



AdsMOGO

iOS SDK 插屏+视频

植入流程及使用方法



目 录

| | |
|---|----|
| 1.iOS SDK 植入流程 | 1 |
| 1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本 | 1 |
| 1.2 添加芒果 SDK..... | 1 |
| 1.3 在三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK..... | 4 |
| 1.4 在程序中使用 AdsMOGO SDK 展示全插屏视频广告 | 6 |
| 2. 联系芒果 | 13 |

1.iOS SDK 植入流程

1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本

Xcode建议使用Xcode5；芒果的SDK支持iOS v4.3 及以上系统；某些单一平台SDK支持iOS v6.0 及以上系统。

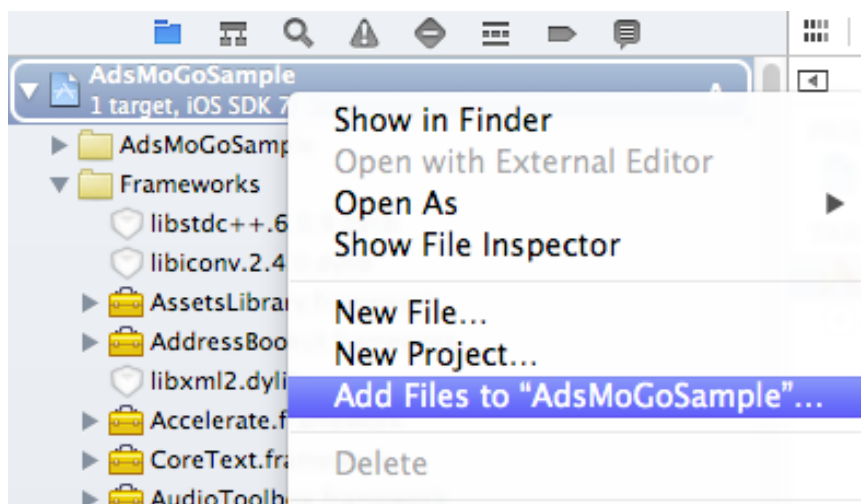
1.2 添加芒果 SDK

1.2.1 添加 SDK

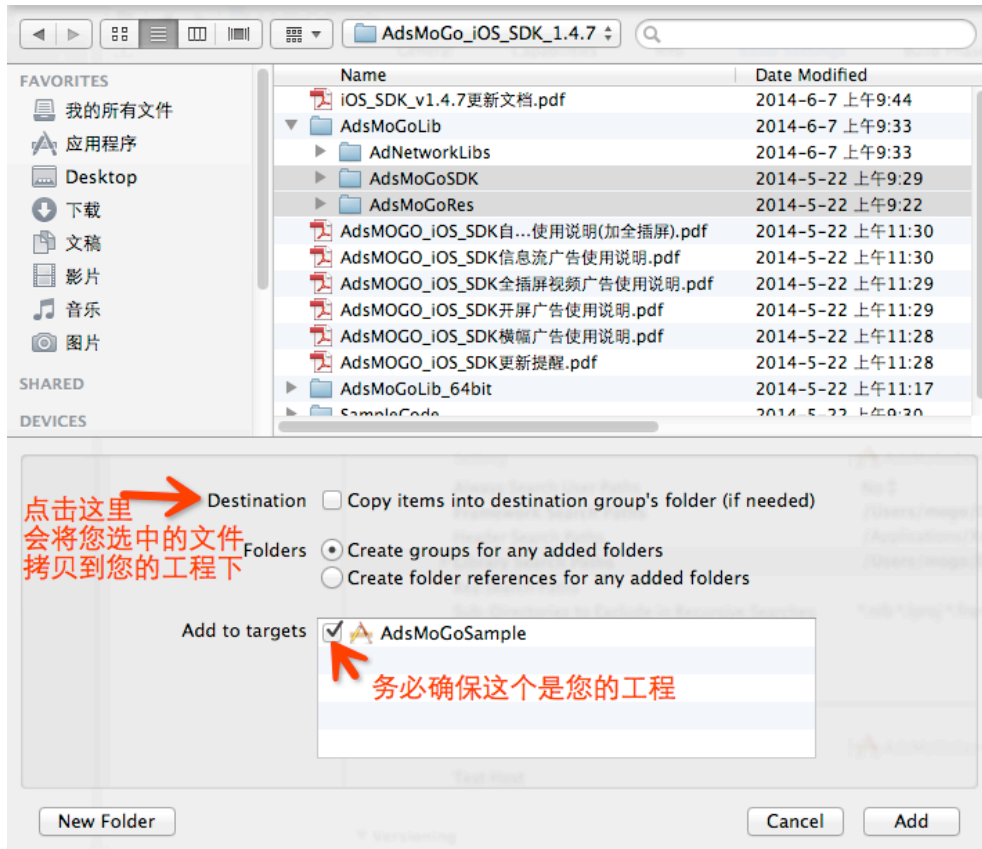
SDK 目录文件文档说明：

| | |
|--------------------------|-----------------------------------|
| AdsMoGoLib | 芒果 SDK + 芒果资源文件 + 各个第三方平台适配器及 SDK |
| AdsMoGoLib/AdsMoGoSDK | 芒果 SDK |
| AdsMoGoLib/AdsMoGoRes | 芒果资源文件 |
| AdsMoGoLib/AdNetworkLibs | 各个第三方平台适配器及 SDK |
| AdsMoGoLib_64bit | 芒果 64 位 SDK + 部分平台 64 位 SDK |

打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称)，如下图：



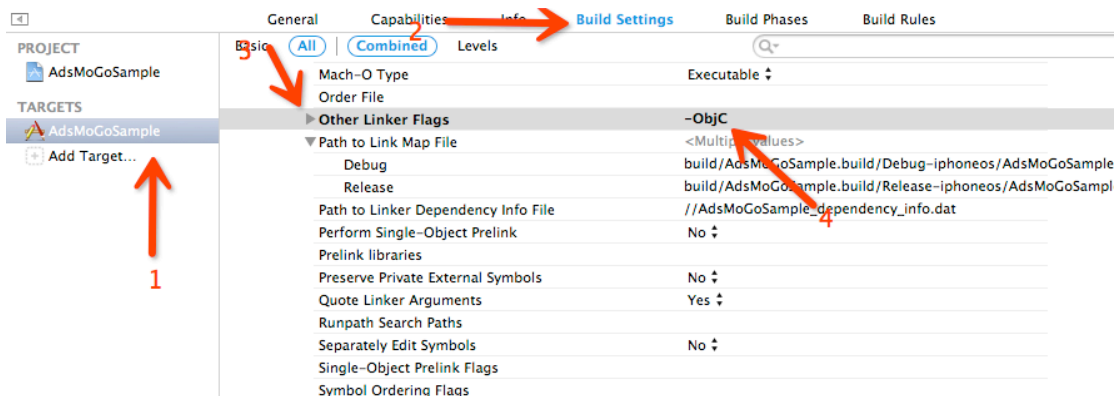
