

Trabalho 3 – Algoritmos II – UNISUL – Ricardo Ribeiro Assink

Nomeie o arquivo como Trabalho3.java e traga o mesmo em um **pendrive**.

O trabalho deve ser entregue e apresentado pela dupla no dia **23/11/2015 na Pedra Branca ou 25/11/2015 na Dib Mussi, na sala de aula a partir das 18:15.**

Observações:

O arquivo deve ser compilado em linha de comando **javac Trabalho3.java** no computador do professor.

- **Observações:**

- **NÃO “EMPRESTE” seu trabalho para outros colegas, se identificado plágio é nota ZERO para todos os envolvidos.**
- **LEIA** cada questão antes de começar.
- O arquivo deve ser compilado em linha de comando **javac Trabalho3.java** no computador do professor.
- A avaliação será feita por meio de análise do código e perguntas aos alunos sobre a construção do mesmo.
- O trabalho é em dupla, mas a nota é individual mediante apresentação do trabalho.
- Crie um bloco de comentários no topo e escreva um pequeno texto de no máximo 2 parágrafos descrevendo o contexto que você criou.
- **NENHUM OUTRO COMENTÁRIO SERÁ PERMITIDO DENTRO DO CÓDIGO.**
(1 ponto a menos)
- **A INDENTAÇÃO SERÁ COBRADA! ORGANIZE SEU CÓDIGO.**
(1 ponto a menos)

Continuidade:

No TRABALHO 2 da disciplina, você teve que criar um contexto de utilização e imaginar um negócio que possuía ao menos um tipo de cadastro.

Para o TRABALHO 3 você deve retomar o mesmo código com uma única diferença, a manipulação dos dados deve ser feita por meio de um arquivo. Execute todos os requisitos cobrados no TRABALHO 2, mas **a gravação e recuperação de dados no vetor solicitado, agora deve passar pelo ARQUIVO TEXTO.**

Utilize os exemplos dados em aula para completar seu código.

Como os mesmos requisitos serão cobrados, terá uma segunda chance para estudar o que errou nas questões orais e corrigir os itens de código apontados como errados na apresentação do TRABALHO 2.

Segue novamente lista de requisitos do TRABALHO 2.

- 1 – Classe interna com pelo menos 4 atributos, sendo pelo menos 1 de um Tipo Abstrato de dados(outra classe).
- 2 – Os dados do seu cadastro devem ser solicitados ao usuário já no início da operação do sistema.
- 3 – Deve possuir um vetor com o tipo de dados da classe interna citada no item 1
- 4 – O tamanho do vetor deve ser solicitado pelo usuário.
- 5 – Todo o processamento deve ser feito dentro de subrotinas.
- 6 – Deve possuir ao menos uma subrotina do tipo procedimento.
- 7 – Deve possuir ao menos uma subrotina do tipo função.
- 8 – Deve possuir ao menos uma subrotina com passagem de parâmetro por valor
- 9 – Deve possuir ao menos uma subrotina com passagem de parâmetro por referência.
- 10 – Seja criativo, pois o contexto criado também será avaliado.
- 11 – Não esqueça de colocar o bloco de comentários no início do software com a descrição do contexto criado.