



VIP – PS | UNAN – León

Documentación | Proyecto WEB

Administración de proyectos, equipos e integrantes.

Actividad General:

- ⊕ *Implementar un sistema de registro para gestionar proyectos académicos.*

Actividades específicas:

- ⊕ *Llevar a la acción la información facilitada por el Dr. Leonardo Mendoza, el Prof. Juan Briones y el M.Sc Aldo Martínez.*
 - ⊕ *Realización del diseño de la base de datos.*
 - ⊕ *Desarrollo del Front-End & Back-End.*
 - ⊕ *Adjuntando al sistema gestión de usuarios.*
 - ⊕ *Implementando seguridad en la entrada y salida datos en puntos que podrían resultar críticos.*
 - ⊕ *Cifrando la información de acceso de los usuarios.*
 - ⊕ *Construyendo la interfaz y ajustando el funcionamiento para que sea un sistema dinámico.*
 - ⊕ *Construyendo un sistema de detección de eventos.*
 - ⊕ *Sistema de notificaciones.*
 - ⊕ *Adaptar la creación del proyecto con un sistema de redacción, imágenes del proyecto e información necesaria, además de poder manipular los datos respectivos a él desde cualquier instancia.*
 - ⊕ *Generación dinámica de equipos y miembros que lo conformen.*
 - ⊕ *Configuración de la cuenta de administradores.*
 - ⊕ *Vistas del portal en pantalla de escritorio o dispositivos con diferentes dimensiones.*
-

Autor:

⊕ *Jerson Antonio Martínez Moreno.*

Nº Carné:

13-01667-0

Estudiante de Ing. Telemática.

UNAN – LEÓN



INTRODUCCIÓN

En la actualidad, se hace notar que la tecnología avanza considerablemente rápida, así que nos hace pensar que realmente hay que hacer cambios aplicándola a ella.

Continuando con la filosofía anterior, hay que estar dispuesto al cambio, sin embargo, tener un protocolo o normas a aplicar antes de invertir en un nuevo modelo tecnológico, desde la perspectiva de que las tecnologías WEBS se van desarrollando en cada minuto que pasa por la gran cantidad de usuarios que circulan por la red haciendo actividad, aportando algo más a esta tecnología aparte de su indiscutible uso.

Los programas de escritorio, instalables en el ordenador, estarán siendo obsoletos si continúa con el mismo ritmo y el software que se pronuncia en la web estará ganando las siguientes rondas de competición.

Un ejemplo claro del día a día de los usuarios que utilizan el ordenador, el software más utilizado es el navegador, con estadísticas espeluznantes (muy altas) en cuanto a los demás software, es claro que la minoría e incluso los que utilizan mucho el navegador también tienen prioridades de utilizar programas de escritorio, sin embargo, esto no es excusa como para no resolver la verdad del software en la actualidad, camuflar la tecnología que se vive con otra, no hará un buen desarrollo para nuestros proyectos, siempre hay que buscar donde estén las grandes masas, porque si es así, estoy seguro que habrá actividad de todo tipo.

Por tal razón es que se ha decidido crear un sistema de registro de proyectos con tecnologías WEBS. Por supuesto que tiene sus desventajas, y es que puede ser visto en toda la red y esto puede causar problemas de tráfico en los servidores o ataques al mismo, sin embargo, existen ya muchas tecnologías para prevenir estos ataques y restringir accesos.

Este proyecto WEB que se tiene entre manos es para registrar y gestionar proyectos académicos de la UNAN – León, cada uno de estos proyectos puede tener uno o más equipos, en estos equipos pueden existir la cantidad de integrantes o miembros que se requieran, también se podrá seleccionar a uno o más coordinadores de dicho equipo, esto se hace con el fin de que el proyecto lo puedan llevar también uno o más coordinadores.

En el sistema se lleva a cabo las validaciones necesarias para evitar sufrir un ataque, un gestor de eventos y notificaciones para capturar toda la actividad que realizan los usuarios.

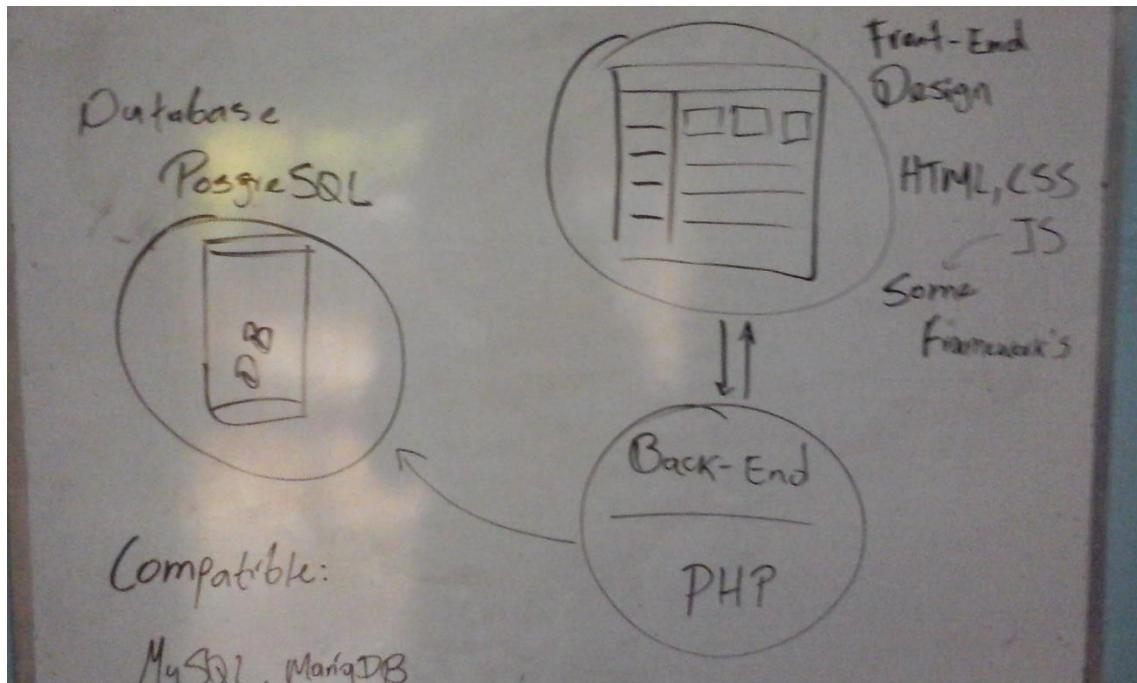
Se aprovechan las tecnologías WEBS necesarias para implementar un buen sistema, en cuanto a Front-End y Back-End, donde en el diseño gráfico es ejecutado con HTML, CSS (Bootstrap), JS (Bootstrap, JQuery, Ajax, entre otras). Tres tecnologías para sacar mucho potencial.

Por otro lado, el del servidor encontramos al Sr. PHP que estará gestionando toda la información y controlando la que entra y sale del gestor PostgreSQL con respecto a las bases de datos en uso. Mejorando el sistema evitando recargar mucho la página completa, sólo ciertos sectores de necesidad haciendo peticiones Request con Ajax a PHP.

De este modo, logramos obtener un sistema no obsoleto en cuanto a tecnologías WEBS, con más capacidad de soporte por la cantidad de usuarios encaminados a esto, fácil de modificar y que mejor que utilizar la tecnología de moda, pero claro, la moda que normalmente tarda mucho tiempo en cambiar, le llamo la era del Internet que inició ya hace más de 1 década, pero que vino para quedarse.

DESARROLLO

Para la creación de este sistema e implementación del mismo, se requieren de conocimientos bien fundamentados, principalmente a la hora de inicializar un proyecto, dándole un toque donde no solamente se note la presencia del programador, sino también la del administrador, formador, analista, entre otros que pueden ser referentes compañías en la resolución de proyectos, por lo tanto, se debe dividir la zona de administración de base de datos, diseño de la interfaz gráfica y el funcionamiento tanto por parte del cliente como la del servidor.



Fácilmente se puede observar que se señalan las tecnologías que se implementan en dicho proyecto, donde está reflejado lo anteriormente descrito, que es la zona de administración de la base de datos donde se está utilizando el gestor de base de datos PostgreSQL, teniendo en cuenta que no pasa de ser código SQL lo cual hace compatible con otros gestores como MySQL y MariaDB, claro está y hay que señalarlo es que ciertas instrucciones como en las relaciones es que varía un poco, aunque sin duda su adaptación es bastante sencilla.

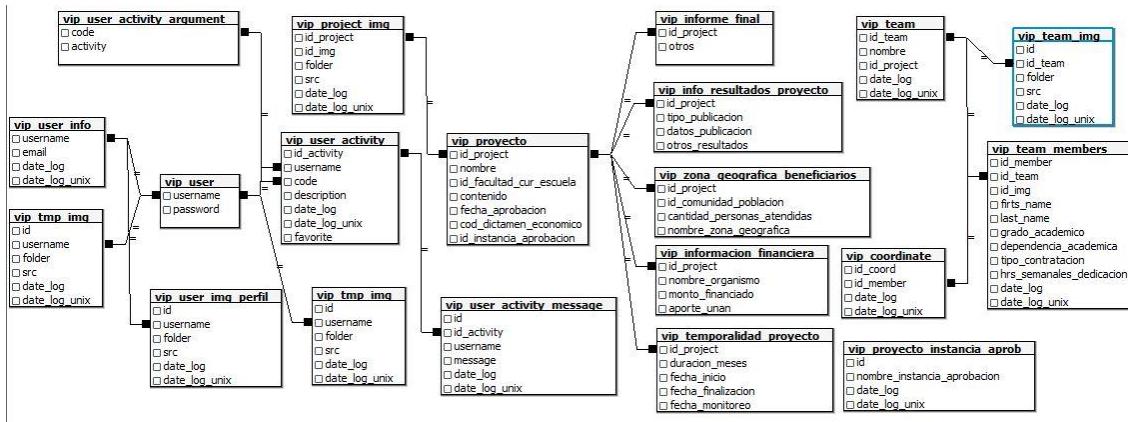
Front-End es la parte del diseño gráfico, para que resulte ser un software intuitivo, se debe de tener un poco de arte para definir una mejor vista al usuario final. De esta manera, se ejecutan distintas tecnologías, pero que van tomadas de la mano, todo esto para conformar una genial interfaz. Dichas tecnologías son: HTML, CSS, JS. Cabe indicar que también se están utilizando ciertas librerías externas derivadas de estas.

Back-End es la parte del funcionamiento, todo lo que sucede detrás de que cada interfaz y ejecución de cada petición que se realicen a las entidades de las bases de datos y a operaciones del sistema, es donde está toda la ingeniería, la lógica, etc. Para esto se ha decidido utilizar uno de los mejores lenguajes y de los más demandados de lado del servidor, uno de los que se pensaba, moría pronto, sin embargo, en la actualidad, con sus respectivas actualizaciones, les ha venido dando una lección a todos aquellos que lo creían muerto.

Frameworks y librerías, normalmente las incluidas son derivadas de JavaScript (JS), las cuales se puede mencionar como Ajax, JQuery, Bootstrap; tengo que estar de acuerdo en que Ajax ya es una tecnología y un modelo que intenta reemplazar al socket, pero que es casi imposible.



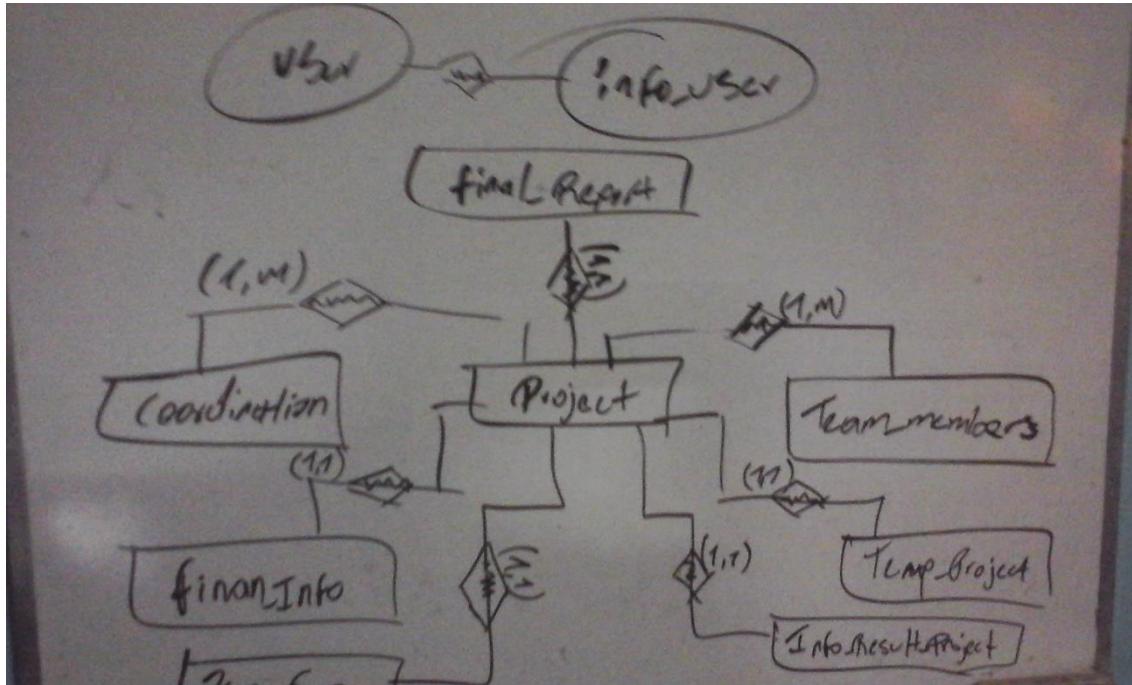
DIAGRAMA E-R FINAL DE LA BASE DE DATOS



Existen muchas capturas de diseño de la base de datos que han sido realizadas, pero no vale la pena presentarlas, adjuntando mejor las capturas que demuestran el buen funcionamiento del proyecto, para obtener más recursos sobre el procedimiento de la llegada a este diagrama Entidad – Relación, estarán disponibles en un directorio de este mismo proyecto llamado DB.

En caso del sitio, también se aplican algunas consultas a tablas que pertenecen a otra base de datos, las cuales están escritas en sus servidores remotos.

El código .SQL también estará en el directorio anteriormente mencionado, igualmente lo podría escribir acá, pero no se vería estético para el documento.

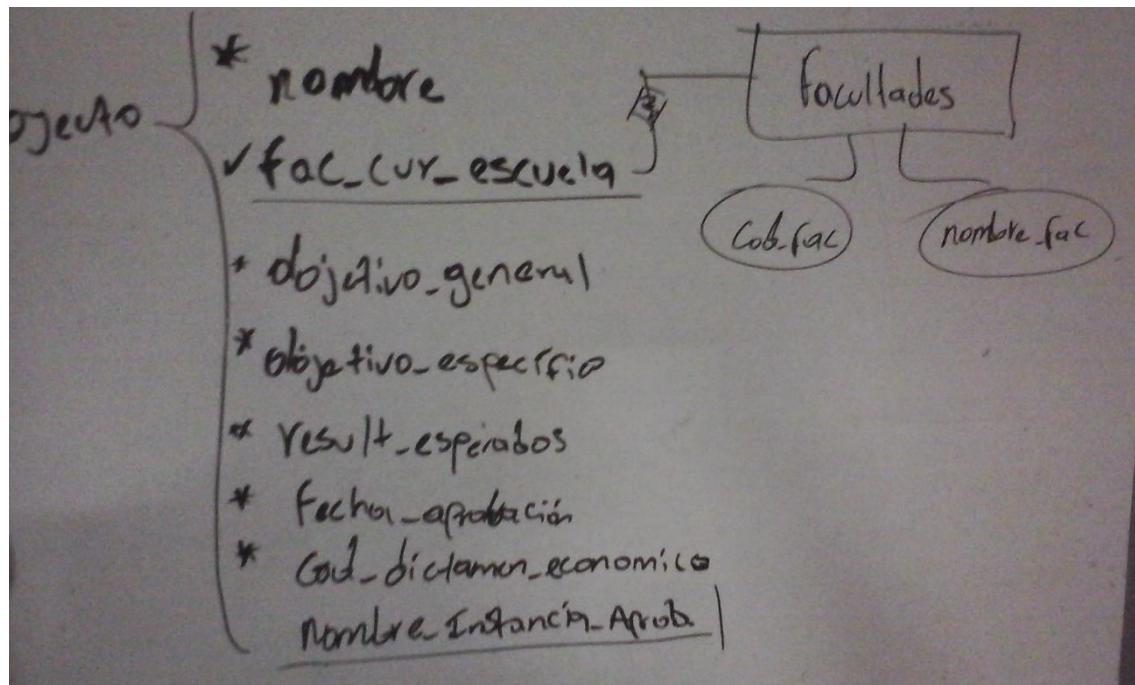


En este diagrama se presenta un gráfico donde se demuestran las relaciones que tenían las tablas iniciales, de acuerdo a la filosofía ofrecida por el Ph.D Leonardo Mendoza y el Prof. Juan Briones.

Cabe destacar que este sistema es funcional a nivel de base de datos, sin embargo, esto puede cambiar y ser muy variante de acuerdo al sistema, si el sistema exige más funcionalidad, entonces la base de datos cambia de forma.