选择 AdsMoGoLib 下的 AdsMoGoSDK、AdsMoGoRes 这两个文件夹，如下图：



确保 Add To Targets 勾选相应的 target，点击 Add 将其添加到工程中。























1.2.2 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项

点击程序 Target 文件，选择 Build Settings 标签页，找到 Linking 下面的 Other Linker Flags，添加参数 -ObjC。如下图（注意首字母和最后一个字母是大写字母，不添加这个运行会有崩溃）：



1.2.3 添加芒果静态库所需 framework

如下图所示：

| | |
|---|-------------------------------|
|  | AudioToolbox.framework |
|  | AdSupport.framework |
|  | CoreText.framework |
|  | UIKitUI.framework |
|  | libz.dylib |
|  | CoreData.framework |
|  | libsqlite3.dylib |
|  | AVFoundation.framework |
|  | CFNetwork.framework |
|  | CoreGraphics.framework |
|  | CoreLocation.framework |
|  | CoreTelephony.framework |
|  | EventKit.framework |
|  | Foundation.framework |
|  | MapKit.framework |
|  | MediaPlayer.framework |
|  | MessageUI.framework |
|  | QuartzCore.framework |
|  | Security.framework |
|  | StoreKit.framework |
|  | SystemConfiguration.framework |
|  | UIKit.framework |

