

# 飞云平台 ios 广告 Sdk

## 开发者文档

版本: 3.1

对应的 Sdk 版本: 3.1

日期: 2012.8.29

飞云平台 ios 广告 Sdk .....	1
开发者文档.....	1
版本: 3.1.....	1
对应的 Sdk 版本: 3.1.....	1
日期: 2012.8.29 .....	1
一、    前言.....	2
二、    嵌入 Sdk 前的准备 .....	2
1. 申请添加 publisherid.....	2
2. 下载嵌入 Sdk.....	3
3. 添加 FrameWork.....	3
三、    嵌入各种广告 .....	4
1. 初始化 Sdk 各种信息 .....	4
2. 了解广告管理器 FtadManager .....	4
3. 嵌入普通 banner 广告 .....	5
4. 嵌入 html5 富媒体 banner 广告 .....	6
5. 嵌入启动全屏广告 .....	6
6. 嵌入插播富媒体广告 .....	7
7. 嵌入门帘广告 .....	7
8. 嵌入窗帘广告 .....	8
四、    常见问题.....	8
1. 如何监听广告 view 的各种状态? .....	8
2. 关于 banner 类广告和 push 类广告点击广告后的界面.....	9
3. 关于字符编码.....	9
五、    附录.....	9
1. Sdk 包目录结构.....	9
2. 联系我们.....	10

## 一、前言

本文档介绍了飞云平台广告 Sdk 的 ios 版本的嵌入和使用的规范和说明，适用于 ios3.2 以上各版本。

## 二、嵌入 Sdk 前的准备

### 1. 申请添加 publisherid

#### 申请 publisherid

登录飞云平台（<http://www.admarket.mobi>），注册账号，申请 publisherid。按平台提示的步骤操作，然后您可以看到类似如下图示：

 **广告位管理** 会员中心 > 站点和应用程序 > 广告位管理

网站信息

广告位

获取广告代码

+ 为网站添加广告位

+ 返回到列表

广告位标识	站点名称	广告位名称	广告展示类型	操作	审核状态
120	3gcc导航	首页文字链	文字链	编辑 停用 广告代码	已审核
36	3gcc导航	首页中部文字链	文字链	编辑 停用 广告代码	已审核
35	3gcc导航	首页顶部图片	图片	编辑 停用 广告代码	已审核

其中广告位标识即为您申请到的 publisherid。

#### 添加 publisherid

在 app 的主 UIApplicationDelegate 处或者其他地方添加如下代码。

注意：必须在任意一个广告 view 开始获取广告之前设置，如果您不设置，则需要为每一个广告 view 的广告管理器 FtadManager 单独设置

[FtadSdk initWithSdkConfig:@"此处填入您申请的 publisherid"];

说明 1：FtadSdk 是飞云广告 Sdk 的全局设置类，用于设置各种 Sdk 的参数。

#### 设置多个 publisherid

如果您希望在您的软件中设置多个 publisherid。请按照如下设置。为每一个广告 view 的广告 manager 单独设置 publisherid。

例如：

//新建一个广告管理器

FtadManager \* manager=[[FtadManager alloc] init];

//新建一个 banner 广告 view

```
FtadBannerView * banner=[FtadBannerView  
newFtadBannerViewWithPointAndSize:CGPointMake(0,35) size:AD_SIZE_320x48  
adIdentify:@"banner" delegate:self];
```

//将 banner 广告 view 添加到广告管理器中

[manager addFtadBannerView:banner];

//为广告管理器设置单独的 publisherid，如果不设置则默认为全局设置的 publisherid

[manager setPublisherid:@"您需要单独设置的 publisherId"];

然后添加 banner 对象到您的视图布局中，然后调用方法

[manager start];

来启动广告获取流程。

之后如果设置正常的话就可以看到单独设置 publisherid 的效果了。

说明 1: FtadManager 类是飞云广告平台 Sdk 的广告获取刷新管理器类，用来管理广告的获取刷新。FtadBannerView 类是飞云广告平台 Sdk 的 banner 类型广告 view 类，用来展示 banner 类型的广告。