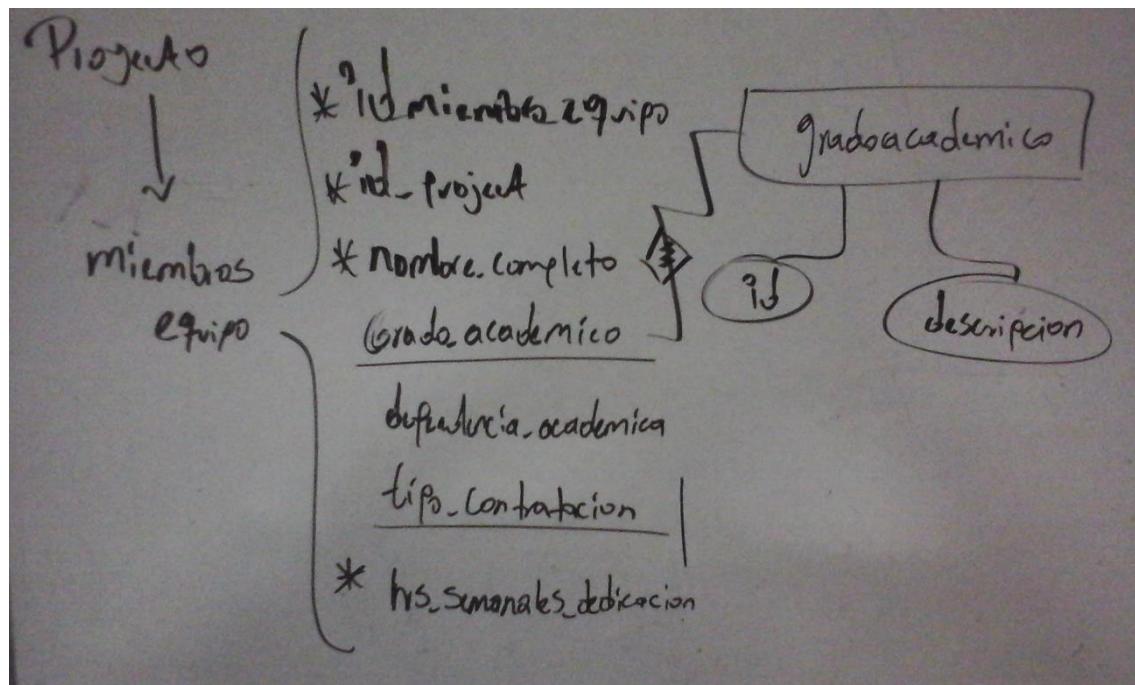


Se escriben los atributos necesarios para conformar la tabla proyecto, que no pasa de ser una tabla más.



Se presenta la tabla con filosofía de que agrega miembros de un equipo. Sin embargo, finalmente esta tabla tiene una estructura totalmente diferente, ya que se logra crear otra tabla, la cual si se refiera a crear equipos y luego otra donde se almacenan los miembros.

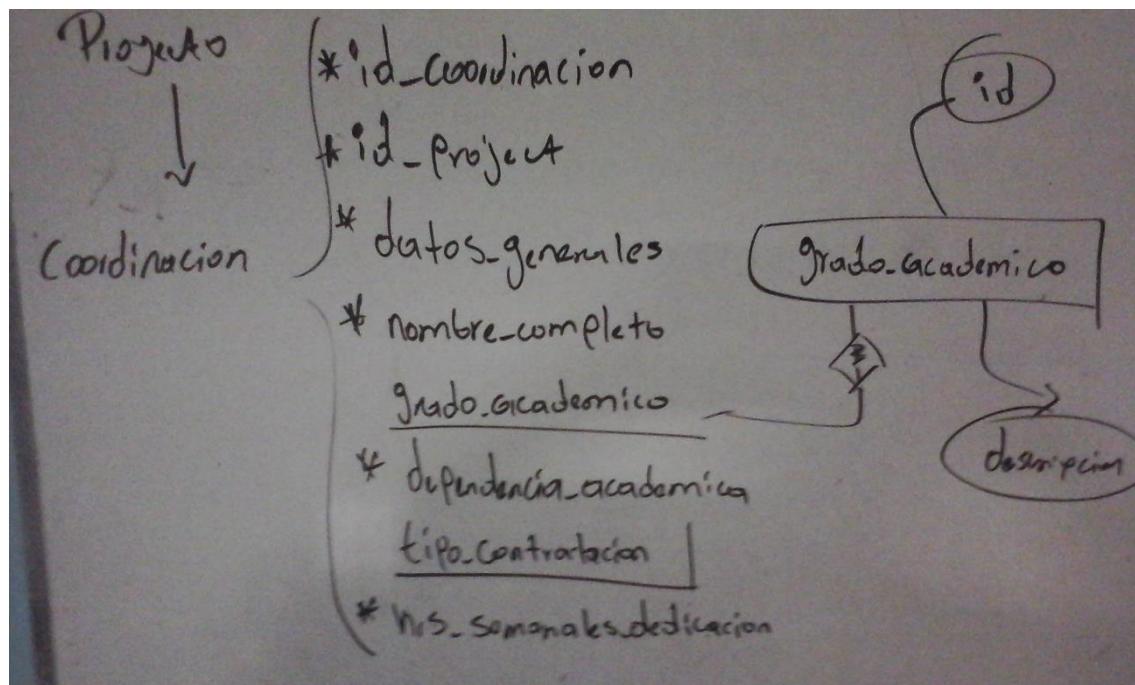
Algo que se debe hacer notar es que el atributo de grado académico puede estar conectado con una tabla externa a esta base de datos y poder extraer esa información. Las tablas que según se estaban utilizando, se volcaron.



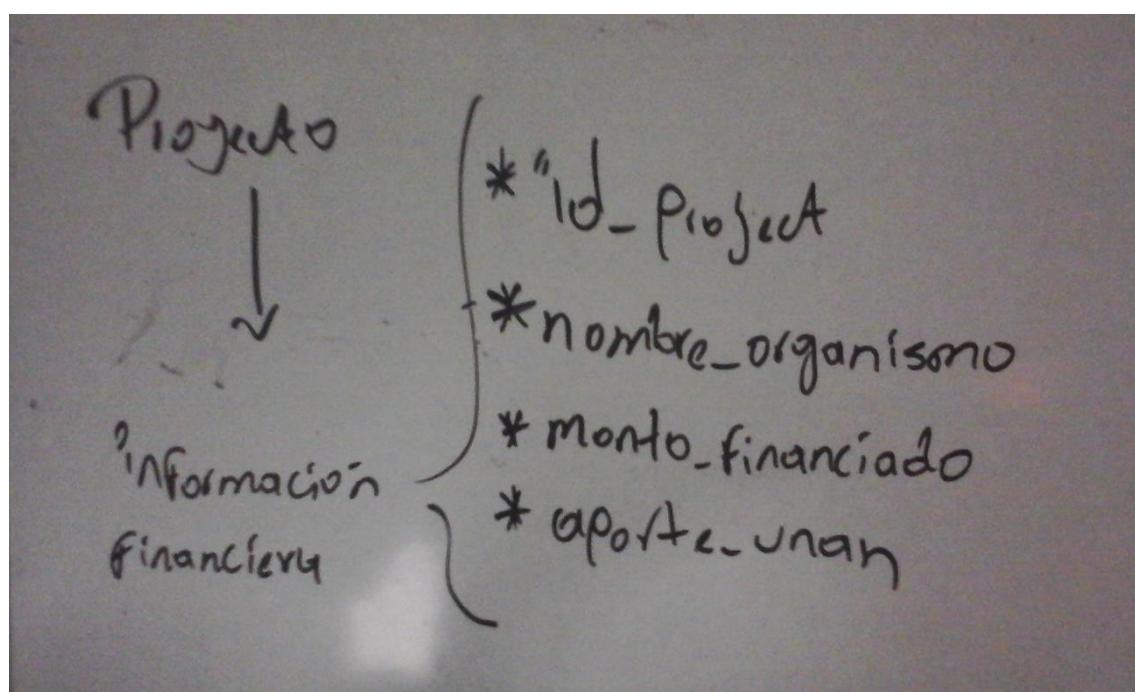


La tabla Coordinación está constituida por atributos similares al de los miembros de equipos, la cual este ocasiona un problema de redundancia, por tal razón, la tabla que se ve de forma final es que de los miembros que existan en un equipo, se puede seleccionar a uno de ellos como el coordinador del equipo, por lo tanto, también de un proyecto asignado a un equipo o varios.

Esta tabla con sus atributos en sí como tal se había designado, no existe como tal, sino que está estructurada de otra manera, de forma tal que sí existe, sólo que, con menos atributos, uno donde sólo se entienda que un ID que representa al identificador de un miembro y otro campo donde se guarde que ha sido seleccionado como coordinador.

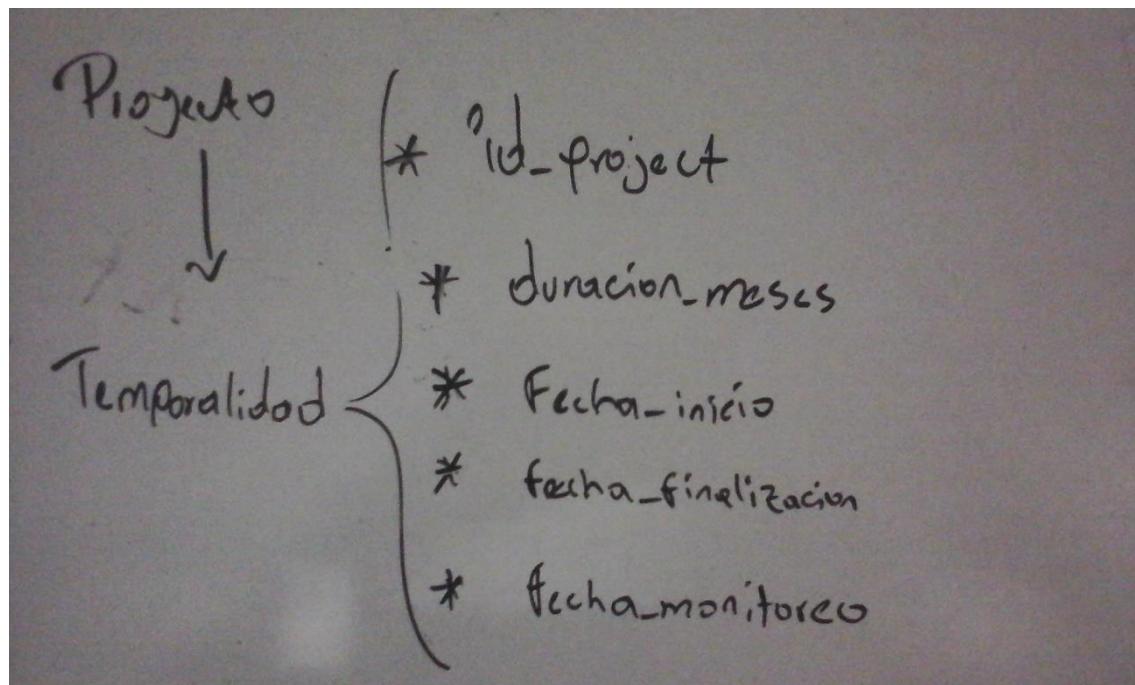


Esta tabla maneja la información financiera, atributos como el monto, aportes, etc.





La tabla temporalidad, esta guarda información con respecto al tiempo en el que se inicia y finaliza un proyecto, duración en meses, fecha de monitoreo y como siempre, este se encuentra conectado al proyecto completo y es parte de este de forma estructurada.



Se completa información sobre el proyecto agregando datos sobre Zonas Geográficas de Beneficiarios, aplicando a atributos como nombre de la comunidad o población, cantidad de personas atendidas y nombre de la zona geográfica.

Nombre de la comunidad o población, esta información se puede obtener mediante tablas externas a esta base de datos, para eso se hace un volcado de la tabla municipios a esta.

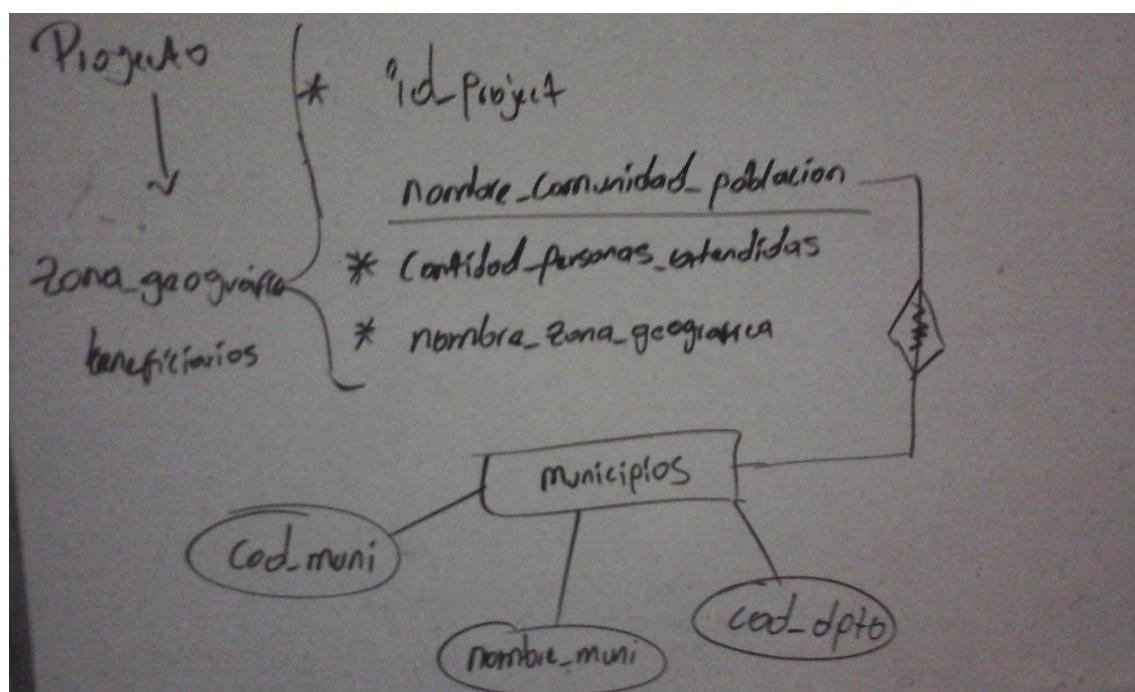
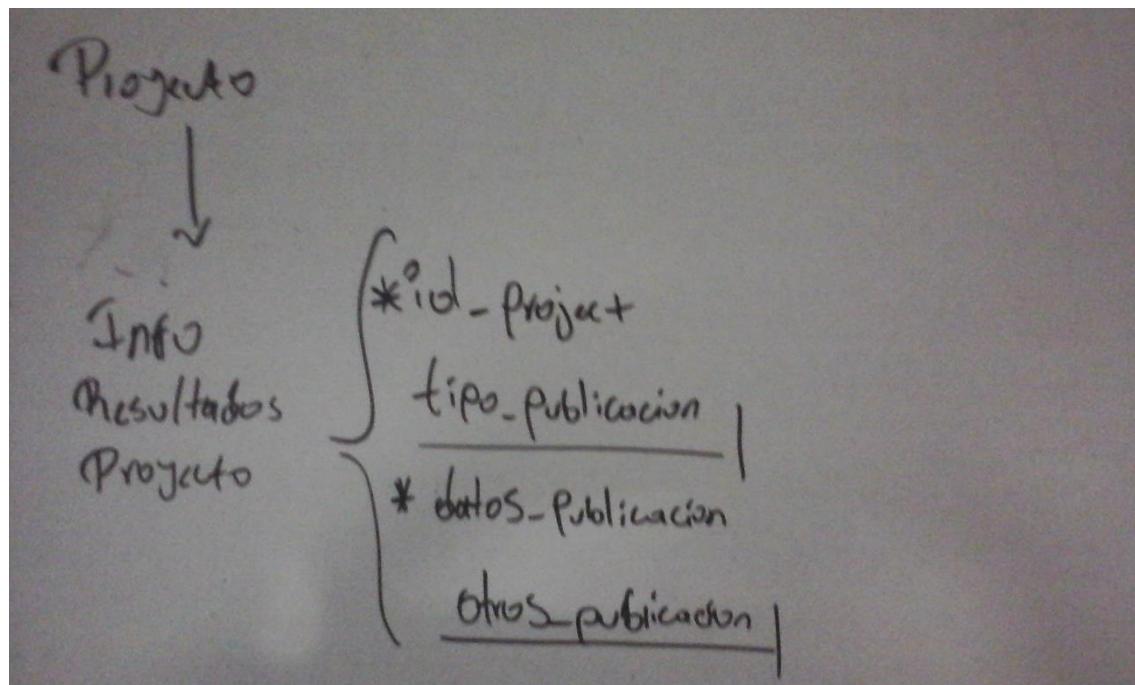
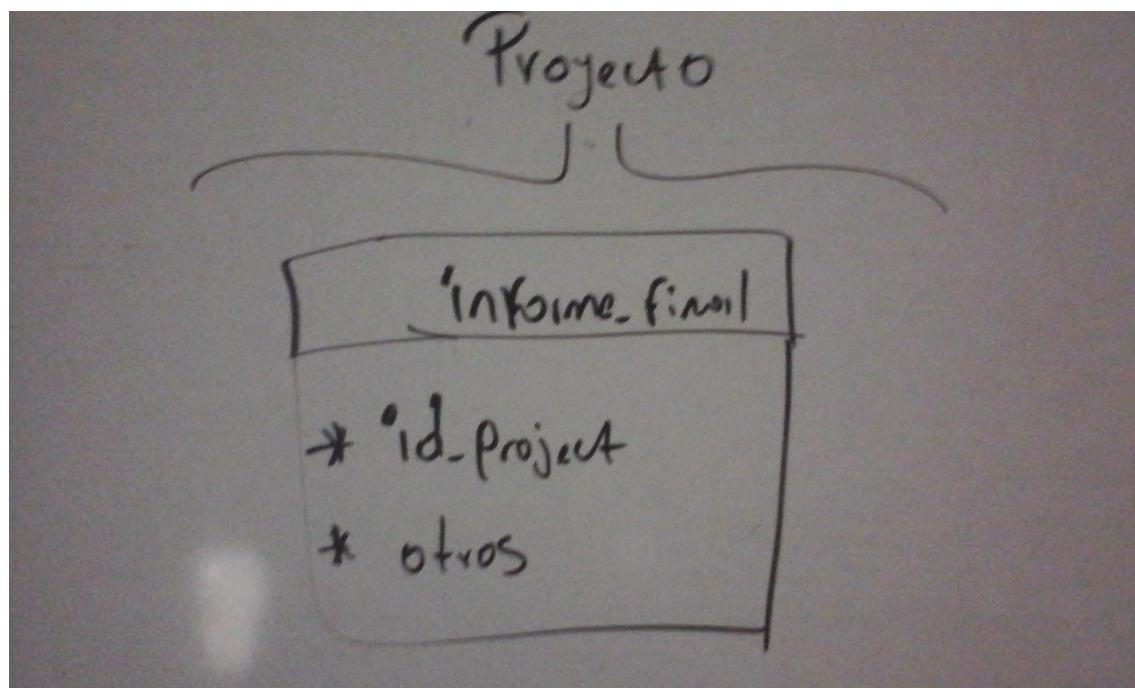




Tabla: Información sobre resultados del proyecto, esta juega con algunos atributos como tipo de publicación, datos de publicación y otras publicaciones; tener en cuenta de que esta información será parte del proyecto que se esté registrando.



