

# Jeremy Yin

Rust 研发工程师

深圳

30k-40k

✉ jeremyyin2012@gmail.com

🌐 <https://jeremyyin.com>

## Summary

- 做过技术研发，带过小组团队，管过运维，指导过产品，横跨产品、技术、运维三大领域，承担过技术负责人、项目负责人、架构师等角色。
- 熟练掌握 Python 和 Rust 编程语言，擅长理解复杂业务并从中抽出核心逻辑概念。
- 出于对 Rust 语言本身设计理念的喜爱，并渴望基于 Rust 创造出更具成就感的作品，期望从事 Rust 研发，领域不限。

## History

2019-09 ~ 2023-05

**架构师** | 深圳市点米二号科技有限公司 (点米科技 NEEQ:831235)

主要围绕“2号人事部”这款人力资源 SaaS 软件产品(<https://2haohr.com>)，它主要以 Python Java Golang 进行构建，微服务架构，我主要负责 Python 的部分，负责重点产品项目攻坚、技术先行产品攻坚、开发者体验优化、团队技术理念宣导等内容

- 2019 完成梳理并重做 HR 管理端登录流程，负责从全盘梳理到方案细节设计和协作编码 (Python)
- 2019 引入 git 多分支协作工作流，彻底解决三环境多版本并行研发代码合并问题
- 2019 开始尝试进行所负责仓库代码的大规模整理，并取得团队认同并参与，并于 2020 提出分层架构并进行代码演化方向宣讲 (Python)
- 2020 完成权限组管理组项目，负责具体技术方案细节设计和编码实现 (Python)
- 2021 完成组织部门业务系统整体架构优化，负责总体技术方案和项目把关；完成工作台项目原地分层架构整理并迁移至 Python 3；完成软件多版本体系项目，项目总负责人，负责整体技术方案设计和编码实现
- 2021 完成统一用户账号体系的前期梳理分析、业务模型确立、整体业务架构设计与技术方向的确定，从底层数据至上层接口对接，彻底地真正完整地整合了原 HR 端和员工端的账号体系的分裂状态，项目总负责人，产品概念模型落地总负责人 (Python)
- 2022 完成整体服务向华为云迁移，项目总负责人，全局方案总负责人，实现整体资源重新规划设计与服务重新编排，显性成本立即降低 21%
- 2022 完成智能薪酬从 0 到 1 大小架构设计和论证，负责理清产品背后的核心技术概念和逻辑关系，指导小组成员方案设计，并部分参与后期研发编码 (Golang)
- 2023 完成钉钉应用上架对接 (负责多云部署架构设计)、企业微信考勤机对接等项目上线
- 2023 在 Brand Analytics 后端使用 Rust + PostgreSQL 实现 (Rocket + SeaQuery)，千万行级数据、亚秒级响应，已上线，这是一个个人项目，访问地址：<https://ba.isyin.cn>

2016-12 ~ 2019-09

**Python 高级开发工程师** | 深圳查宝网络信息科技有限公司

主要直接承接来自老板的产品需求和想法，分析和确定功能细节，进行编码实现并自测上线。

- 为 cg-api 产品与服务模块及其它周边配套服务实现 RESTful API 30+，其中并使用使用 Pandas 进行一些数据处理和规整，以及进行 df.pivot\_table 等数据分析动作
- Celery + Requests 项目 cgosscelery，主要做产品图片和视频下载任务；Scrapy + Selenium 项目 pointer，主要做产品页面内容解析任务

