## Ex7

1. Suchen Sie 5 Open Source Projekte aus und sammeln Informationen zu 5 Metriken (z.B. Anzahl Commits, Anzahl Issues, Anzahl Forks, Anzahl Codezeilen etc.) und halten diese in einer Tabelle fest.

Name		Issues	Contributors	Contributors per Month (all time average)	Commits per Month (all time average)	User Rating (0-5 Stars)
Godot Engine	https://github.com/godotengine	>5000	2205	90	696	4.8
Godot is a	inteps://grends.com/godotengme	7 3000	2203			1.0
popular Free						
and Open						
Source game						
development						
engine and						
toolset.						
GIMP	https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp	3666	811	19	139	4.2
GNU Image						
Manipulation						
Program						
uBlock Origin	https://github.com/gorhill/uBlock	35	116	3	114	5
General-						
purpose blocker						
Blender	https://github.com/blender/blender	6	940	73	816	4.7
3D creation						
suite with tools						
for modeling						

# Tobias Brunner 08-102-204

VLC - the cross-	https://github.com/videolan/vlc	5000	959	19	220	4.4
platform media						
player and						
streaming						
server						

Statistik von: https://www.openhub.net/

2. Erläutere kurz folgende Fragen: Warum hast du diese Metriken ausgewählt? Welche Metriken sind für was sinnvoll? Welche Projekte sind aktiver? Was fällt sonst noch auf? Begründen Sie Ihre Antworten.

#### **Anzahl Issues:**

Eine grossse Anzahl Issues muss nicht heissen, dass die Software buggy ist. Es zeigt vielmehr, dass User an einer Verbesserung der Software interessiert sind.

#### **Contributors:**

Wie gross ist die Anzahl der aktiven Entwicklercommunity insgesamt. Kann trügen und muss verglicheen werden mit Contributors per Month.

## **Contributors per Month (all time average)**

Eine Verfeinerung der obigen Metrik. Ein hoher Anteil an Contributors per Month zeigt, dass das Projekt aktiv ist.

#### **Commits per Month (all time average)**

Zeigt wie stark ein Projekt wächst.

## **User Rating:**

Zeigt wie beliebt eine Software bei ihren Usern ist.

Godot 4 erscheint demnächst und die Community hat viel Aufschwung. Godot 4 schafft es mit Unity zu konkurrenzieren, dies bildet sich auch in der Statistik so ab.

https://godotengine.org/article/dev-snapshot-godot-4-0-beta-1

Alle obengenannten Projekte weisen eine sehr hohe Aktivität auf.