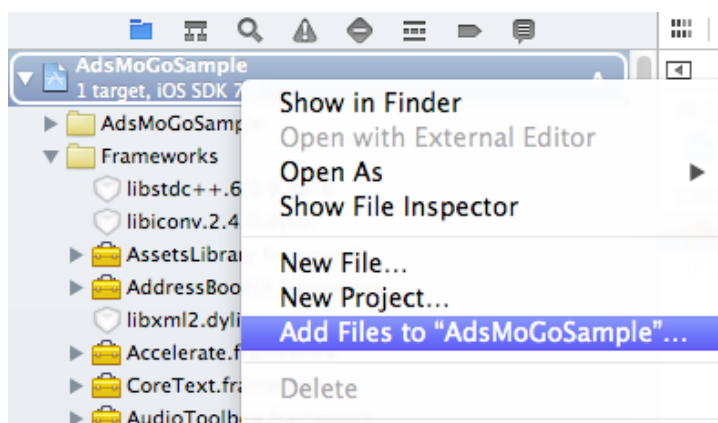
1.3 在三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK

1.3.1 在三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key

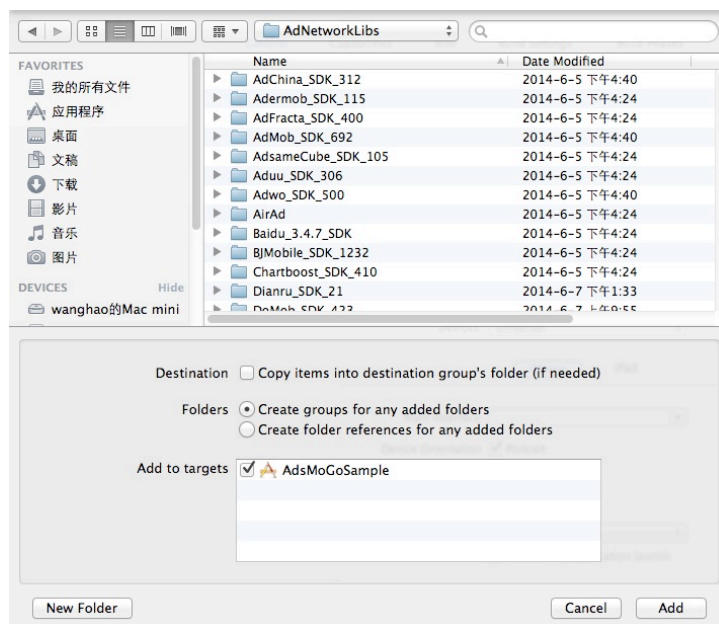
点击您注册的 App—广告平台管理，选择您需要的广告类型并注册、配置相关第三方广告平台参数。第三方广告平台的注册方法，请联系各个平台。

1.3.2 添加第三方平台 SDK

打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程，选择 Add Files to xxx (xxx 为您的工程名称)，如下图：



