

# Laboratoire de résolution de problèmes informatiques

## PROJET 2

GBEDJISSI Jean-Pierre

## PLAN

### *Introduction*

- I- Règle de gestion
- II- Explication
- III- Difficultés

### Conclusion

# Introduction

Pour mieux maitriser les notions de Java, il nous ai demandé un logiciel de Gestion de stock. Nous essayerons de trouver une solution pour ce problème.

## I- Règle de Gestion

Pour la gestion, il s'agit d'une interaction entre 4 classes qui communiquent entres elle. Il s'agira de faire :

- La gestion des clients
- La gestion des produits
- La gestion des utilisateurs
- La gestion des factures

Un client peut avoir 1 ou plusieurs factures. 1 facture appartient à un et 1 seul client. Un produit peut rester sur 1 ou plusieurs factures. Une facture peut recevoir ici que jusqu'à 10 produits. Ces relations peuvent se traduire par le diagramme suivant :

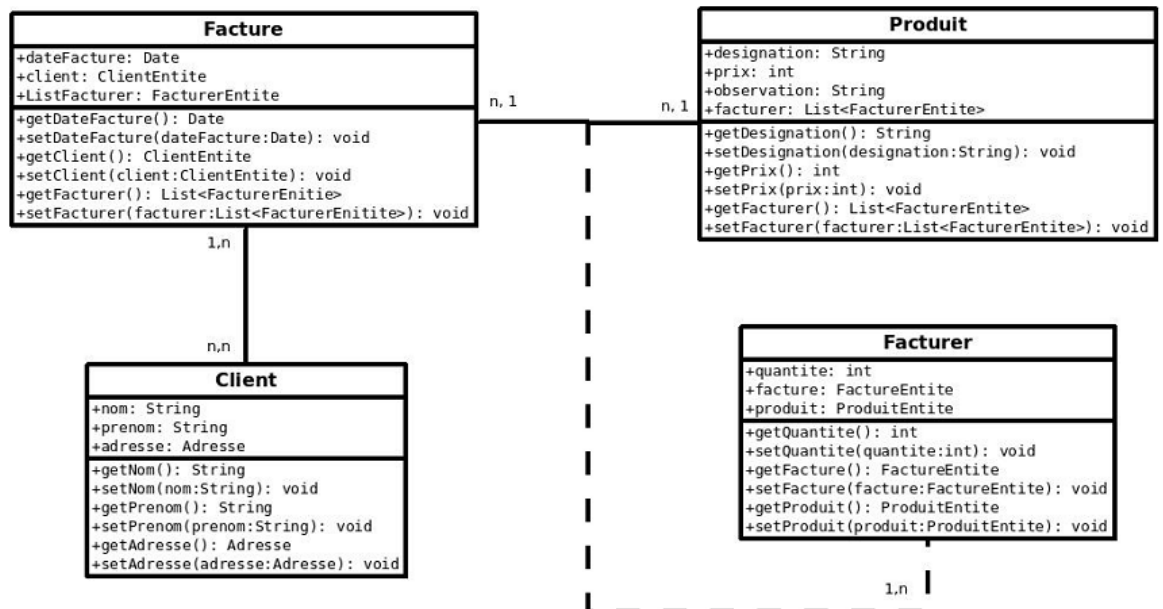
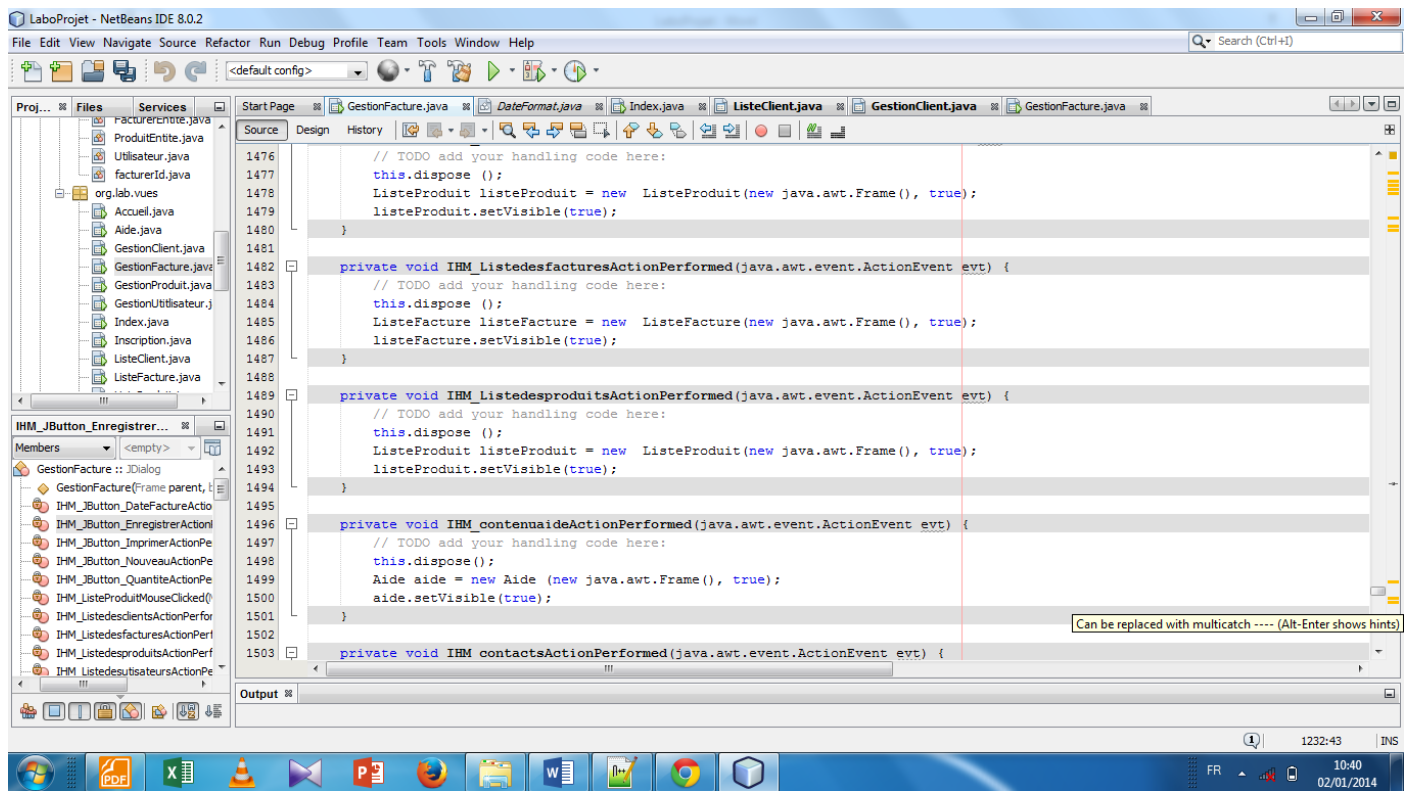
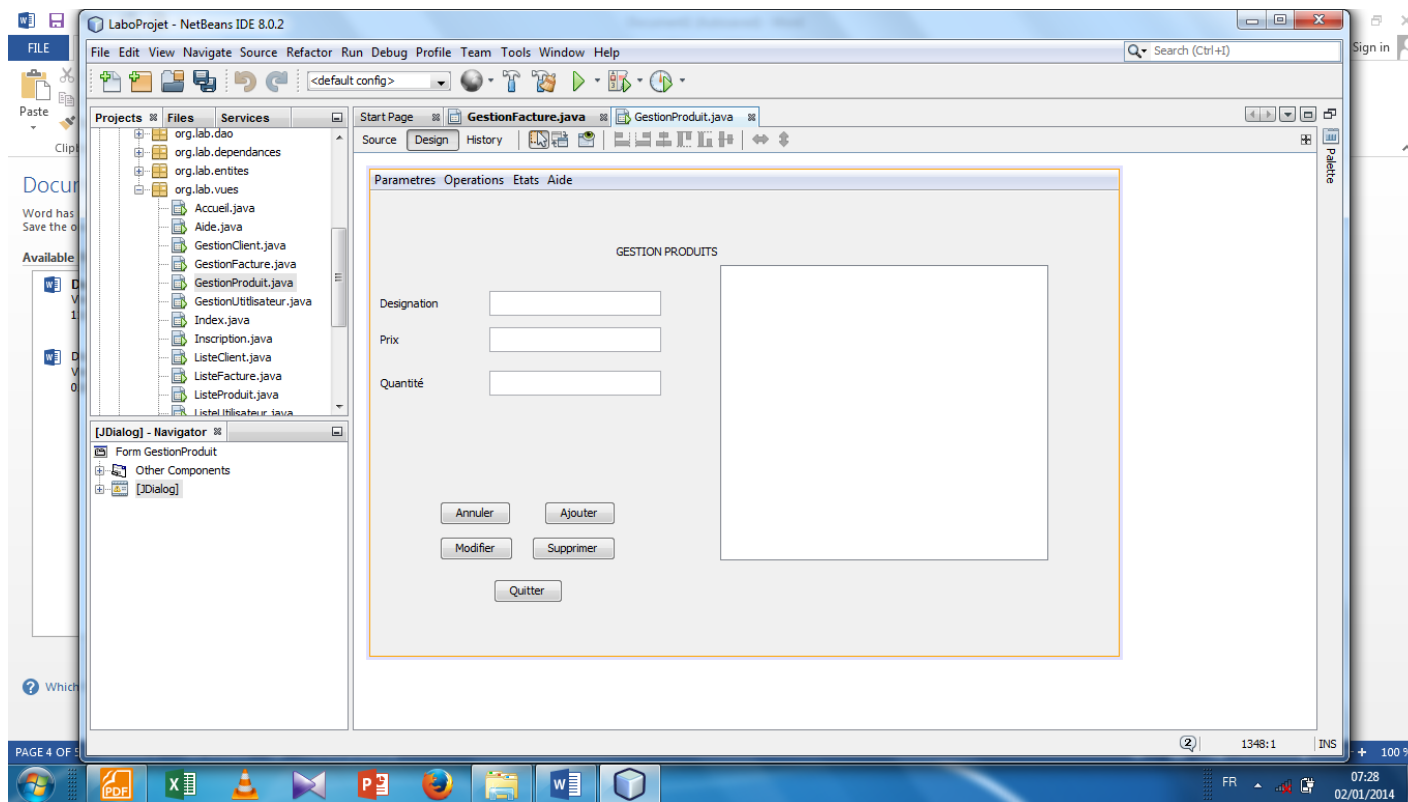