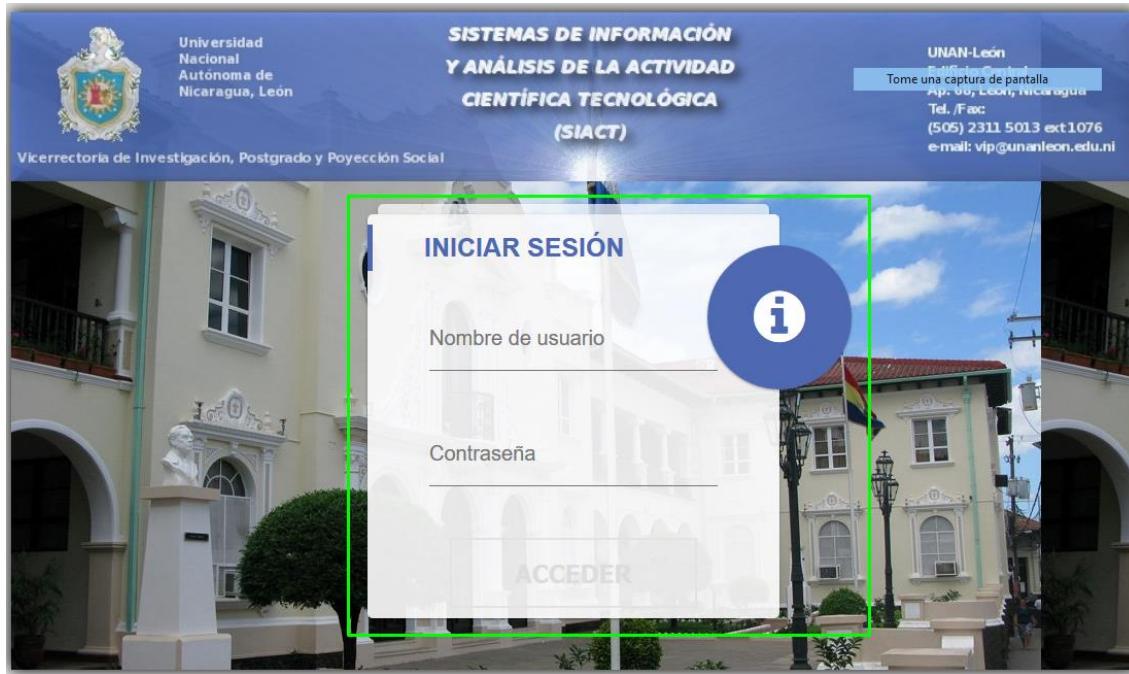
Se crea un reporte final sobre el proyecto, donde se crea una evaluación. En esta tabla tiene que tener como contenido el identificador del proyecto al que se está apuntando a finalizar con un reporte, por otro lado, un campo llamado otros que es donde se crea la redacción del reporte.





Para construir este tipo de proyectos WEB se aplica primeramente para darle un toque de seguridad a la información que se esté gestionando en el sistema y agregamos un sistema de login donde al usuario visitante, se le piden credenciales, en este caso las básicas como usuario y contraseña, la cuál y como es lógico, debe estar registrado en la base de datos.

Para eso se procede a realizar un diseño o interfaz gráfica para el login y dado por hecho que también se agregará el funcionamiento de lado del cliente y servidor.



Haciendo click en el botón de información, expulsa la información necesaria para aplicar al sistema de login, recuperación de cuenta etc.





Inicio de sesión completado.

Se presenta la página principal, en esta zona se administran los eventos ocurridos con otros usuarios y usted mismo. Monitorizar los registros de usuarios, proyectos, equipos, coordinadores y cantidad de sesiones elaboradas desde el primer inicio al último.

The screenshot shows the main administrative dashboard. At the top, there are six cards with statistics: 'Usuarios Registrados' (2), 'Proyectos' (0), 'Equipos' (0), 'Coordinación' (0), and 'Inicios de sesión' (5). Below these are two sections: 'Mi actividad' (My Activity) and 'Actividad reciente' (Recent Activity). The 'Mi actividad' section lists recent sessions from 'VIP_PS'. The 'Actividad reciente' section lists recent activities from 'Jerson Martinez', including profile picture uploads and responses to user 60.

The screenshot shows the main menu bar with the title 'VIP - PS | UNAN - León'. Below it is a vertical navigation menu with the following items: 'Espacio de trabajo', 'Proyectos', 'Instancias de Aprobación', 'Facultad | CUR | Escuela', 'Comunidades | Población', 'Usuarios', 'Configuración de mi cuenta', 'Pantalla de escritorio', 'Vista teléfono y tablet', and 'Licencia'.

Este es el menú desplegable donde se encuentran muchas opciones iniciales, algunas que están deshabilitadas dependiendo de la situación con respecto a los proyectos.

La primera opción está dirigida al espacio de trabajo, donde se encuentran los eventos realizados por los usuarios registrados, que, en este caso, son administradores, de tal forma que, no existen más usuarios que administradores.

La segunda opción llamada Proyectos, esta es interesante porque tiene un pico que direcciona hacia abajo. Este aparece dos opciones, la primera para crear un nuevo proyecto y la otra para mostrar todos los proyectos que se han realizado.

Instancias de Aprobación, Facultad – CUR – Escuela, Comunidades – Población.

Usuarios, acá es la gestión de usuarios.

Configuración de mi cuenta, es donde puedes actualizar tu E-Mail, nombre de usuario o contraseña.

Se muestran las vistas de forma correcta, luego la Licencia.



Se hace señalar el sitio de notificaciones y la pestaña de usuarios.

En la pestaña de usuarios, puedes agregar una imagen de perfil, cambiarla cuantas veces sea posible, eso sí, ninguna imagen que vaya con el mismo nombre que la imagen que fue agregada con anterioridad. Esto se deja así para que los nombres de las imágenes se conserven y se tenga siempre una copia de seguridad de todo el material.

Con respecto al usuario, también se puede modificar el nombre de usuario, dirección de correo electrónico y contraseña, por medio de la configuración del usuario.

Como es lógico, también está el botón de cerrar sesión, donde al cliquearlo, este te llevará a la página principal de login donde os pide las credenciales para poder acceder nuevamente a este panel.

The screenshot shows the UNAN León user interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Página principal' (Home), a magnifying glass (Search), a red star with the number '2' (Notifications), and a user icon labeled 'VIP_PS'. Below the navigation bar, there are two cards: 'Equipos' (0) and 'Cooperativas' (0). A blue banner labeled 'Actividad reciente' (Recent Activity) lists four items from a user named 'Jerson Martinez': 'Cierre de sesión' (Logout), 'Agregando nueva imagen de perfil: 9412_1696' (Adding new profile picture: 9412_1696), 'Agregando nueva imagen de perfil: ano nuevo.jpg' (Adding new profile picture: ano nuevo.jpg), and 'Respondiendo a la actividad 60 del usuario VIP_PS' (Replying to activity 60 of user VIP_PS). At the bottom right of the activity list, there are 'Configuración' (Configuration) and 'Cerrar sesión' (Logout) buttons. A green box highlights the notifications area (red star icon) and the user profile section (VIP_PS).

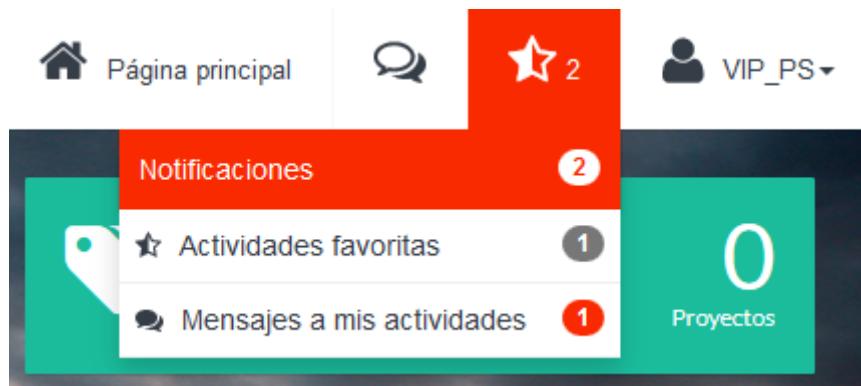
Se encuentra el espacio de notificaciones.

Este controla las respuestas o eventos que ha provocado otro usuario con respecto a mi cuenta.

En caso de que este haya respondido a uno de mis eventos, obtendré una notificación del sistema, pronunciando dicha acción, también captura las acciones a que se nos haya seleccionado una acción como favorito.

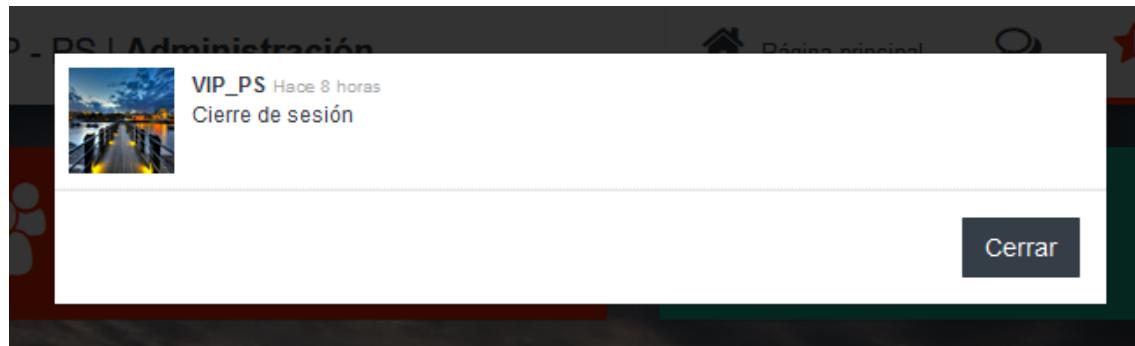


Se despliega el espacio de notificaciones, acá están ubicadas las actividades favoritas y los mensajes en respuesta a mis actividades.



Se hacer click en actividades favoritas, nos aparecerá lo que se presenta en la siguiente imagen.

Significa que fue una actividad que parte mía, hice un cierre de sesión y alguien más (otro usuario) comentó algo sobre esto y lo agregó a favoritos, de tal forma que en mensajes a mis actividades también existe la misma notificación, esto pasa porque este usuario ha comentado esta actividad.



Este también nos agrega hace cuánto tiempo fue creada la actividad que en este caso es creada por mí, cuando me refiero a mí, es al usuario que está actualmente logueado como VIP_PS.

Al hacer click en este único elemento, se desplegará todo el contenido que le concierne tener a esta actividad.

La información que se despliegue será mostrada posteriormente a esta explicación.

Tener en cuenta que esto no estaba contemplado en la guía que me ofrecieron los responsables de lleva a cabo el proyecto, fue algo agregado por mi parte, no del usuario registrado como VIP_PS sino como el programador aún estudiante de la UNAN – León: Jerson A. Martínez M. Desde ya os remito que no me interesa jactarme de lo que hago, sólo que siempre se necesita algo de inspiración para continuar viviendo, de forma tal que si alguien más no me dice las cosas buenas que puedo hacer, dejo a mi alter ego salir para que me las haga saber y así sentirme un poco mejor.

Se les mostrará la estructura completa de la base de datos, las tablas utilizadas para llevar a cabo todas estas acciones.

Para eso pasaré a mostrar el contenido de la actividad.



Hágase de cuenta que se ha hecho click sobre el elemento que sostenía ser una actividad o decir en forma de notificación de que había una actividad siendo señalada como favorito y comentada por otro usuario.

Esta es una ventana modal donde se presenta el contenido de la actividad.

Título de la actividad, esa pronuncia 1 de los 38 tipos de actividades, porque claro hay tipos, y esta pertenece al #0. Esto lo puedes averiguar en comentarios del código perteneciente al fichero de conexión con el gestor de base de datos y en el fichero .SQL que tiene la estructura completa de la base de datos. También estaré escribiéndola en este documento.

Se muestra la imagen de perfil del usuario que creó la actividad que fue un cierre de sesión, se muestra la descripción de la actividad y por quién fue accionado.

The screenshot shows a modal window titled "Actividad" (Activity). Inside, there is a card for an activity titled "Cierre de sesión" (Session Closure). The card includes a profile picture of a bridge at sunset, the activity title, and the text "— Accionado por VIP_PS". Below the card is a text input field with placeholder text "Agregar respuesta..." (Add response...). At the bottom left is a star icon, and at the bottom right is a "Enviar mensaje" (Send message) button. Below this is another card titled "Enviado por Jerson Martinez" (Sent by Jerson Martinez) containing the text "Algo más que agregar." (Something more to add.) and a "Consultar a <developer@sidemasters.com> —" (Consult developer <developer@sidemasters.com> —). To the right of this card is a small profile picture of Jerson Martinez. The footer of the window contains the text "Agradecido y Proyección Social (VIP-PS)." (Acknowledged and Social Projection (VIP-PS)).

Está agregada una respuesta a esta actividad por parte de Jerson Martínez, donde me aparece el contenido de su comentario, su imagen de perfil y la dirección de correo para algunas consultas.

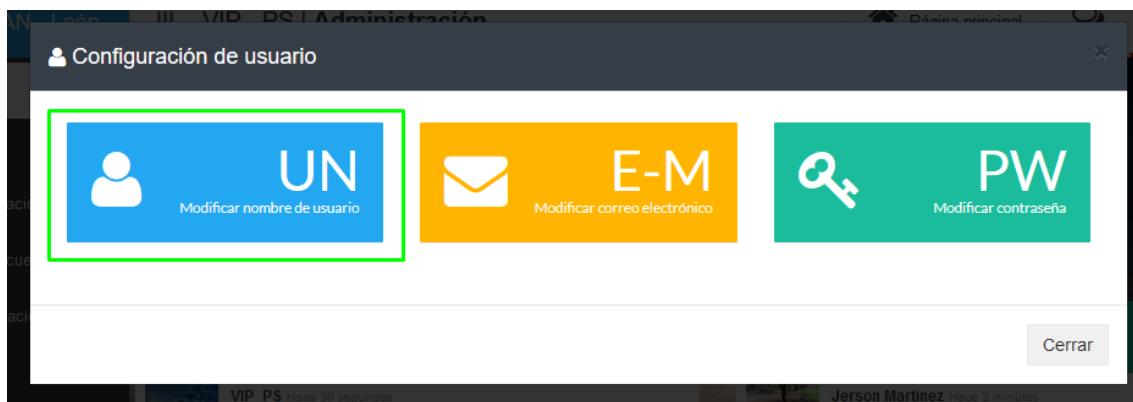
También se hace notar que esta actividad está agregada como favorito, por lo que se muestra la estrella en negro completo, de forma diferente aparecería a la mitad.



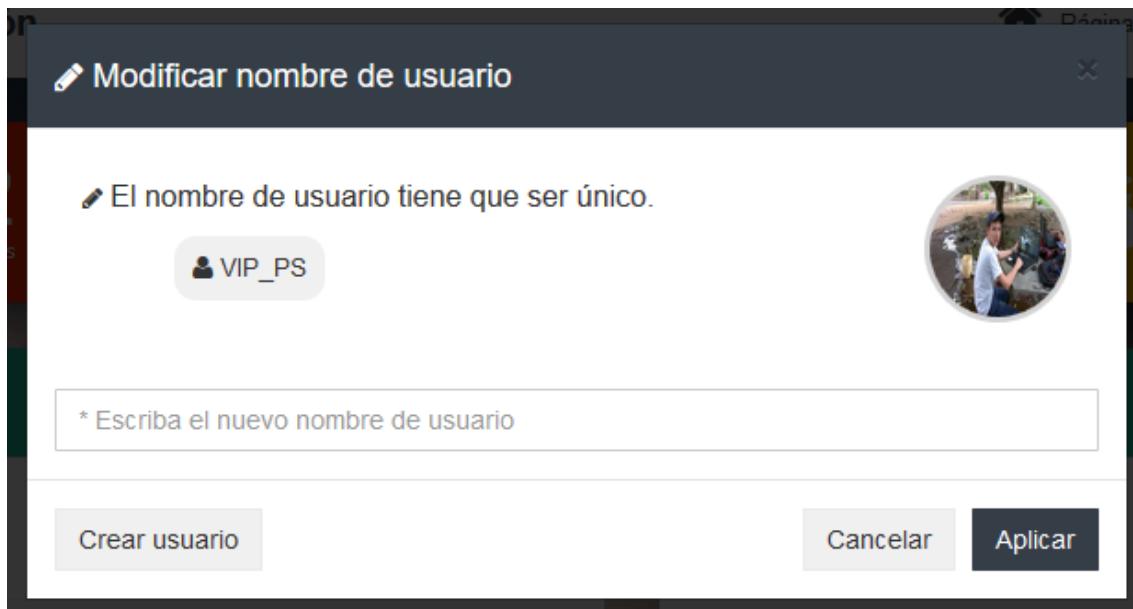
Configuración de usuario

Se despliega una ventana modal donde encontramos 3 opciones.

