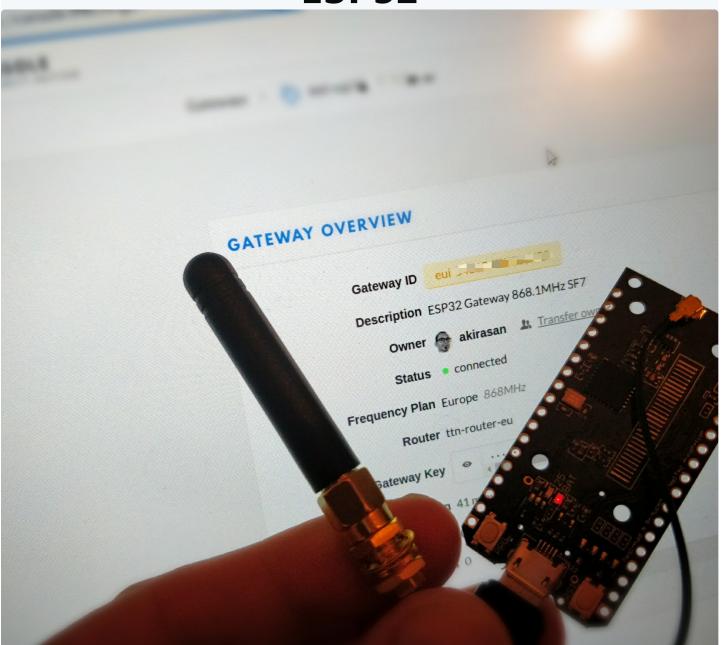
12 MAYO 2018 / LORA

MiniGateway LoRa monocanal con ESP32



Vamos a ver los pasos para convertir nuestro pequeño módulo ESP32+LoRa en un gateway LoRa monocanal. Esto quiere decir que únicamente va a ser capaz de escuchar y enviar información por el único canal que tiene configurado. Esto limita la red pública.

Pero antes recordad de tener preparado el IDE de Arduino para soporte al módulo ESP32. En este post anterior explico cómo se puede realizar http://akirasan.net/preparando-arduino-ide-para-esp32-lora/. Sin esta configuración no se podrá seguir los siguientes pasos.

Vuelvo a recomendar **la estupenda guia de Bricolabs** específica para estos tipos de módulos.

Configuración del gateway

Siguiendo los pasos de la guia Bricolabs, vamos a necesitar hacer ciertas modificaciones a nivel de hardware antes de pasar a cargar el software.

Empezamos bajando la librería de Marteen Westenberg que tiene publicado en su repositorio GitHub https://github.com/kersing/ESP-1ch-Gateway-v5.o. Descomprimos todo y para no tener muchos problemas con la cantidad de librerías que necesita, yo he optado por copiarlo todo en mi carpeta de usuario Arduino:

```
akirasan@akirasan-UX330UA: ~/Descargas/ESP-1ch-Gateway-v5.0-master

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
akirasan@akirasan-UX330UA: ~/Descargas/ESP-1ch-Gateway-v5.0-master$ ll
total 48
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 ./
drwxr-xr-x 20 akirasan akirasan 6010 nov 28 23:45 CHANGELOG.md
drwxrwxr-x 2 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 ESP-sc-gway/
-rw-rw-rr-- 1 akirasan akirasan 13 nov 28 23:45 ibraries/
-rw-rw-rr- 1 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 libraries/
-rw-rw-rr- 1 akirasan akirasan 1065 nov 28 23:45 LICENSE
-rw-rw-r- 1 akirasan akirasan 16311 nov 28 23:45 README.md
akirasan@akirasan-UX330UA:~/Descargas/ESP-1ch-Gateway-v5.0-master$
```

