

Procesos de desarrollo Ágiles Desarrollo guiado por pruebas



Home, Smart home

Desarrollo guiado por pruebas Sprint 3



Procesos de desarrollo Ágiles Desarrollo guiado por pruebas

Historias de usuario:

- 1. **8 puntos:** Yo como propietario, deseo poder ver un video de mi inmueble con el estado actual, para que en caso de presentarse una alarma pueda verificar inmediatamente cuál es la situación
- 2. **3 puntos:** Yo como propietario, deseo que al ingresar al sistema se me informe de forma clara la cantidad de notificaciones que no he visualizado por medio de un ícono sobre el menú de alarmas, para identificar eventos peligrosos que no he considerado aún.
- 3. **3 puntos:** Yo como propietario, quiero ver relacionados los semáforos de los elementos con los semáforos de los inmuebles, para que al presentarse un evento en un elemento se vea reflejado en el panel de inmuebles
- 4. **3 puntos:** Yo como propietario, deseo que me envíen notificaciones por medio de mensajes de texto ya que no cuento con acceso a internet y deseo poder estar enterado del estado de mi inmueble.



Procesos de desarrollo Ágiles Desarrollo guiado por pruebas

Pruebas funcionales

- Cuando un evento se encuentre dentro de una de las alarmas especificadas y NO requiera notificación al usuario, NO se deberá enviar mensaje por SMS
- Cuando un evento se encuentre dentro de una de las alarmas especificadas y requiera notificación al usuario, se deberá enviar un mensaje SMS con la información del evento
- No se debe mostrar ícono de contador si no se han registrado NUEVAS alarmas con notificaciones
- En caso de presentarse nuevas notificaciones (no han sido vistas -> flag false) se debe visualizar el ícono con la cantidad.
- Una vez se ha ingresado a la página con nuevas notificaciones, se deberá quitar el ícono
- Teniendo en cuenta los niveles de criticidad de los semáforos, si un elemento cambia su estado de criticidad a uno de mayor prioridad que el actual del inmueble al que pertenece, el nivel de prioridad se actualizará con el nivel de criticidad de mayor nivel
- Si los niveles de criticidad de todos los elementos son menores al nivel de criticidad del inmueble, se deberá actualizar el estado de criticidad del inmueble por el inferior correspondiente.
- Por medio de un botón en la aplicación, se deberán poder ver una transmisión de video del estado actual del inmueble



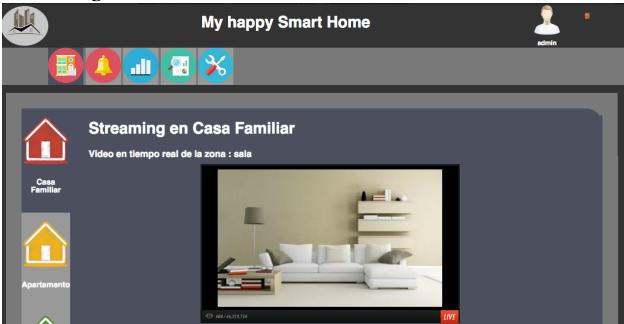
Procesos de desarrollo Ágiles Desarrollo guiado por pruebas

Mockups

Número de notificaciones



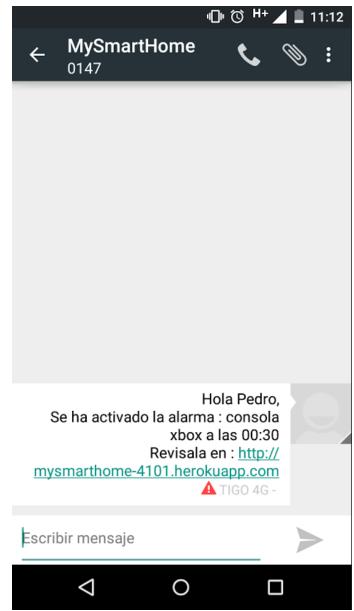
Streaming





Procesos de desarrollo Ágiles Desarrollo guiado por pruebas

Envio de SMS



Lista de chequeo Pruebas Críticas al producto

- No debe existir ningún warning en el código compilado relacionado a variables sin uso o imports inútiles
- Los métodos escritos durante el sprint 3 deben contener un máximo de 120 líneas de código cada uno
- Cada modelo debe estar documentado



Procesos de desarrollo Ágiles Desarrollo guiado por pruebas

• Todos los métodos escritos en el sprint 3 deberán tener comentario

Casos de uso para pruebas funcionales

- Caso de envio de SMS
- 1. Parametrizar el numero de celular de la prueba inicial
- 2. Creacion de un elemento de tipo eléctrico llamado "MiniComponente" en un inmueble que exista en el sistema
- 3. Se crea la alarma asociada al elemento anterior con los sigueintes parámetros:

Notifica = SI Activa = SI Hora Inicial = 22:00:00 Hora Final = 04:00:00 Estado = Prendido

4. Se crea un evento mediante el simulador con los siguientes datos:

Sensor = Minicomponente Hora = 02:00:00 mensaje = 1

- 5. Verificar el nuevo registro en el histórico de alarmas
- 6. Verificar el mensaje SMS enviado al numero de celular del usuario

- Caso de nueva alarma reportada

- 1. Creación de un elemento de tipo eléctrico llamado "Guitarra Eléctrica" en un inmueble que exista en el sistema
- 2. Se crea la alarma asociada al elemento anterior con los siguientes parámetros:

Notifica = SI Activa = SI Hora Inicial = 22:00:00



Procesos de desarrollo Ágiles Desarrollo guiado por pruebas

Hora Final = 04:00:00 Estado = Prendido

3. Se crea un evento mediante el simulador con los siguientes datos:

Sensor = Guitarra Electrica

Hora = 02:00:00

mensaje = 1

- 4. Verificar el nuevo registro en el histórico de alarmas
- 5. Verificar el nuevo registro en el histórico de alarmas
- 6. Verificar el icono con el incremento del contador de las alarmas no leídas

- Caso de Cambio de estado de un elemento y su inmueble

- 1. Creacion de un elemento de tipo eléctrico llamado "TV 52 inch" en un inmueble con indicador de estado verde que exista en el sistema
- 2. Se crea la alarma asociada al elemento anterior con los siguientes parámetros:

Notifica = SI

Activa = SI

Hora Inicial = 22:00:00

Hora Final = 04:00:00

Estado = Prendido

Nivel de alarma = Critico

3. Se crea un evento mediante el simulador con los siguientes datos:

Sensor = TV 52 inch

Hora = 02:00:00

mensaje = 1

- 4. Verificar el nuevo registro en el histórico de alarmas
- 5. Verificar el estado del inmueble y del elemento correspondiente el cual debe estar en rojo