

Guomob IOS SDK 使用手册

V4.24

一、必要条件

若要使用 Guomob IOS SDK, 则项目的 IOS 版本最低为 4.3。sample 所使用的 Xcode 的版本最低为 5

二、从果盟官网获取应用密钥 (appKey)

如果想要在 App 中使用果盟的广告, 首先需要提交 App(需填 Bundle Identifier)审核获得一个应用密钥; 未提交审核或审核未通过, 和在模拟器上运行都得到测试广告。

具体的获取方法请登陆果盟的官网(<http://www.guomob.com/Home-Index-develop>), 获取更多信息

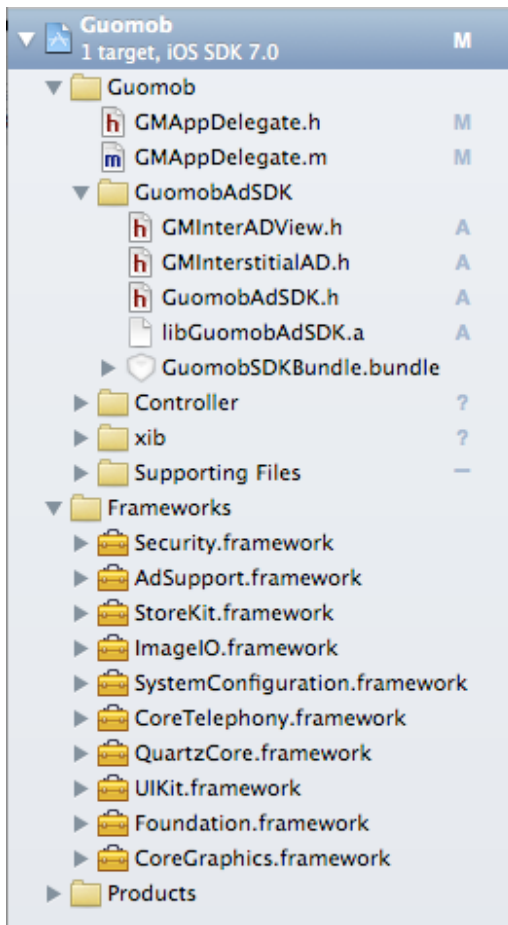
三、将 SDK 添加到项目中

SDK 的发行版本中需要添加到项目中的文件包括一个静态库(libGuomobAdsdk.a)三个头文件(横幅广告: GuomobAdSDK.h, 全屏广告: GMInterADView.h, 插屏广告: GMInterstitialAD.h; 你也可以单独使用其中一种或者两种类型的广告, 这时候只需添加对应的头文件) 一个 bundle 文件 (GuomobSDKBundle.bundle) 和 9 个系统库文件:

- QuartzCore.framework
- CoreTelephony.framework
- SystemConfiguration.framework
- UIKit.framework

- Foundation.framework
- CoreGraphics.framework
- ImageIO.framework
- StoreKit.framework
- AdSupport.framework

将上述文件添加到您的项目中



四、广告视图的使用

1、若要在应用中添加一个横幅 (Banner) 广告 , 只需要简单的几步(回调函数可以根据个人需要调用)

1) 导入 GuomobAdSDK.h 头文件 , 设置代理协议。

```
#import "GuomobAdSDK.h"
@interface GMBannerViewController : UIViewController<GuomobAdSDKDelegate>
```

2) 声明一个 GuomobAdSDK 的实例。

```
//横幅(Banner)广告
GuomobAdSDK *bannerAD;
```

- 3) 在您的 UIViewController 的 m 文件中，使用您从果盟官网获得的 appKey，来初始化 GuomobAdSDK。设置代理。

```
//创建横幅(Banner)广告实例 并用应用密钥初始化
bannerAD=[GuomobAdSDK initWithAppId:@"7ou8jdwpg301797" delegate:self];
```

- 4) 设置 GuomobAdSDK 的 frame，把 GuomobAdSDK 放在您希望的位置(frame 大小设为屏幕大小即可)

```
//开发者可以设置广告的位置,大小设为屏幕大小亦可
if ([[UIDevice currentDevice] userInterfaceIdiom] == UIUserInterfaceIdiomPhone)
{
    bannerAD.frame=CGRectMake(0, 0,320, 50);
} else {
    bannerAD.frame=CGRectMake(0, 0 ,728, 90);
}
```

- 5) 将 GuomobAdSDK 添加到父视图中。

```
|
| [self.view addSubview:bannerAD];
```

- 6) 最后调用 loadAd 方法，开始请求广告 参数 isalloc 表示是否允许旋转。

```
//加载广告
[bannerAD loadAd:YES];
```