En la carpeta de *libraries* moveis todo a vuestra carpeta personal de *libraries* dentro de Arduino:

```
akirasan@akirasan-UX330UA:~/Descargas/ESP-1ch-Gateway-v5.0-master/libraries$ ll total 52 drwxrwxr-x 12 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 ./ drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 ../ drwxrwxr-x 2 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 aes/
```

```
drwxrwxr-x 8 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 ArduinoJson/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 ESP8266_Oled_Driver_for_SSD1306_display
drwxrwxr-x 3 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 gBase64/
-rw-rw-r-- 1 akirasan akirasan 87 nov 28 23:45 readme.txt
drwxrwxr-x 2 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 SimpleTimer/
drwxrwxr-x 3 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 Streaming/
drwxrwxr-x 3 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 Time/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 WebServer_tng/
drwxrwxr-x 5 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 WiFiEsp/
drwxrwxr-x 5 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 WiFiManager/
akirasan@akirasan-UX330UA:~/Descargas/ESP-1ch-Gateway-v5.0-master/libraries$
```

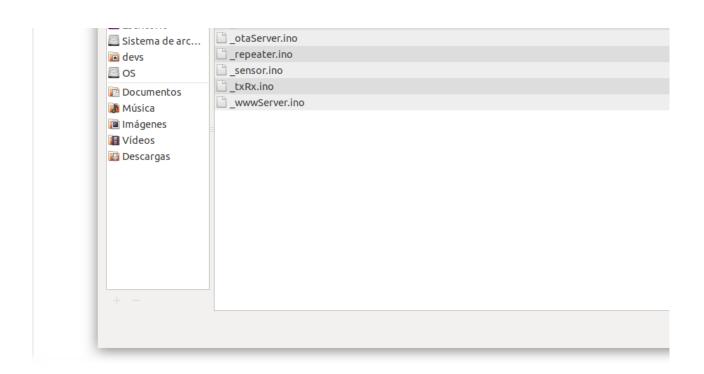
```
akirasan@akirasan-UX330UA:~/Arduino/libraries$ ll
total 252
drwxrwxr-x 62 akirasan akirasan 4096 may 11 16:14 ./
drwxrwxr-x 28 akirasan akirasan 4096 may 11 16:19 ../
drwxrwxr-x 5 akirasan akirasan 4096 abr 21 13:10 AccelStepper/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:49 Adafruit_Circuit_Playground/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:47 Adafruit_GFX_Library/
drwxrwxr-x 3 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:48 Adafruit_NeoPixel/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:48 Adafruit_VL53L0X/drwxrwxr-x 2 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 aes/drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:51 arduino_433885/drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:50 arduino_567510/drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:50 arduino_698607/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:50 arduino_699142/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:50 arduino_759268/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:47 arduino_863734/
drwxrwxr-x 2 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:52 arduino-epaper-master/
drwxrwxr-x 2 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:52 ArduinoEpd/
drwxrwxr-x 8 akirasan akirasan 4096 may 11 16:19 ArduinoJson/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:52 Bridge/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:49 DFPlayer_Mini_Mp3_by_Makuna/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:52 DFRobotDFPlayerMini/
drwxrwxr-x 5 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:48 EasyBuzzer/
drwxrwxr-x 2 akirasan akirasan 4096 mar 12 03:51 epd2in9/
drwxrwxr-x 4 akirasan akirasan 4096 nov 28 23:45 ESP8266_Oled_Driver_for_SSD1306_displa
drwxrwxr-x 6 akirasan akirasan 4096 abr 21 13:10 Firmata/
```

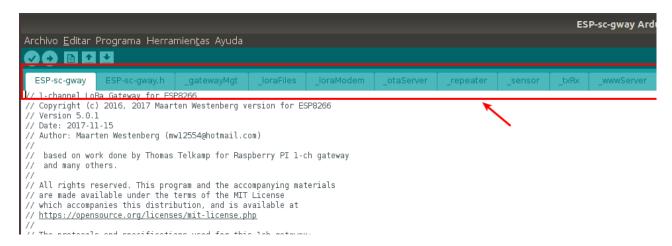
Ahora copiamos la carpeta *ESP-sc_gway* con el código necesario y el fichero *ESP-sc-gway.ino* que cargaremos en nuestro IDE de Arduino.

```
akirasan@akirasan-UX330UA:~/Arduino$ ls ESP-sc-gway/
ESP-sc-gway.h _gatewayMgt.ino LICENSE.txt _loraFiles.ino _loraModem.ino _repeater.ino t
ESP-sc-gway.ino LICENSE.md loraFiles.h loraModem.h _otaServer.ino _sensor.ino _
akirasan@akirasan-UX330UA:~/Arduino$
```

