

Z++ SUNRIN-SEN-HS-UNOH
YESHOW THISPLAY IHAVEI
KKUTUIO VOYAGE TTAREUN
CLING CLASS-TOGETHER C
NGOPASS COCA SUNRIN-LI



HYEONMYUNG JOO
PORTFOLIO

#UIUX #FRONTEND #DEVOPS #BACKEND

INDEX

목차

Chapter 0. INTRODUCE

Chapter 1. SKILLS

Projects

Chapter 2. MZ++

Chapter 3. thisplay!

Chapter 4. 항해; Voyage

Chapter 5. 선린인터넷고 웹사이트 리메이크

Chapter 6. 서울자전거 따릉이 앱 리디자인

Chapter 7. 예약의 새로운 혁명, yeshow!

Chapter 8. Ingopass

Chapter 9. COCA

Chapter 10. CLASS-TOGETHER

Chapter 11. yeshow admin page

Chapter 12. CLING

Chapter 0.

INTRODUCE

안녕하세요. 저는 소프트웨어과 2학년에 재학 중인 주현명입니다.

현재 아이왑 25기 부장을 맡고 있으며 사용자 중심의 UI 디자인과 UX에 관심이 많습니다.

저는 어려서부터 IT 기기와 소프트웨어, 하드웨어에 관심이 많았으며,
그렇기 때문에 여러 IT 기기 언박싱 행사에 참여하고, 직접 부품을 조립하는 활동,
먼저 기능을 사용하고 리뷰 할 수 있는 베타테스터 등의 활동을 꾸준히 참여해왔습니다.

이런 활동 중에 제가 얻은 UX : User eXperience(사용자 경험)을 통해
BX : Better eXperience(더 나은 경험)을 언제나 추구해왔고,

저는 이런 저만의 아이디어와 피드백을 제대로 구현하기 위해서 개발과 디자인을 시작하게 되었습니다. 고등학교를 선택할 때 배움의 기회가 많고, 전공을 공부하기에 좋은 환경인 선린인터넷고등학교에 오게 되었고, 현재 동아리에서 개발자 수업을 맡고,
여러 학교 행사를 주도, 개발에 참여하고 있습니다.

Github : <https://github.com/jureuk7>

Chapter 1.

SKILLS

저는 현재 **프론트엔드 개발자를 희망**하여 저의 주 분야는 **프론트엔드 개발**이지만, **백엔드 개발과 UI/UX 디자인**에도 많은 관심을 가지고 공부중입니다.

프론트엔드 개발에서는 주로 **SPA(Single Page Application) 개발**을 위해 **React.js 라이브러리**를 주로 사용하고, **SSR(Server Side Rendering)환경의 개발과 배포**를 위해 **Next.js 프레임워크**를 사용합니다. 또한 **크로스플랫폼 개발**을 위하여 **React Native**도 사용합니다.

백엔드 개발은 Spring 기반의 Typescript 백엔드 프레임워크인 **Nest.js**를 사용하며 ORM으로는 **Sequelize, TypeORM**을 사용합니다.

서비스 배포에는 **Docker Container**를 구축하고 **Github Actions**를 통하여 **AWS EC2**나 **Cloudflare Pages**로 배포합니다.

UI/UX 디자인으로는 **프로토타이핑 툴**로 **Figma**를 주로 사용하지만, **Adobe XD, Photoshop** 등의 툴도 사용할 수 있습니다.

Chapter 2.

MZ++

김보경(미림정보과학고), 이예찬(경민IT고) / 최문석(선린인터넷고 정보보호과)

FRONTEND

UI/UX

2023년도 하이톤 제출작 MZ++는 MZ세대와 그 윗 세대의 갈등을 줄이기 위한 플랫폼입니다. 주 기능은 MZ세대가 윗세대에게, 윗세대가 MZ에게 소통할 수 있는 커뮤니티 기능입니다. 이를 통해 MZ세대는 익숙하지 않은 사회 생활에 대해 윗세대에게 담하고, 윗세대는 평소 궁금했던 유행어의 뜻이나 어린 세대의 가치관등에 대해 MZ세대에게 물어볼 수 있습니다.

The image displays the MZ++ platform interface. On the left, the 'Main Page' shows various trending topics and user interactions. On the right, the 'Chat Log' section displays a conversation between different generations about various topics like school, work, and hobbies.

Main Page (Left):