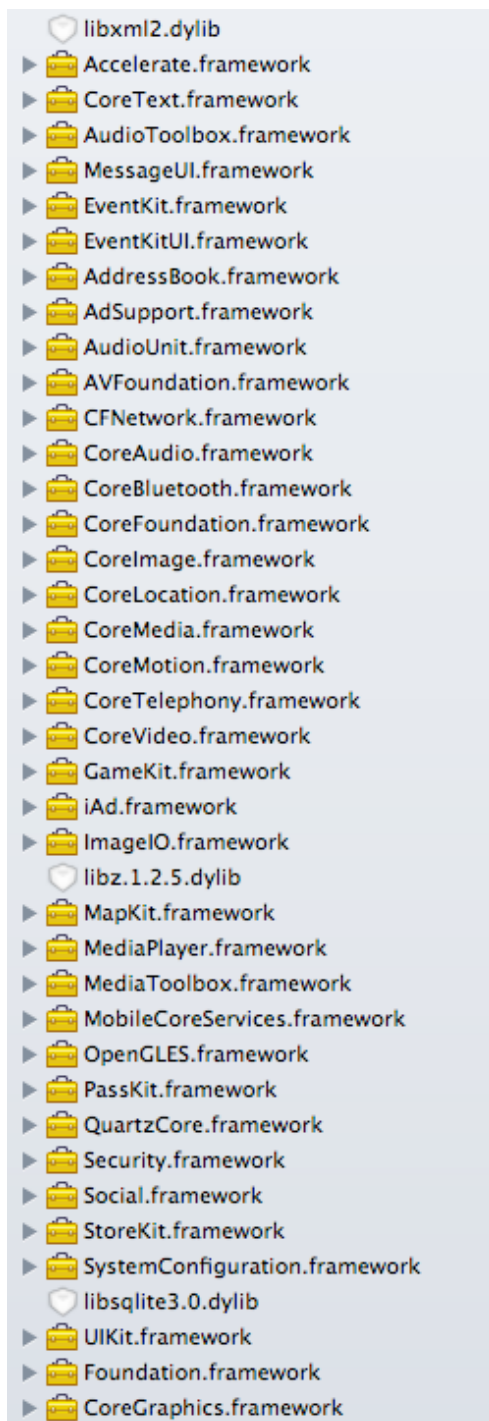
选择您所需的第三方平台 SDK（第三方 SDK 文件路径~/AdsMoGoLib/AdNetworkLibs）：



确保 Add To Targets 勾选相应的 target，点击 Add 将需要的第三方平台 SDK 添加到工程中。

1.3.3 添加单一平台所需的 framework

以下是所有平台所需的 framework，如需要各个平台的 framework 请参照<芒果聚合各广告平台 framework 参考>文档



注：使用真机调试。某些平台不向模拟器中投放广告；某些广告点击后是加载内置 AppStore，模拟器没有这个功能，会导致点击后没有点击效果。

。



1.4 在程序中使用 AdsMOGO SDK 展示全插屏视频广告

AdsMOGO SDK1.4.7 之后，全插屏 2.0。

1.4.1.快速使用

快速使用是指通过最少的代码即可正常请求展示全插屏广告。

使用方式：

```
//导入AdMoGoInterstitialManager.h
#import "AdMoGoInterstitialManager.h"
@implementation AdsMogoInterstitialSampleViewController
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    //设置AppKey
    [AdMoGoInterstitialManagersetAppKey:@"your app key"];
    //初始化(必须先设置默认的AppKey才能通过此方法初始化SDK)
    [[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] initWithDefaultInterstitial];
}
/**
 *进入展示时机
 *当应用需要展示全屏广告调用- (void)interstitialShow:(BOOL)isWait;
 *通知SDK进入展示时机,SDK会竭尽全力展示出广告,当然由于网络等问题不能立即展示
 *广告的,您可以通过参数isWait来控制授权SDK在获得到广告后立即展示广告。
 */
- (void)showInterstitial{
    [[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] interstitialShow:YES];
}
/**
 *退出展示时机
 *如果您之前进入了展示时机,并且isWait参数设置为YES,那么在需要取消等待广告展示的
 *时候调用方法- (void)interstitialCancel;来通知SDK
 */
- (void)cancelShow{
    [[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] interstitialCancel];
}
```




注：您可以在任何位置使用此方式初始化全插屏并展示全插屏广告。上述代码是以 `UIViewController` 为例，您也可以在 `AppDelegate` 中用同样的方式启动 SDK。

1.4.2 进阶使用

进阶使用方式是可以让您使用获得广告当前展示的状态，设置用于展示的默认 `ViewController`，使用多个 `AppKey` 等功能。

A. 设置当前 `ViewController`

```
//设置AppKey
[AdMoGoInterstitialManagersetAppKey:@"your app key"];
//设置当前ViewController(可选,推荐),用于展示全屏广告
[AdMoGoInterstitialManagersetRootViewController:self];
```