Veremos que nos ha cargado bastantes archivos, todos necesarios para el proyecto.







El archivo de configuración **ESP-sc-gway.h** nos va permitir configurar diferentes conceptos interesantes:

El servidor TTN al que nos conectaremos. Por defecto lo vamos a dejarlo así, utilizando los propios de *The Things Network*:

```
178 // MQTT definitions, these settings should be standard for TTN
179 // and need not changing
180 #define _TTNPORT 1700 // Standard port for TTN
181 #define _TTNSERVER "router.eu.thethings.network"
```

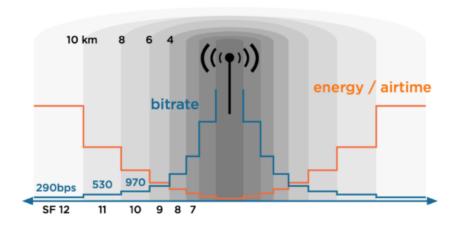
Definición de características de nuestro gateway. Por defecto está así:

```
192 // Gateway Ident definitions
193 #define _DESCRIPTION "My ESP32 Gateway"
194 #define _EMAIL "j.kersing@the-box.com"
195 #define _PLATFORM "ESP32"
196 #define _LAT 53.189
197 #define _LON 6.557
198 #define _ALT 8
199
```

revisamos que el **spreuding Jactor** este denindo como **SF**7, es importante cuando utilizamos un único canal de comunicación. El *spreading factor* especifica la potencia de transmisión, la subfrecuencia y el tiempo de aire (*Time on Air*).

```
44 // The spreading factor is the most important parameter to set for a single channel
45 // gateway. It specifies the speed/datarate in which the gateway and node communicate.
46 // As the name says, in principle the single channel gateway listens to one channel/frequency
47 // and to one spreading factor only.
48 // This parameters contains the default value of SF, the actual version can be set with
49 // the webserver and it will be stored in SPIFF
50 // NOTE: The frequency is set in the loraModem.h file and is default 868.100000 MHz.
51 #define _SPREADING SF7
52
53 // Channel Activity Detection
54 // This function will scan for valid LoRa headers and determine the Spreading
55 // factor accordingly. If set to 1 we will use this function which means the
56 // 1-channel gateway will become even more versatile. If set to 0 we will use the
57 // continuous listen mode.
58 // Using this function means that we HAVE to use more dio pins on the RFM95/sx1276
59 // device and also connect enable diol to detect this state.
60 #define _CAD 1
```

Aquí podéis ver un gráfico de como el SF se define el factor. Hay que tener en cuenta que a mas distancia mas consumo de energía.



Cambiamos a "1" el valor **_STRICT_1CH** para indicar que solamente utilizaremos el primer canal.

```
// Single channel gateways if they behave strict should only use one frequency
// channel and one spreading factor. However, the TTN backend replies on RX2
103 // timeslot for spreading factors SF9-SF12.
104 // Also, the server will respond with SF12 in the RX2 timeslot.
105 // If the 1ch gateway is working in and for nodes that ONLY transmit and receive on the set
106 // and agreed frequency and spreading factor. make sure to set STRICT to 1.
107 // In this case, the frequency and spreading factor for downlink messages is adapted by this
108 // gateway
109 // NOTE: If your node has only one frequency enabled and one SF, you must set this to 1
110 // in order to receive downlink messages
111 // NOTE: In all other cases, value 0 works for most gateways with CAD enabled
112 #define _STRICT_ICH 1
```

