



AdsMOGO

iOS SDK 开屏

植入流程及使用方法

目 录

1. iOS SDK 植入流程	1
1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本	1
1.2 添加芒果 SDK.....	1
1.2.1 添加芒果 SDK	1
1.2.2 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项.....	2
1.2.3 添加芒果静态库所需 framework , 如下图所示	3
1.3 在第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK....	4
1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key.....	4
1.3.2 添加第三方平台 SDK (注意 : 信息流广告无需添加第三方平台 SDK)	4
1.3.3 添加单一平台所需的 framework	5
1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明	6
1.4 在程序中使用 AdsMOGOSDK 获取展示开屏	6
1.4.1 AdsMOGO SDK 开屏说明	6
1.4.2 芒果日志控制	8
1.4.3 在 ARC 中使用芒果 SDK	8
1.4.4 配置离线文件 “mogoID.config” (可选)	9
2. 联系芒果	10

1. iOS SDK 植入流程

1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本

Xcode建议使用Xcode5；芒果的SDK支持iOS v4.3及以上系统；某些单一平台SDK支持iOS v6.0及以上系统

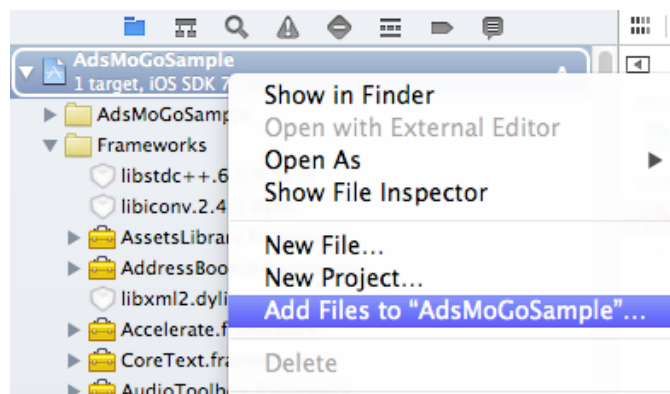
1.2 添加芒果 SDK

1.2.1 添加芒果 SDK

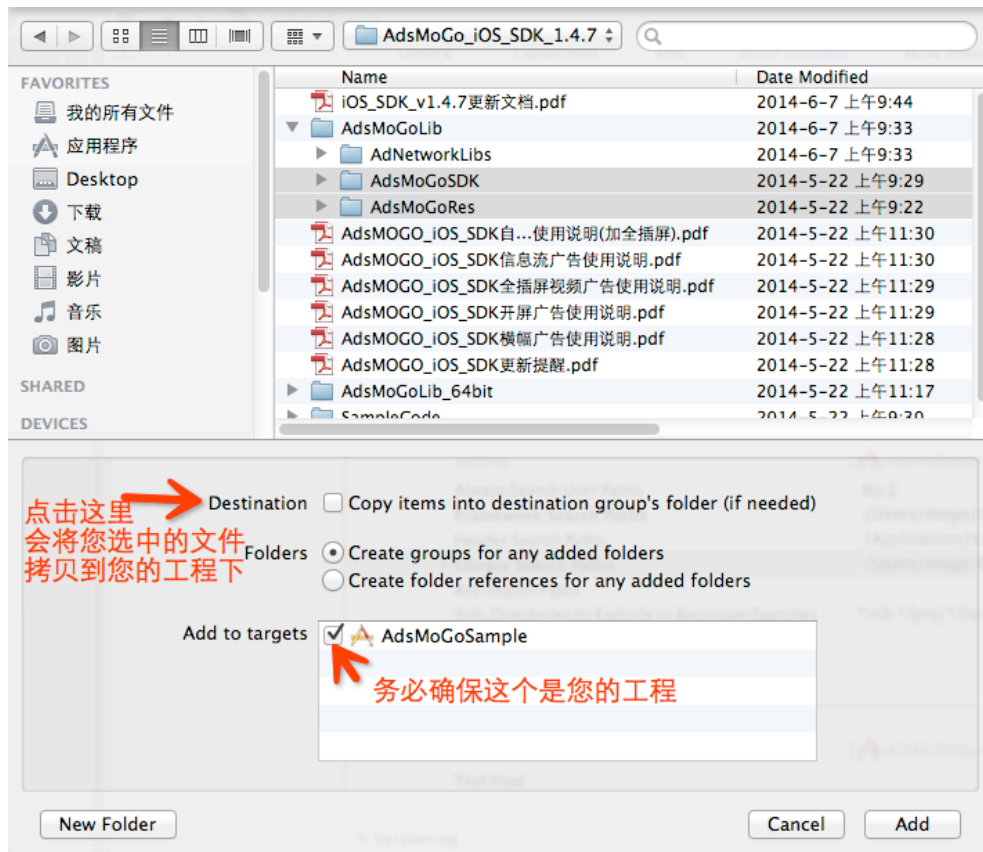
SDK 目录文件文档说明：

AdsMoGoLib	芒果 SDK + 芒果资源文件 + 各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoSDK	芒果 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoRes	芒果资源文件
AdsMoGoLib/AdNetworkLibs	各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib_64bit	芒果 64 位 SDK + 部分平台 64 位 SDK