2013-11 ~ 2016-09

**物流主管** | 深圳沃光有限公司 (华强集团 000062.SZ)

2011-11 ~ 2013-10

**供应链经理助理** | 深圳市怀众科技有限公司

## Education

2007 ~ 2011

本科 | 湖南科技学院 | 体育教育 | 教育学学士

2022-09 ~ 2023-05

**Rust 编码实验 | 技术研发**

- 对工作台项目进行整体 Rust 化编码，这是一个直接面向前端调用的 API 项目，后端有并发调用其它服务和数据库，由于此项目曾经已经经历过 Python3 的升级和代码结构优化，Rust 代码结构相比 Python 形式变化不大。
- 对员工消息推送项目进行整体 Rust 化编码，这是一个未曾经历过 Python 3 升级和代码结构优化的项目。
- 也曾尝试过对考勤机网关、第三方应用对接等系统进行 Rust 化编码，体验证明 Rust 在实现复杂业务逻辑时具备与 Python 几乎同等的业务描述能力，同时得益于 Rust 的语言特性，还能直接解决 Python 所无法避免的问题。
- 自己的项目：Amazon Brand Analytics 后端 API 使用 Rocket, SeaQuery, PG

2023-04 ~ 2023-05

**企业微信智慧硬件考勤机对接 | 技术研发**

- - 负责前期业务调研，验证可行性，制定技术方案，系统编码开发，完成智慧硬件考勤机对接。

2023-02 ~ 2023-04

**钉钉应用上架 | 架构师**

- 负责多云架构设计，制定系统方案与资源评估，协调完成最终应用上架。

2022-06 ~ 2022-12

**薪酬3.0 | 架构师**

- 为寻求产品能力在底层逻辑和核心技术上的突破，彻底抛弃了前一代的代码积累，完全重新设计和实现的一个通用型企业人力资源薪酬管理与核算系统，它在很大程度上实现了系统的灵活性，以支持各行各业客户的不同场景的需求差异。
- 我以架构师的角色进入前期头脑风暴与合作研发阶段，进行产品概念方向与核心逻辑及技术架构的讨论和设计，后期使用 Go 参与部分业务系统编码，此项目最终成功上线并得到众多客户认可。

2021-12 ~ 2022-05

**华为云迁移 | 项目总负责人**

- 原应用整体都在 UCloud，基于各方面综合考虑，决定整体迁移至华为云。由于系统运行多年，牵扯众多，资源服务庞大。
- 我以项目总负责人的身份负责前期准备、资源评估分析与服务编排、资源池架构设计，把控总执行方案与现场调度，最终成功完成整体迁移。

2021-06 ~ 2021-10

**统一用户账号体系 | 项目负责人**

- 由于历史原因，HR 管理端、员工端被设计为两套各自实际分离但又存在某些逻辑交互依赖的系统，导致身份认证体系混乱、身份概念错误，对业务系统的研发造成了非常大的阻碍。
- 我以项目负责人身份领导此项目，负责产品概念解释、技术分析与方案设计指导，带领产品团队和小组成员进行突破，彻底地在数据底层和产品层均成功将用户账号体系进行了统一，为后续的商业推广、业务研发扫清了障碍。

2020-11 ~ 2021-03

**组织部门业务系统架构优化 | 技术负责人**

- 组织部门属于 ToB 类型系统的核心模块，当时急需对系统进行技术层面的升级改造。
- 我以项目负责人的身份带领小组成员成功将此业务模块进行技术体系升级，实现性能和系统架构的提升。

2020-06 ~ 2020-09

**权限组管理组 | 技术研发**

- 原有的权限管理极为简单，但管理账号多了以后就导致操作繁琐，产品层面以权限组、管理组的概念，本质是以 RBAC 模型为核心逻辑，对原有的简单权限模型进行升级，为多模块业务系统统一引入功能权限的权限组和数据权限的管理组概念。
- 以技术研发身份带领小组成员，成功完成项目升级改造。

2019-10 ~ 2019-12

**HR 端登录升级 | 技术研发**

- 随业务发展，需对 HR 端登录系统进行改造升级，同时彻底剥离不需要的业务功能。
- 以技术研发身份负责前期分析准备、技术方案设计，需处理多终端和多种登录方式。
- 协同伙伴成功完成系统改造升级，并彻底清理了旧代码，完善系统模块设计。