Definimos el servidor *ntp* de horario, vamos a poner un local.

```
200 // ntp
201 #define NTP_TIMESERVER "es.pool.ntp.org" // Country and region specific
202 #define NTP TIMEZONES 1 // How far is our Timezone from UTC (excl daylight saving/summer time)
```

```
#define SECS_PER_HOUR 3600
204 #define NTP_INTR 0  // Do NTP processing with interrupts or in loop();
```

```
#define NTP_TIMESERVER "es.pool.ntp.org"
```

Hacemos cambios en la descripción, donde es interesante poner que es un ESP32, la frecuencia y el *spreading factor* (SF7) que hemos definido anteriormente. La posición geográfica y email de contacto:

```
// Gateway Ident definitions
#define _DESCRIPTION "ESP32 Gateway 868.1Mhz SF7"
#define _EMAIL "akirasan@mi.com"
#define _PLATFORM "ESP32"
#define _LAT 42.506151
#define _LON 2.256303
#define _ALT 2
```

Velocidad de conexión al puerto serie, en este caso 115200. Y una opción que yo he deshabilitado, ya que mi módulo no lleva pantalla OLED: **OLED 1** pasa a **OLED 0**.

```
// Define the correct radio type that you are using
// #define CFG_sx1276_radio
// #define CFG_sx1272_radio
// // Serial Port speed
// // Serial Port speed
// Works for debug messages to serial momitor
// if OLED Display is connected to i2c
// #define OLED 1 // Make define 1 on line if you have an OLED display connected
// GPIO5 / DI
// GPIO5 / DI
// GPIO4 / D2
// Default 0x3C for 0.9", for 1.3" it is 0x78
```

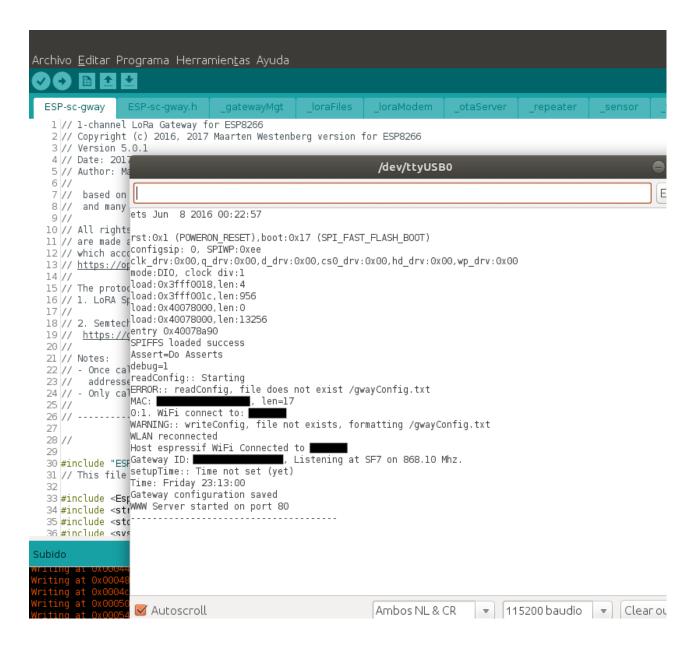
Lleva una de las partes mas importantes **configuración de la conexión WiFi**. En esta sección hay que hacer dos cambios.

Forzar el if a que sea verdadero siempre, eso se hace cambiando el o

por un 1. Y luego poner el nombre de nuestra Wifi y contraseña. Ojo!!! que el primer elemento { "", ""} no se debe tocar. Quería como algo así:

```
#if 1
wpas wpa[] = {
    { "" , "" }, // Reserved for WiFi Manager
    { "MiWifi", "123456_Passwd" },
    { "MiWifi_5G", "123456_Passwd" }
};
#else
// Place outside version control to avoid the risk of committing it to github ;-)
#include "d:\arduino\wpa.h"
#endif
```

