


(<https://profile.intrav2.42.fr>)

Scale for project FdF (/projects/fdf)

Git repository

vogsphere@vogsphere.42.fr:intra/2014/activities/fdf/mwilk 

Guidelines

Ce barème contient des zones où VOUS devez décider, selon votre propre expérience, de quelle façon doit être contrôlée une fonctionnalité demandée.

Nous vous demandons, pour le bon déroulement de cette notation :

- De rester courtois, poli, respectueux, constructif, lors de cet échange. Le lien de confiance entre la communauté 42 et vous en dépend.
- De bien mettre en évidence auprès de la personne notée (ou du groupe) les dysfonctionnements éventuels.
- D'accepter qu'il puisse y avoir parfois des différences d'interprétation sur les demandes du sujet ou l'étendue des fonctionnalités. Restez ouvert d'esprit face à la vision de l'autre (a-t-il raison ou tort ?), et notez le plus honnêtement possible.

Bonne soutenance à tous !







Ratings

Define the type of error (if there is an error), which ended the correction.

Ok

Empty work Incomplete work No author found Invalid compilation  Normal Cheat Crash

Attachments

-  Subject (<https://cdn.intrav2.42.fr/pdf/pdf/19/fdf.pdf>)
-  Intra - Elearning - Subnotions (<https://elearning.intrav2.42.fr/notions/23/subnotions>)
-  test_maps.zip (/uploads/document/document/6/test_maps.zip)
-  X11 Minilibx sources (/uploads/document/document/7/sources.tgz)
-  fdf demo (/uploads/document/document/22/fdf)
-  MacOSX MinilibX sources (/uploads/document/document/8/minilibx_macos_20150401.tgz)

Sections



Préliminaires

[ofile.intrav2.42.fr](https://projects.intrav2.42.fr/)



préliminaires

 All projects

IL VOUS QUE VOUS NE DEVEZ CORRIGER QUE CE QUI SE TROUVE SUR LE DÉPÔT DE

(/projects)

DE L'ÉTUDIANT

de faire un "projet" du dépôt de rendu, et de corriger ce qui s'y trouve.

(/projects/list)



Vérifiez :

Your projects

- Pas de rendu (= rien dans le dépôt git)

- Pas de fichier Makefile

- Fichier au format libft

- Norme (avec la norminette)

- Triche (et notamment les fonctions interdites, sauf si justification dans le cadre d'un

projet) (/projects/get_next_line)

- Présence après compilation du binaire fdf



Exam C

(/projects/exam-c)

Et bien sûr, l'évaluation s'arrête si segfault ou autre erreur non contrôlée alors qu'elle

pouvait l'être. Attention, les erreurs du serveur X ne peuvent pas être détournées.

Certains sont dus à des actions utilisateur qui ne peuvent être contrôlées (formatage de

Certains sont dus à des actions utilisateur qui ne peuvent être contrôlées (fermeture de la fenêtre), d'autres à une mauvaise programmation, et là c'est pas bon. Et la minilibX native n'utilise pas le serveur X.

(/projects/push_swap)

✓ Yes

No

Rushes

(/projects/rushes)

Fonctionnalités

⌚ Hackathon Chasse

Gestion des erreurs

(/projects/hackathon-
chasse-au-tresor)

Tester le fd sans paramètre, avec trop de paramètres, un fichier qui n'existe pas ou sur lequel vous n'avez pas les droits. Si la gestion est correcte, alors c'est bon.

⌚ strace

(/projects/strace)

✓ Yes

No

Graphic

- Une fenêtre s'affiche
- Quelque chose est trace dans la fenêtre
- On appuie sur ESC et on sort proprement du programme
- Lorsqu'on reçoit l'évènement Expose, on retrace ce qu'il y a dans la fenêtre

✓ Yes

No

Trace

- Utilisez une map plate avec que des 0, de 4x4 : on a une grille fil de fer plate avec une projection qui est utilisée pour donner une idée de 3D
- Même map, avec 1 point a une altitude différente. Verifier que le rendu correspond, et que l'impression de relief est présente

✓ Yes

No

Du lourd

- Vérifiez le rendu de maps un peu plus grosse : 42.fdf fournie avec le sujet, et une map aléatoire de 16x16

✓ Yes

No

Du plus lourd

- Testez avec des maps plus grosses, plus lourdes. Soit parmi celles fournies avec le sujet, soit les vôtres. Soyez logiques et restez compatibles entre ce que pourrait contenir votre map (des couleurs en plus par ex) et ce que sait faire le programme a corriger

✓ Yes

No

Graphic responsive

- Si lors du test precedent avec des maps lourdes, le graphique reste fluide et agréable c'est cool

✓ Yes

No

Bonus

Bonus

Selon les bonus présents, attribuez plus ou moins de points :

- La taille de la fenêtre se détermine en fonction de la taille de la map
- La taille des carreaux de la grille change pour coller a la taille de la fenêtre
(- Les 2 sont possibles en meme temps)
- Couleurs, éventuellement selon l'altitude
- Faces cachées
- Zoom avant/arrière (avec la molette de la souris par ex)
- Rotation par 90 degrés
- Rotation fluide d'un angle quelconque
- Position quelconque de l'oeil
- Plusieurs projections possibles
- Plein d'autres trucs

Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)



Conclusion

Leave a comment on this correction

*** (required) Comment**

Finish correction