

## DIV+CSS网页标准化布局

网址: www.lampbrother.net

电话: 400 700 1307

无孔弟编程



#### DIV+CSS网页标准化布局

- 1. 概述
- 2. DIV+CSS的优势
- 3. 无意义的元素div和span
- 4. 盒子模型
- 5. 定位属性
- 6. 区块属性(区块模型)
- 7. 区块框浮动
- 8. 行框和清理
- 9. 使用区块框设计页面布局



## 1、概述

❖ 使用"DIV+CSS"对网站进行布局符合W3C标准,采用这种 方式布局通常是为了说明与HTML表格定位方式的区别。因 为现在的网站设计标准中,已经不再使用表格定位技术, 而是采用DIV+CSS的方式实现各种定位。通过使用div盒子 模型结构将各部分内容划分到不同的区块,然后用css来定 义盒子模型的位置、大小、边框、内外边距、排列方式等 。简单地说,div用于搭建网站结构(框架)、css用于创 建网站表现(样式/美化)。该标准简化了HTML页面代码, 获得一个较优秀的网站结构,有利于日后网站维护、协同 工作和便于搜索引擎抓取。当然并不是所有的网页都需要 用div布局,例如数据页面、报表之类的页面,还是使用 HTML的表格会比较方便, web标准里并没有说要抛弃table



#### 2、DIV+CSS的优势

- \*采用DIV+CSS模式的网站具有以下优势:
  - > 表现和内容相分离
  - >代码简洁,提高页面浏览速度
  - > 易于维护和改版
  - > 提高搜索引擎对网页的索引效率



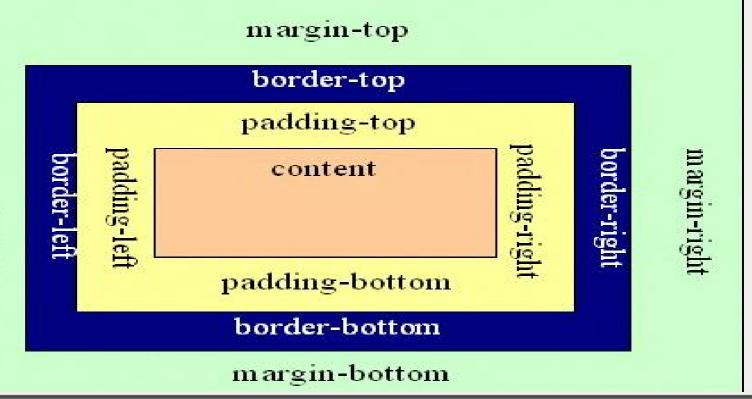
## 3、无意义的元素div和span

- ❖ HTML只是赋予内容的手段,大部分HTML标签都有其意义(例如,标签pd)建段落,h1标签创建标题等等)的,然而div和span标签似乎没有任何内容上的意义,听起来就像一个泡沫做成的锤子一样无用。但实际上,与CSS结合起来后,它们被用得十分广泛。你所需要记住的是span和div是"无意义"的标签。它们的存在纯粹是应用样式,所以当样式表失效时它就没有任何的作用
- ❖ 它们被用来组合成一大块的HTML代码并赋予一定的信息,大部分用类属性class和标识属性id与元素联系起来。span和div的不同之处在于span是内联的,用在一小块的内联HTML中。而div (division)元素是块级的(简单地说,它等同于其前后有断行),用于组合一大块的代码,为HTML 文档内大块的内容提供结构和背景的元素,可以包含段落、标题、表格甚至其他部分,这使div便于建立不同集成的类。
- div的起始标签和结束标签之间的所有内容都是用来构成这个块的, 其中所包含元素的特性由div标签的属性来控制,或者是通过使用样 式表格式化这个块来进行控制。



#### 4、盒子模型

❖ 每个HTML元素都可以看作一个装了东西的盒子,盒子具有宽度 (width)和高度(height),盒子里面的内容到盒子的边框之 间的距离即填充(padding),盒子本身有边框(border),而 盒子边框外和其他盒子之间,还有边界(margin)。



margin-left



#### 布局中的主要样式

- font
- \* line-height
- color
- margin
- \* padding
- border
- ◆ text-align
- background

- width:
- \* height
- float:
- \*clear
- display



## 5、定位属性

属性	描述
position	用于定义一个元素是否absolute(绝对), relative(相对), static(静态),或者fixed(固定)
top	层距离顶点纵坐标的距离
lef t	层距离顶点横坐标的距离
width	层的宽度,可以为一个长度或"auto"值,不允许使用负值
reight	层的高度,可以为一个长度或"auto"值,不允许使用负值
z-index	决定层的先后顺序和覆盖关系,值高的元素会覆盖值比较低的元素
display	是一个显示属性,设定block值是以块状显示,在元素后面添加换行符,既其他元素不能在其后面并列显示。如果设定inline值则内联显示,在元素后面删除换行符,多个元素可以在一行内并列显示。使用值none将关闭指定元素及其子元素的显示

