"SuperClokk"

(Die etwas andere Funkuhr)



- · Beschreibung
- · Features
- · Layout (Ausschnitt)
- · Schaltplan (Ausschnitt)
- · Quellcode (Ausschnitt)

Beschreibung

- Die "SuperClokk" ist eine Funkuhr, auf der mit Hilfe einer 8x8 LED Matrix unter anderem die aktuelle Uhrzeit + Datum angezeigt werden kann. Die Uhrzeit + Datum können individuell mit dem "DCF77" Signal synchronisiert werden. Dabei kann der Benutzer entscheiden ob er manuell die Zeit abgleichen möchte (sprich starten der Synchronisation) oder ob es die Uhr automatisch machen soll.
- Das war aber noch nicht alles..
 Die "SuperClokk" zeigt dem Benutzer auch andere Parameter in Laufschrift an (Laufschrift = Durchlaufen des Textes auf dem Display)

Uhrzeit / Datum

- Kalenderwoche
- Sommer / Winterzeit (MESZ / MEZ)
- Aktuelle Temperatur (°C)
- Luftdruck (mbar)



Beschreibung

Es stehen dem Benutzer ganze '8' verschiedene Weckzeiten zur Verfügung. Beim eintreffen einer Weckzeit kann durch ein haptisches (Vibrationsmotor) oder durch ein akustisches (Summer) Signal auf einen Alarm aufmerksam gemacht werden.



Damit die doch sehr helle "8x8 Matrix" (weiß) beim schlafen nicht stört, gibt es eine Funktion die nach einer bestimmten Uhrzeit die Anzeige "dimmt" und wenn man es möchte, nach dieser Ruhephase wieder die davor zuletzt verwendete Helligkeit wieder herstellt.



Der gesamte Energieverbrauch liegt hier (max. Helligkeit) unter 1 Watt!

Features

Aktuelle Zeitinformationen (Uhrzeit + Datum , Sommer / Winterzeit)



- Aktuelle Temperatur
- Aktueller Luftdruck



• Bis zu 8 verschiedene Alarme möglich



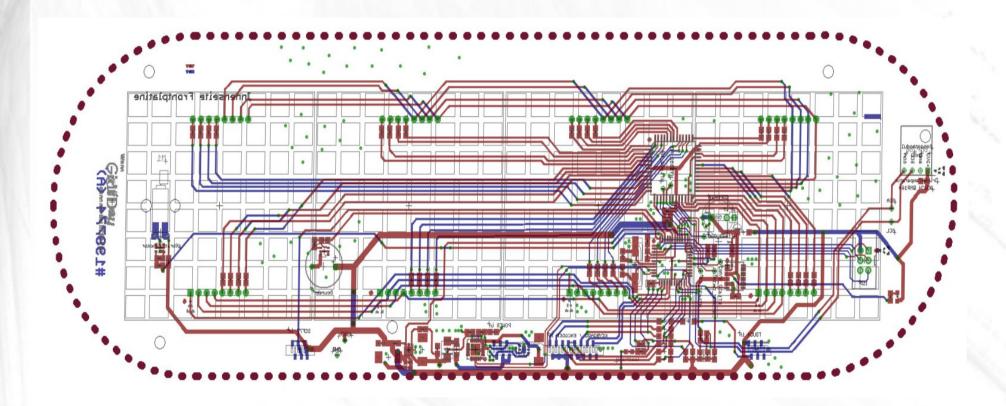
Helligkeit einstellbar



Sehr geringe Leistungsaufnahme



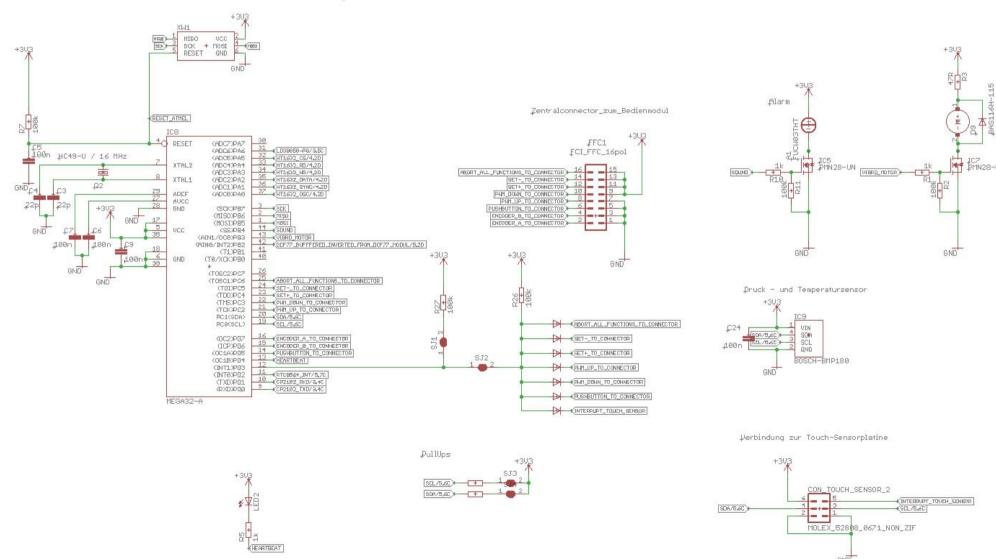
Layout (CPU (Frontplatte))



Schaltplan

ISP

CPU und Sensorik



Quellcode

```
int main( void )
      DCF77 Abgleich
      Mit der Variable werden die verstrichenen Minuten gezählt
      bis zur nächsten Synchronisation
uint8 t oldSyncTime = 0;
      Ausgänge
      Ausgänge konfigurieren
DDRD |= ((1<<PD1) | (1<<PD4) | (1<<PD5) | (1<<PD6) | (1<<PD7));
DDRC |= (1<<PC0);
DDRB |= ((1<<PB3) | (1<<PB4));
      Eingänge / Ausgänge
      Anfangszustände der Pins festlegen
PORTC |= ((1<<PC2) | (1<<PC3) | (1<<PC4) | (1<<PC5) | (1<<PC6));
PORTB |= (1<<PB2);
PORTD |= ((1<<PD5));
       Timer 0
      Wird auf CompareMatch eingestellt
      Auslöseintervall.: 10ms
             |= ((1<<CS02) | (1<<CS00) | (1<<WGM01)); // Prescaler : 1024
TCCR0
TIMSK = ((1 << OCIE0) | (1 << OCIE2));
OCR0 = ((F CPU / 1024 / 100) - 1);
while(1)
   ShowTime();
```

Bilder

(Anzeige (8x8 Matrix))



Bilder

(Menübedienung)

