



Règles XP du design simple

1. tous les tests passent
2. clair, expressif et cohérent
3. pas de duplication de comportement ou de configuration
4. méthodes, classes et modules minimisés

Règles du Jeu de la Vie de Conway

1. Toute **cellule en vie** avec **moins de 2** voisines en vie **meurt**, comme par sous-population ;
2. Toute **cellule en vie** avec **2 ou 3** voisines en vie **survit** à la génération suivante ;
3. Toute **cellule en vie** avec **plus de 3** voisines en vie **meurt**, comme par sur-population ;
4. Toute **cellule morte** avec **3 voisines** en vie **revit**, comme par reproduction.