



力美媒体主 iOS 广告墙 SDK

【使用说明】

SDK Version: limei_iOS_SDK_3.0.0

2014-09

北京力美科技有限公司

目录

1. 用户注册.....	3
2. 获取广告位 ID.....	3
3. 配置 Framework 文件.....	3
4. 创建广告墙.....	5
5. 积分操作方法.....	6
6. 广告事件的回调方法.....	6
8. 测试模式.....	7
9. 常见问题.....	8
10. 联系我们.....	9

1. 用户注册

进入力美官方网站 (<http://www.limei.com>) , 首页点击 “免费注册” 按钮, 或在浏览器地址栏中直接输入 <http://platform.limei.com/index.php?c=site&a=register> , 即可进入注册页面。

填写好自己的邮箱 (作为登录账户) 、密码及联系方式等信息后, 提交。

2. 获取广告位 ID

如果想在 APP 中使用力美的广告, 首先需要创建应用和获取相应广告位 id (AdUnitId) , 广告位 id 是区分和识别不同广告类型的唯一标识, **新创建的广告位只有通过审核, 才会有相应的广告填充**, 如需帮助请联系客服人员, 客服联系方式见【[联系我们](#)】。如下图所示。



The screenshot shows the Limei Ad Management interface. On the left, there's a sidebar with '应用名称' (App Name) and '快速筛选' (Quick Filter) options for Android, iOS, and WindowsPhone. The main area has a '+ 添加广告位' (Add Ad Unit) button highlighted with a red box and an arrow pointing to it with the text '点击此处创建广告位' (Click here to create ad unit). Below this is a table with columns: '广告位名称' (Ad Unit Name), '广告位类型' (Ad Unit Type), '状态' (Status), '广告位ID' (Ad Unit ID), and '操作' (Action). The table contains one entry: '积分墙广告' (Points Wall Ad), '广告墙广告位' (Ad Wall Ad Unit), '有效' (Valid), and the ID '17b2e12b336d07bbef856e9c031a1ab5'. The ID is highlighted with a red box, and an arrow points to it with the text '将此ID集成到SDK, 用于请求广告' (Integrate this ID into the SDK for requesting ads). Below the ID, there are links for '复制ID' (Copy ID) and '保存ID文本' (Save ID text). The '操作' column has links for '关闭广告位' (Close Ad Unit), '编辑' (Edit), and '删除' (Delete).

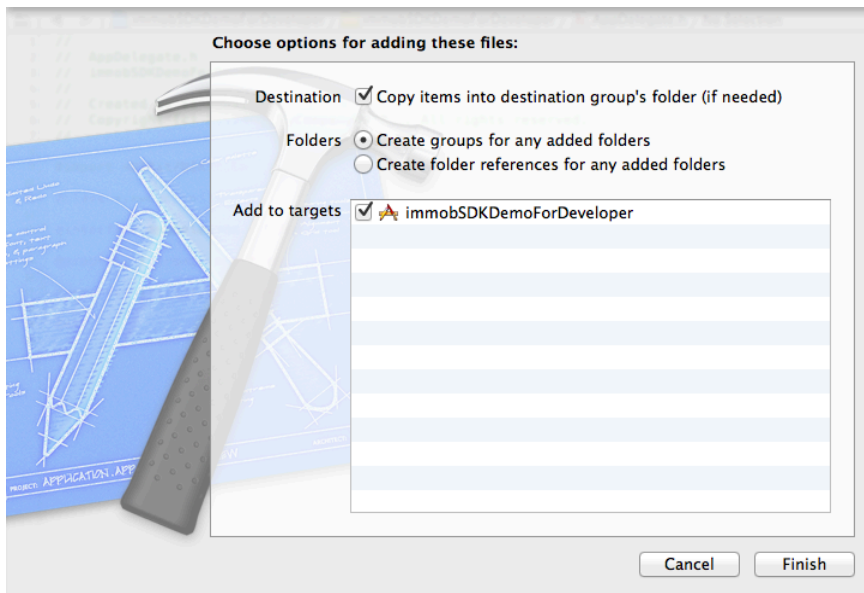
广告位名称	广告位类型	状态	广告位ID	操作
积分墙广告	广告墙广告位	有效	17b2e12b336d07bbef856e9c031a1ab5 复制ID 保存ID文本	关闭广告位 编辑 删除