说明 2: 每一个 FtadManager 类的实例只能设置一个 publisherid，如果您需要多个，则新建多个，为每个 FtadManager 设置不同的 publisherid。

## 2. 下载嵌入 Sdk

### 下载 Sdk

登录到飞云平台后，到下载中心下载 ios 版本的 Sdk，里面包含了 lib 库 FtadSdkIos3.a 通用版本，FtadSdkIosDevice3.a 真机版本，FtadSdkIosEmulator3.a 模拟器版本，说明文档，更新文档，资源文件，示例程序等。

嵌入 Sdk:

添加 FtadSdk 文件夹到您的工程中，里面包含了类库文件，头文件以及图片文件:

对于 Xcode4:

- 1.选择 “Add Files To “Yout Project Name””
- 2.找到您下载解压缩后的 Sdk 文件夹。
- 3.选择文件夹，点击 Add。完成 Sdk 的添加步骤。

注意：图片名称，头文件等不要修改名称，否则无法正常使用 Sdk。如果您希望统一界面，请使用同名的图片代替 Sdk 中的图片

## 3. 添加 Framework

对于 Xcode4。

1. 点击工程标签。
2. 点击 Targets。
3. 点击 Build Phases 标签。
4. 点开 Link Binary With Libraries。
5. 点击+号来添加 Framework。
6. 本 Sdk 需要添加的 Framework 有 MediaPlayer.framework，CoreLocation.framework，QuartzCore.framework，SystemConfiguration.framework。

其他版本的 Xcode 按照各自的方式添加 Framework。

## 三、 嵌入各种广告

### 1. 初始化 Sdk 各种信息

```
[FtadSdk setNeedLocation:YES];
```

如果您希望 Sdk 开启 LBS 地理位置信息收集的话，请将参数置为 YES，如果为否的话置为 NO。

如果您希望自己获取 LBS 地理位置信息然后传递给 Sdk 的话，请实现 location 信息收集，然后请在更新 LBS 地理位置信息的代码处添加如下代码：

```
[FtadSdk updateLocationWithLatitudeAndLongitude:latitude longitude:longitude];
```

来通知 Sdk 更新新的 LBS 地理位置信息的经纬度信息。

在您的程序退出的时候，在退出的执行代码块部分添加如下代码：

```
[FtadSdk releaseSdkConfig];
```

该方法会清除 Sdk 的各种资源，避免程序结束后仍然在运行，浪费用户的手机资源。避免造成内存泄露。

该方法为必须执行的方法。

### 2. 了解广告管理器 FtadManager

FtadManager 是飞云广告 Sdk 的广告内容管理类。用来循环获取广告，并将广告发送到自己管理的广告 view 中进行展示。

start 方法用于启动循环获取广告的流程。如果希望循环获取广告必须启用该方法。如果设置的广告获取间隔时间为 0 的话，只获取一次广告。

stop 方法用于停止循环获取广告的流程。如果调用了 start 方法，则必须调用 stop 方法来停止循环获取广告，否则可能会造成程序退出了，循环仍然继续，造成用户资源的浪费。如果设置的广告获取间隔时间为 0 的话，不需要调用该方法。

注意：该方法必须调用才可以正常释放 FtadManager 以及其绑定的广告 view 的内存，所以一定要注意。尽量不要放在 dealloc 方法内执行，而应当在其他方法内执行，因为 dealloc 方法在某些情况下不会被系统执行。

setPublisherId:(NSString \*) publisherId 方法，设置 FtadManager 自己的 publisherid，前面已经提到过了。

timeInterval 属性。设置循环获取广告的时间间隔。为 0 的话，只获取一次广告不做循环。默认为 15 秒，小于 15 秒的按照 15 秒来获取。

注意：即使设置为 0，两次获取广告的间隔时间也需要大于等于 15 秒，否则不会去获取广告。另外，有 stop-start-stop-start 循环调用的时候，两次 start 之间的时间间隔也需要大于等于 15 秒，否则 Sdk 会自动延时以补齐 15 秒。