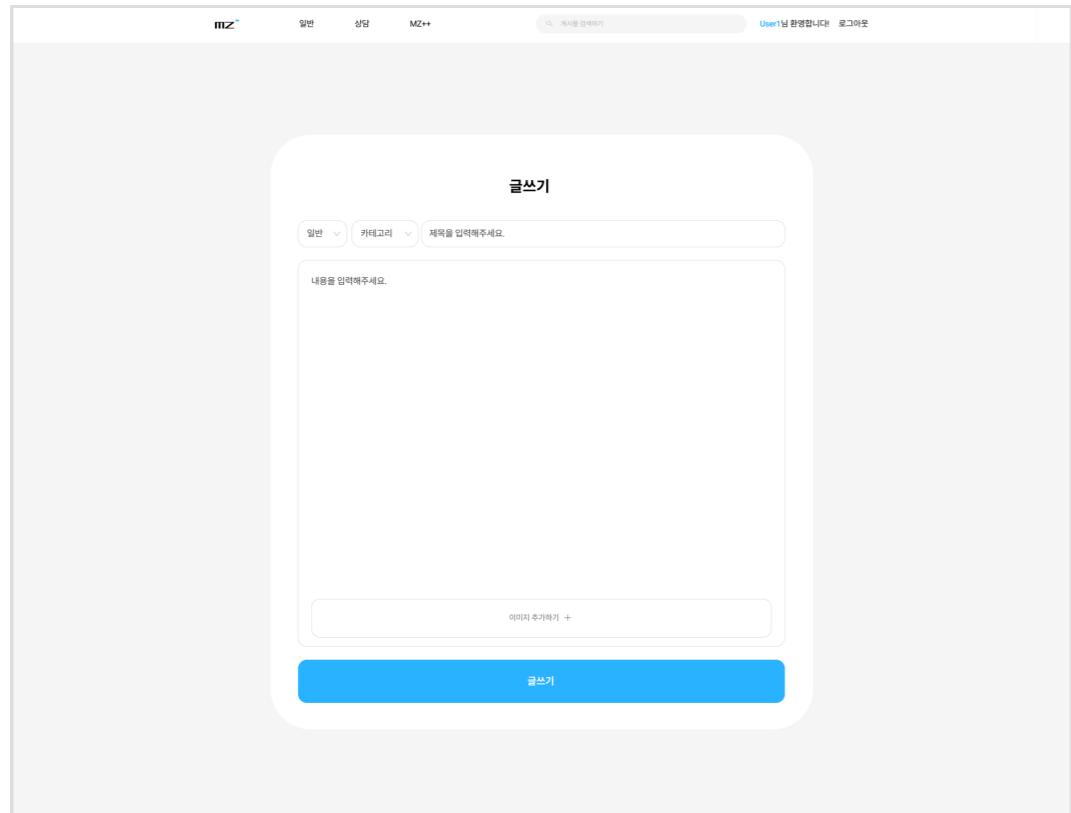
- Best Recent Slang:**
 - 취업 관련해서 궁금한 게 있어요.
 - 성적 관리는 도대체 어떻게 해야되나요?
 - 후학하면 면접 때 안 좋은 인상을 줄까요?
 - 면접은 어떻게 준비해야 되나요?
 - 소비 습관은 어떻게 고쳐야 할까요?
- Best Recent Interest:**
 - 대학 합격했다!!
 - 면접 개웃긴 블
 - アルバ하면서 천만원 모았다
 - 취업 성공했어
 - 평균 개같이 오류
- Work:**
 - 포트폴리오 어떻게 만들어야 돼?
 - 취업 면접 이거 맞는건지 봐줘
 - 전공이랑 다른 분야로 취업
 - 직장 5년차 연봉 이 정도면 괜찮아?
 - 취업 성공했어
- Now:**
 - ▶ 운동

Chat Log (Right):

- Recent Posts:**
 - 나도 평균 2등급인데 이 정도면 인서울 가능해?
 - 연락 문제
 - 포트폴리오 어떻게 만들어야 돼?
 - 면접 준비는 어떻게 해야되나요?
- Recent Chats:**
 - 나보고 평균 2등급인데 이 정도면 인서울 가능해?
제목대로 모고 평균 2등급인데 인서울 가능 할까.. 근데 솔직히 수시로 전향하긴 너무 늦은 것 같아서.. 너무 걱정되서 올려봐 제목대로 모고 평균 2등급인데 인서울 가능할까... 근데 솔직히 수시로 전향하긴 너무 늦은 것 같아서.. 너무 걱정되서 올려봐 ...
 - 휴학하면 면접 때 안 좋은 인상을 줄까요?
말 그대로예요 몸이 아파서 2년동안 휴학을 했는데 친구들 말을 들어보면 휴학 기간이 길면 면접 볼 때 안 좋게 본다고 하더라구요 몸이 아파서 휴학한 것도 악영향이 같겠죠? 너 무 걱정되네요
 - 성적 관리는 도대체 어떻게 하나요?
저는 열심히 한다고 하는데 성적이 너무 안나와요. 시험 기간만 되면 맨날 밤 새고 그랬는데도 등급이 낮아지거나 공부할 의욕을 일어요. 어떻게 하면 성적을 올릴 수 있을까요?
 - 아이유 다이어트 했는데 나만 효과 없나??
다이어트 방법 검색해보다 아이유 다이어트 가 효과적이어서 따라했는데 살이 빠지진 않고 3kg나 끊지? 내가 문제있는건가? 아이유는 사과가 아니라 사과에 맛있는 이슬을 먹은 거 아닐까?

메인 화면

상담 게시판



글 작성



필터링 기능

UI/UX 디자인은 미림정보과학고등학교 김보경 학생과 Figma를 이용하여 디자인 시스템과 User Persona를 구축한 뒤 진행하였습니다.

싱글 페이지 어플리케이션으로 개발하기 위해 React.js 라이브러리를 사용하였고, 그를 통해 컴포넌트 기반의 프로젝트 협업을 하면서 협업하며 생기는 코드 충돌을 최대한 방지할 수 있었고 컴포넌트를 재활용함으로써 최대한 효율적으로 프로젝트를 개발할 수 있었습니다.

또한 사용자에게 1초라도 빠른 서비스를 제공하기 위해서 서버 사이드 렌더링을 적용하려고 NextJS 12를 사용하여 프로젝트를 구축하였습니다. 그 결과 사이트 로딩시간이 0.32ms나 단축되었고 초기 사이트 로딩 속도 또한 개선할 수 있었습니다.

스타일링 라이브러리로는 Emotion.js를 사용하였고, 디자인 시스템에 맞춰 스타일링하기 간편하다고 생각했습니다. props를 통하여 컴포넌트의 디자인 케이스를 최대한 절약할 수 있다는 점도 좋았습니다.

React Query를 이용한 비동기 통신을 해보았는데, 데이터의 유무와 로딩중인 상태, 오류 등을 간단하게 받을 수 있다는 점이 좋았습니다.

Github / Source Code

https://github.com/highthon/highthon_mz2plus_fe

Chapter 3.

thisplay!

EDCAN 이하람, 백시현, 표한빈, V.Friends 박정우, TeamLog 김성빈

FRONTEND

PUBLISHED

2023학년도 콘텐츠디자인과 신입생 시연회 웹사이트를 EDCAN 이하람, TeamLog 김성빈 학생과 같이 개발하였습니다
디자인은 EDCAN 백시현, 표한빈, V.Friends 박정우 학생이 진행해주었고 모바일 반응형까지 디자인 및 개발되었습니다
아래 사이트로 들어가 확인해볼 수 있습니다 <https://thisplay.sunrin.graphics>

React.js를 통해 컴포넌트 기반의 SPA 개발을 진행하였으며 NextJS와 Github Actions를 사용해 정적 페이지 빌드와
사이트 자동 배포를 진행하였습니다. 스타일링 라이브러리로는 Emotion.js를 사용하였으며 NextJS의 Dynamic Route로
상세페이지 라우팅을 구현하였습니다.