- Modificar nombre de usuario
- Modificar correo electrónico
- Modificar contraseña



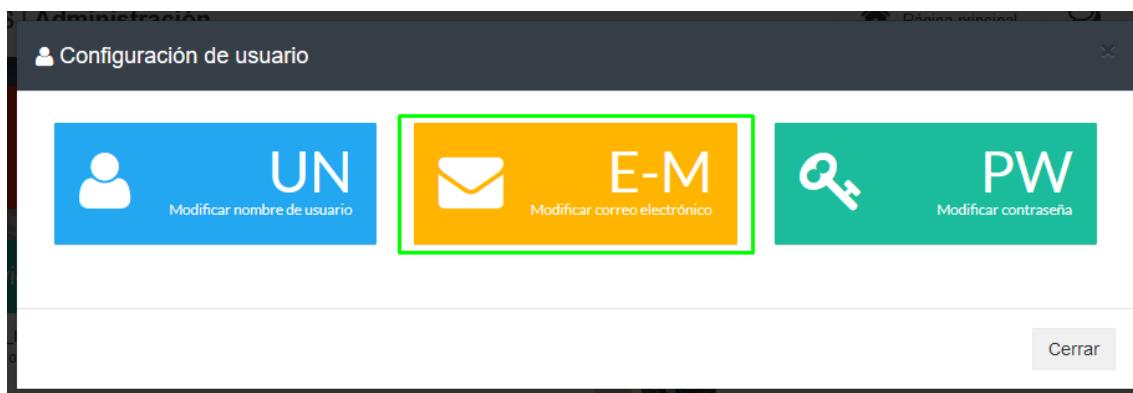
Se ha hecho click en la opción modificar nombre de usuario y esta hace aparecer una nueva ventana modal donde presenta el nombre de usuario, imagen de perfil y una caja de texto donde se puede agregar el nuevo nombre de usuario, todo esto se encuentra validado de lado del cliente y de lado del servidor.



También están 3 botones que indican Crear usuario, cancelar y aplicar, los cuales cumplen con su concepto en acción.

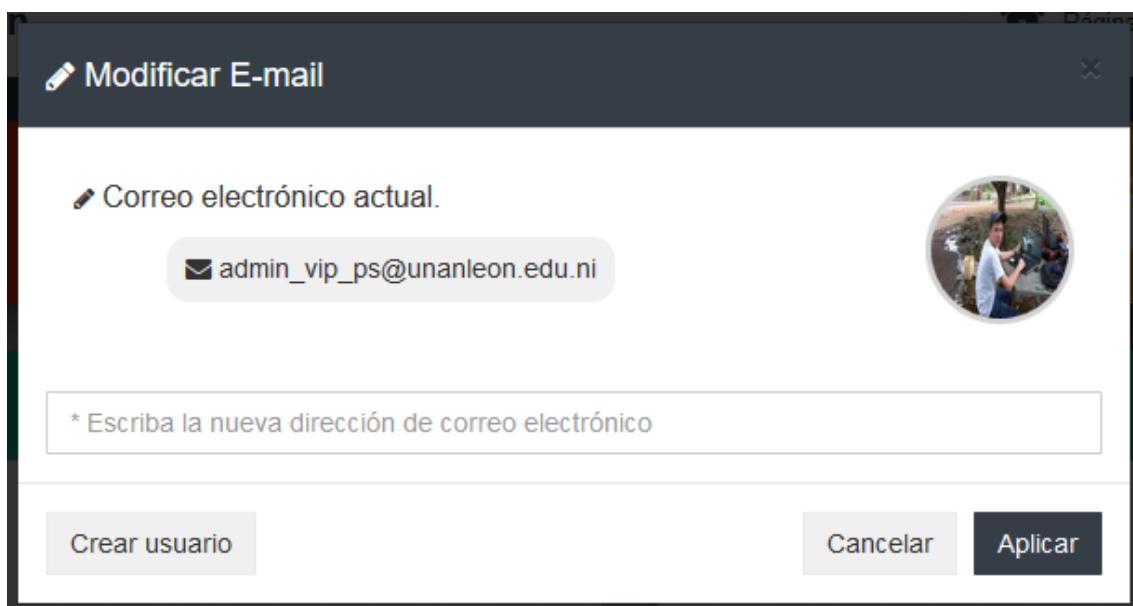


Se hace selección el botón de modificación de correo electrónico.

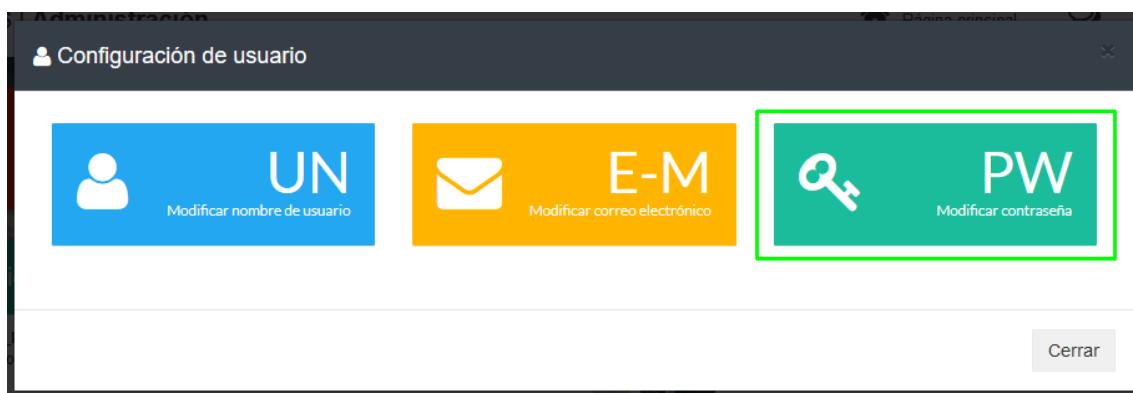


La misma filosofía, tal y como se ha mostrado en la ventana anterior sobre cambiar el usuario, también puedes cambiar la dirección de correo electrónico.

Lo mismo, todo esto está validado.



Se procede a aplicar una selección más, esta es la opción de cambiar la contraseña.





La ventana modal que muestra el formulario para la modificación de contraseñas.

Muestra el diálogo con respecto al tema, el nombre de usuario, la imagen de perfil del usuario.

Campos para escribir la contraseña actual, la nueva contraseña y la confirmación. Todo esto está validado.

Modificar contraseña

Escriba la nueva contraseña para el usuario:

VIP_PS



* Escriba la contraseña actual

* Nueva contraseña

* Repita la contraseña

Crear usuario Cancelar Aplicar

Haciendo click al botón Crear usuario, llama a una ventana modal que tendrá el formulario de registro de un nuevo usuario. Rellenar campos requeridos, todo validado.

Crear usuario

Nombre de usuario, E-mail

* Nombre de usuario

* Correo electrónico

Escriba la clave

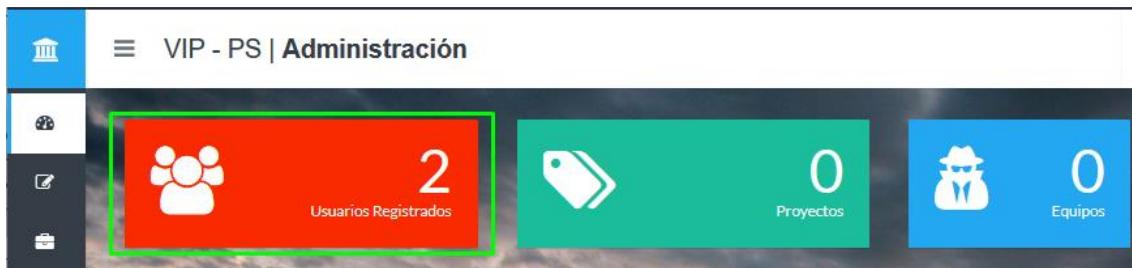
* Contraseña

* Repita la contraseña

Cancelar Crear



Se procede a mostrarse los usuarios registrados, para eso se hace click en Usuarios registrados que está ubicado en la página principal del panel.



Se muestra el registro de usuarios, acá se pueden observar la información que contiene cada uno de ellos, se puede notar que sus atributos se mantienen y se muestran en una tabla, listándose de forma ordenada, este orden se puede cambiar haciendo click en algún elemento o atributo de la tabla.

Registro de usuarios					
Nombre de usuario	Correo electrónico	Fecha de registro	Registrado	Contraseña cifrada	
Jerson Martinez	developer@sidemasters.com	2017-02-09	Hace 18 años	\$2y\$10\$4nppD/MHuFJ3a59EBOZzNeES4Htc.5fHaqj0Dw0fAnlJNsh/LYj96	
VIP_PS	admin_vip_ps@unanleon.edu.ni	2017-03-09	Hace 27 años	\$2y\$10\$4nppD/MHuFJ3a59EBOZzNeES4Htc.5fHaqj0Dw0fAnlJNsh/LYj96	
Mostrando 1 a 2 de 2 entradas					
Previo		1	Próximo		

Nombre de usuario	Correo electrónico	Fecha de registro
Jerson Martinez	developer@sidemasters.com	2017-02-09
VIP_PS	admin_vip_ps@unanleon.edu.ni	2017-03-09
Registrado	Contraseña cifrada	
Hace 18 años	\$2y\$10\$4nppD/MHuFJ3a59EBOZzNeES4Htc.5fHaqj0Dw0fAnlJNsh/LYj96	
Hace 27 años	\$2y\$10\$4nppD/MHuFJ3a59EBOZzNeES4Htc.5fHaqj0Dw0fAnlJNsh/LYj96	

Se muestran los atributos nombre de usuario, correo electrónico, fecha de registro, el tiempo registrado y la contraseña cifrada.



Se ha seleccionado el primer usuario y aparece una ventana modal con la información perteneciente a él.

La imagen de perfil. También puedes eliminar.

Usuario | Jerson Martinez

Usuario, E-mail, Fecha

Jerson Martinez

developer@sidemasters.com

2017-02-09



Cancelar Eliminar usuario

Se hace click en eliminar, aparece otra ventana modal donde se intenta eliminar al usuario.

Esta pregunta si está seguro de eliminar seleccionado usuario.

Eliminar usuario

¿Seguro que desea eliminar el usuario?

Si elimina el usuario, la actividad que este haya creado, se eliminará, ya que se encontrará sin propietario.

No Sí

De seleccionar Sí, entonces elimina el usuario y todo lo que esté relacionado a él, como las imágenes, información de usuario, algunos eventos sin necesidad de conservar.

De seleccionar No, entonces se cancela la operación.



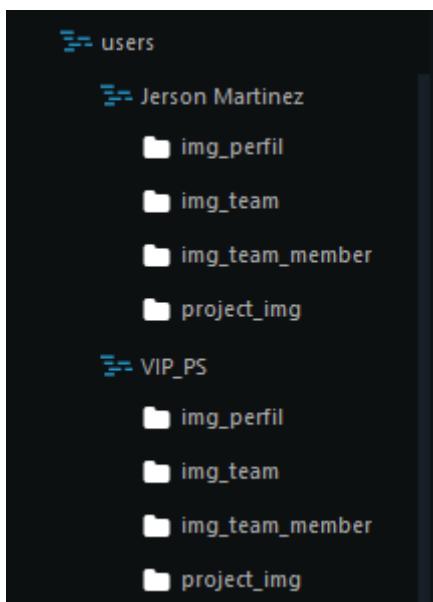
La siguiente prueba es de hacer click en el segundo usuario: VIP_PS.

La clara diferencia es que este no tiene el botón Eliminar, ya que es el usuario que está actualmente en uso. No significa que por que sea VIP_PS no se podrá eliminar, claro, se puede eliminar desde otro usuario ya que todos son administradores.



Sólo queda hacer click en la x o en el botón cerrar.

Recordar que todos los usuarios que se registren por medio de la ventana modal donde se muestra el formulario de registro, aparecerán siempre en esta lista, en la página users.



En el proyecto se crean directorios de forma automática.

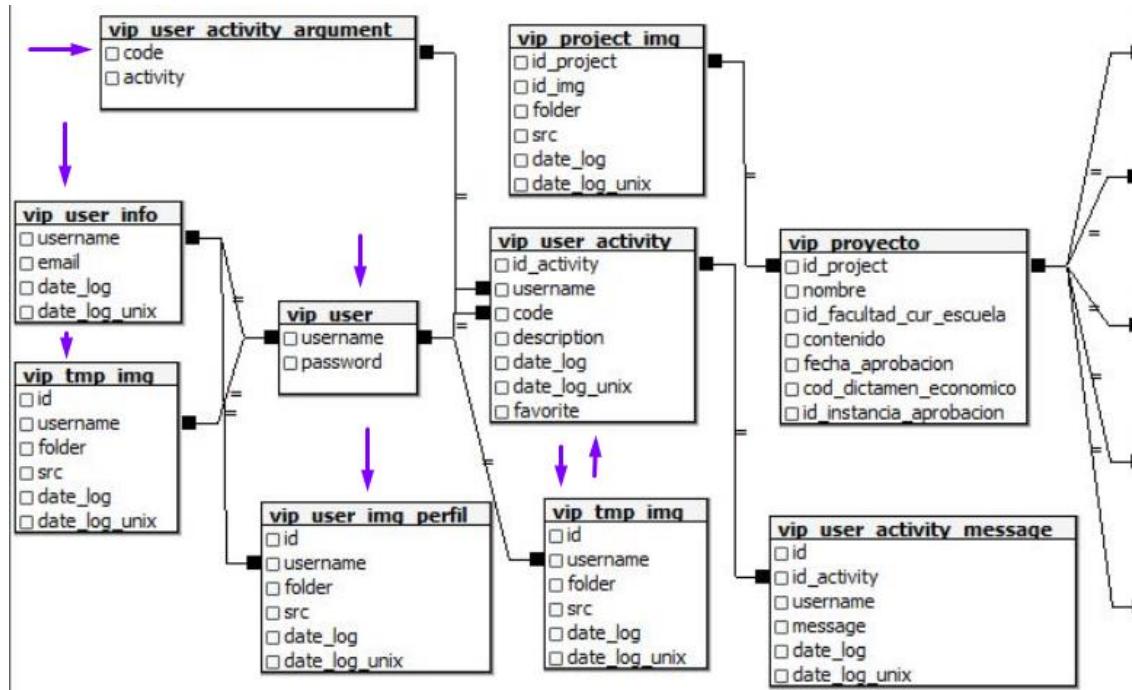
Al crear un usuario e iniciar sesión con él, se crea un directorio con su nombre de usuario y subdirectorios predefinidos en el código fuente para diferentes usos.

El primer subdirectorio de un usuario es donde se agregan las imágenes de perfil, el segundo es donde se almacenan las imágenes del equipo, la siguiente (tercera) es donde se agregan las imágenes de los miembros de equipo. La última es la que almacena las imágenes que se agregan en un nuevo proyecto.

Hasta este punto existen 2 usuarios, logueado anteriormente con ambos, por lo tanto, el sistema crea la jerarquía de directorios por sí sólo. Cuando se necesite encontrar este tipo de información, fácil localización.

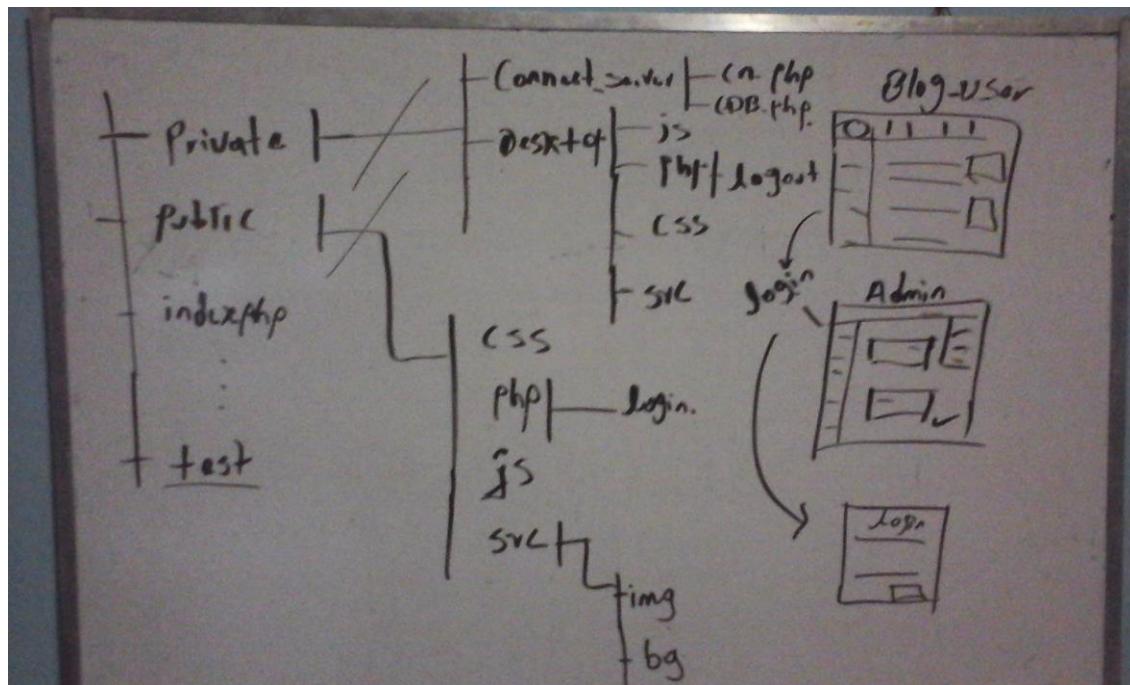
Tablas anteriores escritas en la base de datos.

