

Introduction

Nous vous demandons, pour le bon déroulement de cette notation :

- De rester courtois, poli, respectueux, constructif lors de cet échange. Le lien de confiance entre la communauté 42 et vous en dépend.
- De bien mettre en évidence auprès de la personne notée (ou du groupe) les dysfonctionnements éventuels.
- D'accepter qu'il puisse y avoir parfois des différences d'interprétation sur les demandes du sujet ou l'étendue des fonctionnalités. Restez ouvert d'esprit face à la vision de l'autre (a-t-il raison ou tort ?), et notez le plus honnêtement possible.

Bonne soutenance à tous !

Guidelines

- Vous ne devez évaluer que ce qui se trouve sur le dépôt GiT de rendu de l'étudiant(e) ou du groupe.
- Prenez soin de vérifier que le dépôt GiT est bien celui correspondant à l'étudiant(e) ou au groupe, et au projet.
- Vérifiez méticuleusement qu'aucun alias malicieux n'a été utilisé pour vous induire en erreur et vous faire évaluer autre chose que le contenu du dépôt officiel.
- Tout script sensé faciliter l'évaluation fourni par l'un des deux partis doit être rigoureusement vérifié par l'autre parti pour éviter des mauvaises surprises.
- Si l'étudiant(e) correcteur/correctrice n'a pas encore fait ce projet, il est obligatoire pour cet(te) étudiant(e) de lire le sujet en entier avant de commencer cette soutenance.
- Utilisez les flags disponibles sur ce barème pour signaler un rendu vide, non fonctionnel, une faute de norme, un cas de triche, etc. Dans ce cas, l'évaluation est terminée et la note finale est 0 (ou -42 dans le cas spécial de la triche). Toutefois, hors cas de triche, vous êtes encouragés à continuer d'échanger autour du travail effectué (ou non effectué justement) pour identifier les problèmes ayant entraîné cette situation et les éviter pour le prochain rendu.

Attachments

- ☐ Subject (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/727/swifty-protein.fr.pdf>) ☐ Resources (/uploads/document/document/312/ligands.txt)

Sections

Préliminaires

Consignes préliminaires

Vérifiez d'abord les éléments suivants :

- Il y a bien un rendu (dans le dépôt git)
- Pas de triche, les deux étudiants doivent pouvoir expliquer leur code.
- Le projet est bien en Swift et tourne avec Xcode tous deux sur les dernières versions disponibles à l'école.

Si un élément de cette liste n'est pas respecté, la notation s'arrête là. Utilisez le flag approprié. Vous êtes encouragés à continuer de débattre du projet, mais le barème n'est pas appliqué.

✓ Yes

✗ No

Application

Icon & Launchscreen

Vérifiez que l'application a une icône et une launchscreen (qui reste 1 sec minimum à l'écran)!

✓ Yes

✗ No

Premier ViewController

LoginViewController

Compilation & Autolayout

Vérifiez que le projet compile, que l'Auto-layout est bien présent et que le simulateur se lance correctement.
Si ce n'est pas le cas, l'évaluation s'arrête.

✔ Yes

✗ No

Touch ID

L'utilisateur doit pouvoir se login avec Touch ID en cliquant sur un bouton - Une fois logué la second vue est chargée

✔ Yes

✗ No

Touch ID does not match

Si l'authentification échoue une popup prévient l'utilisateur

✔ Yes

✗ No

Touch ID pas disponible

Si l'iPhone n'est pas compatible Touch ID, le bouton de login n'apparaît pas

✔ Yes

✗ No

Sécurité

- Vérifiez qu'à chaque fois que vous lancez l'application on affiche bien le LoginViewController :

- 1) Lancez l'application et loguez le user
- 2) CMD+MAJ+H pour revenir sur la home screen
- 3) Relancez l'application

Si le LoginViewController n'est pas affiché l'application n'est pas sécurisée.

✔ Yes

✗ No

Deuxieme View

ListViewController

List

Tous les ligands sont bien affichés dans la liste ?

✔ Yes

✗ No

UISearchBar

Vous êtes en mesure de chercher un ligand spécifique grâce à une search bar - Vérifiez bien que c'est le bon ligand qui est chargé !

✔ Yes

✗ No

Impossible de charger un ligand

Si on ne peut pas charger un ligand (Pas de connexion réseau, mauvaise URL, etc.) une warning popup est affichée

✔ Yes

✗ No

Spinning wheel

Lors du chargement du ligand on a bien la spinning wheel de l'activity monitor qui tourne dans la top bar

✔ Yes

✗ No

Third View

ProteinViewController

SceneKit

Le ligand est bien affiché en utilisant SceneKit on peut zoomer, tourner autour, etc.

✔ Yes

✗ No

Balls & Sticks model

Le ligand est affiché en utilisant la modélisation 'Balls & Sticks' et la coloration CPK.

✔ Yes

✗ No

Gestures

Quand vous cliquez sur un atome on affiche le type de l'atome dans un label ou autre (C, H, F, etc.)

✔ Yes

✗ No

Partage

Vous pouvez partager votre modélisation via un bouton 'Partage' - par exemple vous pouvez la sauvegarder dans vos Photos

✓ Yes

✗ No

Bonus

Plusieurs modélisation disponibles ?

- Il y a un autre type de modélisation ?

✓ Yes

✗ No

Bonus

D'autres bonus ? (custom cells, design, ergonomie, message personnalisé pour le partage, etc ...)

Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)

5

Conclusion

Leave a comment on this correction

*** (required) Comment**

GG, petite apli marrante.

Finish correction