Figma로 페이지 디자인을 진행하였고 처음으로 사이트에 영상을 넣게 되는데, 그 영상이 자동재생되어야 해서 많은 시도를
하던 중 여러 브라우저를 동시에 지원하는 것이 생각보다 힘들었다고 생각했습니다.

Github Action을 통해 push 시마다 Github Pages로 자동 배포되게 했는데 그렇게 하니 push 시점까지 커밋을 최대한
효율적으로 하게 되었습니다.

Github / Source Code

<https://github.com/sunrin-thisplay/thisplay-frontend>

데스크탑 메인 페이지

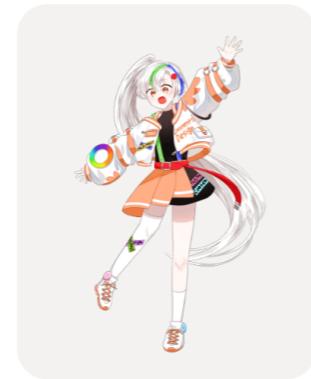
The desktop version of the website features a large, colorful abstract background with organic shapes in shades of blue, orange, and pink. Overlaid on this is a white circular graphic containing Korean text: "우리의 놀이터에 당신을 초대합니다!" (We invite you to our playground) and a small logo consisting of two circles and a star. Below this is a button with the text "동아리 신청 마감까지 00:00:00". To the right, there's a sidebar with a list of names under the heading "동아리별 소개" (Introduction by club). The list includes: 콘텐츠디자인과, v.friends, MIR, TATE, 자의누리, 애우네, 소프트웨어과, EDCAN, IWOP, zerOpen, RG, App'ple Pi.

상상을 현실로 만드는 힘을 가진 우리의 놀이터에서
새롭게 꿈을 펼칠 여러분을 위해
작은 선물을 준비했어요!

콘텐츠디자인과 시연회가 무엇인가요?

콘텐츠디자인과 시연회는 2020년부터 매년 신입생들을 위해 준비하는 행사예요.
시연회를 통해 신입생들은 앞서 입학한 선배들의 작품을 감상하고,
앞으로의 동아리 선택부터 콘텐츠디자인과 생활까지에 대해 힌트를 얻을 수 있어요!

시연회에 도움을 준 동아리



태블릿 메인 페이지

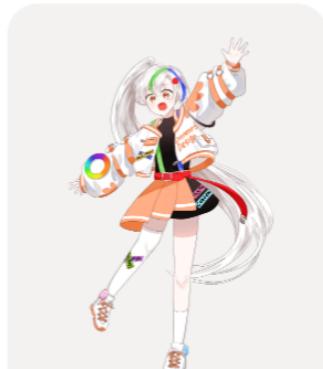
The tablet version of the website has a similar layout to the desktop version but is optimized for a smaller screen. The main visual elements—the abstract background, the invitation circle, and the sidebar—are present. The text "우리의 놀이터에 당신을 초대합니다!" is displayed prominently. A button for "동아리 신청 마감까지 00:00:00" is also visible. The sidebar on the right shows the same list of clubs and departments. The overall design is clean and modern, suitable for mobile devices.

상상을 현실로 만드는 힘을 가진 우리의 놀이터에서
새롭게 꿈을 펼칠 여러분을 위해
작은 선물을 준비했어요!

콘텐츠디자인과 시연회가 무엇인가요?

콘텐츠디자인과 시연회는 2020년부터 매년 신입생들을 위해 준비하는 행사예요.
시연회를 통해 신입생들은 앞서 입학한 선배들의 작품을 감상하고,
앞으로의 동아리 선택부터 콘텐츠디자인과 생활까지에 대해 힌트를 얻을 수 있어요!

시연회에 도움을 준 동아리



데스크탑 동아리 상세페이지

thisPlay!

EDCAN

동아리 설명

저희 EDCAN은 2015년부터 시작된 소프트웨어과 소속의 모바일 콘텐츠 개발 동아리로, 안드로이드 앱 개발과 앱을 디자인하는 UI/UX를 담당하고 있습니다.

수상 실적

- 2022 소프트웨어과 디지털 콘텐츠 개발대회 앱/웹 콘텐츠 부문 금상
- 2022 소프트웨어과 디지털 콘텐츠 개발대회 앱/웹 콘텐츠 부문 동상
- 2022 소프트웨어과 제 8회 선린 해커톤 은상
- 2022 소프트웨어과 제 8회 선린 해커톤 동상
- 2022 소프트웨어과 제 8회 선린 해커톤 은상
- 제주 ICT이노베이션스퀘어 해커톤 대상
- 2022 메타버스 개발자 경진대회 대상
- 제 20회 임베디드 소프트웨어 경진대회 팀 스타트업 부문 성균관대학교 총장상
- 2022 콘텐츠디자인과 그래픽 디자인 공모전 UI/UX 은상
- 2022 콘텐츠디자인과 그래픽 디자인 공모전 UI/UX 은상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 광고 부문 대상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 광고 부문 금상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 모션 그래픽 부문 금상

작품 목록

thisPlay! × 선린인터넷고등학교

시연회 준비 웹사이트 바로기기

© 2023 선린인터넷고등학교 콘텐츠디자인과
서울특별시 용산구 원효로97길 33-4 3호관 2층

박정우 백시현 주현명 이하람
표한빈 이하람 김한비

사이트 개발 주현명 이하람
사이트 디자인 백시현 박정우 표한빈

사이트 주현명 이하람
사이트 디자인 백시현 박정우 표한빈

태블릿 동아리 상세페이지

동아리별 소개 ▾

EDCAN

동아리 설명

저희 EDCAN은 2015년부터 시작된 소프트웨어과 소속의 모바일 콘텐츠 개발 동아리로, 안드로이드 앱 개발과 앱을 디자인하는 UI/UX를 담당하고 있습니다.

