/devices/+/up' -u 'prova_gateway_ttgo' -P 'ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLKtCwSM0'
```

```
prova_gateway_ttgo/devices/provasensor1/up {"app_id":"prova_gateway_ttgo","dev_id":"provasensor1","hardware_serial":"0082455989861"}
prova_gateway_ttgo/devices/provasensor1/up {"app_id":"prova_gateway_ttgo","dev_id":"provasensor1","hardware_serial":"0082455989861"}
```

### Mètode 3. Client de MQTT amb Python

- <https://sakshambhatla.wordpress.com/2014/08/11/simple-mqtt-broker-and-client-in-python/> 📄

```
sudo apt-get install python-pip
```

Next, install the MQTT broker Mosquitto (or Paho now)

```
pip install paho-mqtt
```

script **mqtt\_client.py**:

```
# -*- coding: utf-8 -*-
#aquesta instrucció funciona:
#$ mosquitto_sub -h eu.thethings.network -t '/devices/+/up' -u 'prova_gateway_ttgo' -P 'ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVm1'

# Simple Python client to show node activity from ttn MQTT brooker with credentials
# Author: R.Schimmel
# www.schimmel-bisolutions.nl
# first install paho.mqtt.client: pip install paho-mqtt
#
import paho.mqtt.client as mqtt

#Call back functions

# gives connection message
def on_connect(mqttc, mosq, obj,rc):
    print("Connected with result code:"+str(rc))
    # subscribe for all devices of user
    mqttc.subscribe('/devices/+/up')

# gives message from device
def on_message(client,userdata,msg):
    print(str(msg.payload));
    #print"Topic",msg.topic + "\nMessage:" + str(msg.payload)

def on_log(client,userdata,level,buf):
    print("message:" + str(buf))
    print("userdata:" + str(userdata))

mqttc= mqtt.Client()
mqttc.on_connect=on_connect
mqttc.on_message=on_message

#mqttc.username_pw_set("App-eu registered op ttn dashboard","key registered op ttn dashboard")
mqttc.username_pw_set("prova_gateway_ttgo","ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLKtCwSM0")

mqttc.connect("eu.thethings.network",1883,60)

# and listen to server
run = True
while run:
    mqttc.loop()
```

script **mqtt\_client2.py** (ara ja puc extreure la informació de les dades):

```
#!/<path-to>/python
# Get date from MQTT server

import paho.mqtt.client as mqtt
import json
import base64

APPEUI = "70B3D57ED00120A7"
APPID = "prova_gateway_ttgo"
PSW = 'ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLKtCwSM0'

#Call back functions

# gives connection message
def on_connect(mqttc, mosq, obj,rc):
    print("Connected with result code:"+str(rc))
    # subscribe for all devices of user
    #mqttc.subscribe('/devices/#')
    mqttc.subscribe('/devices/+/up')

# gives message from device
def on_message(mqttc,obj,msg):
    x = json.loads(msg.payload)
    device = x["dev_id"]
    payload_raw = x["payload_raw"]
    payload_plain = base64.b64decode(payload_raw)
    datetime = x["metadata"]["time"]
    #rssi = x["metadata"]["gateways"]["rssi"] # <= this raises an error (why?)
    rssi = -1
    print(device + ": " + payload_raw + " ==> " + payload_plain + ", RSSI [" + str(rssi) + " ] @ " + datetime )

def on_publish(mosq, obj, mid):
    print("mid: " + str(mid))

def on_subscribe(mosq, obj, mid, granted_qos):
    print("Subscribed: " + str(mid) + " " + str(granted_qos))

def on_log(mqttc,obj,level,buf):
    print("message:" + str(buf))
    print("userdata:" + str(obj))

mqttc= mqtt.Client()
# Assign event callbacks
mqttc.on_connect=on_connect
```

```

mqttc.on_message=on_message

mqttc.username_pw_set(APPID, PSW)
mqttc.connect("eu.thethings.network",1883,60)

# and listen to server
run = True
while run:
    mqttc.loop()

```

```

$ python mqtt_client2.py
Connected with result code:0
provasensor1: MgAA ==> 2, RSSI [-1] @2018-09-06T17:45:50.583737426Z
provasensor1: MTY5 ==> 169, RSSI [-1] @2018-09-06T17:46:52.66040219Z

```

(les dades que es volien obtenir són 2 i 169).

## Omplir una base de dades mysql

A partir de les dades rebudes amb el client de MQTT es pot omplir una base de dades mysql.