打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称),如下图所示：



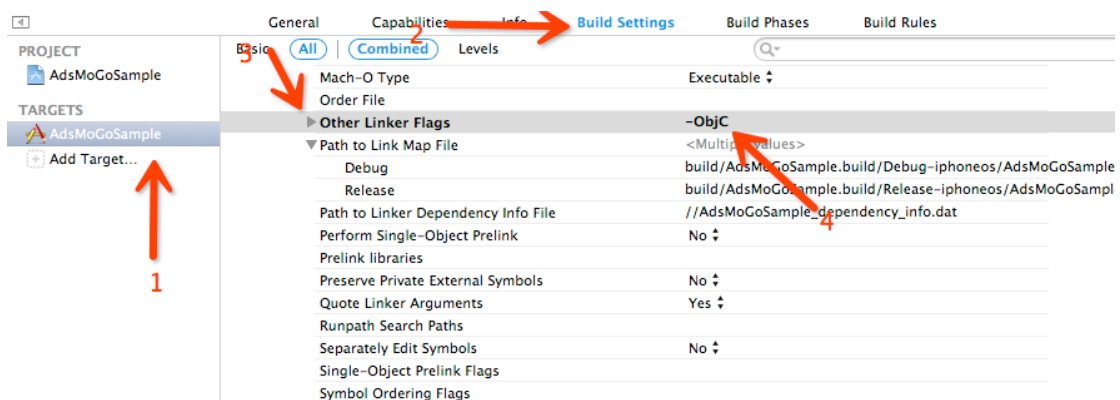
选择 AdsMoGoLib 下的 AdsMoGoSDK、AdsMoGoRes 这两个文件夹如下图：

























确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 , 点击 Add 将其添加到工程中。

1.2.2 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项

点击程序 Target 文件 , 选择 Build Settings 标签页 , 找到 Linking 下面的 Other Linker Flags , 添加参数-ObjC。如下图 (注意首字母和最后一个字母是大写字母 , 不添加这个运行会有崩溃)



1.2.3 添加芒果静态库所需 framework , 如下图所示

	AudioToolbox.framework
	AdSupport.framework
	CoreText.framework
	UIKitUI.framework
	libz.dylib
	CoreData.framework
	libsqlite3.dylib
	AVFoundation.framework
	CFNetwork.framework
	CoreGraphics.framework
	CoreLocation.framework
	CoreTelephony.framework
	EventKit.framework
	Foundation.framework
	MapKit.framework
	MediaPlayer.framework
	MessageUI.framework
	QuartzCore.framework
	Security.framework
	StoreKit.framework
	SystemConfiguration.framework
	UIKit.framework



1.3 在第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK

1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key

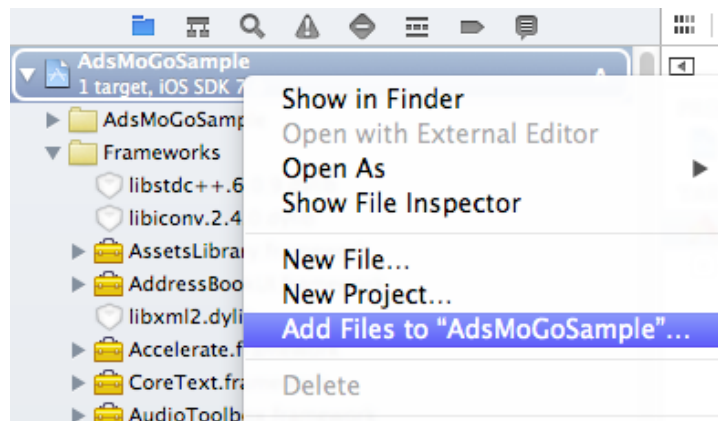
点击您注册的 App—广告平台管理，选择您需要的广告类型并注册、配置相关第三方广告平台参数。