수상 실적

- 2022 소프트웨어과 디지털 콘텐츠 개발대회 앱/웹 콘텐츠 부문 금상
- 2022 소프트웨어과 디지털 콘텐츠 개발대회 앱/웹 콘텐츠 부문 동상
- 2022 제 8회 선린 해커톤 은상
- 2022 제 8회 선린 해커톤 동상
- 2022 제 8회 선린 해커톤 동상
- 제주 ICT이노베이션스퀘어 해커톤 대상
- 2022 메타버스 개발자 경진대회 대상
- 제 20회 임베디드 소프트웨어 경진대회 팀 스타트업 부문 성균관대학교 총장상
- 2022 콘텐츠디자인과 그래픽 디자인 공모전 UI/UX 은상
- 2022 콘텐츠디자인과 그래픽 디자인 공모전 UI/UX 은상
- 2022 콘텐츠디자인과 그래픽 디자인 공모전 UI/UX 은상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 광고 부문 대상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 광고 부문 금상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 모션 그래픽 부문 금상

작품 목록

동아리 지원하기

동아리별 소개 ▾

EDCAN

동아리 설명

저희 EDCAN은 2015년부터 시작된 소프트웨어과 소속의 모바일 콘텐츠 개발 동아리로, 안드로이드 앱 개발과 앱을 디자인하는 UI/UX를 담당하고 있습니다.

수상 실적

- 2022 소프트웨어과 디지털 콘텐츠 개발대회 앱/웹 콘텐츠 부문 금상
- 2022 소프트웨어과 디지털 콘텐츠 개발대회 앱/웹 콘텐츠 부문 동상
- 2022 제 8회 선린 해커톤 은상
- 2022 제 8회 선린 해커톤 동상
- 2022 제 8회 선린 해커톤 동상
- 제주 ICT이노베이션스퀘어 해커톤 대상
- 2022 메타버스 개발자 경진대회 대상
- 제 20회 임베디드 소프트웨어 경진대회 팀 스타트업 부문 성균관대학교 총장상
- 2022 콘텐츠디자인과 그래픽 디자인 공모전 UI/UX 은상
- 2022 콘텐츠디자인과 그래픽 디자인 공모전 UI/UX 은상
- 2022 콘텐츠디자인과 그래픽 디자인 공모전 UI/UX 은상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 광고 부문 대상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 광고 부문 금상
- 2022 콘텐츠디자인과 영상 공모전 모션 그래픽 부문 금상

작품 목록

Chapter 4.

항해; Voyage

EDCAN 유민경, IWOP 이서율

FRONTEND

PUBLISHED

2023학년도 콘텐츠디자인과 졸업전시회 사이트를 3학년 선배님에게 전달받아 디자인 및 개발하게 되었습니다. 처음 디자인은 메인디자인을 따라 EDCAN 3학년 유민경선배님께서 진행해주셨고 추후 디자인과 개발은 IWOP 25기 부원 이서율 학생과 진행하였습니다.

React로 SPA 프로젝트를 구축하여 React Router를 사용하여 라우팅을 구현하였고 Webpack을 사용하여 정적 페이지를 빌드했습니다. 추후 FTP를 통해 배포까지 진행해보았습니다.

Git을 사용하여 이서율 학생과 협업을 진행하면서 코드 리뷰도 많이 진행해보았는데 서로에게 좋은 경험이었습니다.

Website

<http://sunrin.graphics/2023>

Source Code 프로필 사진 / 작품은 용량 문제로 제거했습니다

<https://github.com/jureuk7/sunrin-voyage>





메인페이지 - 데스크탑

This screenshot shows the student works page. It includes a header with '항해' and navigation links for HOME, WORKS, and PROFILE. A title '학생들 작품 페이지' is displayed above a grid of 116 items. The grid is organized into four columns and seven rows. Each item has a placeholder image, a title '작품 제목', and a subtitle '김민우 외 3인'. A search bar and filter buttons for 'All', '3D', 'Illust', 'Graphic', 'Video', 'UI/UX', and 'Special' are also present.

학생들 작품 페이지

작품 상세페이지

향해

HOME WORKS PROFILE

시그니처 퍼퓸 코튼 프리즘



강현빈
instagram : @hbk050124
e-mail: hbk050124@naver.com

제가 자주 사용하는 향수인 포맨트의 시그니처 퍼퓸을 새로운 향으로 디자인했습니다. 후각적으로 재미를 주는 저만의 향을 시각적으로도 표현할 수 있다면 어떨까라는 생각으로 기획하고 제작했습니다. 코튼 프리즘은 '햇살에 달구어진 유리를 넘어 분산된 빛의 따스함'을 모티브로 만든 향입니다. 마스크와 뮤게의 따스하고도 부드러운 향이 마치 이불속에서 햇살을 받는 듯한 느낌을 선사합니다. 일러스트에서 전체적인 디자인과 배치를 잡고 Cinema 4D에서 향수병의 모델링과 텍스처링, 옥테인 스펙큘러 재질에 분산값을 주어 프리즘의 분위기를 내었습니다.

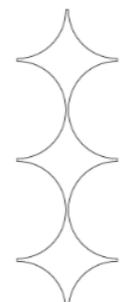
◆
COTTON PRISM



포맨트 시그니처 퍼퓸 코튼 프리즘

Forment Signature Perfume Cotton Prism

늦은 오후 낮잠에서 깨어 이불 속에서
창을 통해 느껴지는 햇살의 따스함
쏟아진 빛은 방바닥에 무지개를 수놓고
한줄기 빛이 다가와 부드럽게 비춰준다



NOTE

TOP Muguet

MIDDLE Orange Flower

학생들 프로필 사진

향해

HOME WORKS PROFILE

프로필 사진

116기 콘텐츠디자인과 학생들 프로필입니다.