```

create database sensor_rand;
create table sensor_rand (id integer primary key,valor integer);

$ sudo apt-get install python-mysqldb

```

script **mqtt\_mysql.py**:

```

#!/<path-to>/python
# Get date from MQTT server (TTN, TheThingsNetwork), i insereix la informació a una base de dades local

import paho.mqtt.client as mqtt
import json
import base64
import MySQLdb

APPEUI = "70B3D57ED00120A7"
APPID = "prova_gateway_ttgo"
PSW = 'ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLKtCwSM0'

#Call back functions

# gives connection message
def on_connect(mqttc, mosq, obj,rc):
    print("Connected with result code: "+str(rc))
    # subscribe for all devices of user
    #mqttc.subscribe('+/devices/#')
    mqttc.subscribe('+/devices/+/up')

# gives message from device
def on_message(mqttc,obj,msg):
    global db, cur, comptador

    x = json.loads(msg.payload)
    device = x["dev_id"]
    payload_raw = x["payload_raw"]
    payload_plain = base64.b64decode(payload_raw)
    datetime = x["metadata"]["time"]
    #rssi = x["metadata"]["gateways"]["rssi"] # <= this raises an error (why?)
    rssi = -1
    print(device + ": " + payload_raw + " ==> " + payload_plain + ", RSSI ["+ str(rssi) + "] @" + datetime )
    comptador = comptador + 1
    cur.execute("INSERT INTO sensor_rand(id,valor) VALUES (%s, %s)", (comptador,payload_plain))
    db.commit()
    print("valor " + payload_plain + " inserit a la bd")

def on_publish(mosq, obj, mid):
    print("mid: " + str(mid))

def on_subscribe(mosq, obj, mid, granted_qos):
    print("Subscribed: " + str(mid) + " " + str(granted_qos))

def on_log(mqttc,obj,level,buf):
    print("message:" + str(buf))
    print("userdata:" + str(obj))

db = MySQLdb.connect(host="localhost", # your host, usually localhost
                     user="root", # your username
                     passwd="She4aiVa", # your password
                     db="sensor_rand") # name of the data base

# you must create a Cursor object. It will let
# you execute all the queries you need
cur = db.cursor()

cur.execute("SELECT max(id) FROM sensor_rand")
result = cur.fetchone()
#print result[0]
if (result[0]):
    comptador = result[0]
else:
    comptador = 0

mqttc= mqtt.Client()
# Assign event callbacks
mqttc.on_connect=on_connect
mqttc.on_message=on_message

mqttc.username_pw_set(APPID, PSW)
mqttc.connect("eu.thethings.network",1883,60)

# and listen to server
run = True
while run:
    mqttc.loop()

```

```
cur.close()
db.close()
```

## Visualitzar les dades del mysql amb la llibreria HighCharts de Javascript

Estem agafant les dades del *sensor\_rand* del núvol (TTN), i les estem important a una base de dades loca. podem fer una pàgina web per visualitzar aquestes dades. Un dels exemples més senzills és el script

**sensor\_rand\_data\_mysql.php:**

```
<?php
//codi original i adaptat de:
//https://geekytheory.com/php-mysql-highchart-mostrar-varias-graficas-dinamicamente

function conectarBD(){
    $server = "localhost";
    $usuario = "root";
    $pass = "She4aiVa";
    $BD = "sensor_rand";
    //variable que guarda la conexión de la base de datos
    $conexion = mysqli_connect($server, $usuario, $pass, $BD);
    //Comprobamos si la conexión ha tenido éxito
    if(!$conexion){
        echo 'Ha sucedido un error inesperado en la conexión de la base de datos<br>';
    }
    //devolvemos el objeto de conexión para usarlo en las consultas
    return $conexion;
}
/*Desconectar la conexión a la base de datos*/
function desconectarBD($conexion){
    //Cierra la conexión y guarda el estado de la operación en una variable
    $close = mysqli_close($conexion);
    //Comprobamos si se ha cerrado la conexión correctamente
    if(!$close){
        echo 'Ha sucedido un error inesperado en la desconexión de la base de datos<br>';
    }
    //devuelve el estado del cierre de conexión
    return $close;
}

//Devuelve un array multidimensional con el resultado de la consulta
function getArraySQL($sql){
    //Creamos la conexión
    $conexion = conectarBD();
    //generamos la consulta
    if(!$result = mysqli_query($conexion, $sql)) die();

    $rawdata = array();
    //guardamos en un array multidimensional todos los datos de la consulta
    $i=0;
    while($row = mysqli_fetch_array($result))
    {
        //guardamos en rawdata todos los vectores/filas que nos devuelve la consulta
        $rawdata[$i] = $row;
        $i++;
    }
    //Cerramos la base de datos
    desconectarBD($conexion);
    //devolvemos rawdata
    return $rawdata;
}