第三方广告平台的注册方法，请联系各个平台。

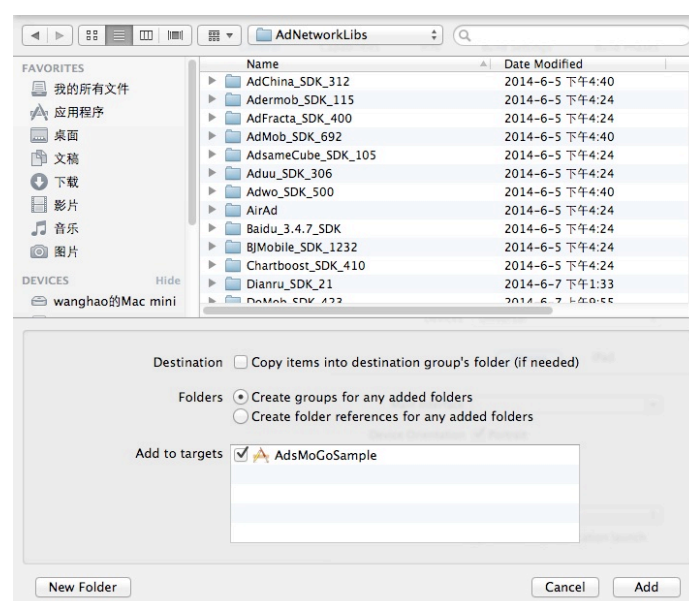
1.3.2 添加第三方平台 SDK（注意：信息流广告无需添加第三方平台 SDK）

打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称)如

下图：



选择您所需的第三方平台 SDK（第三方 SDK 文件路~/AdsMoGoLib/AdNetworkLibs）

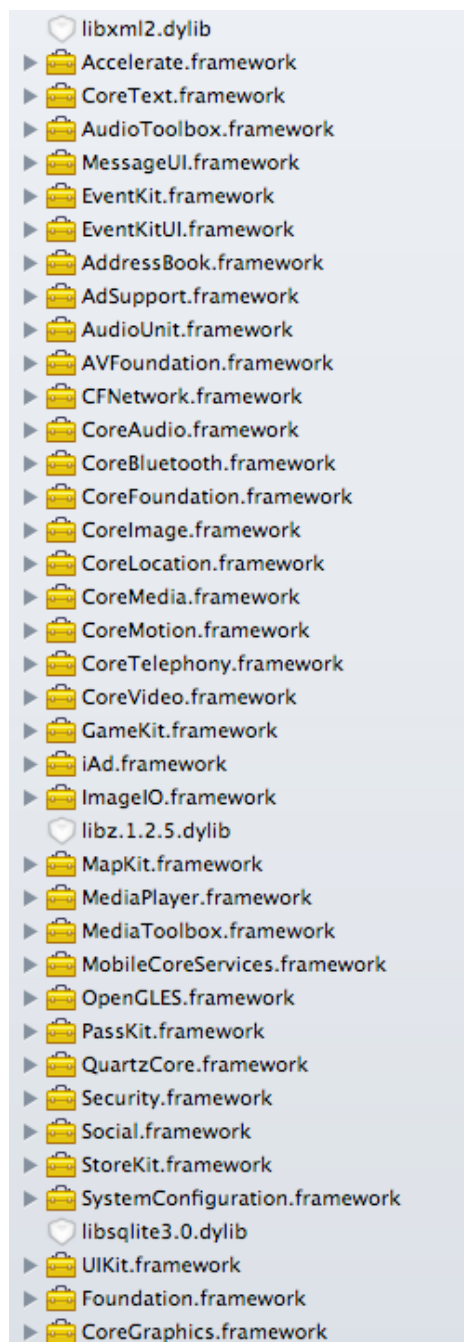




确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 , 点击 Add 将需要的第三方平台 SDK 及适配器添加到工程中。

1.3.3 添加单一平台所需的 framework

以下是所有平台所需的 framework , 如需要各个平台的 framework 请参照: 如需要各个平台的 framework 请参照<芒果聚合各广告平台 framework 参考>文档





1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明

芒果建议使用真机调试。某些平台不向模拟器中投放广告；某些广告点击后是加载内置 appstore，模拟器没有这个功能，会导致点击后没有点击效果。

1.4 在程序中使用 AdsMOGOSDK 获取展示开屏

1.4.1 AdsMOGO SDK 开屏说明

开屏广告在 v1.4.0 中提供 SDK 平台聚合开屏广告，旧版开屏（v1.3.3 - v1.3.9）中的开屏广告 (AdMoGoSplash、AdMoGoSplashDelegate) 在 v1.4.0 不再支持，自售广告中的开屏广告可以继续使用。