Las que se encuentran señaladas son las que se tienen que explicar, se podría decir que son las agregadas. Las que no deberían tener nada que ver con la aplicación, pero sí con el sistema de gestión, ya que sin ellas, el sistema básicamente tampoco sirve.



Primero hay que considerar la estructura que también toma el proyecto, he ahí del porqué de las demás tablas. Está una zona privada y otra pública, la pública es el sistema de login o información que se muestra fuera del panel de administración.

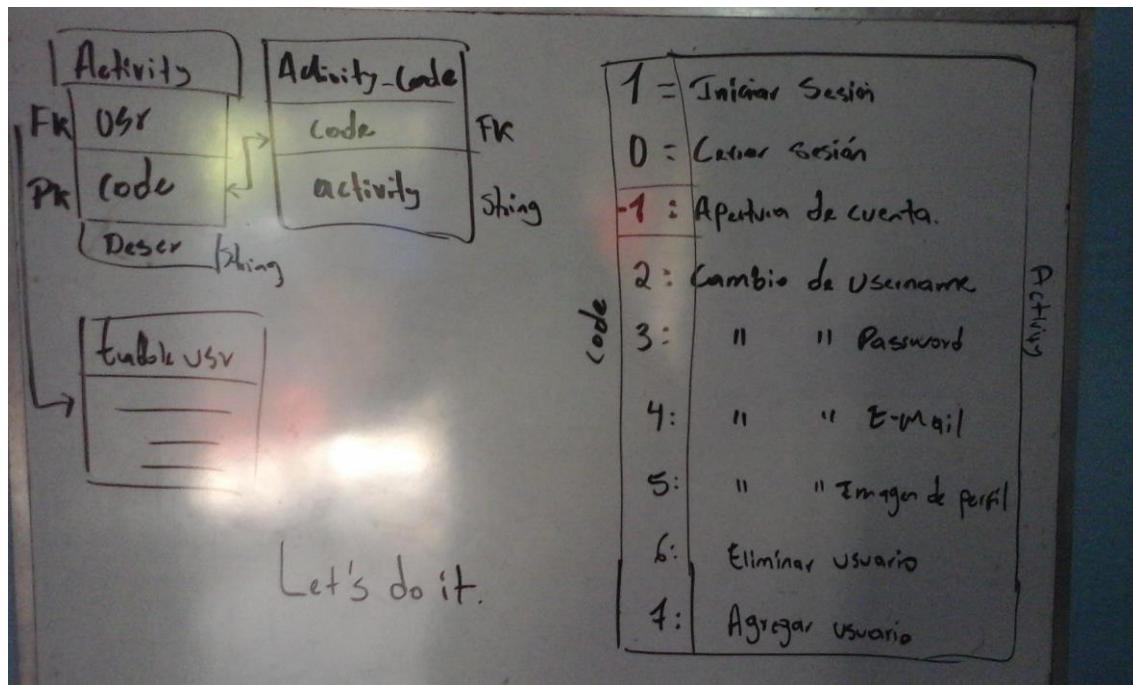
La parte privada como lógicamente se puede comprender, es donde está el panel de administración y no cualquiera tendría que tener acceso a él.



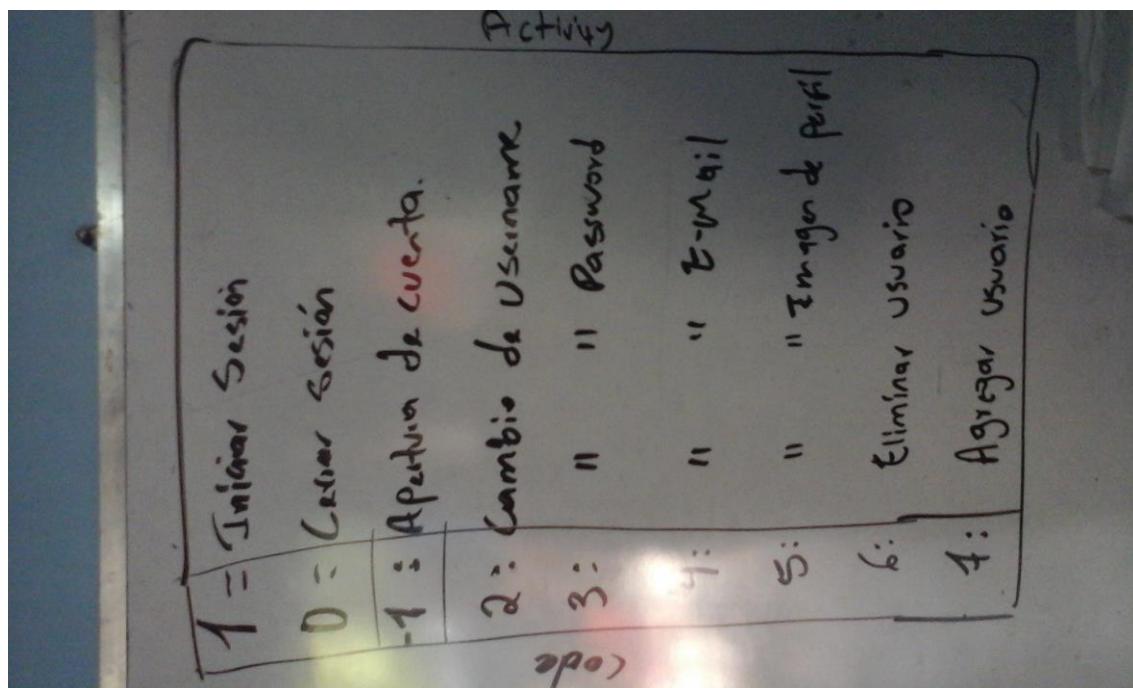


Se puede observar que se muestran 2 tablas donde se intenta estructurar de forma relacional.

En ese instante se estaba pensando en los códigos de actividades, que estuviesen marcados para diferenciarlas. Las actividades en este instante estaban referenciadas con el usuario, pero las he cambiado por si un dado caso se decide eliminar el usuario, la información o ciertos eventos importantes, no mueran.



Aquí están los códigos de ejemplo que representan las actividades. En la próxima página mostraré todas las actividades que se crearon en este proyecto para diferentes situaciones.





El fichero de conexión que conecta con el gestor de base de datos, contiene en forma de comentarios, todos los códigos de actividades con sus respectivas descripciones.

```
< > connect_server.php x
44
45     /*
46     +-----+
47     |      Lista de códigos que representan actividades o eventos. |
48     +-----+
49     | Code | Descripción -> Usuarios
50     +-----+
51     | -1 | Apertura de cuenta
52     | 0 | Cierre de sesión
53     | 1 | Inicio de sesión
54     | 2 | Actualización del nombre de usuario
55     | 3 | Actualización de La contraseña
56     | 4 | Actualización del correo electrónico
57     | 5 | Actualización de La imagen de perfil
58     | 6 | Eliminación de un usuario
59     | 7 | Creación de un usuario
60     | 8 | Evento reservado, actualmente sin acción
61     | 9 | Señalar una actividad como favorito
62     | 10 | Respuesta a una actividad
63     +-----+
64     | Code | Descripción -> Proyectos
65     +-----+
66     | 11 | Creación de una instancia de aprobación
67     | 12 | Eliminación de una instancia de aprobación
68     | 13 | Creación de una Facultad | Cur | Escuela
69     | 14 | Eliminación de una Facultad | Cur | Escuela
70     | 15 | Creación de una Comunidad | Población
71     | 16 | Eliminación de una Comunidad | Población
72     +-----+ +-----+
```

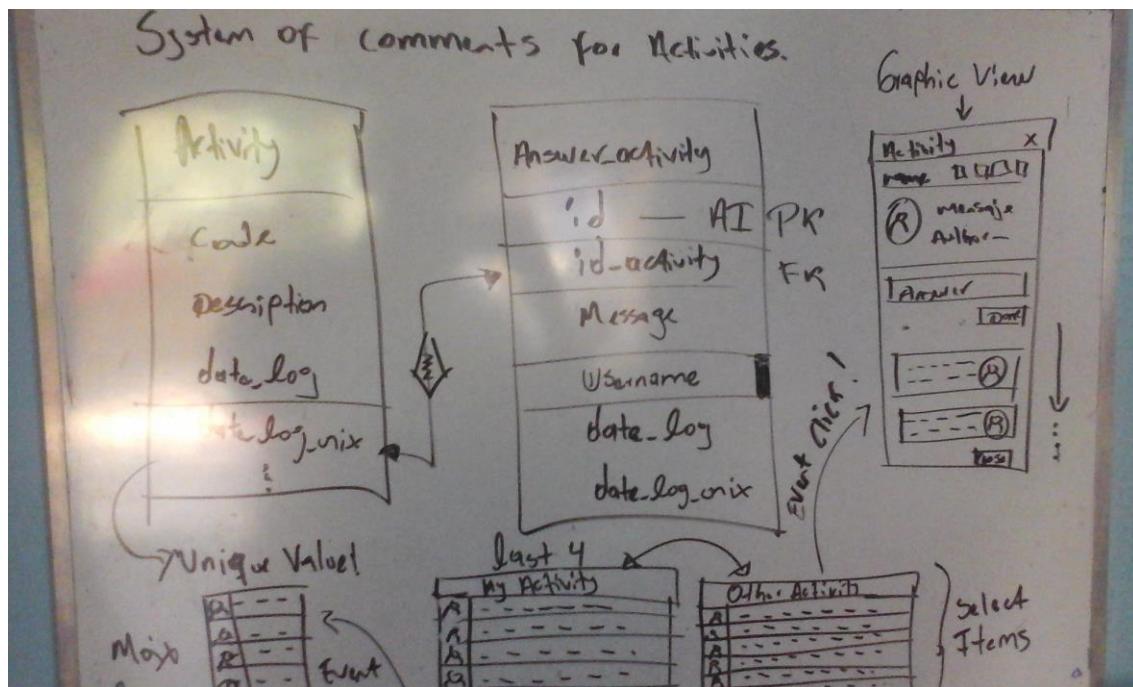
Se puede observar que son 38 códigos si se cuenta el -1 y el 0, que claro que tienen que contar.

Les he puesto un valor negativo al primero porque no tiene mucha importancia. Al segundo también le puse el primero valor que es 0. Los días se empiezan por el domingo no por el lunes. El fin de semana es el sábado no el domingo, o como en los arreglos, empezamos por 0.

```
< > connect_server.php x
71     | 16 | Eliminación de una Comunidad | Población
72     +-----+
73     | 17 | Creación de un Proyecto
74     | 18 | Eliminación de un Proyecto
75     | 19 | Creación Zonas geográficas de los beneficiarios
76     | 20 | Creación de La Temporalidad del proyecto
77     | 21 | Creación de La información financiera del proyecto
78     | 22 | Creación de La información de resultados del proyecto
79     | 23 | Volcado de las imágenes almacenadas temporalmente
80     | 24 | Actualización de un Proyecto
81     | 25 | Actualización de Zona Geográfica de beneficiarios
82     | 26 | Actualización de Temporalidad sobre un Proyecto
83     | 27 | Actualización de La información financiera
84     | 28 | Actualización de Los resultados de un Proyecto
85     | 29 | Actualización del informe final de un Proyecto
86     +-----+
87     | Code | Descripción -> Equipos y miembros
88     +-----+
89     | 30 | Creación de un equipo
90     | 31 | Actualización de La imagen de un equipo
91     | 32 | Actualización de La imagen de un miembro de equipo
92     | 33 | Creación de un miembro de equipo
93     | 34 | Actualización de un miembro de equipo
94     | 35 | Eliminación de un miembro de equipo
95     | 36 | Eliminación de un equipo
96     +-----+
97     */
```



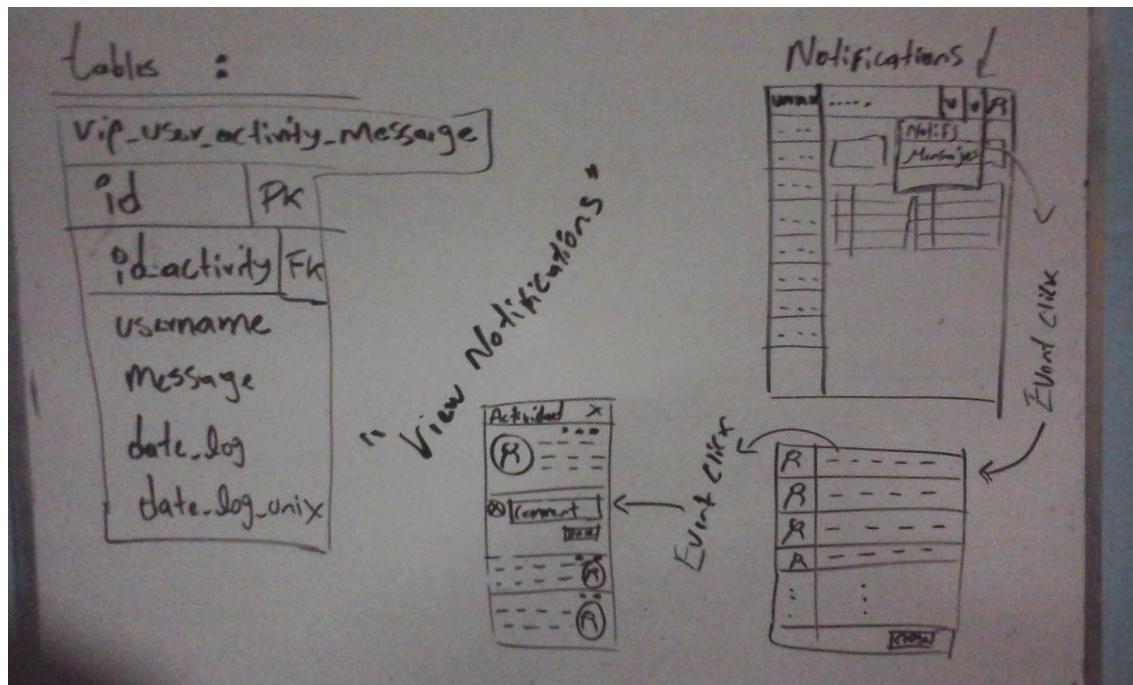
Las tablas siguientes son para el sistema de comentarios, las respuestas que se hacen sobre las actividades o eventos que he realizado o han realizado los demás usuarios.



En la actividad tendrá el código, descripción, hora y fecha de creación de la actividad.

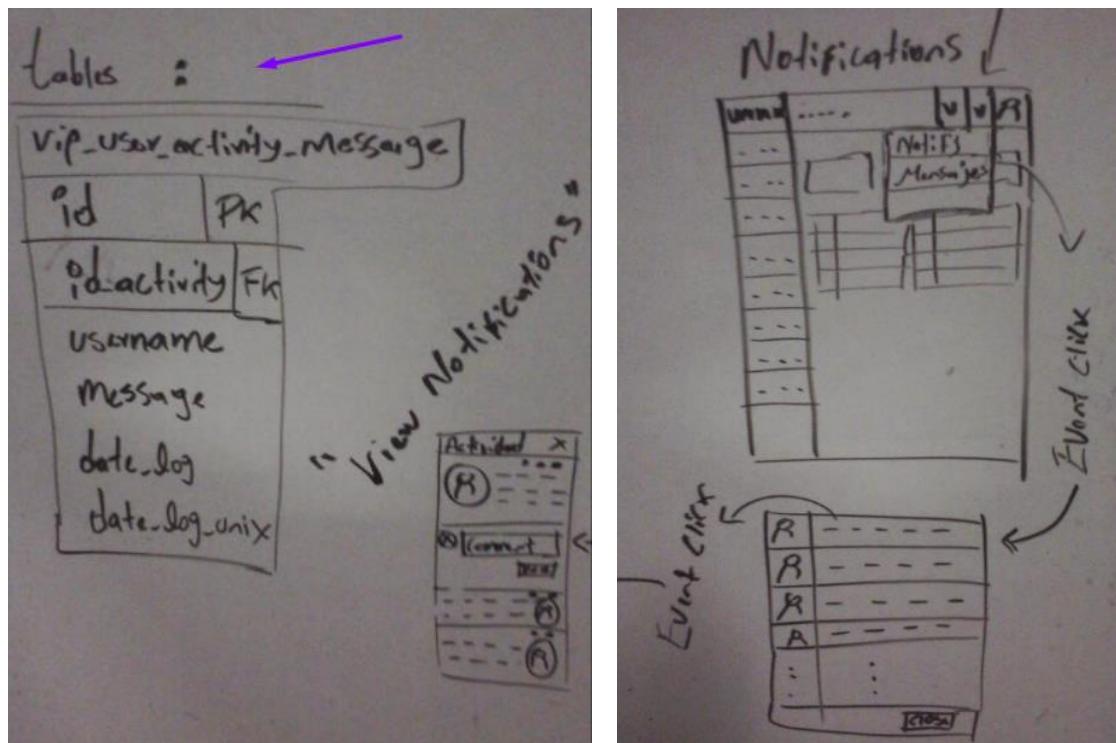
Respuestas a la actividad con atributos que identifica la respuesta, identifica a la actividad a la que se está respondiendo, el mensaje que se le agrega como respuesta, el nombre de usuario para saber quién lo agrega, se captura hora y fecha de realización.