//Sentencia SQL
//$sql = "SELECT energy,water,temperature,time from tabla;";
$sql = "SELECT id,valor from sensor_rand;";
//Array Multidimensional
$rawdata = getArraySQL($sql);

//Adaptar el tiempo
for($i=0;$i<count($rawdata);$i++){
    //$time = $rawdata[$i]["time"];
    //$date = new DateTime($time);
    //$rawdata[$i]["time"]=$date->getTimestamp()*1000;
    $id = $rawdata[$i]["id"];
    //$date = new DateTime($time);
    $rawdata[$i]["id"]=$id;
}

?>

<HTML>
<BODY>

<meta charset="utf-8">

<!-- Latest compiled and minified JavaScript -->
<script src="https://code.jquery.com/jquery.js"></script>
<!-- Importo el archivo Javascript de Highcharts directamente desde su servidor -->
<script src="http://code.highcharts.com/stock/highstock.js"></script>
<script src="http://code.highcharts.com/modules/exporting.js"></script>

<div id="container">
</div>

<script type='text/javascript'>
$(function () {
    $(document).ready(function() {
        Highcharts.setOptions({
            global: {
                useUTC: false
            }
        });

        var chart;
        $('#container').highcharts({
            chart: {
                type: 'spline',
                animation: Highcharts.svg, // don't animate in old IE
            }
        });
    });
});
```

```

        marginRight: 10,
        events: {
            load: function() {

            }
        }
    },
    title: {
        text: 'Physical Variables'
    },
    xAxis: {
        type: 'linear',
        tickPixelInterval: 5
    },
    yAxis: {
        title: {
            text: 'Value'
        },
        plotLines: [{
            value: 0,
            width: 1,
            color: '#808080'
        }]
    },
    tooltip: {
        formatter: function() {
            return '<b>' + this.series.name + '</b><br/>' +
                Highcharts.dateFormat('%Y-%m-%d %H:%M:%S', this.x) + '<br/>' +
                Highcharts.numberFormat(this.y, 2);
        }
    },
    legend: {
        enabled: true
    },
    exporting: {
        enabled: true
    },
    series: [{
        name: 'Valor Temp',
        data: (function() {
            var data = [];
            <?php
                for($i = 0 ;$i<count($rawdata);$i++){
                    ?>
                    data.push([<?php echo $rawdata[$i]["id"];?>,<?php echo $rawdata[$i]["valor"];?>]);
                    <?php } ?>
                return data;
            })()
        }]
    });
});
});
</script>
</html>

```

## Mètode 4. Recuperar les dades amb Node.js

- <https://www.thethingsnetwork.org/forum/t/ttn-node-js-api-quick-start-start-guide/12802/8> 

script **nodejs\_ttn.js**:

```

var ttn = require("ttn")

var appID = "prova_gateway_ttgo"
var accessKey = "ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLKtCwSM0"

console.log("Program running")

ttn.data(appID, accessKey).then(function (client) {
    client.on("uplink", function (devID, payload) {
        console.log("Received uplink from ", devID)
        console.log(payload)
        console.log(payload.dev_id)
        console.log(payload.payload_fields)
        console.log(payload.payload_fields.Temp)
    })
})
.catch(function (error) {
    console.error("Error", error)
    process.exit(1)
})

```

De fet, la tècnica que utilitza *require("ttn")* és com si fos un client de MQTT. Per tant, no cal buscar un exemple d'un client MQTT de NodeJS, amb aquest tros de codi ja recupero la informació del meu node TTN.

```

$ node nodejs_ttn.js
Program running
Received uplink from provasensor1
{ app_id: 'prova_gateway_ttgo',
  dev_id: 'provasensor1',
  hardware_serial: '0082455989E61BC0',
  port: 1,
  counter: 551,
  payload_raw: <Buffer 31 37 35>,
  payload_fields: { Temp: 175 },
  metadata:
    { time: '2018-09-06T23:15:54.464993292Z',
      frequency: 868.5,
      modulation: 'LORA',
      data_rate: 'SF7BW125',
      airtime: 51456000,
      coding_rate: '4/5',
      gateways: [ [Object] ],
      latitude: 41.4016,

```