강승주



강현빈



구슬이



권나예



권현진



김나윤



김도현



김민우



김송



김윤빈



김은서



김정은



김현진



남현석



노관규



류준상

Chapter 5.

선린인터넷고 웹사이트 리메이크

정보통신 2학기 수행평가

FRONTEND

UI/UX

2학기 정보통신 과목 수행평가로 제출한 선린인터넷고 웹사이트 리메이크입니다. ReactJS에 스타일링은 styled-components를 사용하였고 디자인은 Figma를 사용하였습니다. 원래 있던 학교 홈페이지를 더 보기 좋게 만들었고, 여러 UI를 재배치 함으로써 사용자 경험을 개선하였습니다.

nice 대국민서비스 api를 사용하여 급식 정보를 불러왔고, 학교 공지 자료도 공식 사이트에서 크롤링하려했으나 CORS 문제로 인하여 실패하고 말았습니다. API 호출에는 React Query를 사용하여 데이터 로딩 상태와 예외 상태를 처리하였습니다.

소스코드는 Github에 업로드되어 있으며
배포는 하지 못했습니다. 발표 자료도 같이 첨부하겠습니다.

발표자료

<https://docs.google.com/presentation/d/1JP0IKrxx7mG1QFEHue7fSWWQYJU7HgVc/edit#slide=id.p9>

Source Code

<https://github.com/jureuk7/sunrin-sen-hs-kr-unofficial>

메인 홈페이지

4차 산업혁명의 주역을 양성하는 학교
세계로 미래로 꿈을 펼치는
선린인터넷고등학교

공지/행사

학교의 공지사항/행사를 확인하세요!

2023학년도 신입생 입학 특별전...
2023학년도 선린인터넷고등학교 신입생 입학 특별전은 11월 26일(토)~11월 30일(수) 실시방법 및 면접 유의사항 자료를 [학교 홈...]
2022.11.24 자세히보기

2023학년도 신입생 입학 특별전...
2023학년도 선린인터넷고등학교 신입생 입학 특별전은 11월 26일(토)~11월 30일(수) 실시방법 및 면접 유의사항 자료를 [학교 홈...]
2022.11.24 자세히보기

2023학년도 신입생 입학 특별전...
2023학년도 선린인터넷고등학교 신입생 입학 특별전은 11월 26일(토)~11월 30일(수) 실시방법 및 면접 유의사항 자료를 [학교 홈...]
2022.11.24 자세히보기

2023학년도 신입생 입학 특별전...
2023학년도 선린인터넷고등학교 신입생 입학 특별전은 11월 26일(토)~11월 30일(수) 실시방법 및 면접 유의사항 자료를 [학교 홈...]
2022.11.24 자세히보기

오늘의 급식

오늘 선린인터넷고의 급식을 확인하세요!

| • 12월 01일 목요일 | 오늘 | ◦ 12월 01일 목요일 |
|--|--|--|--|--|--|--|
| 소고기콩나물밥/양념
소고기콩나물밥/양념
소고기콩나물밥/양념
소고기콩나물밥/양념
소고기콩나물밥/양념 |

선린 갤러리

선린인터넷고의 멋진 모습들을 한곳에!



세부 게시글 페이지

학교소개

선린인터넷고등학교에 대해 소개합니다.

학교소개

2022년도 선린인터넷고 특별전형 모집요강 안내

작성자 : 김선생 - 작성일 : 2022.11.03
글 내용 테스트

첨부파일 (1)
모집요강 안내.hwp(32.32KB)

댓글 1개
댓글을 작성해주세요

익명1
3분 전
좋은 글 감사합니다.

Chapter 6.