初始化及请求开屏：

```
//建议在
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary
*)launchOptions;
回调方法中初始化开屏广告对象，并设置当前的keyWindow给开屏广告对象
。初始化需要设置的参数有三个，分别是 Appkey、delegate和window对象。
// 参数说明：
// appkey：芒果ID
// delegate:AdMoGoSplashAdsDelegate实现对象
//window:当前app的window对象
AdMoGoSplashAds *splashAds = [[AdMoGoSplashAdsalloc] initWithAppKey:appkey
adMoGoSplashAdsDelegate:self
window:self.window];
[splashAds requestSplashAd];
//开始请求开屏广告方法
- (void)requestSplashAd;
```

注：由于开屏广告是在程序刚启动时展示，所以在第一次启动时未能展示出广告是正常的，一般情况会在之后的启动中展示出来。



AdMoGoSplashAdsDelegate 说明：

```
// 返回需要展示的开屏的viewController，此方法必须实现
- (UIViewController *)adsMoGoSplashAdsViewControllerForPresentingModalView;
//iPhone5中展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPhone5Image;
//iPhone4及以下中展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPhoneImage;
//iPadLandscape模式下展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPadLandscapeImage;
//iPadPortrait模式下展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPadPortraitImage;
// 开屏请求成功
- (void)adsMoGoSplashAdsSuccess:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
// 开屏请求失败
- (void)adsMoGoSplashAdsFail:(AdMoGoSplashAds *)splashAdswithError:(NSError *)err;
//开屏轮空回调
- (void)adsMoGoSplashAdsAllAdFail:(AdMoGoSplashAds *)splashAdswithError:(NSError *)err;
- (void)adsMoGoSplashAdsWillPresent:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
- (void)adsMoGoSplashAdsDidPresent:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
- (void)adsMoGoSplashAdsWillDismiss:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
- (void)adsMoGoSplashAdsDidDismiss:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
// 开屏广告完成
- (void)adsMoGoSplashAdsFinish:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
/*返回芒果开屏广告的显示方式,可以设置居上、居下和全屏*/
- (SplashAdShowType)adMoGoSplashShowType;
//可以不实现，默认以全屏显示
/*返回芒果自主、自售广告尺寸*/
- (CGRect)adMoGoSplashAdSize;
// 仅在芒果自主、自售广告中使用
//可以不实现，默认返回设置的自主、或自售广告物料，
//ipad 屏幕适配 (旋转相关)
//设备旋转 需更换开屏广告的default图片
- (NSString *)adsMoGoSplash:(AdMoGoSplashAds *)splashAd
OrientationDidChangeGetImageName:(UIInterfaceOrientation)interfaceOri;
// 仅在芒果自售广告中使用
//如果已展示广告旋转的过程需要调整广告的位置
```