Una vez tenemos realizados estos cambios de la configuración, compilamos y subimos a nuestro módulo ESP3. Revisamos entonces lo que nos muestra por el puerto *Serial*:



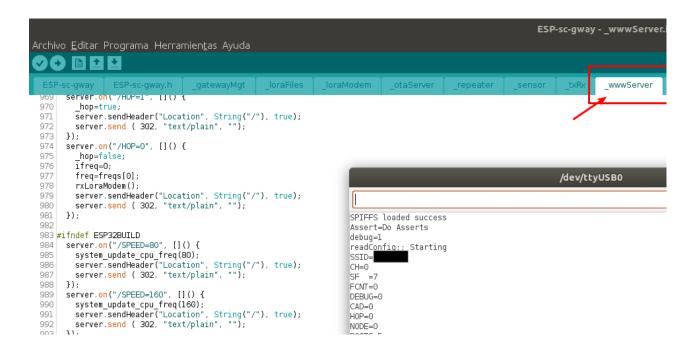
```
Writing at 0x00058000... (76 %)
Writing at 0x0005c000... (80 %)
Writing at 0x00060000... (84 %)
Writing at 0x00064000... (88 %)
Writing at 0x00068000... (92 %)
Writing at 0x0006c000... (96 %)
Writing at 0x00070000... (100 %)
Wrote 713408 bytes (408212 compressed) at 0x00010000 in 8.8 seconds (effective 648.5 kbit/s)...
Hash of data verified.
Compressed 3072 bytes to 144...
Writing at 0x00008000... (100 %)
Wrote 3072 bytes (144 compressed) at 0x00008000 in 0.0 seconds (effective 7961.0 kbit/s)...
Hash of data verified.
Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

La información que aparece es muy importante, porque podemos ver si se ha conectado a nuestra WiFi y el código del **Gateway ID**. Un identificador que necesitamos para registrarlo en TTN.

Pero no te preocupes, porque tu ESP32 está emitiendo un pequeño servidor web donde te mostrará toda la información.

Si quieres conocer la IP que tiene tu nuevo *gateway* (para poder acceder vía web), puedes conectarte a tu router y ver la dirección IP que se le ha asignado por DHCP, o puedes usar esta modificación que he propuesto. Modificar el fichero _wwwServer y añadir estas dos líneas para que cuando arranque, puedas ver por la consola del *Serial* la dirección IP asignada dentro de tu red WiFi.

```
Serial.print(F("IP :"));
Serial.println(WiFi.localIP());
```



```
994 #endif
                                                                                                         B0015=5
                                                                                                         RESETS=0
 995
 996 // Update the sketch. Not yet implemented server.on("/UPDATE=1", []() {
998 #if A_OTA==1
                                                                                                          VIEWS=0
                                                                                                          REFR=0
                                                                                                          REENTS=0
             updateOtaa();
                                                                                                         NTPETIM=0
1000 #endif
                                                                                                         NTPERR=0
          server.sendHeader("Location", String("/"), true);
server.send ( 302, "text/plain", "");
1001
                                                                                                         NTPS=5
MAC:
0:1. WiFi connect to:
1002
                                                                                                                                              len=17
1003 });
1004
                                                                                                          WLAN reconnected
1005
                                                                                                          Host espressif WiFi Connected to
          // This section from version 4.0.7 defines what PART of the
                                                                                                         Gateway ID:
setupTime:: Time not set (yet
1006
                                                                                                                                                      Listening at SF7 on 868.10 Mhz.
         // Inis section from version 4.0.7 defines what PARI of the Gateway ID:
// webpage is shown based on the buttons pressed by the user setupTime: Time not s
// Maybe not all information should be put on the screen sinc Time: Friday 23:41:31
// may take too much time to serve all information before a MGateway configuration
// package interrupt arrives at the gateway