서울자전거 따릉이 앱 리디자인

앱 UI/UX 리디자인

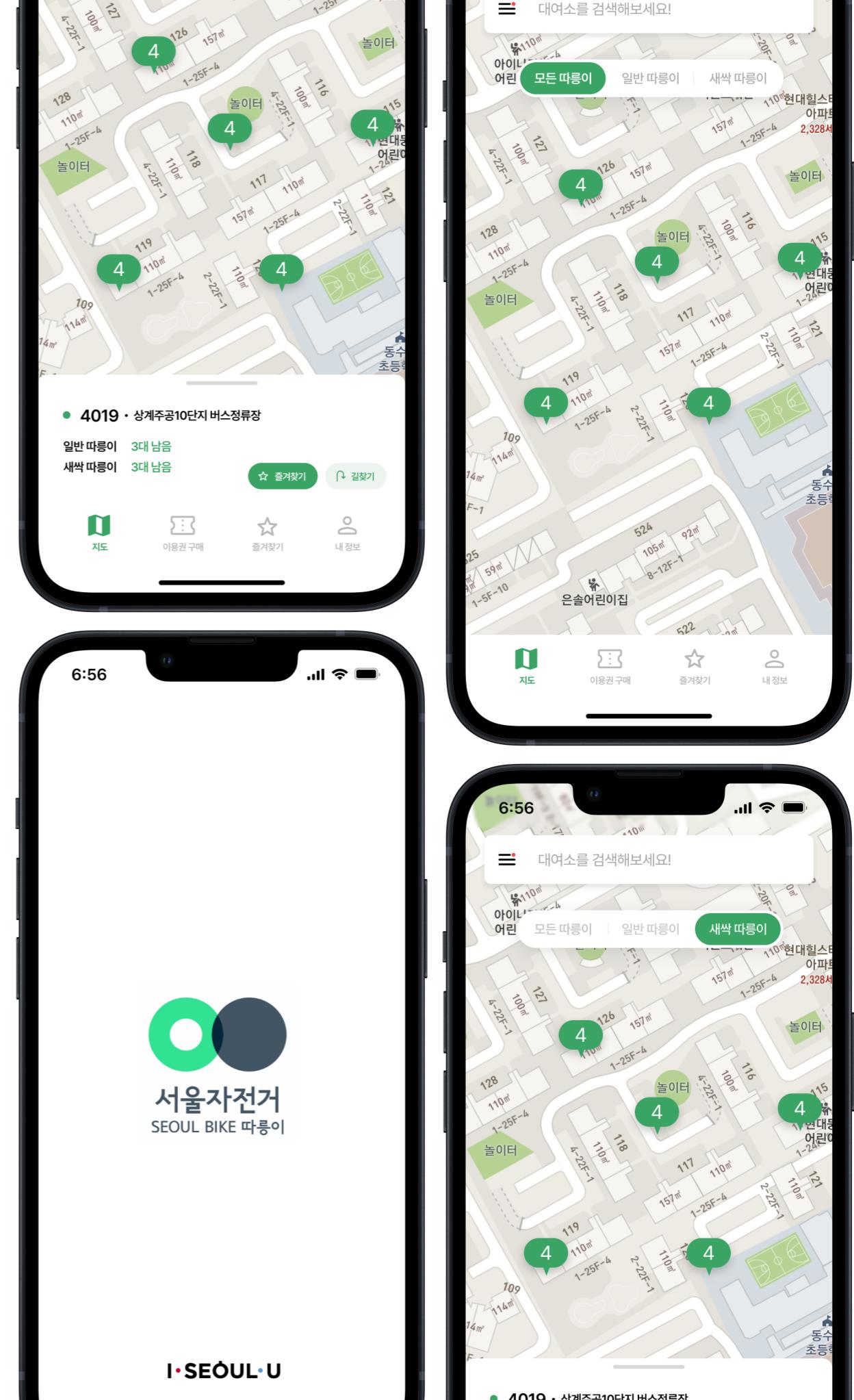
UI/UX

서울자전거 따릉이 앱을 이용할 일이 생겨서 이용해보니
상당히 UX가 좋지 않다는 점을 깨달았습니다. 한 페이지에
모든 버튼이다 모여있어 지도를 너무 많이 가리고 있었고
버튼들 사이즈 또한 너무 작아 터치하기도 힘든 상황에
디자인이 일관성이 없이 진행되었다는 점을 보고

내가 한번 리디자인해보고 싶다. 라고 생각해서 고향에
올라가 있던 중에 시간내어 Figma로 앱디자인을 해보고
피그마로 프로토타이핑까지 진행해보았습니다.

폰트 : Pretendard

가나다라마바사
012345678 !@#\$%^&*();



Chapter 7.

예약의 새로운 혁명, yeshow!

BoB 11기 강태영, ZerOpen 현동윤

FRONTEND

UI/UX

MOBILE

2023학년도 선린 디지털 콘텐츠 경진대회 공모작
yeshow입니다.

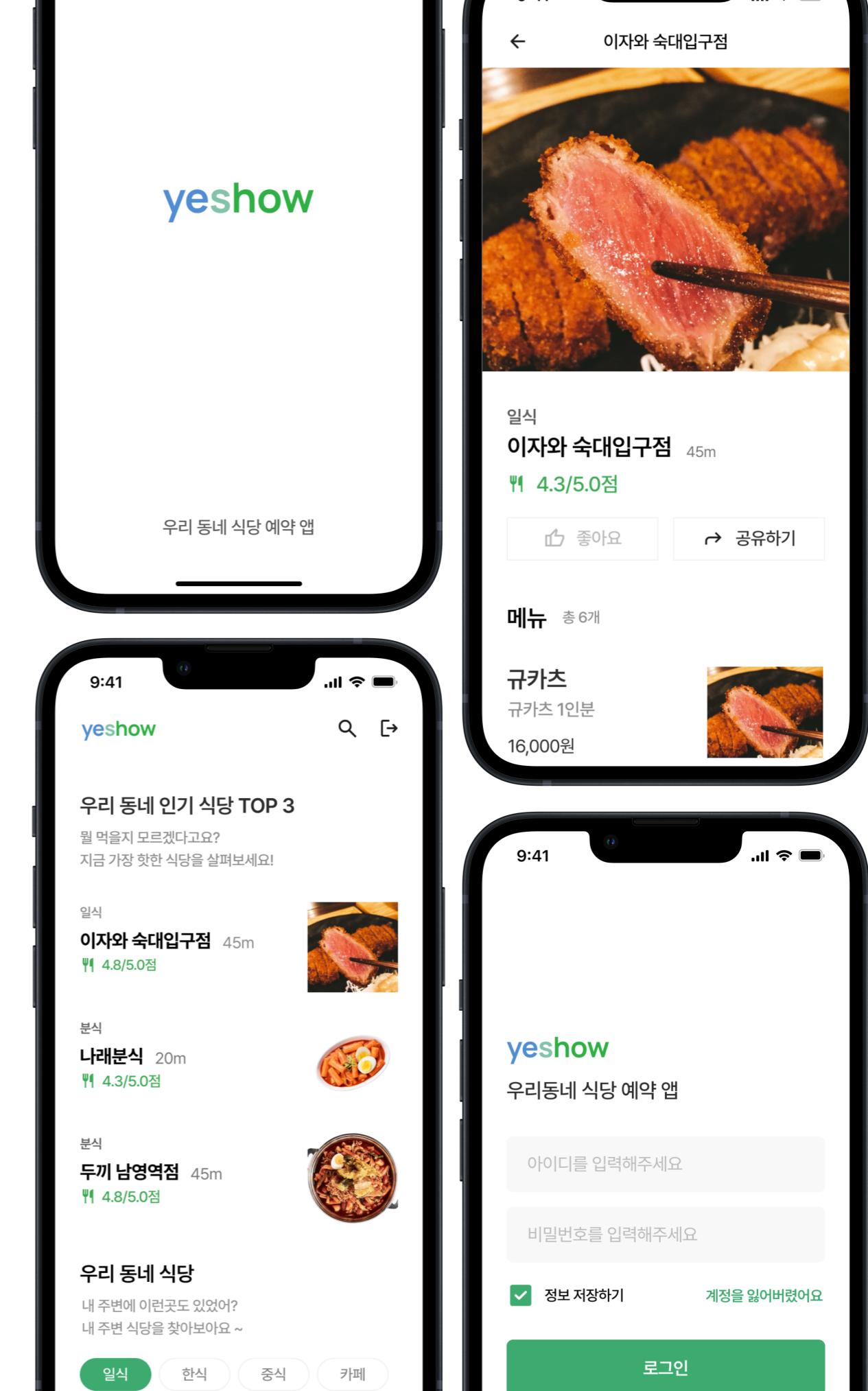
yeshow는 식당 노쇼를 방지하기 위하여 선금을 받고 예약을 진행하는 서비스입니다. 기존의 레스토랑 & 고가의 식당에 국한된 노쇼 방지 플랫폼의 문제를 개선하고자 소액 가격대 식당, 작은 식당들을 위해서 적은 구독료로 서비스를 이용할 수 있게 했습니다.