- 7) 释放 banner 广告资源：

```
if (bannerAD) {
    if ([bannerAD superview])
    {
        [bannerAD removeFromSuperview];
    }
    bannerAD=nil;
}
[GuomobAdSDK BannerDealloc];
```

2、若要在应用中添加一个插屏广告，只需要简单的几步(回调函数可以根据个人需要调用)

- 1) 导入 GMInterstitialAD.h 头文件。
- 2) 声明一个 GMInterstitialAD 的实例。
- 3) 在您的 UIViewController 的 m 文件中，使用您从果盟官网获得的 appKey，来初始化

GMInterstitialAD。

- 4) 将 GMInterstitialAD 添加到父视图中。
- 5) 最后调用 loadInterstitialAd 方法，开始请求广告，参数 isalloc 表示您的 APP 是否允许旋转。

下面的代码片段，简要的描述了这个过程：

初始化一次

```
//创建插屏广告实例 并用应用密钥初始化
interstitialAD=[[GMInterstitialAD alloc] initWithId:@"kcbuxda6087v3pt33"];
```

可以多次加载

```
//插屏广告
- (void)OninterstitialAD:(UIButton *)sender
{
    //加载广告 参数YES表示您的app是否允许旋转,NO表示禁止旋转
    //再次加载 只需要loadInterstitialAd 不再需要再次创建实例并initWithId
    //但要先判断 并把此广告视图移除 类似viewDidLoad 中所示
    [interstitialAD loadInterstitialAd:YES];
    if([interstitialAD superview])
    {
        [interstitialAD removeFromSuperview];
    }
    [self.view addSubview:interstitialAD];
}
```

3、若要在应用中添加一个全屏广告，只需要简单的几步(回调函数可以根据个人需要调用)

- 1) 导入 GMInterADView.h 头文件。
- 2) 声明一个 GMInterADView 的实例。
- 3) 在您的 UIViewController 的 m 文件中，使用您从果盟官网获得的 appKey，来初始化 GMInterADView。
- 4) 将 GMInterADView 添加到父视图中。
- 5) 最后调用 loadAdInter 方法，开始请求广告，参数 isalloc 表示您的 APP 是否允许旋转。

下面的代码片段，简要的描述了这个过程：

初始化一次

```
//创建全屏广告实例 并用应用密钥初始化
interAD=[[GMInterADView alloc] initWithId:@"u7whsot8y1ib9cg4"];
```

可以多次加载

```
//全屏广告
- (void)OninterAD:(UIButton *)sender
{
    //加载广告 参数YES表示您的app是否允许旋转,NO表示禁止旋转
    //再次加载 只需要loadInterAd 不再需要再次创建实例并initWithId
    //但要先判断 并把此广告视图移除 如下
    [interAD loadInterAd:YES];
    if([interAD superview])
    {
        [interAD removeFromSuperview];
    }
    [self.view addSubview:interAD];
}
//JS文字链广告
```

4、若要在应用或 WAP 网站中添加一个 JS 文字链广告，只需要简单的几步

- a) 登录开发者后台获取 JS 文字链广告 JS 代码
- b) 如果想嵌入应用中，可通过 UIWebView 控件调用
- c) 如果是想嵌入 WAP 网站中，那直接嵌入 JS 代码即可

下面的代码片段，简要的描述了这个过程：

```
//JS文字链广告
- (void)OnTextLinkAD:(UIButton *)sender
{
    //创建一个UIWebView控件 请求http://www.guomob.com/3.php 即可以
    CGRect webFrame=CGRectMake(0, 0, 320, 50);
    textLinkAD=[[UIWebView alloc] initWithFrame:webFrame];
    textLinkAD.delegate=self;
    NSURL * url = [[NSURL alloc] initWithString: @"http://www.guomob.com/3.php" ];
    NSURLRequest * request = [[NSURLRequest alloc] initWithURL:url];
    [textLinkAD loadRequest:request];
}
```

五、其他

更详细请参考 sample 案例（其中“旋转、横屏、视图移除、资源释放”等均有详细代码文字说明）

六 附录

1、横幅（banner）广告提供两种尺寸的广告

IOS_iPhone、iPod 上显示的广告尺寸是：320*50

IOS_iPad 上显示的广告尺寸是：728*90

2、插屏广告提供两种尺寸的广告（居中显示）

IOS_iPhone、iPod 上显示的广告尺寸是：300*250

IOS_iPad 上显示的广告尺寸是：480*320

使用注意事项：

一定添加完所要库文件 在你本机看的果盟 sample 里面的库文件不一定是全部的(xcode 的差异) 一定要按文档上面说的添加完