

# 至美广告 SDK

ios开发者文档 V1.0.1

## SDK功能概览

有积分广告

- 积分墙

无积分广告

- 广告条
- 插屏

## 准备工作

### 1. 注册应用，申请ID

1)请登陆到至美官方网站注册一个开发者账号

2)点击[创建应用](#)进行新应用创建。

3)查看[应用详情](#)，获取app的发布ID，并为广告位申请广告位id，在后续初始化中使用。（注意：应用的包名要与在提交APP审核时一致，即一个ID绑定一个固定包名（在提交APP审核时绑定））

4)嵌入SDK后，填写好发布ID，即可正常接收测试广告，测试广告无法获取收入。测试完成后，请上传App，App通过审核之后，才能正常接收商业广告，开始计算收益。

### 2. 下载至美SDK iOS 压缩包

你下载的压缩包解压后包含了下面几个文件：



模拟器



设备



doc



sample

doc文件夹中为中文教程

模拟器和设备文件夹中的lib文件夹就是要添加到你的工程的文件夹，里面包含了libYouMi.a静态文件，头文件以及资源文件（分别是模拟器静态库与真机静态库）。

samples文件夹ZMADSDK的程序例子。

### 3. 往工程导入头文件，静态库文件

积分墙必须的头文件为

- ZMSDK.h

静态库文件为

- libZMADSDK.a

### 4. 为工程添加系统自带的Frameworks

- Security.framework
- SystemConfiguration.framework
- CFNetwork.framework
- QuartzCore.framework
- libsqlite3.dylib
- StoreKit.framework 这个framework要改为Optional,其他都为Required

### 5. 到AppDelegate.m文件中初始化至美SDK

- 1) 在AppDelegate.m文件中添加下面这个语句

```
#import "ZMSDK.h"
```

- 2) 在AppDelegate.m自动生成的

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
```

```
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
```

的函数里面添加下面代码

```
[ZMSDK createSharedObjectWithPublishID:@"[Your AppID]"]; //初始化sdk
```

```
[ZMSDK setRequestDelegate:self]; //设置代理
```

```
[ZMSDK loadIntegralWallWithADSpace:@"[Your AppID]"]; // [可选]积分墙
```

初始化，如无积分墙植入，可忽略。

注意替换：Your AppID为你的发布ID

- 3) 代理需要实现

协

议：ZMSDKBannerDelegate, ZMSDKIntervalViewDelegate, ZMSDKRequestDelegate

1. ZMSDKBannerDelegate是横幅广告生命周期回调，包括：

```

//横幅被点击回调
①-(void)ZMSDKBannerDelegateClick;
//横幅显示回调 yes/no 对应 显示成功/显示失败
②-(void)ZMSDKBannerDelegateShowSuccess:(BOOL)flag;
2.ZMSDKIntervalViewDelegate是插屏广告生命周期回调包括：
//插屏被点击回调
①-(void)ZMSDKIntervalViewDelegateClick;
//插屏显示回调 yes/no 对应 显示成功/显示失败
②-(void)ZMSDKIntervalViewDelegateShowSuccess:
(BOOL)flag;
//插屏关闭回调
③-(void)ZMSDKIntervalViewDelegateClose;

```

# 调用积分广告

## 1、使用积分墙

### 积分墙初始化

注意：使用积分墙有可能不能通过苹果的审核，具体解决方法看常见问题10

- 1) 在AppDelegate.m文件中添加下面这个语句

```
#import "ZMSDK.h"
```

- 2) 在AppDelegate.m自动生成的
 

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
```

 的函数里面添加下面代码

```
[ZMSDK createSharedObjectWithPublishID:@"[Your AppID]"];
[ZMSDK loadIntegralWallWithADSpace:@"[Your AppID]"];
```

注意替换：Your AppID为你的发布ID

## 显示积分墙广告

在需要显示积分墙的地方调用下面的函数。

- 显示积分墙：

```
#import "ZMSDK.h"
...
...
[ZMSDK showIntegralwall];
```

此方法返回值为布尔值yes/no,对表示: 成功显示/没有成功显示

## 4、自己调用接口向sdk查询积分（手动积分查询）

ZMSDK提供了接口供开发者调用，可以在开发者想查询积分的时候再去查询积分。

当开发者想要查询积分的时候，调用下面这个函数

[ZMSDK integralManagement];

一般建议在用户完成任务回到应用时调用，即添加在appdelegate.m中的

-(void)applicationDidBecomeActive:(UIApplication \*)application中

（这个方法会请求所有用户已完成但是没有反馈的积分。）

## 调用无积分广告

### 1、调用横幅（banner）广告

在需要用到广告条的地方创建广告条并添加

// 创建广告条

UIView \* banner =[ZMSDK GetBannerWithADSpace:@“你的广告位ID”];

// 把广告条添加到特定的view中 [例如]

[self.view addSubview: banner];

当请求时banner会自动显示在最下方，如对位置或者大小有需求可直接对banner操作

并添加当需要关闭广告条时调用

[ZMSDK hiddenBannerWithADSpace:@ “你的广告位ID”];

### 2、调用插屏（Interval）广告

在需要用到广告条的地方创建广告条并添加

[ZMSDK GetIntervalWithADSpace:@"你的广告位ID"];

