Problema del productor - consumidor

1. Escritura y lectura

He creado las variables:

- libre: índice en el vector de la primera celda libre.
- buffer[]: vector auxiliar

Se puede escribir en la posición número libre y se puede leer en la posición libre - 1.

La variable *libre* se aumenta cuando se escribe un dato y se disminuye cuando se lee, por tanto la solución implementada usa el método LIFO.

2. Semáforos

Se necesitan tres semáforos:

- produce: controla que funcion_productor funcione solo cuando funcion_consumidor haya terminado.
- consume: controla que funcion_consumidor funcione solo cuando funcion_productor haya terminado.
- mutex: es un semáforo genérico que controla que todo se haga en orden.

3. Código Fuente

```
#include <iostream>
#include <cassert>
#include <pthread.h>
#include <semaphore.h>
#include <unistd.h> // necesario para {\ttbf usleep()}
#include <stdlib.h> // necesario para {\ttbf random()}, {\ttbf srandom()}
#include <time.h> // necesario para {\ttbf time()}
using namespace std;
// -----
// constantes configurables:
const unsigned num_items = 60, // numero total de items que se producen o consumen
tam_vector = 10; // tamaño del vector, debe ser menor que el número de items
int libre = 0;
int buffer[tam_vector]; //Vector auxiliar
sem_t produce, consume, mutex;
// introduce un retraso aleatorio de duración comprendida entre
// 'smin' y 'smax' (dados en segundos)
void retraso_aleatorio( const float smin, const float smax ){
       static bool primera = true;
       if ( primera ){ // si es la primera vez:
              srand(time(NULL)); // inicializar la semilla del generador
              primera = false; // no repetir la inicialización
       }
       // calcular un número de segundos aleatorio, entre {\ttbf smin} y {\ttbf smax}
       const float tsec = smin+(smax-smin)*((float)random()/(float)RAND_MAX);
       // dormir la hebra (los segundos se pasan a microsegundos, multiplicándos por 1 millón)
       usleep( (useconds_t) (tsec*1000000.0) );
}
// función que simula la producción de un dato
```

```
unsigned producir_dato(){
      static int contador = 0;
      contador = contador + 1;
       retraso_aleatorio(0.1, 0.5);
      cout << "Productor:
                                                dato producido: " << contador << endl <<
flush;
       return contador;
}
// función que simula la consumición de un dato
void consumir_dato( int dato ){
       retraso_aleatorio(0.1, 1.5);
      cout << "Consumidor:
                                         dato consumido: " << dato << endl << flush;
}
// -----
// función que ejecuta la hebra del productor
void * funcion_productor( void * ){
       for( unsigned i = 0; i < num_items; i++){
              int dato = producir_dato();
              sem_wait(&produce);
              sem_wait(&mutex);
              buffer[libre] = dato; //Inserto el dato en el vector intermedio
              libre++;
              sem_post(&consume);
              sem_post(&mutex);
                                                dato insertado: " << dato << endl << flush;
              cout << "Productor:
      }
      return NULL;
}
// función que ejecuta la hebra del consumidor
void * funcion_consumidor( void * ){
       for( unsigned i = 0; i < num_items; i++){
              int dato;
              sem_wait(&consume);
```

```
sem_wait(&mutex);
              dato = buffer[libre - 1];//Leo el dato desde el vector intermedio
              libre--;
              sem_post(&produce);
              sem_post(&mutex);
              cout << "Consumidor:
                                           dato extraído : " << dato << endl << flush ;
              consumir_dato( dato );
       return NULL;
}
int main(){
       pthread_t productor, consumidor;
       sem_init(&produce, 0, tam_vector);
       sem_init(&consume, 0, 0);
       sem_init(&mutex, 0, 1);
       pthread_create(&productor, NULL, funcion_productor, NULL);
       pthread_create(&consumidor, NULL, funcion_consumidor, NULL);
       pthread_join(productor, NULL);
       pthread_join(consumidor, NULL);
       cout << "\n\nfin\n\n";</pre>
       sem_destroy(produce);
       sem_destroy(consume);
       sem_destroy(mutex);
       return 0;
}
```