注：由于大部分广告平台需要基于当前的 `ViewController` 才能展示广告，那么如果您没有设置默认的 `ViewController`，SDK 会智能选择 `ViewController` 展示广告。如果您设置了此参数，SDK 会优先选择此参数用于广告的展示。

B. 获取当前广告的通知

如果需要获取当前广告的状态，需要通过设置 `delegate` 来实现，具体方式如下：

首先，您需要在类中实现 “`AdMoGoInterstitialDelegate`” 协议；

然后，通过 + (void)setDefaultDelegate:(id)delegate; 设置代理对象：

```
//设置AppKey
[AdMoGoInterstitialManagersetAppKey:@"your app key"];
//设置Delegate(可选)
[AdMoGoInterstitialManagersetDefaultDelegate:self];
```

最后实现代理方法获得当前广告展示、关闭等通知：

```
/*
返回广告rootViewController
*/
- (UIViewController *)viewControllerForPresentingInterstitialModalView;

/*
全屏广告将要展示
*/
- (void)adsMoGoInterstitialAdWillPresent;

/*
全屏广告消失
*/
- (void)adsMoGoInterstitialAdDidDismiss;

/**
*广告过期
*是否立即重新轮换广告
*return YES-->立即轮换 NO-->等待下一次进入展示机会轮换
*/
- (BOOL)adsMogoInterstitialAdDidExpireAd;

/*
全屏广告浏览器展示
*/
- (void)adsMoGoWillPresentInterstitialAdModal;

/*
全屏广告浏览器消失
*/
- (void)adsMoGoDidDismissInterstitialAdModal;

/**
*芒果全屏 关闭按钮被点击
*return YES/NO 来确定是否可关闭 default YES
*/
- (BOOL)adsMogoInterstitialAdClosedButtonTap;

/*
芒果广告关闭
*/
- (void)adsMogoInterstitialAdClosed:(BOOL)isAutoClose;
- (BOOL)interstitialShouldAlertQAView:(UIAlertView *)alertView;
- (BOOL)isFullScreen;
```

1.4.3.在应用中使用多个 AppKey

上面的使用方式都是基于仅适用一个AppKey而言，如果您有使用多个AppKey的需求，您需要继续往下看，其中包括：

设置AppKey
设置Delegate
进入展示时机
离开展示时机

具体使用示例：

```
/*//导入AdMoGoInterstitialManager.h
#import "AdMoGoInterstitialManager.h"
//导入AdMoGoInterstitial.h
#import "AdMoGoInterstitial.h"
@implementation AdsMogoInterstitialSampleViewController
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    //设置AppKey 并初始化配置
    AdMoGoInterstitial *interstitialIns = [[AdMoGoInterstitialManagers sharedInstance]
    adMogoInterstitialByAppKey:@"your app key"];
    //设置delegate
    interstitialIns.delegate = self;
}
/**
 *进入展示时机
 *当应用需要展示全屏广告调用- (void)interstitialShow:(BOOL)isWait;
 *通知SDK进入展示时机,SDK会竭尽全力展示出广告,当然由于网络等问题不能立即展示
 *广告的,您可以通过参数isWait来控制授权SDK在获得广告后立即展示广告。
 */
- (void)showInterstitial{
    [[[AdMoGoInterstitialManagers sharedInstance] adMogoInterstitialByAppKey:@"your
    app key"] interstitialShow:YES];
}
```

1.4.4 视频广告

SDK 版本 1.4.7 之后视频广告聚合功能的使用也发生了变化，简化后的使用流程和使用方式与全插屏非常相似。

初始化：

```
/**
 *退出展示时机
 *如果您之前进入了展示时机,并且isWait参数设置为YES,那么在需要取消等待广告展示的
 *时候调用方法- (void)interstitialCancel;来通知SDK
 */
- (void)cancelShow{
    [[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance]
    adMogoInterstitialByAppKey:@"your app key"] interstitialCancel];
}
```

```
//初始化视频广告
[[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance]
adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"];
```

进入展示时机：

```
//进入展示时机
[[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance]
adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"]interstitialShow:YES];
```