添加各类广告到管理器中,循环获取到的广告会根据广告的类型发送到匹配类型的广告视图中。

```
//添加一个普通 banner 广告 view 到广告管理器中
addFtadBannerView:(FtadBannerView *)view;
//添加一个门帘广告 view 到广告管理器中
addFtadDoorCurtainView:(FtadDoorCurtainView *)view;
//添加一个窗帘广告 view 到广告管理器中
addFtadWindowCurtainView:(FtadWindowCurtainView *)view;
//添加一个 html5 富媒体 banner 广告 view 到广告管理器中
addFtadHtml5BannerView:(FtadHtml5BannerView *)view;
```

说明 1: 如果参数中的广告 view 已经被添加到其他广告管理器中,这些方法会先解除广告 view 和其关联的广告管理器的联系。然后再添加到本广告管理器中。

说明 2: 如果添加的广告管理器中的广告 view 不处于激活状态,即 hidden 不为 YES,或者其所在的 view 的父 view 序列以及 window 中有不为 NO 状态,导致广告视图无法在屏幕上显示的,管理器不会为其获取广告,获取到广告也不会向其发送广告。

移除广告管理器中的广告 view,如果在广告管理器中没有找到相应的广告 view,则不做任何操作:

```
//从广告管理器中移除特定的普通 banner 广告 view
removeFtadBannerView:(FtadBannerView *)view;
//从广告管理器中移除特定的门帘广告 view
removeFtadDoorCurtainView:(FtadDoorCurtainView *)view;
//从广告管理器中移除特定的窗帘广告 view
removeFtadWindowCurtainView:(FtadWindowCurtainView *)view;
//从广告管理器中移除特定的富媒体 banner 广告 view
removeFtadHtml5BannerView:(FtadHtml5BannerView *)view;
```

### 3. 嵌入普通 banner 广告

普通 banner 广告展现给用户的是一个 20:3 的 banner 条,宽度根据手机的屏幕宽度来定,例如 320 宽的屏幕,banner 条大小为 320x48。640 宽的屏幕,banner 条为 640x96。banner 条大小固定。横屏的时候也不会改变大小。

嵌入普通 banner 广告 view 有两种方法:

一种是代码嵌入: 获取到您希望添加 banner 广告 view 的 UIViewController 或者 UIView 之后。新建一个 banner 广告 view,新建一个或者获取一个已经存在的 FtadManager,将 banner 广告 view 添加到 UIViewController 或者 UIView 和 FtadManager 中,然后启动 FtadManager。

示例如下:

在 UIViewController 加入 property: FtadBannerView \* banner;以及 FtadManager \* manager。

然后在 UIViewController 的 init 方法中加入以下代码:

```
self.banner=[FtadBannerView
```

```
newFtadBannerViewWithPointAndSize:CGPointMake(0,35)      rect:AD_SIZE_320x48  
adIdentify:@"banner" delegate:self];
```

然后在适当的地方调用[self.manager start];就可以获取显示广告了。

//设置是否在 banner 广告 view 中显示关闭按钮，用户点击关闭按钮之后会马上关闭 banner 广告 view，不会恢复

```
banner.isClose=YES;
```

//设置根 UIViewController

```
babber.rootViewController=self;
```

```
self.manager=[FtadManager alloc] init];
```

```
[self.manager addFtadBannerView:self.banner];
```

//添加 banner 广告 view 到当前 UIViewController 中

```
[self.view addSubview:banner];
```

然后在适当的位置调用以下方法开始获取广告：

```
manager.start();
```

然后在适当的位置调用以下方法停止获取广告：

```
manager.stop();
```

如果设置正确，就可以看到广告了。

## 4. 嵌入 html5 富媒体 banner 广告

html5 富媒体 banner 广告 view 展示给用户的也是一个 banner 形状的广告窗口，与普通 banner 广告 view 相同。但是接收到一个 html5 富媒体广告的时候，会展示一个 html5 特效给用户观看，用户可以手动关闭该特效。

