

## /allegro

Contém os arquivos utilizados para a criação da lógica e da parte gráfica do jogo.

### /font

Fonte utilizada no jogo.

### /img

Imagens utilizadas no jogo

### /map

Labirintos utilizados no jogo

### main.c

Código da lógica e parte gráfica do jogo.

## /labirinto

Contém os arquivos referentes a criação do labirinto, feito em HTML.

### /dev

index.html e pastas com arquivos utilizados para a criação do código gerador do labirinto

### /labirintos

Labirintos gerados

### /layout

Arquivos de layout do labirinto

## /socket

### /cliente

Código da versão cliente do jogo. **O arquivo client.c é um dos arquivos fonte do projeto.**

### /servidor

Código da versão servidor do jogo. **O arquivo server.c é um dos arquivos fonte do projeto.**