#### www.lampbrother.net



属性	描述
visibility	这个属性是针对嵌套层的设置,如果存在嵌套的层(子层)和被嵌套的层(父层)时,可以使用inherit值设置子层继承父层的可见性,如果父层可见,子层也可见。当使用visible值时,无论父层是否可见,子层都可见。而值为hidden时,无论父层是否可见,子层都隐藏
overflow	用于设置层内的内容超出层所能容纳的范围处理方式,为该属性设置visible值时,无论层的大小,内容都会显示出来。当设置hidden值时,会隐藏超出层大小的内容。当设置值为scroll时,不管内容是否超出层的范围,选中此项都会为层添加滚动条。而值使用auto值时,只在内容超出层的范围时才显示滚动条

#### www.lampbrother.net



## 6、区块属性(区块模型)

属性	描述
Margin <i>(注)</i>	是定义区块外边界与上级元素距离的属性,用1到4个值来设置元素的边界,每个值都是长度、百分比或者auto,百分比值参考上级元素的宽度,允许使用负值边际。如果四个值都给出了,它们分别被应用于上、右、下和左边界。如果只给出一个值,它被应用于所有边界。如果两个或三个值给出了,省略了的值与对边相等。注意如果边界在垂直方向邻接(重叠)了,会改用其中最大的那个边界值。而水平方向则不会。也可以选择使用上边界margin-top、下边界margin-bottom、左边界margin-left和右边界margin-right属性分别设置与上级元素的外边距。



属性	描述
padding	用于设置区块的内边距属性,是边框和元素内容之间的间隔距离。与margin属性相返,但使用的是相同属性值。是上补白padding-top、右补白padding-right、下补白padding-bottom和左补白padding-left属性的略写
float	设置区块漂浮属性,允许网页制作者将文本环绕在一个元素的 周围,可以使用左漂浮left值,右漂浮right值
clear	清除属性指定一个元素是否允许有元素漂浮在它的旁边。值 left移动元素到在其左边的漂浮的元素的下面;同样的值 right移动到其右边的漂浮的元素下面。其他的还有缺省的 none值,和移动元素到其两边的漂浮的元素的下面的both值

#### www.lampbrother.net

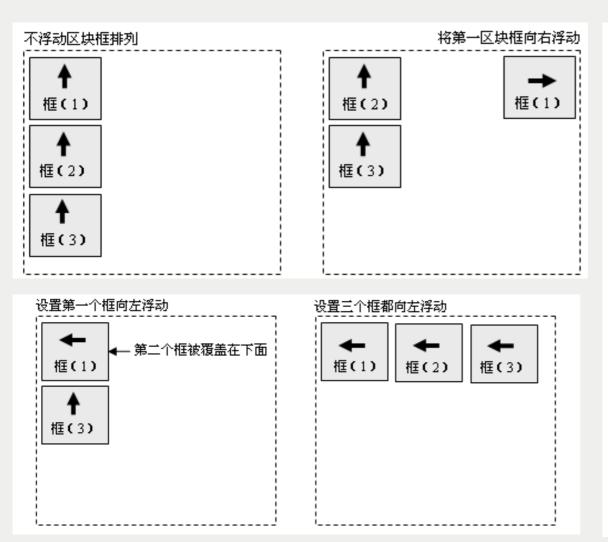


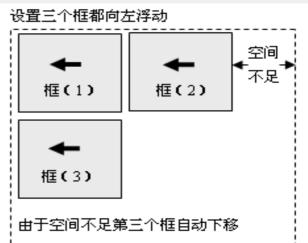
## 7、区块框浮动

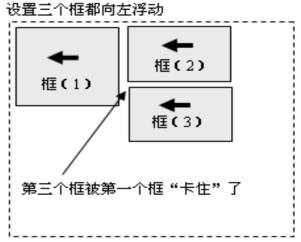
❖虽然使用绝对定位可以实现页面布局,但由于调整某个区块框时其它区块的位置并不会跟随着改变,所以并不是布局的首选方式。而使用浮动的区块框可以向左或向右移动,直到它的外边缘碰到包含它区块的边框或另一个浮动框的边框为止。并且由于浮动框不在文档的普通流中,所以文档的普通流中的区块框表现得就像浮动框不存在一样。



## 设置浮动









## 8、行框和清理

❖ 在进行页面布局时,经常需要设置多个区块框并列在一行 中排列。最常见的方式就是使用float属性,再通过left 或right值移动区块框向左或向右浮动。但当前面并列的 多个区块框总宽度不足包含框的100%时,就会在行框中留 出一定的宽度,而下面的某个区块框又恰好满足这个宽度 ,则很可能会向上提,和上一行并列的区块框在同一行排 列。而这不并是我们想要的结果,所以可以使用clear属 性解决这一问题,该属性的值可以是 left、right、both 或 none, 它表示框的哪些边不应该挨着浮动框。



## 9、使用区块框设计页面布局

- \*区块居中设计
  - > 高度和宽度固定的区块居中 (position)
  - > 高度和宽度可变的区块居中 (margin)
  - > 布局页面局中
- \*设置两列浮动的布局
- \*设置三列浮动的布局
- \*设置多列浮动的布局



## 总结

- \*掌握DIV+CSS标准化布局的优势
- ❖ "无意义"的元素div和span
- \*盒子模型
- \*布局中的主要样式
- \*使用区块框设计页面布局



# 谢谢!