如果插屏加载了，有需求重新加载的话，需要现将预先加载的插屏销毁

[ZMSDK DestructionIntervalWithADSpace:@ “你的广告位ID”];

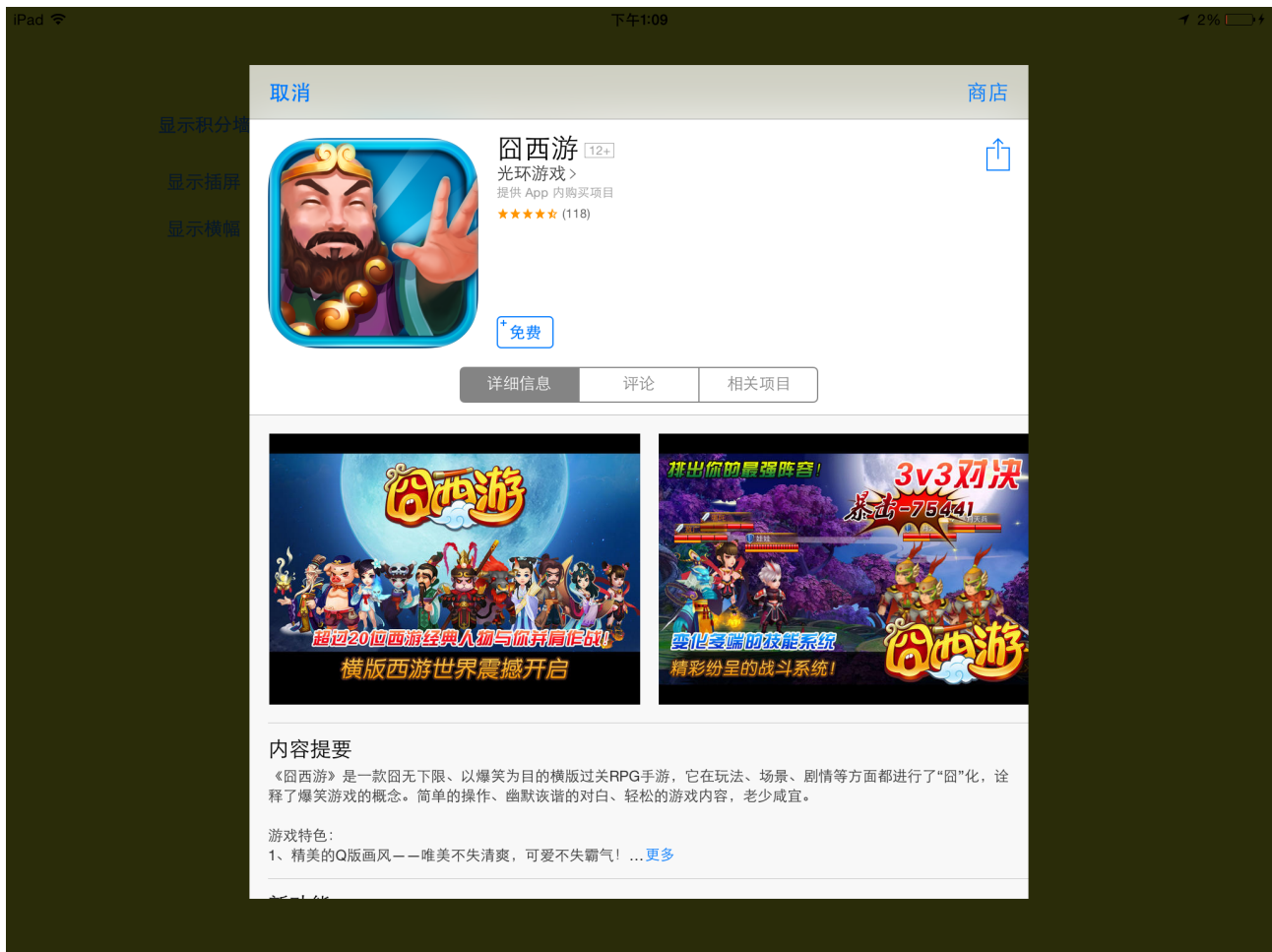
# 至美SDK 常见问题解答

## 1. 是否使用了UDID

由于苹果公司政策更改，不使用UDID

## 2. 什么是内置AppStore

**内置AppStore** 是在应用内显示的AppStore页面。如图 iPad 中的效果：



开启了内置AppStore，不需要跳出应用也能够安装App，但有若干限制

- 1 iOS 6 或以上系统才有此功能。
- 2 没有通过AppStore审核的应用的 **内置AppStore** 只能够显示，不能下载。

## 3. Banner广告重复点击是否有效

若一个广告被多次点击，只会记录第一次点击效果。重复的点击无效。

## 4.苹果警告由于有激励用户到appStore下载应用的行为，审核不通过

解决方法：在审核期间，隐藏积分墙的入口（也就是不要调用 [LMSDKDemo showIntegralwall]; ）这个接口。也不要让苹果审核人员看到有免费金币按钮这些。等上线了后再展示出来

## 5.苹果警告您得应用有使用idfa，但是没有看到广告。审核不通过

添加一个banner广告，这个可以自己制作一个。展示一张图片，点击后跳转淘宝的链接即可。

## 6. 联系我们

邮箱：service@zmedia.cn

qq ：2976589023