WWW Server started on
1008
1009
                                                                                                         Serial.print(F("WWW Server started on port "));
1012
          Serial.println(A_SERVERPORT);
1014
                                                                                                           Autoscroll
                                                                                                                                                                                Ambos NL & CR
1016
1017
          Serial.print(F("IP :"));
Serial.println(WiFi.localIP());
1019 return;
1020 }
1021
1022 #endif
1023
Subido
```

Y este es el resultado cuando nos conectamos a nuestro gateway vía web:



ESP Gateway Config

Version: V.5.0.2.H+; 171128a nOLED, 15/10 ESP alive since Friday 11-5-2018 23:40:59, Uptime: 0-00:12:22 Current time Friday 11-5-2018 23:53:21

Package Statistics

Counter	Pkgs	Pkgs/hr
Packages Uplink Total (0	0
Packages Uplink OK	0	
Packages Downlink	0	
SF7 rcvd		0 %
SF8 rcvd		0 %
SF9 rcvd		0 %
SF10 rcvd		0 %
SF11 rcvd		0 %
SF12 rcvd	0	0 %

Message History

Time	Node	Channel	
Creatons Status			
System Status			

Parameter	Value
Gateway ID	
Free heap	135452
ESP speed	240
ESP Chip ID	
OLED	0
WiFi Setups	6
WWW Views	

WiFi Config

Parameter	Value
WiFi host	
WiFi SSID	
IP Address	
IP Gateway	
NTP Server	es.pool.ntp.org
	router.eu.thethings.network
LoRa Router IP	0.0.0.0

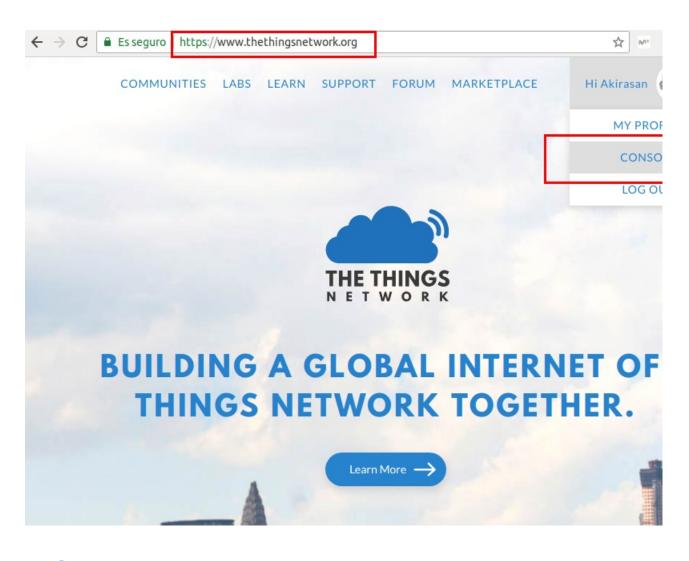
Gateway Settings

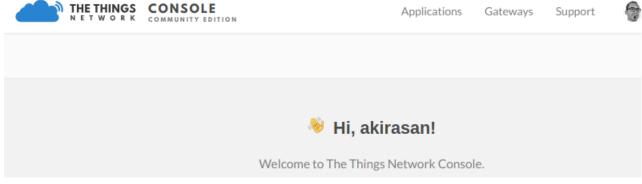
Setting	Value
CAD	OFF
HOP	OFF
SF Setting	7
Channel	0
Debug level	0
Usb Debug	1
