

Universidad ORT Uruguay

Facultad de Ingeniería

Taller de programación

Manual de uso

Juan Pablo Barrios - 206432

Juan Ignacio Irabedra - 212375

Entregado como requisito de la materia Taller de
programación I

March 8, 2021

1. Introducción

Este documento corresponde al manual de usuario para el obligatorio único de Taller de Programación en el dictado nocturno del verano 2021 a cargo de Tatiana Rudomín. Mediante el presente, nos declaramos autores de este documento:



(a) Juan Pablo Barrios



(b) Juan Ignacio Irabedra

Figure 1.1: Foto de autores

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Juan Pablo'.

(a) Firma de Juan Pablo Barrios

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Juan Ignacio'.

(b) Firma de Juan Ignacio Irabedra

Figure 1.2: Declaración de autores

Como nota preliminar, queremos documentar un bug con el que cuenta la página: cuando se ejecuta no se muestran juegos: debe elegirse una consola en la sección de búsqueda para comenzar a ver los productos.

Contamos con un superadmin con datos admin y admin.

A continuación comenzaremos con el desarrollo propio del contenido del documento.

Contents

1	Introducción	1
2	Instalación	3
2.1	Requerimientos previos	3
2.1.1	Creación de la base de datos	4
2.2	Configuración de conexión a base de datos	6

2. Instalación

2.1 Requerimientos previos

A continuación desarrollaremos las etapas necesarias para la instalación y correcta ejecución de la página web de consultas de cine.

Como primer paso, resumiremos el software que necesitaremos para dicha tarea:

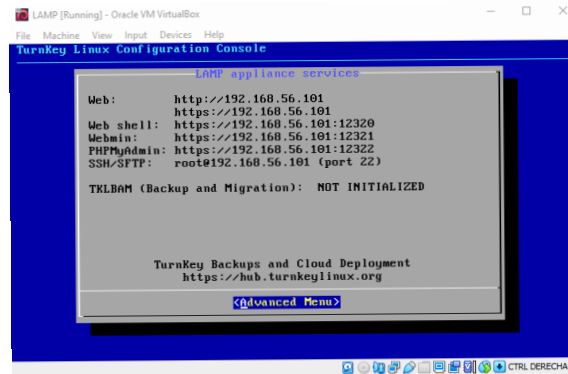
Software		
Nombre	Versión	Fuente
Oracle VM VirtualBox	6.1.4 o más reciente	https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads
NetBeans	8.2 o más reciente	https://netbeans.org/
LAMP	Versión en aulas	Aulas ORT - Taller 2021

Como primer paso realizaremos la instalación como visto en clase (documentado en aulas del taller) en nuestro sistema de cada uno de los programas mencionados previamente.

2.1.1 Creación de la base de datos

Debemos ahora ejecutar el archivo LAMP.

Figure 2.1: Así debería verse la máquina virtual al ejecutarla



Acto seguido, abrimos Google Chrome o el browser de preferencia y nos dirigimos a la página con la primera dirección que aparece en la VM ¹.

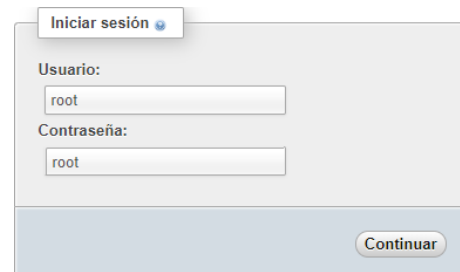
Figure 2.2: Dirección ip

Web: http://192.168.56.101

A continuación, seleccionamos PHPMyAdmin y logueamos con las siguientes credenciales:



(a) Inicio de la pagina



(b) Login de la página

Figure 2.3: Manejo de PHPMyAdmin

¹Máquina Virtual

Una vez estamos logueados, nos dirigimos a la opción *Bases de datos* en la barra de opciones de PHPMyAdmin. Allí nos permitirá crear una nueva base de datos dado un nombre, en nuestro caso: `catalogo_juegos`. Le damos crear con codificación en UTF-8 bin.



Figure 2.4: Creación de base de datos

El siguiente paso es, seleccionar la base de datos en la lista de bases de datos en la izquierda del sitio de PHPMyAdmin, y luego seleccionar la opción Import en la barra de opciones mencionada en el paso previo.

Figure 2.5: Dirección ip



Aquí debemos seleccionar el archivo del DUMP de la base de datos que entregamos junto con el código fuente del obligatorio. Las demás opciones las dejamos por defecto. Le damos click a continuar y ya tenemos la base de datos instalada.

2.2 Configuración de conexión a base de datos

Para continuar, debemos abrir el proyecto del obligatorio en NetBeans o IDE que escojamos. La sincronización entre el proyecto en el IDE y el servidor (en WinSCP) se explica en otro documento presente en aulas.

Nos dirigimos a la clase `datos.php` y modificamos los campos como necesitemos en los métodos `abrirConexion` y `abrirConexion2`. En `usuario` y `clave` indicamos los datos de acceso a la base de datos. En el string de conexión de `abrirConexion` podemos modificar los valores de la siguiente manera: "[motor] : host = [direccion]; dbname = [nombreDB]".

Figure 2.6: Conexión a la base de datos

```
function abrirConexion() {  
    $usuario = "root";  
    $clave = "root";  
    $conexion = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=catalogo_juegos", $usuario, $clave);  
    return $conexion;  
}  
  
function abrirConexion2() {  
    $usuario = "root";  
    $clave = "root";  
    $conexion = new ConexionBD("mysql", "localhost", "catalogo_juegos", $usuario, $clave);  
    $conexion->conectar();  
    return $conexion;  
}
```

Por otro lado, indicamos los mismos datos en `NewCopnexionBD` de `abrirConexion2`: ("[motor]", "[direccion]", "[nombreBD]", *usuario*, *clave*).

Con esto basta para dejar corriendo el obligatorio.