Se muestra una previa del diseño que se puede obtener en la interfaz gráfica de la aplicación con respecto a estas tablas.





Vista gráfica de la tabla `vip_user_activity_message`.



Las actividades aparecen de esta forma, también se le puede hacer click en Cargar más si en un dado caso hubiesen más de 4 que son las que se muestran por defecto.

Screenshot of a mobile application interface titled "Mi actividad" (My activity). The screen displays a list of recent user activities:

- VIP_PS** Hace 12 horas
Inicio de sesión
- VIP_PS** Hace 12 horas
Cierre de sesión
- VIP_PS** Hace 12 horas
Inicio de sesión
- VIP_PS** Hace 2 días
Inicio de sesión

A "Cargar más..." button is visible at the bottom right.



Vista gráfica de cómo se verá ante el usuario final, esperando que el proyecto tenga los resultados que realmente el proyecto se define a tener.

- Título del proyecto
- Nombre de la instancia de aprobación
- Facultad | CUR | Escuela
- Objetivos
 - o Generales
 - o Específicos

"Formulario Proyecto"

Nombre							
#							
Nombre_Instancia-apro.							
#							
Objetivos	Generales y específicos						
<input type="checkbox"/>	I	N					
Add general objective and specific here!							

Resultados esperados, fecha de aprobación, código de dictamen económico.

Nombre_Instancia-apro.							
#							
Objetivos	Generales y específicos						
<input type="checkbox"/>	I	N					
Add general objective and specific here!							

Resultados Esperados.	Fecha aprobación	Cod.-dictamen-eco.					
Comment...	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	# #####					



Página para registrar un nuevo proyecto, donde se puede observar un formulario que está constituido con campos como:

- Título del proyecto
- Redacción, acá se escriben los objetivos generales, objetivos específicos y resultados del proyecto.

También existen varias opciones para seleccionar multimedia y agregar más información correspondiente al proyecto.

The screenshot shows a web-based project registration interface. At the top, there is a search bar labeled "Escriba el nombre del proyecto" and a button labeled "Agregar proyecto". Below this is a toolbar with icons for Redactar (Redactar), Subir imágenes (Subir imágenes), and Información de formato (Información de formato). The main content area contains two sections: "Objetivos Generales [Modificable]" containing "Obj. General I." and "Obj. General II.", and "Objetivos Específicos [Modificable]" containing "Obj. Específico I.", "Obj. Específico II.", and "Obj. Específico III.". A horizontal scroll bar is visible on the right side of the content area.

Las opciones de las que se está pronunciando, son las siguientes.

This screenshot shows the "Redactar" section of the project registration form. It features a toolbar with various text formatting options like bold, italic, underline, etc., followed by a list of objectives. The objectives are organized into two sections: "Objetivos Generales [Modificable]" which includes "Obj. General I." and "Obj. General II.", and "Objetivos Específicos [Modificable]" which includes "Obj. Específico I.", "Obj. Específico II.", and "Obj. Específico III.". A vertical scroll bar is visible on the right side of the content area.

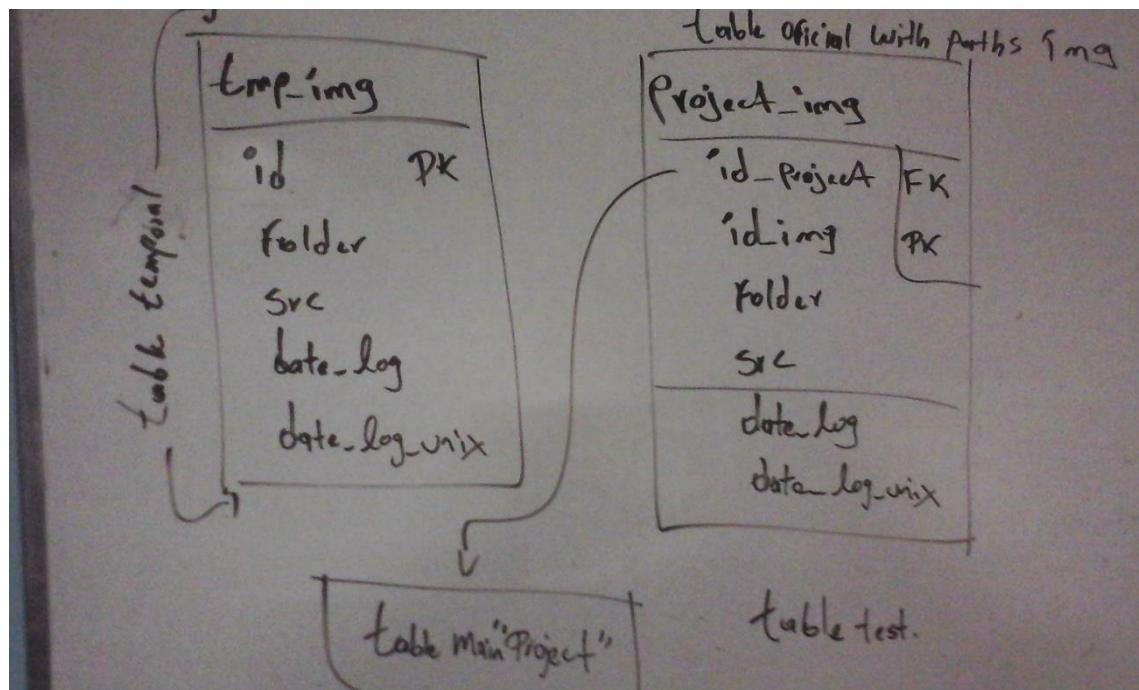
Ésta es la zona de redacción sobre los objetivos y resultados.

This screenshot provides a closer look at the rich text editor's content area. It displays the same two sections of objectives as the previous screenshot: "Objetivos Generales [Modificable]" with "Obj. General I." and "Obj. General II.", and "Objetivos Específicos [Modificable]" with "Obj. Específico I.", "Obj. Específico II.", and "Obj. Específico III.". The editor includes a standard set of text and image editing tools at the top.

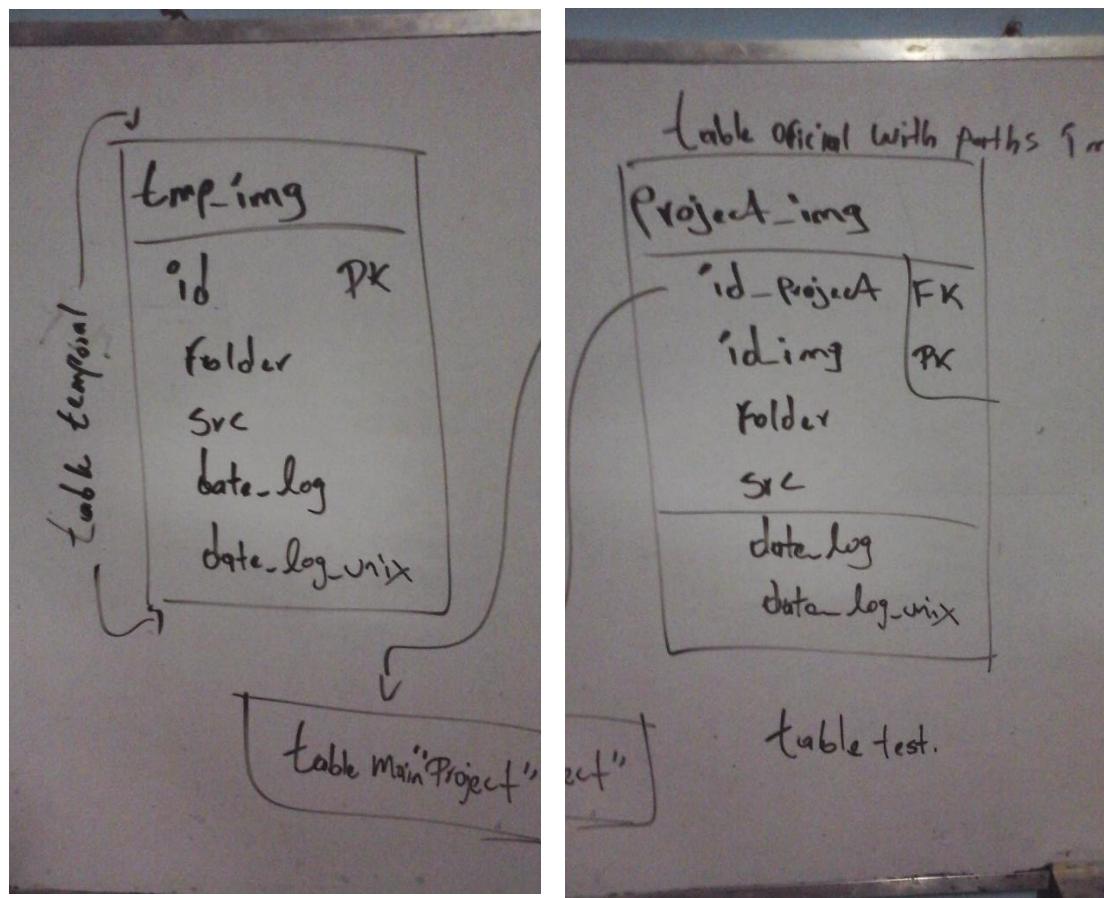
En este sistema se puede redactar un artículo completo, agregando incluso imágenes y otros elementos, como, por ejemplo: Negrita, Cursiva, Subrayado, etc.



Se muestra un diseño de cómo va a quedar el sistema en la zona de datos, todo esto para mejorar el entorno gráfico y la experiencia del usuario.



La estructura de la tabla que guardará las imágenes que se introduzcan en el sistema, esto se mantendrá en una tabla temporal antes de guardar para que este realice un volcado al registro final.





Se seleccionan las imágenes necesarias para almacenar en el proyecto, éstas imágenes se almacenarán en un subdirectorio dentro del directorio del usuario. Esto ya ha sido aclarado en secciones anteriores.

* Escriba el nombre del proyecto

Agregar proyecto

Redactar
Escribe los objetivos del proyecto.

Subir imágenes
Seleccióna las imágenes del proyecto.

Información de formato
Facultad, CUR, Escuela, Código dictamen, etc.

Examinar... 4 archivos seleccionados.

He seleccionado la primera imagen, se extiende una ventana modal donde muestra la imagen con mejores dimensiones, nombre del recurso, vista previa y la opción eliminar y cerrar.

blue_evening_by_mclelun-d6w74de%20-%20copia.jpg

Vista previa

Eliminar Cerrar



Se selecciona la tercera opción, acá se encuentra el formulario más importante, la cual se aplica la filosofía general del proyecto y la importancia que a él le constituye.

The screenshot shows a web-based project management application. At the top, there's a header with the text "Mi primer proyecto" and a "Agregar proyecto" button. Below the header, there are several sections:

- Redactar:** A text input field for project objectives.
- Subir imágenes:** A file upload section for project images.
- Información de formato:** Fields for Faculty/CUR/School, Approval Instance, and Economic Report.
- Facultad | CUR | Escuela:** A dropdown menu currently set to "INVESTIGACION Y POSTGRADO".
- Instancia de aprobación:** A dropdown menu currently set to "One".
- Dictamen económico:** A section for economic reports with a dropdown for "Código".
- Temporalidad:** Fields for duration ("Duración * Nº de meses"), approval date ("Fecha de aprobación"), initial date ("Fecha inicial"), finalization date ("Fecha de finalización"), and monitoring date ("Fecha de monitoreo").
- Información financiera:** Fields for the name of the organization ("Nombre del organismo"), currency ("C\$"), amount ("Monto"), and UNAN contribution ("Aporte de la UNAN").
- Resultados:** Fields for publication type ("Tipo de publicación"), publication data ("Datos de publicación"), and other results ("Otros resultados").
- Temporalidad:** Repeated section for monitoring dates.
- Información financiera:** Repeated section for organization name, currency, amount, and contribution.
- Resultados:** Repeated section for publication type, publication data, and other results.
- Comunidad | Población:** A dropdown menu currently set to "TEUSTEPE".
- Personas atendidas:** Fields for quantity ("Cantidad") and geographical zone ("Zona geográfica").

Explicaré cómo funcionan todos los campos que encontramos en este formulario.

This is a detailed view of the "Facultad | CUR | Escuela" dropdown menu from the previous screenshot. It shows a list of centers under "INVESTIGACION Y POSTGRADO":

- MARIANO FIALLOS GIL
- ALMA MATER
- TECNICO SUPERIOR AGROPECUARIO
- ESCUELA DE MEDICINA VETERIARIA
- CIENCIAS ECONOMICAS Y EMPRESARIALES

Este campo muestra una lista de todas las Facultades, CUR o Escuelas.

Se encuentra un desplegable donde se muestra dicha información, haciendo de esto un mejor diseño donde el usuario final tenga facilidad de uso.

También se puede agregar una nueva facultad.

Se puede eliminar una facultad, CUR o Escuela.



He hecho click en el signo (+) del formulario anterior y aparece esta ventana modal.

En el campo que dice “Escriba aquí”, por favor ahí escriba la nueva Facultad, CUR, Escuela; luego puedes presionar Enter y el dato que has agregado se almacenará en la tabla y luego te devolverá el valor, así que en la lista que se encuentra abajo, se actualizará.

La letra equis (x) que se encuentra en cada elemento, es para eliminar el elemento, lo elimina y la lista se actualiza. Sólo para eso sirve esta modal.

📝 Agregar Facultad | Cur | Escuela

📝 Escriba el nombre de la facultad. Presione Enter para guardar.

- 🎓 INVESTIGACION Y POSTGRADO ×
- 🎓 MARIANO FIALLOS GIL ×
- 🎓 ALMA MATER ×
- 🎓 TECNICO SUPERIOR AGROPECUARIO ×
- 🎓 ESCUELA DE MEDICINA VETERIARIA ×
- 🎓 CIENCIAS ECONOMICAS Y EMPRESARIALES ×
- 🎓 CIENCIAS QUIMICAS ×
- 🎓 CIENCIAS JURIDICAS Y SOCIALES ×
- 🎓 CIENCIAS Y TECNOLOGIA ×
- 🎓 CIENCIAS DE LA EDUCACION Y HUMANIDADES ×

De primera instancia esta información era sacada de una base de datos externa, ahora se utiliza una tabla que está en esta base de datos.

Se ha exportado desde la base de datos externa, se ha importado a esta y se le ha cambiado el nombre, las llamadas se hacen con un ID estático en el código fuente, por lo tanto, no se debe renombrar estas tablas.



El campo de Instancia de aprobación, acá no tengo mucho entendido de qué trata o qué es lo que realmente van a insertar, por lo tanto, me retiro de hablar sobre este campo, más que de la parte técnica, donde el signo + sirve para agregar una nueva instancia de aprobación, además de eso, muestra una ventana modal que expone una lista de instancias de aprobación que han sido agregadas con anterioridad, además de agregar, también se puede eliminar.

The screenshot shows a modal window with a light gray background. At the top left, it says "Instancia de aprobación". In the top right corner, there is a blue circular button with a white plus sign (+). Below the title, there is a dropdown menu with the word "One" inside. A small downward arrow icon is located to the right of the dropdown menu.

Haciendo click en ese botón +, es cuando aparece esta ventana modal.

Se escribe el nombre de la nueva instancia de aprobación y se agrega con un Enter, la lista se actualiza, los datos que está ahí, son por defecto, porque como recién mencioné, no tengo idea de qué agregar

The screenshot shows a modal window with a dark header bar containing the text "Agregar instancia de aprobación" and a small close button. Below the header, there is a note: "Escriba el nombre de la instancia. Presione Enter para guardar." followed by a text input field with the placeholder "Escriba aquí...". Below the input field is a grid of ten items, each consisting of a small folder icon, a name, and a red 'X' button to its right. The names are: One, Two, Three, Four, Five, Six, Seven, Eight, Nine, and Ten. At the bottom right of the modal, there is a button labeled "¡Okay!...".



El campo dictamen económico, este requiere de un código en específico.

Dictamen económico

Código	* #	↑	↓
--------	-----	---	---

El otro formulario es la Temporalidad, donde se agrega la duración del proyecto, fecha de aprobación, fecha inicial, final y fecha de monitoreo.

Temporalidad

Duración	* N° de meses	↑	↓
* Fecha de aprobación			
* Fecha inicial			
* Fecha de finalización			
* Fecha de monitoreo			

Se agrega también la información financiera del proyecto como por ejemplo el nombre de la organización que está colaborando, el monto que colabora y un campo de aporte de la universidad.

Información financiera

* Nombre del organismo			
C\$	* C\$	↑	Monto
* Aporte de la UNAN			



El formulario de resultados del proyecto, la cual agrega el tipo de publicación, datos de publicación y otros resultados.

El campo de otros resultados tenía intención de ponerlo aparte, de forma que se puede redactar algo más o sea opcional. Pero bueno, así se ha pedido.

Resultados

* Tipo de publicación

* Datos de publicación

Otros resultados

Se selecciona la comunidad o población y se escribe la zona geográfica que se quiere tratar.

Esta tabla estaba escrita en una base de datos externa, la cual se puede deducir que esta información no se tiene en la base de datos actual.

Para hacer independiente este proyecto WEB con los demás, e incluso la base de la información, hice un volcado de la información que se encontraba en la base de datos externa a esta base de datos, por lo tanto, la información que ahora se muestra es solamente nuestra.

