(https://profile.intrav2.42.fr) ெர் (https://profile.intrav2.42.fr/searches) rofile.inf@ந்து இது PHP (/projects/piscine-php) / D07 (/projects/piscine-All projects (/projects) ory List projects ojects.intrav2949 42.fr:intra/2015/activities/piscine_php_d07/aiwanesk Your projects Libft (/projects/libft) arninգ,լ corrige et correcteur Faites alors un git clone du repo Commencez lagsoutte mance. (/projects/exam-c) Si il n'y a aucun rendu, mettez 0 et arretez l'evaluation. ്യൂ എ pobleme (pas forcement au niveau technique) et de comment eviter la meme situation de(៧គ្គា់ojects/push_swap) बिर्ह्म nécessaire**Risqioe**s**ethe** tous les points d'un exercices pour passer au suivant. Le premier exercice qui n'obtient pay prosdes poins si relia pompi ples stoppe la notation. **neta.intrav2.42.fr**) Est éliminato Res bas de Régie (Fahr de ha sotation): - Utiliser des parties de PHP interdites, en particulier les notions objet du j08. - Avoir une sortie du diffère SUR LE FOND de la sortie attendue (information manquante, fonctionnalité manquante, (eprojects/libftasm) N'est pas éliminatoire : - Avoir une sortie qui diffère dans sa forme de la sortie attendue (un espace en plus ou en moins, etc). - Avoir une méthode ou un attribut qui n'a pas exactement le bon nom mais qui garde tout de même la

Ratings

Define the type of error (if there is an error), which ended the correction.

Ok Empty work Incomplete wor No author file Invalid compilation Invalid Crash

Attachments

bonne sémantique. (/projects/computorv1)

্রি Subject (https://cdn.intrav2.42.fr/pdf/pdf/44/23e80843b1d53b15a794c1806c6a8	a3c-j07.pdf)
---	--------------

pquillot

resources (/uploads/document/document/120/c373669fdad85e48a06443f20c4ab198-j07.tgz)		
Sections		
Exercice 00		
Exercice 00		
Utilisez les fichiers fournis en annexe pour tester l'exercice.		
La classe Tyrion DOIT hériter de Lannister; Son constructeur DOIT utiliser celui de son parent.		
Si tout est OK, donnez les points.		
	No	
Exercice 01		
Exercice 01		
Utilisez les fichiers fournis en annexe pour tester l'exercice. test1.php doit fonctionner; test2.php doit produire une erreur fatale.		
Le rendu devrait être une simple classe content un attribut protected	d.	
Si tout est OK, donnez les points.		
	No	
Exercice 02		
Exercice 02		
Utilisez les fichiers fournis en annexe pour tester l'exercice.		
Le rendu devrait contenir une methode getBurned qui appelle static solutions possibles, discutez-en.	::resistsFire. Cependant, il y a d'autres	
Si tout est OK, donnez les points.		
	No	
Exercice 03		
Exercice 03		
Utilisez les fichiers fournis en annexe pour tester l'exercice.		

test1.php doit fonctionner;

test2.php doit produire une erreur fatale.

Le rendu devrait être une classe comportant 3 methodes abstract (getHouse{Name,Motto,Seat}) et une methode introduce appelant les 3 methodes en guestion via linkage dynamique.

Si tout est OK, donnez les points

Exercice 04

Exercice 04

Utilisez les fichiers fournis en annexe pour tester l'exercice.

Le rendu devrait jouer avec l'operateur instanceof pour verifier de quel type est l'argument de sleepWith.

Si tout est OK, donnez les points

Exercice 05

Exercice 05

Utilisez les fichiers fournis en annexe pour tester l'exercice.

test1.php doit fonctionner;

test2.php doit produire une erreur fatale.

Le rendu devrait être une interface IFighter proposant la methode fight(), et une classe NightsWatch qui maintient un Array interne, rempli via recruit(), et donc la methode fight() verifie que chaque membre de l'array implemente bien l'interface IFighter avant d'en faire quelque chose.

Si tout est OK, donnez les points

Exercice 06

Exercice 06

Utilisez les fichiers fournis en annexe pour tester l'exercice.

test1.php doit fonctionner;

test2.php doit produire une erreur fatale.

Il y a pas mal de methodes pour repondre a la problematique de la Factory, la plus simple est certainement que la class Fighter propose une methode du style copy/clone, qui renvoie une nouvelle instance du type concret de l'objet.

Si tout est OK, donnez les points.

n		
		4,
Finish correction		
_	on Finish correction	