设置方法与设置普通 banner 广告的方法相同。

如果是代码设置，需要新建的是 FtadHtml5BannerView。

调用方法是

```
[FtadHtml5BannerView
```

```
newFtadHtml5BannerViewWithPointAndSize:CGPointMake(0,35) rect:AD_SIZE_320x48
```

```
adIdentify:@"html5banner" delegate:self];
```

## 5. 嵌入启动全屏广告

启动全屏广告是在程序启动的时候展示一个全屏图片，停留一段时间，用户可以手动关闭，或者时间到了以后会自动关闭。

获取广告：

在主 UIViewController 的 init 方法或者其他方法内添加如下代码。

//设置本程序需要启动全屏类型的广告

```
[FtadSdk setNeedFullScreenStartView:YES];
```

然后启动任意一个 FtadManager 就可以获取到广告了。

展示广告：

//获取一个新的启动全屏广告 view

```
FtadFullScreenStartView * start=[FtadFullScreenStartView  
newAndShowFtadFullScreenStartViewInView:self adIdentify:@"start" delegate:self];
```

说明：不一定会成功获取 view，如果返回为空说明没有相关的广告，则不做显示

注意：不需要将 FtadFullScreenStartView 添加到 UIViewController 中，newAndShow 的方法已经做了。

## 6. 嵌入插播富媒体广告

插播富媒体广告是一个全屏展示的窗口，展示一个全屏的富媒体效果，会有各种 html5 组成的特效展示，效果绚丽，可以吸引用户，提高您的收入。

获取广告：

在主 UIViewController 的 init 方法或者其他方法内添加如下代码：

//设置本程序需要插播富媒体类型的广告

```
[FtadSdk setNeedInsertView:YES];
```

然后启动任意一个 FtadManager 就可以获取到插播富媒体类型的广告了。

展示广告：

在需要展示插播富媒体广告的 UIViewController 的 init 方法或者其他方法内添加如下代码：

//从插播富媒体广告池中获取新建一个插播富媒体广告 view

```
FtadInsertView * insert=[FtadInsertView newAndShowFtadInsertViewInView:self  
adIdentify:@"insert" delegate:self];
```

说明：不一定会成功获取，如果返回为空说明没有相关的广告，则不做处理和显示

注意：不需要将 FtadInsertView 添加到 UIViewController 中，newAndShow 的方法已经做了。

## 7. 嵌入门帘广告

门帘广告给用户展示的是一个屏幕顶部或者屏幕底部的可拖动的 banner 条和提示箭头图片。当没有广告的时候不会在屏幕上显示任何界面，当有广告的时候，banner 条会出现并填充一个图片，大小同普通 banner 广告 view，同时提示箭头会出现。当拖动的时候，会展示一个全屏的富媒体页面给用户，用户可以反向拖动来关闭。

设置方法：

在需要添加门帘广告的 UIViewController 的 init 方法或者其他方法内添加如下代码：

```
FtadDoorCurtainView * door=[FtadDoorCurtainView  
newAndShowDoorCurtainViewInView:self.view  
doorBannerAdViewSize:AD_SIZE_320x48 doorViewPosition:POSITION_TOP  
adIdentify:@"topdoor" delegate:self];
```

说明：位置可以有两个，顶部或者底部，该例子为顶部，如果为底部则需要修改 doorViewPosition 为 POSITION\_BOTTOM

//新建广告管理器，并添加门帘广告 view

```
FtadManager * manager=[[FtadManager alloc] init];
```

```
[manager addFtadDoorCurtainView:door;
```

然后在适当的位置调用 start 和 stop 方法。当获取到广告的时候就可以看到效果了。

注意：不需要将 FtadDoorCurtainView 添加到 UIViewController 中，newAndShow 的方法已经做了。

如果门帘广告影响了您的诚心的界面，遮盖了部分界面，您希望用户可以收到关闭，则调用方法：

```
[door setShowCloseBtn:YES]
```

调用该方法后，用户点击关闭按钮以后，door 将会从父 view 移除，manager 也不再向 door 发送广告了。

## 8. 嵌入窗帘广告

窗帘广告展示给用户的是一个屏幕右边的提示箭头，当没有广告的时候，提示箭头不现实，如果有广告的时候，提示箭头会显示出来，当用户拖动的时候，会横向显示一个半屏的富媒体广告。用户可以反向拖动关闭。