Comunidad | Población

TEUSTEPE

Nombre Zona geográfica

Se agrega una cantidad de personas atendidas en dicho proyecto.

Personas atendidas

Cantidad * #



Se ha hecho click en el botón + del formulario anterior llamado: Comunidad | Población.

Nos aparece la siguiente ventana modal.

📍 Agregar Comunidad | Población

✍ Escriba el nombre de la comunidad o población. Presione Enter para guardar.

- 📍 TEUSTEPE ×
- 📍 SANTA LUCIA ×
- 📍 SAN LORENZO ×
- 📍 SAN JOSE DE LOS REMA... ×
- 📍 CAMOAPA ×
- 📍 BOACO ×
- 📍 TERRABONA ×
- 📍 SEBACO ×
- 📍 SAN RAMON ×
- 📍 SAN ISIDRO ×
- 📍 SAN DIONISIO ×
- 📍 RIO BLANCO ×
- 📍 RANCHO GRANDE ×
- 📍 MUY MUY ×
- 📍 MATIGUAS ×
- 📍 MATAGALPA ×

Si agregamos el proyecto y tenemos campos vacíos, entonces nos lanza este mensaje.

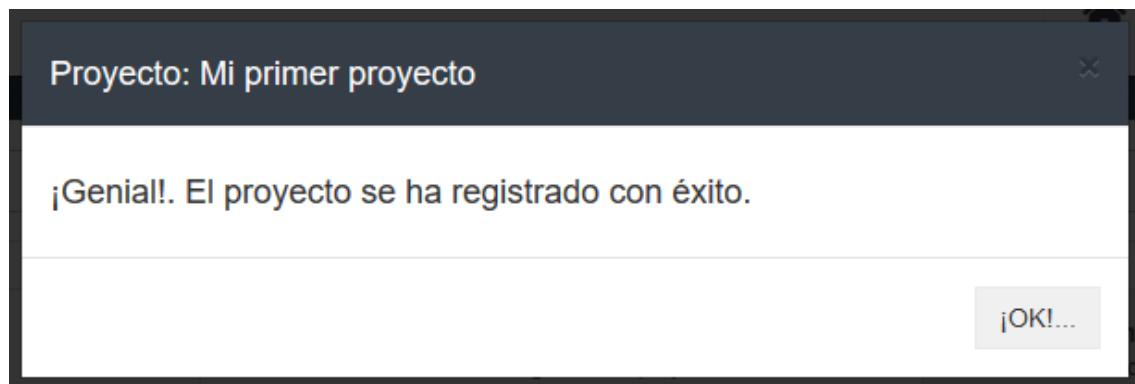
¡Hey, hey!. Datos incompletos.

Algunos campos del formulario se encuentran vacíos, al menos los que son obligatorios (*). Por favor, rellene los campos y vuelva a intentarlo.

¡Verificaré!...



Mi primer proyecto ha sido agregado con éxito.



Se hace click en ¡OK! y luego se traslada a la lista de proyectos.

Registro de proyectos					
Mostrar	10	entradas	Buscar:		
ID	Nombre	Facultad CUR Escuela	Dictamen económico	Instancia de aprobación	Fecha
1	Mi primer proyecto	INVESTIGACION Y POSTGRADO	123456	One	05/17/2017

Hago click en el registro que tengo, que se trata del proyecto que se acaba de registrar.

A screenshot of a project editing interface titled "Información del proyecto". It has three tabs: "Redacción" (selected), "Mis imágenes", and "Información de formato". The "Redacción" tab shows a rich text editor with the title "Mi primer proyecto" and a toolbar. Below the editor, there are two sections: "Objetivos Generales [Modificable]" containing "Obj. General I." and "Obj. General II.", and "Objetivos Específicos [Modificable]" containing "Obj. Específico I.", "Obj. Específico II.", and "Obj. Específico III.".

Se muestra la información que tiene que tener registrado el proyecto.

También tiene el mismo porte con el que se registró.



Opciones que tiene cada proyecto.



En la captura anterior no se pudo notar esa parte.

Administración

Información del proyecto

Redacción
Objetivos y resultados del proyecto.

Mis imágenes
Recursos del proyecto...

Información de formato
Facultad, CUR, Escuela, Código dictamen, etc.

Examinar... No se han seleccionado archivos.

Resultados

Eliminar Actualizar Cerrar

Se muestran las imágenes registradas, también se pueden agregar más imágenes, eliminar.

Información del proyecto

Redacción
Objetivos y resultados del proyecto.

Mis imágenes
Recursos del proyecto...

Información de formato
Facultad, CUR, Escuela, Código dictamen, etc.

Facultad CUR Escuela INVESTIGACION Y POSTGRADO	Instancia de aprobación One	Dictamen económico Código 123456
Temporalidad Duración 4 05/17/2017 05/20/2017 05/05/2017	Información financiera TheCodeBrain - InterCloud C\$ 45000 Monto 10000	Resultados Tipo de publicación Datos de publicación Otros resultados

Se muestra la tercera pestaña.



La información sobre el proyecto puede ser modificada completamente, eliminar y agregar un resultado final o reporte del proyecto.

Reporte final del proyecto

Redacte el reporte final sobre los resultados obtenidos en el proyecto.

Editor de texto con toolbar:

«»	1	B	/	U	S	♂	¶	≡	≡	≡	≡	≡
A	A	{}	—									

Título del reporte [Modificable]

Escriba el contenido del reporte. [Modificable]

Cerrar **Guardar**

Ahí puede hacerse una pequeña redacción sobre el proyecto y guardar en forma de reporte.

Se hace click en la opción guardar y nos aparece el mensaje.

¡Genial!. El reporte del proyecto se ha registrado con éxito.

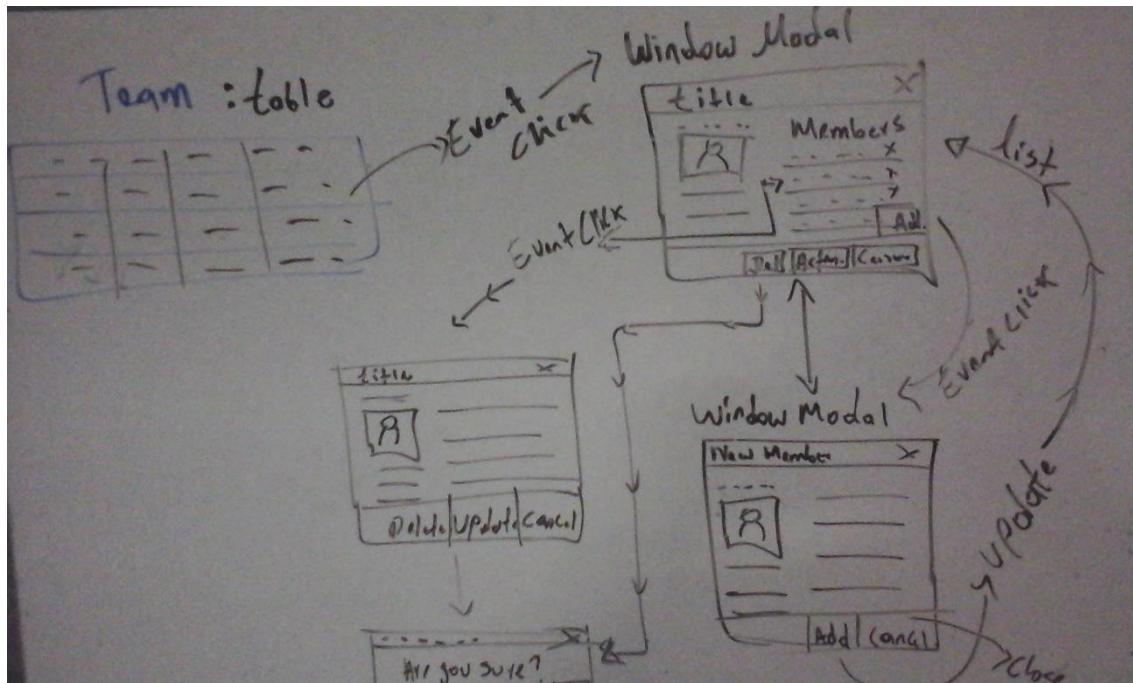
¡OK!...



Cualquier registro que se encuentre en una tabla en el proyecto, este expulsará una ventana modal donde aparecerá información con respecto a él.

En este caso se muestra el evento click sobre un registro (elemento) de equipos.

Se hace notar que haciendo click sobre un equipo registrado, este ejecuta una nueva ventana modal donde aparece el formulario donde se agregan miembros al equipo seleccionado.



Se puede agregar una imagen que represente de forma gráfica a un equipo, los miembros aparecerán como registros en un contenedor.

Haciendo click sobre un registro, este desplegaría la información que se ha registrado con su referencia, también se mostrará un signo + donde se puede agregar un nuevo miembro.

Haciendo click en el signo + para agregar un nuevo miembro, este hará aparecer una nueva ventana modal donde estará presente el formulario de registro de miembros.

El sistema de registro de miembros o integrantes que conformen un equipo, tendrá como atributos claves: Imagen de perfil del integrante, nombres y apellidos e información académica de interés con respecto al proyecto.

Cuando se agregue un nuevo miembro, este actualizará la primera ventana modal donde se muestran los integrantes del equipo, este se puede señalar si o no como coordinador.

También se puede eliminar el integrante del equipo, sea coordinador o no, este usuario administrador puede eliminarlo, claro está que primero se presenta un mensaje de confirmación, ya que puede ser un problema al intentar eliminar algo que si sirve.

Si se elimina el equipo completo, también se eliminan los integrantes, ya que se encuentran relacionados.



Ahora que ya tenemos un proyecto registrado, se habilita el elemento de equipos.

De momento esta lista se encuentra vacío.

Agregando un nuevo equipo.

Se escribe el nombre del equipo, se muestra el ID del proyecto seleccionado y se notáis también tiene un signo + que te redirige a la página que contiene el formulario para agregar un nuevo proyecto.

Luego se hace click en agregar y lanza este mensaje.

Listo se ha agregado un nuevo equipo.



Se muestra el equipo agregado anteriormente.

Los campos a simple vista son el ID, nombre del equipo, Fecha de registro, tiempo de registro y proyecto vinculado.

The screenshot shows a table with one row of data:

ID	Nombre del equipo	Fecha de registro	Registrado	Proyecto vinculado
1	My first team	2017-05-19	Hace 46 segundos	Mi primer proyecto

Below the table, it says "Mostrando 1 a 1 de 1 entradas". At the bottom right are navigation buttons: 'Previo', a page number '1', and 'Próximo'.

Se hace click en el equipo creado para ver más información.

The modal window has two main sections:

- My first team**: Contains a cartoon illustration of three people cheering and a camera icon.
- Miembros del equipo**: Displays the message "Aún no hay miembros registrados en este equipo".

At the bottom left are two buttons: **Vínculo de proyecto** and **Fecha de creación**. At the bottom right are buttons for **Eliminar** (Delete) and **Cerrar** (Close).

Aparece una nueva ventana modal donde puede notarse que existe información del equipo agregado. Se puede agregar una imagen de perfil del equipo, así como ver información sobre el vínculo del proyecto y la fecha de creación del equipo.

Tiene un espacio de miembros que actualmente como es un nuevo grupo, estaría vacío.

Haciendo click en el botón + de la pestaña nuevo miembros de equipo aparece una ventana modal donde se encuentra un formulario para crear un miembro del equipo seleccionado.



Ventana modal que agrega un nuevo miembro al equipo seleccionado, a la vez este equipo es perteneciente a un proyecto seleccionado.

En este formulario encontramos:

- Imagen de perfil
- Nombres y apellidos
- Grado académico
- Dependencia académica
- Tipo de contratación
- Horas semanales de dedicación

Agregar nuevo miembro X

Por favor, rellene todos los campos para crear un integrante.

Identidad



i Datos personales

* Nombre(s)

* Apellido(s)

Grado
Académico

Licenciado
Ingeniero
Master
Especialista
Doctor

Académico

* Grado académico

* Dependencia académica

* Tipo de contratación

* Horas semanales de dedicación

La imagen de perfil es un agregado del formulario, esto es para que el integrante a registrar también tenga una imagen, para que se piense a futuro un perfil de integrantes de cada equipo, que incluso el equipo tiene una imagen de perfil.

Si se registra una imagen y no se llenan los demás campos, este registro queda pendiente.



Datos rellenados, este es el modelo que considero conveniente, siempre para agregar un grado académico, hay que hacer click en el acordeón y seleccionar un grado para que se rellene en el campo de grado académico.

Jerson Martínez



i Datos personales

Jerson Antonio

Martínez Moreno

Grado Académico

Licenciado
Ingeniero
Master
Especialista
Doctor

Académico

Ingeniero

Ninguna

Pasante

22

Agregar!...

Al hacer click en agregar, este aparece actualizado en la misma ventana modal, en la misma pestaña de miembros de equipo.

Se puede observar que en el elemento que lo conforma, se puede desplegar al hacer click en el y se puede eliminar haciendo click en el botón que presente en forma gráfica el cesto de basura.

Miembros del equipo

Jerson Martínez



Al hacer click sobre el primer miembro registrado, se despliega la información registrada anteriormente. Aparecen los atributos que se habían pedido en el formulario de registro.

Nombre completo, grado académico, dependencia académica, tipo de contratación, horas semanales dedicadas, tiempo de registro y la opción para asignar al miembro como coordinador, ya seleccionada esta opción, también será para quitar el coordinador.

Información del equipo

My first team

A cartoon illustration of three people (two boys and one girl) with their arms raised in excitement, standing on a blue background with a camera icon in the top right corner.

Miembros del equipo

Jerson Martínez	X
Nombre completo Jerson Antonio Martínez Moreno	
Grado académico Ingeniero	
Dependencia académica Ninguna	
Tipo de contratación Pasante	
Horas semanales dedicadas 22 hrs	

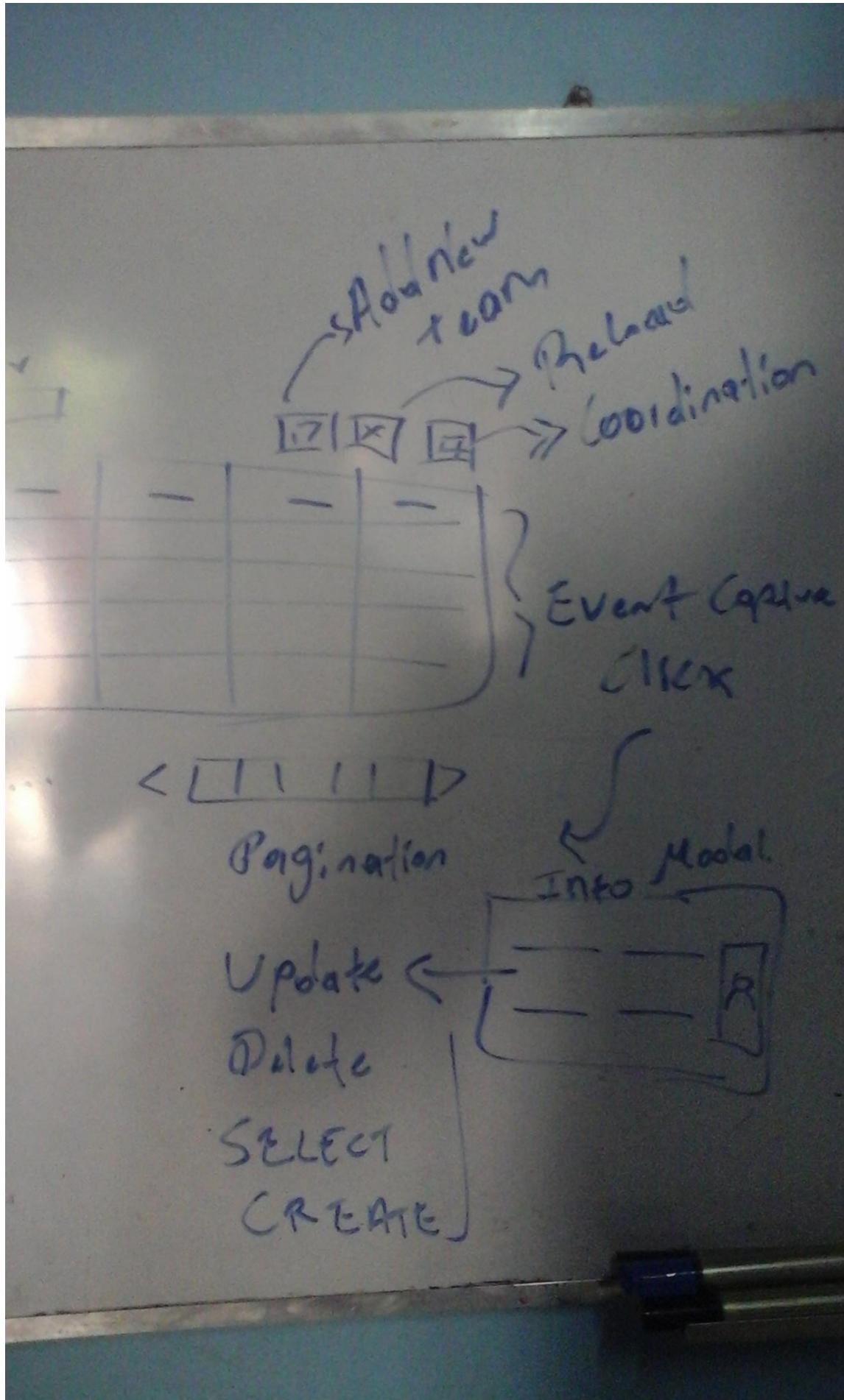
Haciendo click en el botón eliminar aparecerá esta ventana modal donde mostrará el siguiente mensaje:

Eliminar miembro

Disculpe por desconfiar, pero, ¿Está seguro que desea eliminar el miembro de este equipo?