개발에는 React Native, React, NextJS를 사용하였고
디자인에는 Figma, 배포는 Cloudflare pages를 이용하여 진행하였습니다.

Source Code

github.com/jureuk7/yeshow-team/yeshow_frontend

github.com/jureuk7/yeshow-team/yeshow_admin_front



Chapter 8

Ingopass

w KDMHS 조현우, EDCAN 백시현

UI/UX

MOBILE

선린인터넷고등학교 117대 학생회 백업에서 내건 공약
"모바일 학생증"을 실현할 프로젝트, Ingopass입니다.

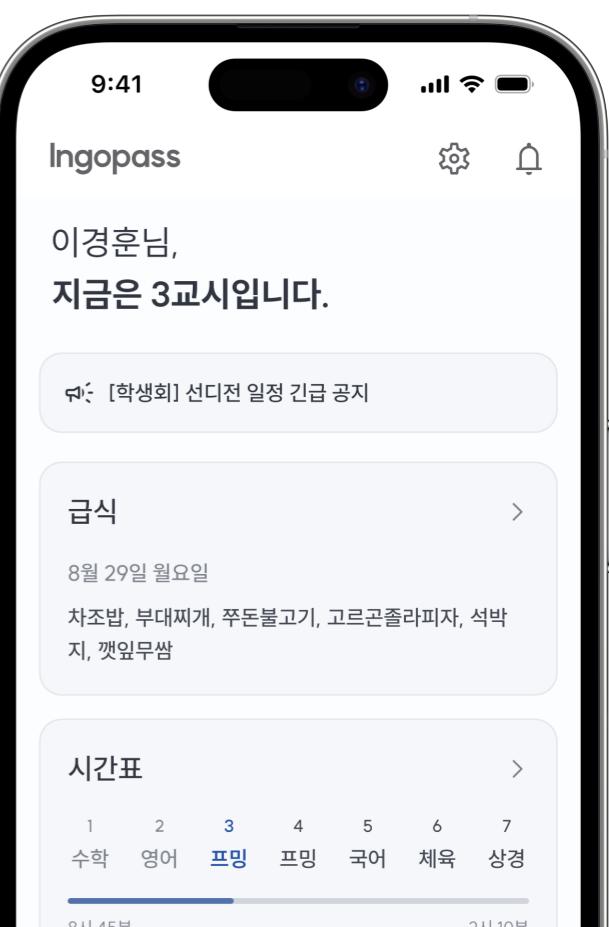
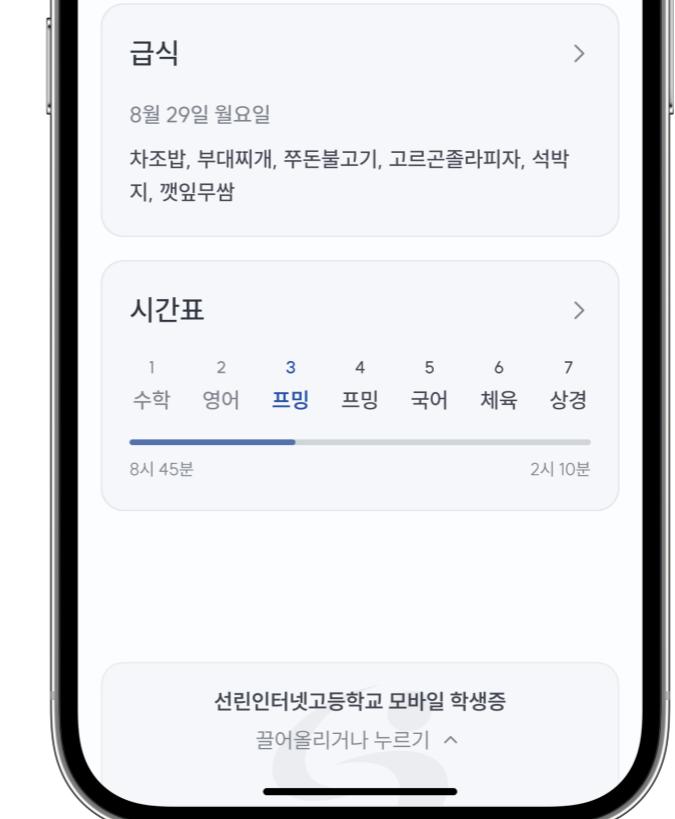
디자인은 EDCAN 백시현, 한국디지털미디어고등학교 조현우
학생이 진행해주었으며 개발은 저와 현우 학생이 진행하였습니다.

학교 google 계정으로 이용 가능하며 Google Oauth 사용해서
백엔드와 통신하게 했습니다.

QRCode는 OTP 방식으로 일정 시간만 유효합니다.