设置方法：

在需要添加窗帘广告的 UIViewController 的 init 方法或者其他方法内添加如下代码：

```
FtadWindowCurtainView * window=[FtadWindowCurtainView  
newAndShowWindowCurtainViewInView:self.view adIdentify:@"window"  
delegate:self];
```

//新建广告管理器，并添加窗帘广告 view

```
FtadManager * manager=[[FtadManager alloc] init];
```

```
[manager addFtadWindowCurtainView>window];
```

然后在适当的位置调用 manager.start();和 manager.stop();方法。当获取到广告的时候就可以看到效果了。

注意：不需要将 FtadWindowCurtainView 添加到 UIViewController 中，newAndShow 的方法已经做了。

## 四、 常见问题

### 1. 如何监听广告 view 的各种状态？

答：对某个类实现 FtadStatusDelegate 接口。然后给要监听的广告 view 设置广告标识和 FtadStatusDelegate 即可。

例如一个 FtadBannerView：

```
FtadBannerView * banner=[FtadBannerView  
newFtadBannerViewWithPointAndSize:CGPointMake(0,35) size:AD_SIZE_320x48  
adIdentify:@"banner" delegate:self];
```

```
FtaddHtml5BannerView * html5=[FtadHtml5BannerView
```



```
newFtadHtml5BannerViewWithPointAndSize:CGPointMake(0,35) size:AD_SIZE_320x48  
adIdentify:@"html5" delegate:self];
```

这样可以区分是 html5 富媒体 banner 传来的消息还是普通 banner 传来的消息。

然后在类中实现 FtadStatusDelegate 接口。其中各个接口的含义如下：

```
//广告 view 成功接收到广告  
-(void)didFtadReceivedAdSuccess:(NSString *)adIdentify;  
//广告 view 接收广告失败  
-(void)didFtadReceivedAdFail:(NSString *)adIdentify;  
//广告 view 成功刷新广告 view 中的内容  
-(void)didFtadRefreshAd:(NSString *)adIdentify;  
//广告 view 被点击，注意：广告被点击不代表肯定是一个成功的点击计数  
-(void)didFtadClick:(NSString *)adIdentify;  
//广告 view 即将关闭  
-(void)willFtadViewClosed:(NSString *)adIdentify;  
//广告 view 已经占据屏幕的大部分了，已经影响您的应用的正常使用了，此时程序应当暂停  
-(void)didFtadFullScreenShow:(NSString *)adIdentify;  
//广告 view 即将占据屏幕的大部分了  
-(void)willFtadFullScreenShow:(NSString *)adIdentify;  
//广告 view 已经不再占据屏幕的大部分了，此时程序应当恢复  
-(void)didFtadFullScreenClose:(NSString *)adIdentify;  
//广告 view 即将不再占据屏幕的大部分了  
-(void)willFtadFullScreenClose:(NSString *)adIdentify;
```

## 2. 关于 banner 类广告和 push 类广告点击广告后的界面

为了保证这些类型广告点击后的效果界面可以正常显示，请给每一个界面的设置 rootViewController 的时候设置为已经处于激活状态的 UIViewController 实例。否则可能显示会有一些异常。

## 3. 关于字符编码

本 Sdk 使用的字符编码是 UTF-8，在嵌入广告的时候请使用 UTF-8 环境，否则会出现乱码的情况。

# 五、 附录

## 1. Sdk 包目录结构

FtadSdkIos3 文件夹，Sdk 文件，包含通用类库文件 libFtadSdkIos3，模拟器或者真机

都可以使用，图片文件夹，头文件。  
readme.txt，说明 Sdk 包各个文件的作用，同本节内容  
更新文档.txt，Sdk 的更新列表历史记录  
FtadSdklos3Demo 文件夹，示例程序，提供了各种广告的嵌入方式示例

## 2. 联系我们

个人开发者 QQ 群：22791084。  
客服 QQ 号：1974053313。