Diagramme de classe

Voici une interface illustrant le travail :



## II- Explication

Il s'agit ici de faire une correspondance entre nos JFrameDialog, nos classes Java et nos fichiers xml. Pour y parvenir à notre but, nous avons créé les différentes classes que nous avons fait un mapping avec une base de donnée nommée « projetlabo » et un Persistence Unit « LaboProjetPU ». Ensuite, nous avons créé les différentes interfaces graphiques pour la gestion des entités et liste.

## III- Difficultés

Nous n'avons pas réalisé quelque chose sans défaut mais un bon début à améliorer. Il nous a fallu aller sur le net pour avoir des infos sur les différentes méthodes dont nous avons eu besoin. Pour utiliser notre Gestion de facture, il faut sélectionner le produit dans la liste juste après entrer la quantité voulue puis cliquer ajouter sinon il faudra recommencer car vous ne pouvez pas continuer. Sélectionner un autre produit puis sa quantité puis ainsi de suite. Voilà l'un des aspects que nous n'avons pu. Faute de temps et de ressources, nous n'avons pu gérer les droits entre super-utilisateur, administrateur et encodeur et quelques aides à l'utilisateur.

## Conclusion

Nous avons écrit un code java pour gérer le stock d'une entreprise, ceci entre les clients, les utilisateurs, les produits, les factures. Cet exercice nous a permis de mieux connaître à bout d'effort et de recherche. Nous espérons pouvoir améliorer ce début.