注意: 当 APP 提交 AppStore 审核时, 必须在 APP 中关闭积分墙按钮, 不能单单隐藏入口, 同时去掉所有敏感关键词如 “免费金币” 之类的, 待 AppStore 审核通过后再开启, 否则将影响 AppStore 的审核通过。

3. 配置 Framework 文件

按照以下步骤添加依赖框架 (framework)

- 第一步，将 MBJoy.framework 添加到 Xcode 项目中。在添加过程中，Xcode 会询问开发者使用哪种方式来添加文件。我们建议开发者使用拷贝模式，如下图：



- 第二步，添加 SDK 的所依赖的类库，缺少这些类库会影响 SDK 的正常运行。

点击工程，选择 Targets->Build Phases->Link Binary With Libraries->Add Items "+", 选择以下 framework->Add；

类库清单：

AudioToolbox.framework
CFNetwork.framework
CoreLocation.framework
CoreTelephony.framework
EventKit.framework
EventKitUI.framework
MapKit.framework
MediaPlayer.framework
MessageUI.framework
MobileCoreServices.framework
QuartzCore.framework
Security.framework
AdSupport.framework
SystemConfiguration.framework
libz.1.2.5.dylib

4. 创建广告墙

➤ 若在应用中添加广告墙广告，只需简单几步：

- 导入头文件 `#import <MBJoy/MBJoyView.h>;`
- 实例化 `MBJoyView` 对象，使用您从力美官网获得广告位 id 作为参数传入；
- 添加 `MBJoyView` 的 Delegate 来监听广告状态；
- 加载广告（即：`MBJoyRequest`）并将 `MBJoyView` 添加到界面。

➤ 通过下面代码创建广告墙广告：

```
#import <MBJoy/MBJoyView.h>
// 在头文件中声明 MBJoyView 并添加 MBJoyViewDelegate 来监听广告接收状态
@interface ViewController : UIViewController<MBJoyViewDelegate >
@property (nonatomic, retain) MBJoyView *adView;
-(void)enterAdWall;
-(void)QueryScore;
-(void)ReduceScore;
@end

@implementation ViewController
@synthesize adView;
// 进入积分墙
-(void)enterAdWall{
// 实例化 MBJoyView 对象，在此处替换在力美广告平台申请到的广告位 Id；
self.adView = [[MBJoyView alloc] initWithUnitId: @"d2b0c4296dc009ddc00d10da9c4cf83e"
mBJoyType: MBJoyTypeList rootViewController:self
userInfo:@{ MBJoyAccountname: :@"当前 APP 的用户登陆账号,不要包含下划线 "}]];
//添加 MBJoyView 的 Delegate；
self.adView.delegate=self;
//开始加载广告。
[self.adView mBJoyRequest];
//将 MBJoyView 添加到界面上。
[self.view addSubview: adView];
}
```

5. 积分操作方法

```
// 查询积分
-(void)QueryScore{
[self.adView mBJoyQueryScore];
}

// 查询积分回调
- (void)mBJoyQueryScore:(NSInteger)score withMessage:(NSString *)message{
    UIAlertView *uA=[[UIAlertView alloc] initWithTitle:@"积分查询" message: ![message
isEqualToString:@""]?[NSString stringWithFormat:@"%@",message]:[NSString stringWithFormat:@"当前积分
为:%i",score] delegate:self cancelButtonTitle:@"YES" otherButtonTitles:nil, nil];
    [uA show];
    [uA release];
}

// 减少积分
-(void)ReduceScore{
[self.adView mBJoyReduceScore:1];
}

// 减少积分回调
- (void)mBJoyReduceScore:(BOOL)status withMessage:(NSString *)message{
    UIAlertView *uA=[[UIAlertView alloc] initWithTitle:status?"积分减少成功":@"积分减少失败"
message: status?"":@"[NSString stringWithFormat:@"%@",message] delegate:self cancelButtonTitle:@"YES"
otherButtonTitles:nil, nil];
    [uA show];
    [uA release];
}
```