```
longitude: 2.1618063,
location_source: 'registry' } }
provasensor1
{ Temp: 175 }
175
...
```

Ara des de NodeJS també podria ficar les dades en un mysql local.

## Mètode 5. Data Storage v2.0.1(TBD)

Integration. Data Storage (v2.0.1)

Stores data and makes it available through an API (a REST API). Your data is stored for seven days.

- <https://www.youtube.com/watch?v=kVf8GmCbOuE&index=3>
- [https://prova\\_gateway\\_ttgo.data.thethingsnetwork.org/swagger.yaml](https://prova_gateway_ttgo.data.thethingsnetwork.org/swagger.yaml)

```
$ curl -X GET --header 'Accept: application/json' --header 'Authorization: key ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLtCwSM0'
```

L'exemple amb CURL funciona, des de la consola.

- <http://blog.dreamfactory.com/get-this-7-simple-rest-client-examples-for-retrieving-api-data/>

For our first example we will look at two simple NodeJS scripts. Below is an example of a native NodeJS HTTP GET request. In your favorite text editor create a new file called 'rest.js' and enter the following code:

Ara es tracta de tenir diferents codis de clients REST API des dels quals puc accedir a aquesta informació. Començo amb **Node.js**:

script **rest.js**:

```
var http = require("http");

var options = {
  "method": "GET",
  "hostname": "https://prova_gateway_ttgo.data.thethingsnetwork.org",
  "port": null,
  "path": "/api/v2/query",
  "headers": {
    "Accept": "application/json",
    "Authorization-key": "key ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLtCwSM0"
  }
};

var req = http.request(options, function(res) {
  var chunks = [];

  res.on("data", function(chunk) {
    chunks.push(chunk);
  });

  res.on("end", function() {
    var body = Buffer.concat(chunks);
    console.log(body.toString());
  });

});
req.end();
console.log ("adeu");
```

Però no acaba de funcionar (TBD)

```
$ node rest.js
```

## Mètode 6. HTTP Integration (v2.6.0) (TBD)

HTTP Integration (v2.6.0) The Things Industries B.V

The first type is the "HTTP integration". Using this one, all received messages for your application will be forwarded to the url provided in the integration configuration. A complete documentation is available at <https://www.thethingsnetwork.org/docs/applications/http>

- [https://www.youtube.com/watch?v=Uebcq7xml1M&index=2&list=PLM8eOeiKY7JVwrBYRHxsfp0VM\\_dVapXI](https://www.youtube.com/watch?v=Uebcq7xml1M&index=2&list=PLM8eOeiKY7JVwrBYRHxsfp0VM_dVapXI)

Alternative to requestb.in <https://beeceptor.com/>

- <https://beeceptor.com/console/testejant>

The following endpoint is all set up. Use it in your code as base URL and send a request. You can inspect these requests here and build rules to mock responses.

<https://testejant.free.beeceptor.com>

For example, run the following command in shell/terminal to get started.

```
curl -v -X GET 'https://testejant.free.beeceptor.com/my/api/path' -H 'some-header: some-value'
```

## Mètode 7. AWS IoT Integration (TBD)

Video:

- <https://www.youtube.com/watch?v=XuMv258g1kY>

Quick Start:

- <https://www.thethingsnetwork.org/docs/applications/aws/quick-start.html>

Primer de tot ens hem de registrar a AWS (Amazon Web Services)

- AWS account name: joanillo
- login: joanqc@gmail.com / Jqc\*\*\*\*\*

Vaig seguint el tutorial i el video:

Stack name: ttn-integration

Stack ID:arn:aws:cloudformation:eu-west-1:585202107532:stack/ttn-integration/8dd38050-b1dc-11e8-bd90-50a68645b236

Status:CREATE\_IN\_PROGRESS

Services > IoT Core AWS IoT is a managed cloud platform that lets connected devices - cars, light bulbs, sensor grids, and more - easily and securely interact with cloud applications and other devices.

Manage > Things > Register a Thing > Create a Simple Thing

app\_id: prova\_gateway\_ttgo  
dev\_eui: 0082455989E61BC0  
dev\_id: provasensor1

app\_eui: 70B3D57ED00120A7  
app\_key: ttn-account-v2.V3Sus2pUKvMq8qEV2ZE-gtEVmTDRX8wxBeLLKtCwSM0

Create a Thing without certificate,...

i ja tinc creada la meva thing

(TBD)

---

creat per [Joan Quintana Compte](#)  setembre 2018

Darrera modificació de la pàgina: 12 nov 2018 a les 18:59.

Aquesta pàgina ha estat visitada 15.182 vegades.

[Política de privadesa](#) [Quant al projecte Wikijoan](#) [Avis general](#)