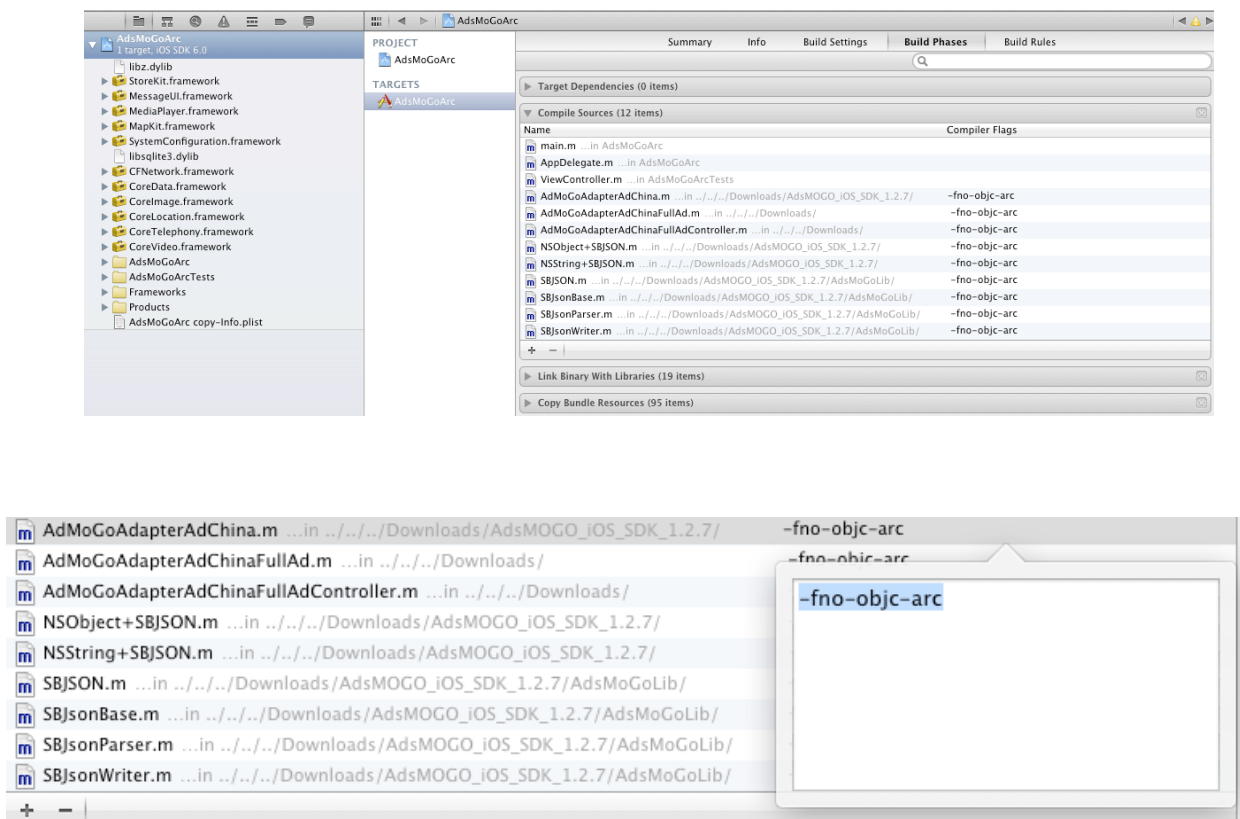
1.4.2 芒果日志控制

在你的工程中 AppDelegate 中添加头文件#import "AdMoGoLogCenter.h"。添加如下代码开启日志打印：

```
[[AdMoGoLogCentershareInstance] setLogLevel:AdMoGoLogTemp];
```

1.4.3 在 ARC 中使用芒果 SDK

如果在一个 ARC 工程中使用芒果 SDK，需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中，找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件（名称为 AdMoGoAdapterxxxx.m 的文件，其中 xxxx 是平台名）和平台使用的类库非 arc 的.m 后面加上: -fno-objc-arc。以 AdChina（易传媒）为例，见下图：



AdMoGoAdapterAdChina.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
AdMoGoAdapterAdChinaFullAd.m	...in ../../Downloads/	-fno-objc-arc
AdMoGoAdapterAdChinaFullAdController.m	...in ../../Downloads/	-fno-objc-arc
NSObject+SBJSON.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
NSString+SBJSON.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
SBJSON.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonBase.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonParser.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonWriter.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc

1.4.4 配置离线文件 “mogoID.config” （可选）

功能简介：

在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

使用方法：配置完广告平台后，选择SDK下载，点击[离线配置文件下载]，下载的文为.config

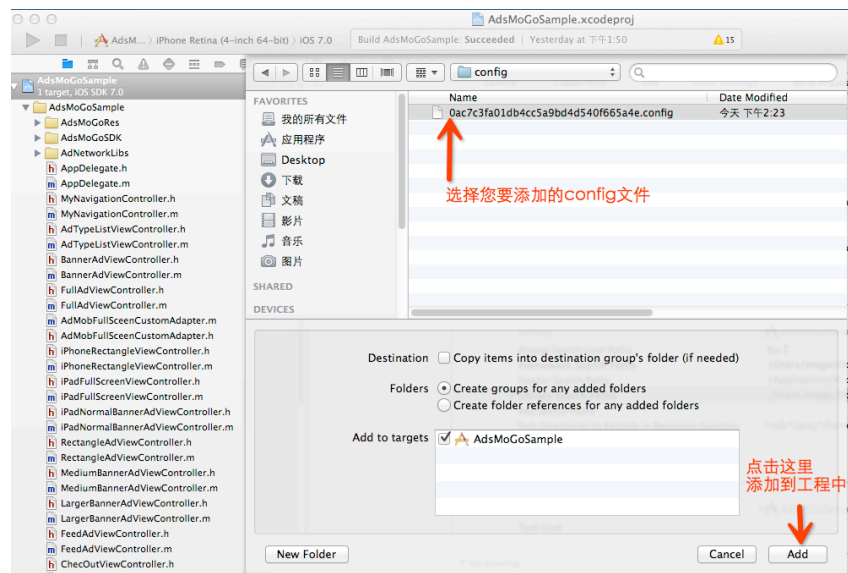
如下 图所示：



右键点击您的 Xcode 工程选择 Add Files to xxx (xxx 为您的工程名称)

找到您下载的 xxx.config 文件，确保 AddToTargets 勾选相应的 target 点击 Add 添加 xxx.config 到

xcode 工程中。如下图：





2. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email : help@adsmogo.com

QQ : 1346883530/1976719507

TEL : 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块 : <http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>