6. 广告事件的回调方法

@optional

//当广告被点击，将要返回返回主程序界面时被调用。

```
- (void) mBJoyOnDismissScreen:(MBJoyView *)mBJoyView;
```

// 当广告调用一个新的页面并且会导致离开目前运行程序时被调用。如：跳转到 appStore。

```

- (void) mBJoyOnLeaveApplication:(MBJoyView *)mBJoyView;

// 当广告页面被创建并且显示在覆盖在屏幕上面时调用本方法。
- (void) mBJoyOnPresentScreen:(MBJoyView *)mBJoyView;

// 当广告加载出现异常时会回调本方法。

- (void)mBJoyView: (MBJoyView*) mBJoyView didFailToReceiveMBJoyAdWithError:
(NSInteger) errorCode;

// email 账号未设置。
- (void) mBJoyEmailNotSetupForAd:(MBJoyView *)mBJoyView;
  
```

8. 测试模式

当开发者需要在同一设备上完成多次下载和积分反馈测试时，可以把测试机器的 MAC 地址加入力美开发者后台管理系统的测试机列表中，如下图所示：



您最多可添加10台设备进行测试
您还可添加8个设备

添加设备

测试设备名称

测试设备ID

积分墙广告

添加设备

现在您可以通过添加测试设备来更方便的进行代码嵌入和调试，iOS7.0及以上采用IDFA，其余用MAC地址
测试设备所获得的广告均为测试广告，会立即返回积分
使用测试设备调试的数据不会产生广告统计数据，也就不会有对应的财务数据
建议您在用测试设备完成调试后，使用非测试设备再做一次验证

设备名称	设备ID	广告位	操作
IDFA	427E0A16-9462-4A09-8135-F82B4F0AD6EC	积分墙广告	删除
MAC	C4:2C:03:5C:E4:55	积分墙广告	删除

点击此处添加测试设备

在此模式下，所有广告请求的逻辑会正常运行，并且能够快速、重复返回积分，但相关行为不会被记录到正式报表或影响开发者收益。

9. 常见问题

Q：什么是 AD_Unit_ID?

A：AD_Unit_ID 是力美广告系统内区分每个广告位的唯一标识，它由开发者在创建应用广时建立。一旦建立，将和某一具体的广告类型将永久绑定。

Q：SDK 最低支持的 iOS 版本是多少？

A：SDK 可以支持 4.3 及以上版本。建议使用 5.0 及以上版本的 Xcode 进行开发。

Q：为什么程序安装后第一次开启广告特别耗时？

A：SDK 采用先进的预缓存来保证每次开启广告时的效率。在程序第一次开启广告时，SDK 会下载广告基础框架，导致额外的时间开销。但此下载会为用户在日后的使用中提供了更加完美和快速的体验。

Q：我可以控制独立的广告请求么？

A：SDK 采用高度集成化的广告请求策略，所有的内部请求已经完整的封装于 js 框架内部，无需单独控制。

Q：我已经初始化并且开启积分墙了，同时也对 SDK 设置了网游账号，但还是在查询积分时返回【用户不存在】的或【no user】错误？

A：积分墙的独立用户创建于该用户第一次点击积分墙上的应用时，在此之前所有该用户的积分查询和消费请求都会因为缺少数据而无法返回。

Q：为什么查询积分没有反应，也没有回调到对应的方法中？

A：查询积分时没有反应可能是由于积分墙还没有进行初始化操作，这样是没有办法把查询的积分或是服务器返回的信息回调到对应的方法中的，请先进积分初始化操作再进行积分查询操作。

Q: 为什么申请了广告位，还是不可以正常加载广告，会报 100021 的错误？

A: 申请了广告位，需要提交审核，只有审核通过的广告位才可以正常请求加载广告（注：广告位审核通过后，有半小时延时）。

10. 联系我们

感谢您的阅读，如果您在阅读完本文档以后还有问题，可以通过以下方式联系我们：

邮箱：service@limei.com

电话：+86 (10) 6582 0230

QQ：984584719