离开展示时机：

```
//离开展示时机
[[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance]
adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"]
interstitialCancel];
```

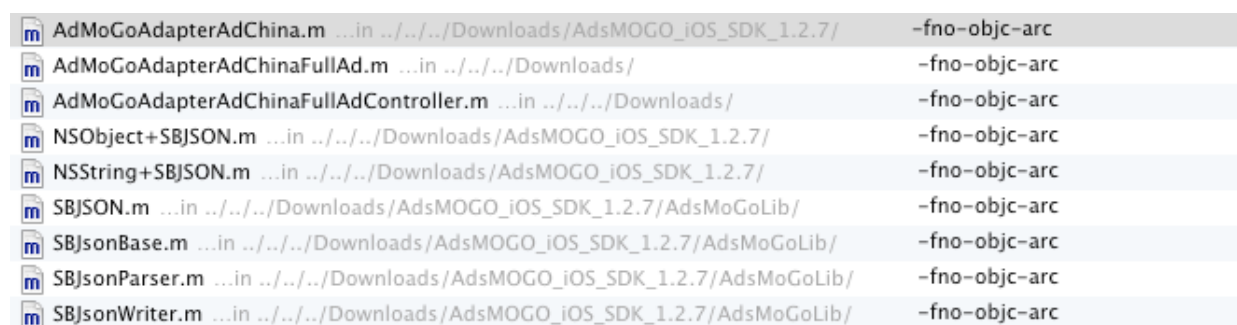
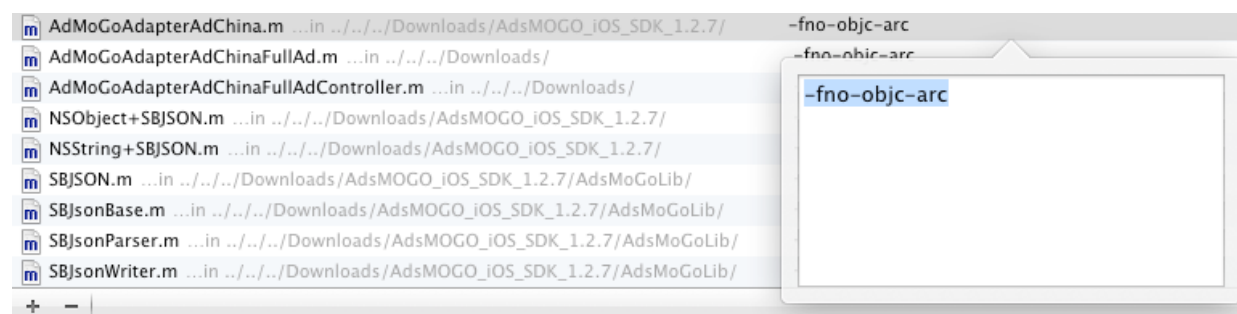
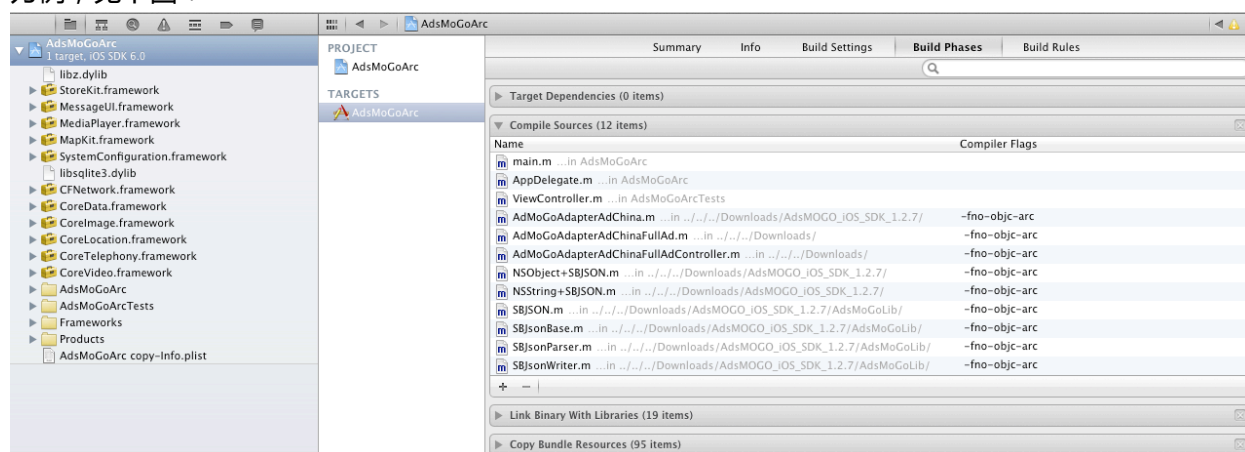
1.4.5 芒果日志控制

