

1 week: 알아가기

반가워요👋, 저는 '모르고리즘' 입니다.

우선 제 닉네임의 기원부터 말하자면... 취업 준비하던 몇 년전, 알고리즘 스터디를 하는데 친구가 제가 푼 해결책을 보고...

"야이씨~ 이건 '알고'리즘이 아니다. '모르고'리즘이다."

제 닉네임 탄생의 기원에는 슬픈 전설이 깃들어 있었습니다...

저도 부트캠프(~~강남 f*st~~ ~~뽕사기..~~) 출신이에요~

부트캠프를 간 이유?

무언가를 창조하고 싶은 욕구가 항상 있었어요. 그래서 무언가를 '만드는' 직업을 하고 싶었어요.



내가 생각한 개발자 모습 VS 현실



기술 스택

- language: javascript, typescript
- framework(library): react, vue
- bundler: webpack, rollup
- style: css, scss(sass), styled-component
- server: node.js(아주 간단하게)

멘토링에 참여한 이유?

작지만 제가 경험한 것들을 나누고 싶었어요. 무엇보다 쉽지 않은 결정을 통해 힘든 과정을 겪고 있는 것을 응원해주고 싶었어요.

최근 관심사

👤 함수형 프로그래밍

🇪🇸 스페인, 🇵🇹 포르투갈 여행

🧩 재테크

$$\begin{aligned}
 f(\omega) &= \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-i\omega x} dx \quad \frac{d}{d\omega} \left(-i\hbar \frac{\partial}{\partial t} \Psi = H \Psi \right) \\
 \rho \left(\frac{\partial v}{\partial t} + v \cdot \nabla v \right) &= -\nabla p \cdot T + f \\
 H &= -\sum p(x) \log p(x) \\
 \frac{1}{2} G^2 S^2 \frac{\partial^2 V}{\partial S^2} + r S \frac{\partial V}{\partial S} + \frac{\partial V}{\partial t} - r &= 0 \\
 TC(Q, q_i, m_i) &= \sum_{i=1}^n \left[\frac{D_i}{m_i q_i} S + D_i + \frac{q_i H_i^v}{2} \left(m_i \left(1 - \frac{D_i}{P_i} \right) - 1 + 2 \frac{D_i}{P_i} \right) \right] + \\
 \frac{d}{d\phi} \begin{bmatrix} p(s, \phi) \\ \Delta M(s, \phi) \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \gamma & -\beta \\ -\beta & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta p(s, \phi) \\ \Delta M(s, \phi) \end{bmatrix} \\
 \frac{1}{2} \left(\frac{\partial \psi}{\partial t} \right)^2 &= \frac{1}{2} \left(\frac{\partial \psi}{\partial t} \right)^2 - \frac{\pi}{2} \left\{ \frac{\pi^2}{12} + (\ln 2)^2 \right\}
 \end{aligned}$$





아이엠그라운드 자기소개 시작!



1. 요즘 관심 갖고 있는 세 가지(개발 관련 아니어도 됩니다!)

- ex) 뉴진스, 에스파, 르세라핌

2. 현재 **Front-end** 개발 공부를 하고 있는 이유

- ex) 취업, 단순 지식 습득 등

3. (취업이 목적이라면) 취업하고 싶은 회사 혹은 관심 있는 산업 영역(도메인)

- ex) NAVER, 배달의 민족, 커머스 분야, 미디어 분야 등

4. 멘토링 시간에 함께 다루길 바라는 주제

- ex) 비전공자 공부법, 괜찮은 회사란 무엇인가, 기술 스택 공부, 나는 이대로 가도 괜찮은가? 등

프로젝트 성공(완성)을 위한 주의사항!

부트캠프 시절, 망하는 프로젝트를 참 많이 봤습니다...

1. 프로젝트 완성 >= 코드 퀄리티 > 기획 === 디자인

- 여러분은 신입 개발자입니다!
 - 기획, 디자인은 기본만 하면 됩니다.
 - 기획이 정해진 후, 되도록이면 바꾸지 마세요.
-

2. 익숙한 스택으로 프로젝트 구성하기

- 지금 해야 할 프로젝트는 배운 것을 응용해보는 시간!
 - 프로젝트와 병행하면서 새로운 스택을 학습하기란 매우 쉽지 않음
-

3. 프로젝트 팀원 간의 규칙 정하기

- 팀원 간의 약속을 어길 시의 소정의 벌금을 낸다거나...
 - 이견 발생 시, 빠르게 논의하기 위한 방법을 고민한다거나...
 - 비대면 회의 시, 항상 화상 회의를 한다거나..
-

4. 팀원들과 많이 친해지면 좋아요!

- 케미가 프로젝트 결과에 많은 영향을 미칩니다.
 - 앞으로 같은 업계에서 함께 할 동료이기도 합니다.
-

그럼 앞으로 잘부탁드립니다🙏

1달 동안 서로 성장하는 시간을 만들어봐요🚀