Source Code

https://github.com/IngoteamSunrin/Ingopass_App



학고 공지 Ingoteam 공지

선디전 일정 긴급 공지
선디전 예선은 금일 (12월 25일) 새벽 시간부터 시작
합니다.
학생회 • 12월 25일 일요일

[학생회] 소프트웨어 나눔 축제 안내
8월 27일 토요일은 소프트웨어 나눔 축제이니, 청소
좀 깨끗이 하고 가셈 쿠
8월 26일 월요일

[학생회] 8월 16일 개학 안내
8월 16일은 2학기 개학식입니다. 건강한 모습으로 와
라 이것들아
8월 14일 일요일

Chapter 9

COCA

Side Project

UI/UX

Clash Of Clans Academy - COCA는 제 사이드 프로젝트로
클래시 오브 클랜에서 클랜 내의 소통이 어렵고 기능이 제한적임을
개선하기 위해 시작한 프로젝트입니다.

주 기능으로는 클랜 채팅 기능, 클랜 전 상태 조회 기능, 클랜 캐피탈
조회 기능, 클랜 전 시뮬레이션 기능(예정)을 염두로 두고
만들었습니다.

디자인만 진행한 상태고 추후 크로스 플랫폼으로 개발하여 배포
까지 할 생각입니다.



Chapter 10.

CLASS-TOGETHER

QWERTY 하승호, 대진고 김제윤, 경북소고 최태현

UI/UX

FRONTEND

클래스 투게더는 2023년도 제1회 발명IT창의아이디어경진대회 수상작입니다. 장애인들끼리 클래스를 만들고 클래스에 초대해서 장애인들끼리 교육의 기반을 마련할 수 있게 도와주는 플랫폼입니다.

수업 페이지

The screenshot shows a class page for a painting lesson. At the top, there's a large image of a character in a green jacket. Below the image are two buttons: '그림/예술' (Painting/Art) and '공부' (Study). A red button labeled '마음에 들어요' (Like) is also present. The main content area includes sections for '클래스 소개' (Class Introduction), which contains a detailed text about the class; '클래스 위치' (Class Location), which shows a map; and '커리큘럼' (Curriculum), which also contains a detailed text. A green button at the bottom right says '클래스 수강신청' (Enroll in Class).

회원가입

The screenshot shows the membership registration page. It starts with a header '클래스투게더 회원가입' (Class Together Membership Registration) and a sub-header '클래스투게더에 오신걸 환영합니다!' (Welcome to Class Together!). There's a note: '필수 입력사항입니다.' (Required input item). Below this is a section for '장애 종류' (Type of disability), where '신체적 장애' (Physical disability) is selected. Other options include '외부 기관의 장애' (External agency disability), '내부 기관의 장애' (Internal agency disability), '정신적 장애' (Mental disability), '심장 장애' (Heart disease), '간 장애' (Liver disease), '호흡기 장애' (Respiratory system disease), '장루 장애' (Spine disease), '요루 장애' (Arthritis), '뇌전증 장애' (Epilepsy), and '뇌병변 장애' (Brain lesion disease). A green button labeled '장애 항목 추가하기' (Add disability item) is located here. Below this is another section for '급수를 선택해주세요' (Please select level), where '1등급' (Level 1) is selected. Other levels include '2등급' through '6등급'. At the bottom right are '돌아가기' (Back) and a large green '회원가입' (Membership Registration) button.

Chapter 11.

yeshow admin

BoB 11기 강태영, ZerOpen 현동윤

UI/UX

FRONTEND

yeshow admin은 yeshow의 사장님 서비스입니다. NEXT.js, React.js를 써서 개발하였습니다. 디자인은 Figma로 진행하였습니다. 백엔드는 BoB 11기 강태영 선배님이 만들어주셨습니다.

yeshow.kewool.net ← 접속 주소

메인 페이지

내 가게 목록

현재 yeshow에서 운영중인 가게 목록을 보여줍니다.

카테고리	가게 등록일	상호명	이자와 속대입구점
일식	2022년 12월 01일	상호명	가게 등록일
사업자정보		이자와 속대입구점	2022년 12월 01일
사업자정보		상태	정상영업중
4.8/5.0점 (리뷰 32개)			

가게 추가

최근 가게 리뷰

운영중인 가게의 최근 리뷰를 보여줍니다.

이자와 속대입구점	최근 등록 순
B1ueR2bb1t님의 리뷰	방금 전
★★★☆☆ 4.0/5.0점	
최고예요! 자주 이용할게요	
메뉴가 너무 맛있고 사장님의 너무 친절해요 ~ 다음엔 친구랑 올게요 ~~~~	
B1ueR2bb1t님의 리뷰	방금 전
★★★☆☆ 4.0/5.0점	

최근 가게 리뷰 신고하기

예약 현황

운영중인 가게의 최근 예약 현황을 보여줍니다.

가게 이름	인원	예약 시간	상태	주문 메뉴	주문 금액
이자와 속대입구점	4인	2시간 뒤	대기	규카초 2인분	32,000원
이자와 속대입구점	4인	4시간 전	완료	규카초 2인분	32,000원
이자와 속대입구점	4인	4시간 전	완료	규카초 2인분	32,000원
이자와 속대입구점	4인	5시간 전	완료	규카초 2인분	32,000원
이자와 속대입구점	4인	6시간 전	완료	규카초 2인분	32,000원

가게 추가 화면

내 가게 목록

가게 추가 (1/3)

yeshow에서 운영할 가게를 추가합니다.

가게 이름 *

카테고리 *

사업자등록증 *

영업신고증 *

이전

다음

Chapter 12.

CLING

SW마에스트로 13기 김형진, BoB 11기 강태영, Layer7 박금혁, App:ple PI 김병주

UI/UX

FRONTEND

CLING은 KBSC 대회 출품작으로, 기업의 유통구조를 투명화하기 위한 플랫폼입니다. 주 기능으로는 파이프라인 조회, 유통 과정 조회, 제품 개요 조회, 투명화 요소 설정, 일반인이 기업을 조회 가능한 기능이 있습니다. 디자인은 김병주 선배님과 같이하였고 프론트는 NextJS로 혼자 개발하였습니다.

메인 페이지

가게 추가 화면

**부족한 제 포트폴리오
감상해주셔서 감사합니다. :D**

instagram : @j_ure.uk
github: jureuk7

최애의 임수민 팀