WWW Refresh	OFF
Statistics	0
Boots and Resets	6
Update Firmware RESET	

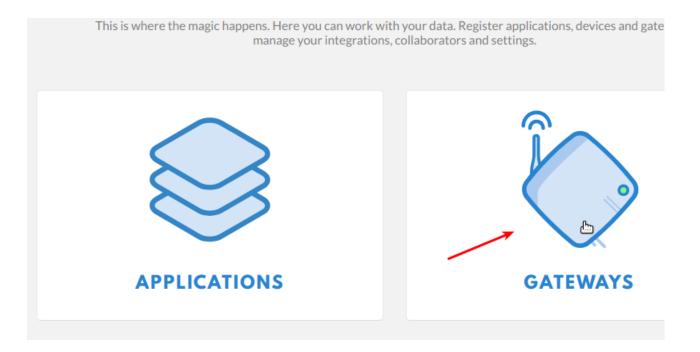
Click here to explain Help and REST options

Registro en The Things Networks

Llega el momento de dirigirnos a la página de The Thing Networks y crea una cuenta, si no la tenemos ya. Cuando estás logado, accede a tu consola para poder **configurar un nuevo gateway**.

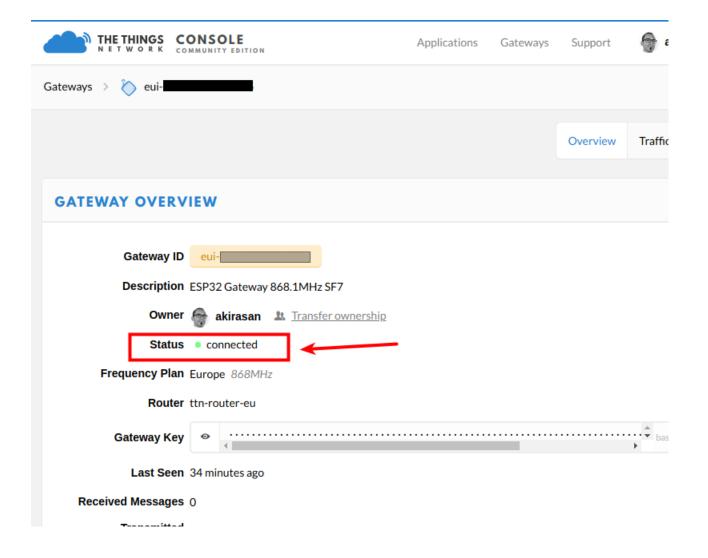






Informamos los diferentes campos que nos piden y aquí lo importante es primer campo *Gateway EUI*, y es el número de nuestro **gateway** ID y que podemos consultar desde la web del ESP32.

Y si todo ha ido bien, tendrás tu gateway listo para recibir paquetes LoRa!!!



INFORMATION

Brand Single-channel DIY gateway

Model ESP32 TTGO

Antenna @

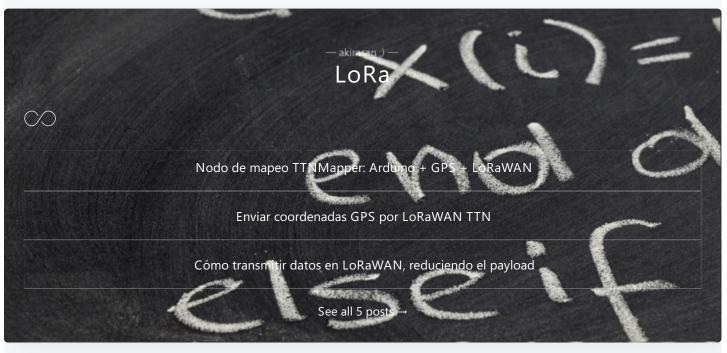
Hasta aquí esta segunda parte sobre la configuración de dispositivos LoRa. El siguiente paso: configurar un nodo LoRa para emitir información hacia una aplicación definida en TTN, através de nuestro Gateway. Pero eso será en otro post ;)



akirasan

Read more posts by this author.

Read More







LORA

Nodo LoRaWAN con ESP32

Si, es cierto, montar un nodo LoRaWAN con un ESP32 que lleva WiFi y BLE es un poco bruto, desde el punto de vista de concepto ;) pero por ahora es lo que tengo,



6 MIN READ



LORA

Preparando Arduino IDE para ESP32+LoRa

He de reconocer que ha sido algo doloroso el poder acabar hacer funcionar el IDE de Arduino con estos dos módulos LoRa con ESP32, por eso he querido documentar los pasos y errores



5 MIN READ

akirasan ;) © 2020

Latest Posts • Twitter • Ghost