Haciendo click en Eliminar, se eliminará el registro, pero no las imágenes, estas servirán por si se necesita registrar el mismo usuario o para tener un control de identidad de quiénes se han registrado.

El equipo también se puede eliminar.





Nombrando como coordinador a un miembro de equipo, para eso registraré un par de miembros más y mostraré como asignarle este cargo.

Información del equipo

My first team



Vínculo de proyecto

Fecha de creación

Miembros del equipo

- Leticia Arrostegui
- Jorge Vallejos (Coordinador)**
- Carlos Medina
- Side Master
- Jerson Martínez

Eliminar Cerrar

He seleccionado el segundo elemento como coordinador, este se actualiza y se muestra de la siguiente forma.

My first team



Vínculo de proyecto

Fecha de creación

Miembros del equipo

- Leticia Arrostegui
- Jorge Vallejos (Coordinador)**

Nombre completo
Jorge Gabriel Vallejos Sandoval

Grado académico
Doctor

Dependencia académica
No tiene

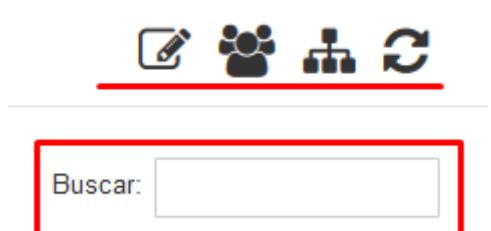
Tipo de contratación
No está contratado

Horas semanales dedicadas
28 hrs

Se pueden agregar más de 1 coordinador en el equipo y por ende en el proyecto.



En el panel de equipos se encuentran estas opciones.



El primer elemento crea un nuevo proyecto.

El segundo elemento agrega un nuevo equipo.

El tercer elemento muestra los coordinadores.

El cuarto elemento recarga la página.

Se hace notar que existe un cuadro de texto que es para hacer una búsqueda de equipos, ya sea por identificador, nombre, fecha de registro, tiempo y proyecto vinculado.

También se pueden ordenar los equipos de esa forma.

La lista que aparece marcada en un recuadro con bordes azules, esta listará todos los proyectos registrados, sólo aparecerán los títulos, sin embargo, al seleccionarla, se selecciona el identificador. Al hacer click sobre un elemento (un proyecto), este abrirá una ventana modal donde aparecerá un formulario para crear el nuevo equipo.

También si sólo hay un proyecto, si se hace click en el botón que tiene el ícono que representa usuarios, este abrirá la misma ventana modal para la apertura un nuevo equipo.

A screenshot of a web application titled "Registro de equipos". On the left, there's a search bar with the placeholder "Buscar:" and a dropdown menu labeled "Mostrar 10 entradas". The main table has columns for "ID", "Nombre del equipo", and "Fecha de registro". One row is visible: ID 1, Nombre del equipo "My first team", and Fecha de registro "2017-05-19". At the bottom, a footer says "Mostrando 1 a 1 de 1 entradas". A blue rectangle highlights a dropdown menu titled "Mi primer proyecto" which lists "Lista de proyectos" and "Mi primer proyecto".

ID	Nombre del equipo	Fecha de registro
1	My first team	2017-05-19

Lo que se encuentra dentro del rectángulo con borde azul es la cantidad de registros a mostrar al usuario administrador, este valor se puede cambiar hasta el valor límite 100.

A screenshot of a modal window titled "Proyecto vinculado". It contains a single item: "Mi primer proyecto". At the bottom, there are navigation buttons: "Previo", "Próximo", and a central button with the number "1".

Proyecto vinculado

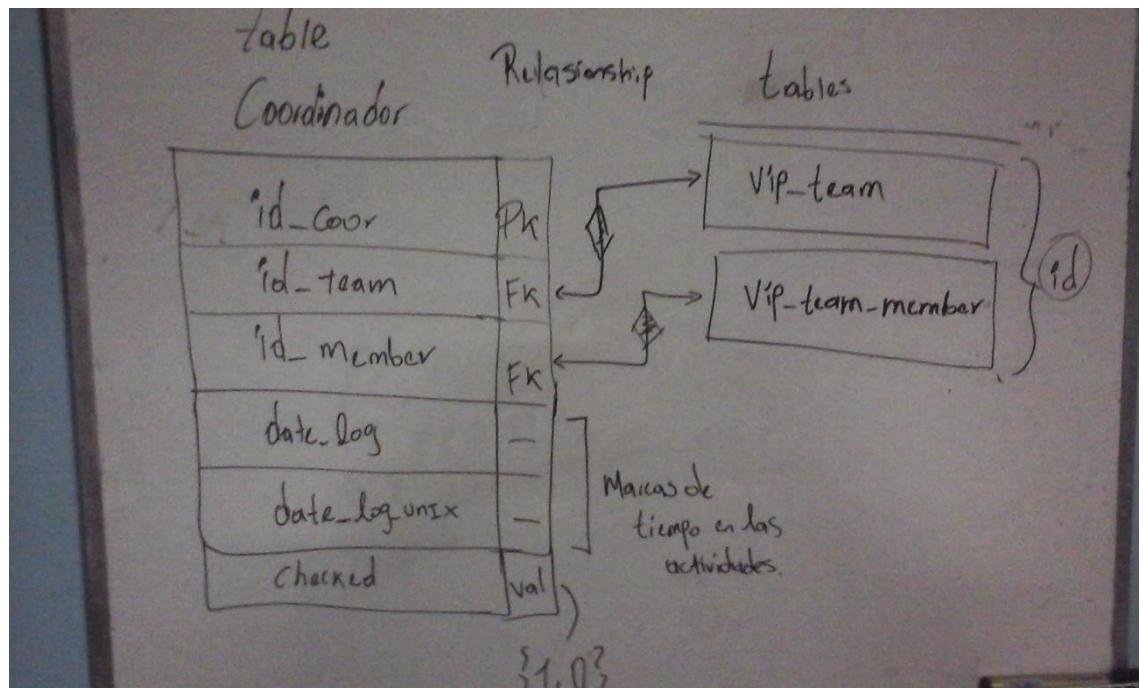
Mi primer proyecto

Previo 1 Próximo

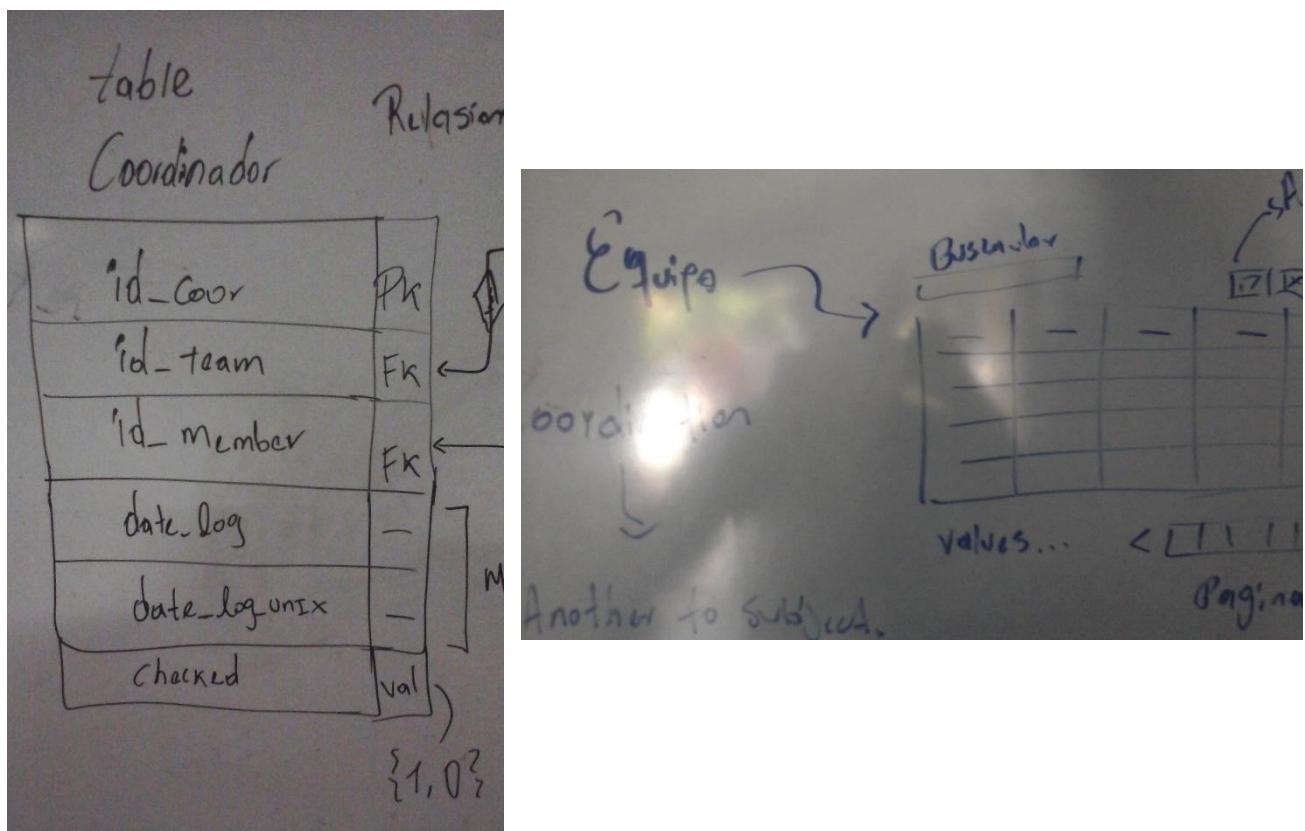
De igual forma, acá está la paginación para ir controlando todos los registros, lo interesante de esto es que no se necesita recargar la página ni realizar otra petición al servidor.



Una de las ideas de cómo realizar la tabla coordinador, relacionando esta con 2 tablas más sobre lo equipos, de esta forma se tendría el identificador del equipo, miembro y fechas de registro del coordinador.



Se agregan marcas de tiempo en las actividades, el chequeo es para saber si el miembro realmente es coordinador.





Agregando otro coordinador del mismo equipo, esto para poder observar la lista de coordinadores con información.

The screenshot shows a list of team members under the heading "Miembros del equipo". The list includes:

- Leticia Arrostegui
- Jorge Vallejos (Coordinador)
- Carlos Medina
- Side Master (Coordinador)
- Jerson Martínez

Each member entry has a delete icon on the right.

Incluso todos pueden ser coordinadores, pero no tendría mucha lógica, sin embargo, lo he dejado opcional para que el usuario tenga el derecho de hacer los cambios que se le venga en gana.

The screenshot shows a navigation menu with the following items:

- Proyectos
- Equipos
 - Mostrar equipos
 - Nuevo equipo
 - Coordinadores
 - Instancias de Aprobación

Red arrows point from the text descriptions on the right to the corresponding menu items: "Nuevo equipo" points to the "Nuevo equipo" item, and "Coordinadores" points to the "Coordinadores" item.

Fácilmente se puede observar que, al estar en la página de equipos, aparece la opción Nuevo equipo, esta opción también es para crear un nuevo equipo.

Se hace click en Coordinadores, para ver los que se han nombrado en diferentes proyectos y equipos que pertenecen a él.

En este caso, se mostrará información directa de todos los coordinadores que estén registrados.

Se mostrará un diagrama que demuestra la estructura de la base de datos.

La opción general “Equipos”, no se muestra si no existe un proyecto.

La opción “Nuevo equipo” que se encuentra dentro de “Equipos”, no aparecerá a menos que se encuentre ubicado en la página de administración de equipos.

A continuación, se mostrará la estructura y el diseño de la tabla coordinadores.



Se ha hecho click en la opción “Coordinadores”, aparecen los miembros que han sido nombrados coordinadores.

Descripción de los resultados son:

- Primer nombre y apellido en cada elemento
- Identificador de equipo al que están agregados

Coordinadores de equipos

Side Master (Equipo: 1)

Jorge Vallejos (Equipo: 1)

Miembros ¡Okay!...

Si se hace click en el botón “Miembros”, este redirige a la página de administración de equipos.

Al hacer click sobre un elemento, se despliega la siguiente información:

- Nombre completo
- Grado académico
- Dependencia académica
- Tipo de contratación
- Horas semanales dedicadas
- Coordinación
- Tiempo de registro

Coordinadores de equipos

Side Master (Equipo: 1)

Jorge Vallejos (Equipo: 1)

Nombre completo	Jorge Gabriel Vallejos Sandoval
Grado académico	Doctor
Dependencia académica	No tiene



Se presentan a continuación, las siguientes opciones.

Instancias de Aprobación	Instancias de aprobación.
Facultad CUR Escuela	Facultad CUR Escuela.
Comunidades Población	Comunidades o población.

Si se ha hecho click en la primera opción.

Agregar instancia de aprobación

Escriba el nombre de la instancia. Presione Enter para guardar.

One Two Three Four

Ventana modal donde se agrega una nueva Facultad | CUR | Escuela.

Agregar Facultad | Cur | Escuela

Escriba el nombre de la facultad. Presione Enter para guardar.

INVESTIGACION Y POSTGRADO
 MARIANO FIALLOS GIL
 ALMA MATER



Si se hace click en el último elemento que se muestra en el menú, este hará aparecer esta ventana modal donde puedes agregar y eliminar datos.

📍 Agregar Comunidad | Población

✍ Escriba el nombre de la comunidad o población. Presione Enter para guardar.

📍 TEUSTEPE	X
📍 SAN LORENZO	X
📍 CAMOAPA	X
📍 TERRABONA	X
📍 SAN RAMON	X
📍 SAN DIONISIO	X
📍 RANCHO GRANDE	X
📍 MATIGUAS	X
📍 SANTA LUCIA	X
📍 SAN JOSE DE LOS REMA..	X
📍 BOACO	X
📍 SEBACO	X
📍 SAN ISIDRO	X
📍 RIO BLANCO	X
📍 MUY MUY	X
📍 MATAGALPA	X

⚙️ Configuración de mi cuenta ▾

Nombre de usuario

Correo Electrónico

Contraseña

👤 Usuarios ▾

Crear usuario

Lista de usuarios

Estas opciones ya fueron presentadas en gráficos anteriores.



Se ha seleccionado la opción llamada “Pantalla de escritorio”.

Esto sólo se hace con la intención de que se puede observar el panel de control y comprobar si funciona bien el sistema en algunos que otros dispositivos.

The screenshot shows the desktop version of the VIP-PS Administration interface. At the top, there's a header with the title 'VIP - PS | Administración' and navigation links like 'Página principal', 'VIP_PS', and a notifications icon. Below the header is a dashboard with several cards: 'Usuarios Registrados' (2), 'Proyectos' (1), 'Equipos' (1), 'Coordinación' (2), and 'Inicios de sesión' (7). Below the dashboard are two sections: 'Mi actividad' and 'Actividad reciente', each listing recent events with small profile pictures and descriptions.

Esta es la vista en dispositivos móviles y tabletas.

The screenshot shows the mobile/tablet version of the VIP-PS Administration interface. It features a similar dashboard layout with cards for 'Usuarios Registrados' (2), 'Proyectos' (1), 'Equipos' (1), 'Coordinación' (2), and 'Inicios de sesión' (7). The 'Mi actividad' and 'Actividad reciente' sections are also present but appear slightly different from the desktop version due to the smaller screen size.

This image is a comparison chart titled 'Pantalla de escritorio' (Desktop) and 'Vista teléfono y tablet' (Mobile/Tablet). It highlights differences in the layout and content of the interface between the two devices. The desktop view is shown on the left with its complex sidebar and detailed activity logs, while the mobile/tablet view is shown on the right with a simplified layout and less detailed activity logs.



Acá se encuentra almacenada la licencia del producto.

The screenshot shows a web application interface for 'VIP - PS | UNAN - León'. The left sidebar has a blue header 'VIP - PS | UNAN - León' and a list of menu items: Espacio de trabajo, Proyectos, Equipos, Instancias de Aprobación, Facultad | CUR | Escuela, Comunidades | Población, Usuarios, Configuración de mi cuenta, Pantalla de escritorio, Vista teléfono y tablet, and Licencia. The 'Licencia' item is highlighted with a blue background. The main content area has a dark header 'III VIP - PS | Administración' and a sub-header 'Licencia'. It contains text about the MIT license, copyright information, and technology implementation details. At the bottom right of the main content area, there is a small image of a bridge at night. The top right of the page shows a user profile with 'VIP_PS' and a star rating of '2'. The bottom right corner of the page has a '1.0' watermark.

Cerrar sesión del usuario, recordar que están todos los posibles elementos para capturar cada movimiento que se realice en el panel de control y fuera.

The screenshot shows the login page for 'SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y ANÁLISIS DE LA ACTIVIDAD CIENTÍFICA TECNOLÓGICA (SIACT)'. The page features a blue header with the university's crest and name 'Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua, León'. Below the header, it says 'Vicerrectoría de Investigación, Postgrado y Poyeción Social'. The main content area has a white form titled 'INICIAR SESIÓN' with fields for 'Nombre de usuario' and 'Contraseña', and a 'ACCEDER' button. A large blue circular icon with a white 'i' is overlaid on the right side of the form. The background of the page is a photograph of a building with a bust statue in front.

Este documento podría estar incompleto porque quizás le haga falta escribir algo de código y explicarlo, pero sería demasiado grande.

Como conclusión dejo que el sistema está creado con respecto a los objetivos; estos objetivos son bien claros tanto en el diseño como en la implementación del proyecto.