## Un poco sobre funciones...

Jorge Loría

September 7, 2017

Vimos que existen 5 tipos básicos de estructuras:

Vectores

- Vectores
- Listas

- Vectores
- Listas
- Matrices

- Vectores
- Listas
- Matrices
- DataFrames

- Vectores
- Listas
- Matrices
- DataFrames
- Arrays

## Principio

Todo lo que existe es un objeto, y todo lo que sucede es una llamada a una función - John Chambers (parafraseado)

## Principio

Todo lo que existe es un objeto, y todo lo que sucede es una llamada a una función - John Chambers (parafraseado)

 $f1 \leftarrow function(x) x^2$ 

## Principio

Todo lo que existe es un objeto, y todo lo que sucede es una llamada a una función - John Chambers (parafraseado)

```
f1 <- function(x) x^2
f1(10)
```

```
## [1] 100
```

▶ body()

body()

body(f1)

## x^2

body()

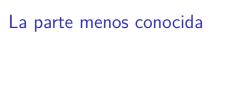
body(f1)

## x^2

formals()

## \$x

```
body()
body(f1)
## x^2
  formals()
formals(f1)
```



# La parte menos conocida

environment()

## La parte menos conocida

environment()

```
environment(f1)
```

## <environment: R\_GlobalEnv>

Se pueden declarar *objetos* dentro de las funciones:

```
g1 <- function(x){
  a <- 20
  a + 10 + 2*x
}</pre>
```

Al evaluar g1(7) se obtiene:

Se pueden declarar *objetos* dentro de las funciones:

```
g1 <- function(x){
  a <- 20
  a + 10 + 2*x
}</pre>
```

Al evaluar g1(7) se obtiene: 44

Se pueden declarar *objetos* dentro de las funciones:

```
g1 <- function(x){
  a <- 20
  a + 10 + 2*x
}
```

```
Al evaluar g1(7) se obtiene: 44 ¿Cuál es el body de g1? ¿Y los formals?
```

Se pueden declarar *objetos* dentro de las funciones:

```
g1 <- function(x){
  a <- 20
  a + 10 + 2*x
}</pre>
```

Al evaluar g1(7) se obtiene: 44 ¿Cuál es el body de g1? ¿Y los formals? ¿Qué pasa si se llama g1 sin ponerle parámetros?

#### Variables externas

Podemos tomar variables del ambiente exterior para llamar funciones:

```
a <- 15
g2 <- function(b) a + b^2
```

¿Qué valor toma g2(3)?

#### Variables externas

Podemos tomar variables del ambiente exterior para llamar funciones:

¿Qué valor toma g2(3)? 24

#### Variables externas

Podemos tomar variables del ambiente exterior para llamar funciones:

¿Qué valor toma g2(3)? 24

Por lo que al evaluar una función, si no se tiene una variable en el ambiente actual, se busca en el ambiente que está justo superior a este. Y si no se encuentra se vuelve a subir y así sucesivamente...

# Yo Dawg'



Figure 1: Meme obligatorio:

```
f2 <- function(x){
   f3 <- function(y){
      x+y
   }
   f3(5)
}</pre>
```

¿Qué creen que pase en esta función? ¿Cual es el body de £2? ¿Qué pasa si se intenta llamar a f3? ¿Se puede?

```
f2 <- function(x){
   f3 <- function(y){
      x+y
   }
   f3(5)
}</pre>
```

¿Qué creen que pase en esta función? ¿Cual es el body de £2? ¿Qué pasa si se intenta llamar a f3? ¿Se puede?

Entonces hay mucha flexibilidad con lo que se hace! Además, porque se pueden definir funciones dentro de otras funciones

```
f2 <- function(x){
  f3 <- function(y){
     x+y
  }
  f3(5)
}</pre>
```

¿Qué creen que pase en esta función? ¿Cual es el body de £2? ¿Qué pasa si se intenta llamar a f3? ¿Se puede?

Entonces hay mucha flexibilidad con lo que se hace! Además, porque se pueden definir funciones dentro de otras funciones

```
f2(2)
```

```
## [1] 7
```

```
# f3(1)
```

### Ambiente de f3

## [1] 7

```
f2 <- function(x){
  f3 <- function(y){
    x+y
  print(environment(f3))
  f3(5)
f2(2)
## <environment: 0x000000013cbef90>
```

Por lo que puede ser parámetros de otras funciones, o incluso el objeto que se obtiene de una función, por ejemplo:

```
fun1 <- function(x){
   y <- 2
   function() x - y^2
}
fun2 <- fun1(20)</pre>
```

¿Cuánto vale ahora fun2()?

Por lo que puede ser parámetros de otras funciones, o incluso el objeto que se obtiene de una función, por ejemplo:

```
fun1 <- function(x){
   y <- 2
   function() x - y^2
}
fun2 <- fun1(20)</pre>
```

¿Cuánto vale ahora fun2()? 16

Por lo que puede ser parámetros de otras funciones, o incluso el objeto que se obtiene de una función, por ejemplo:

```
fun1 <- function(x){
   y <- 2
   function() x - y^2
}

fun2 <- fun1(20)</pre>
```

¿Cuánto vale ahora fun2()? 16 El ambiente de fun2 ya no es el global:

Por lo que puede ser parámetros de otras funciones, o incluso el objeto que se obtiene de una función, por ejemplo:

```
fun1 <- function(x){
   y <- 2
   function() x - y^2
}

fun2 <- fun1(20)</pre>
```

¿Cuánto vale ahora fun2()? 16 El ambiente de fun2 ya no es el global:

```
environment(fun2)
```

```
## <environment: 0x0000000126316c0>
```

¿Qué cree que pase con el valor de fun2 después del siguiente chunk?

y <- 3 fun2()

¿Qué cree que pase con el valor de fun2 después del siguiente chunk?

```
y <- 3 fun2()
```

## [1] 16

¿Qué cree que pase con el valor de fun2 después del siguiente chunk?

```
y <- 3
fun2()
```

## [1] 16

¿Qué se obtiene como body de fun2? formals? Y si se llama sin ponerle los paréntesis?

# Funciones como parámetro:

```
x <- list(1:3,10:15,21:23)
sapply(x,sum)</pre>
```

## [1] 6 75 66

Qué hace sapply?

# Funciones como parámetro:

```
x \leftarrow list(1:3,10:15,21:23)
sapply(x,sum)
## [1] 6 75 66
Qué hace sapply?
sapply(x,mean)
## [1] 2.0 12.5 22.0
```

Recibe 2 objetos, una lista y una función que le aplica a cada entrada de la lista.

# Funciones como parámetro:

```
x \leftarrow list(1:3,10:15,21:23)
sapply(x,sum)
## [1] 6 75 66
Qué hace sapply?
sapply(x,mean)
## [1] 2.0 12.5 22.0
```

Recibe 2 objetos, una lista y una función que le aplica a cada entrada de la lista. Existe toda una familia de funciones de apply, que incluye: lapply, mapply, vapply, tapply, entre otras...