在你的工程 AppDelegate 中添加头文件 `#import "AdMoGoLogCenter.h"`，添加如下代码开启日志打印：

```
[[AdMoGoLogCentershareInstance] setLogLevel:AdMoGoLogTemp];
```

1.4.6 在 ARC 中使用芒果 SDK

如果在 ARC 工程中使用芒果 SDK，需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中，找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件（名称为 `AdMoGoAdapterxxxx.m` 的文件，其中 xxxx 是平台名）和平台使用的类库非 ARC 的.m 后面加上：`-fno-objc-arc`。以 AdChina（易传媒）为例，见下图：



1.4.7 配置离线文件 “mogoID.config”（可选）

功能简介：

在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

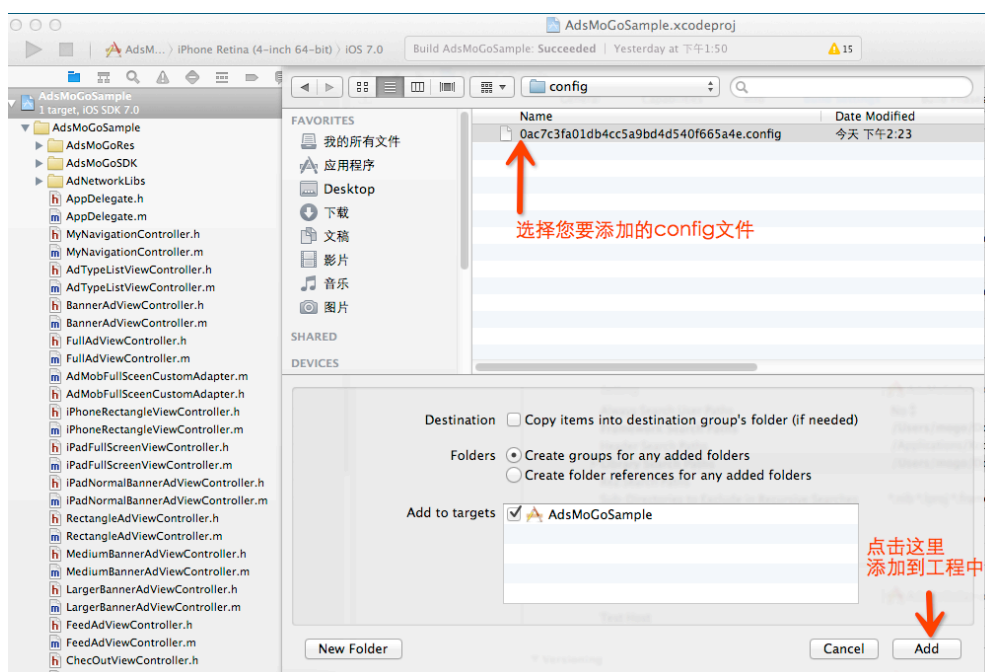
使用方法：

配置完广告平台后，选择SDK下载，点击[离线配置文件下载]，下载的文件格式为.config，如下 图所示：



右键点击您的 Xcode 工程选择 Add Files to xxx (xxx 为您的 xcode 工程名称)。

找到您下载的 xxx.config 文件，确保 AddToTargets 勾选相应的 target 点击 Add 添加 xxx.config 到 xcode 工程中。如下图：





2. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email : help@adsmogo.com

QQ : 1346883530/1976719507

TEL : 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块 : <http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>