Mineração de Dados

Análise Exploratória de Dados e Estimação de Densidade

Universidade Federal do ABC

Iniciando

Iniciando a análise

- ► Ao recebermos um conjunto de dados, normalmente, recebemos junto algumas informações (metadados por exemplo)
- ► A primeira coisa a se fazer é explorar os dados, suas características e identificar possíveis problemas.

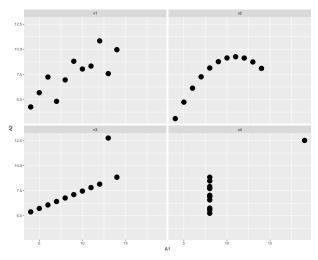
QUARTETO DE ANSCOMBE

► Vamos começar por 4 bases de dados simples, cada uma com 11 objetos e 2 atributos. Essas bases de dados são chamadas de Anscombe's Quartet'.

	V1	V2	V3	V4
média(A1)	9,000	9,000	9,000	9,000
média(A2)	7,501	7,501	7,500	7,501
variância(A1)	11,000	11,000	11,000	11,000
variância(A2)	$4,\!127$	4,128	4,123	4,123
correlação(A1,A2)	0,816	0,816	0,816	0,817

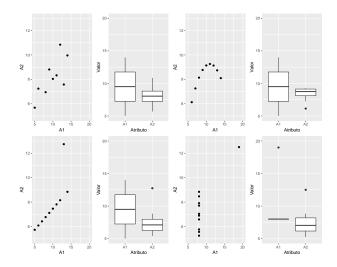
Quarteto de Anscombe

► Estas bases de dados possuem características básicas idênticas. No entanto...



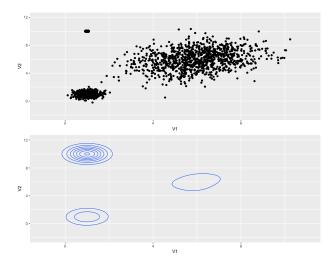
ESTATÍSTICAS DESCRITIVAS

- ► Outras opções além das estatísticas mais comuns (média, variância, mediana etc)
- ► Quartil
- ► Amplitude Interquartil (Interquartile Range)
- ► Estes são usualmente sumarizados em um Boxplot
 - Limites superior e inferior podem ser derivados do IQR (existem variações):
 - ► LI = 1° Quartil 1.5 * IQR
 - ► LS = 3° Quartil + 1.5 * IQR



- ► Gráficos de dispersão são ótimas ferramentas para visualizar dados em 2-D, mas sobreposição de pontos pode dificultar a visualização
- ► Gráficos de contorno são uma excelente ferramenta para tratar estes casos
 - ightharpoonup Relacionam uma terceira variável aos eixos x e y
 - ► No caso de sobreposição de pontos a terceira variável pode ser a densidade

GRÁFICO DE CONTORNO



Densidade

ESTIMANDO DENSIDADE

- Estimar densidade é necessário em diversos algoritmos utilizados em MD.
- ► Conforme veremos durante o curso, boa parte dos algoritmos buscam aproximar a função $p(Y|\mathcal{X})$ em que Y é a saída desejada e \mathcal{X} são os dados.
- ightharpoonup Por enquanto, focaremos em estimar a função p(x).

ESTIMANDO DENSIDADE

- Existem duas abordagens principais para se estimar densidade:
 - ► Paramétrica: assume uma determinada forma (distribuição) para a variável
 - ▶ Não-paramétrica: não é baseada em uma premissa sobre o formato da distribuição
 - ► Flexibilidade tem um custo
 - ▶ Pode se tornar inviável quando se tem muitos atributos (voltarei nesse assunto)

Iniciando

Densidade

Abordagem Paramétrica

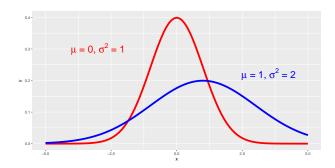
Abordagem Não-paramétrica

- ► Necessário saber *a priori* a distribuição dos dados (sua forma)
 - os parâmetros são estimados baseando-se nos dados observados
- Vamos cobrir nessa aula apenas a distribuição Normal, mas os conceitos são aplicáveis às demais
 - quase sempre assume-se normalidade, embora nem sempre os dados suportem essa premissa

▶ Lembrando a equação que define a distribuição Normal

$$f(x; \mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

- ▶ Dois parâmetros definem a distribuição:
 - \blacktriangleright média (μ): define centro
 - ▶ variância (σ^2): define concentração (\sim 68% dos valores estão a 1 desvio padrão (σ) da média)



- ► Temos um conjunto de pontos $\{x_i\}_{i=1}^N$. Como encontrar os valores de μ e σ^2 que melhor se ajustam aos dados?
- ► Estimador de Máxima Verossimilhança (Maximum Likelihood Estimate)
 - ► Normalmente mais simples que outras alternativas
 - ► Boas propriedades de convergência

- ► Princípios gerais
 - ▶ Definir a função conjunta de probabilidades em relação aos parâmetros da distribuição (θ) :

$$p(x_1, x_2, ..., x_N; \theta)$$

► Normalmente assume-se que as amostras sao independentes e identicamente distribuídas (i.i.d)

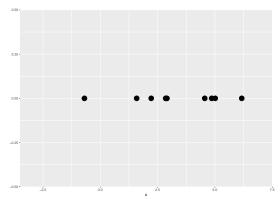
$$p(x_1, x_2, ..., x_N; \theta) = \prod_{n=1}^{N} p(x_n; \theta)$$

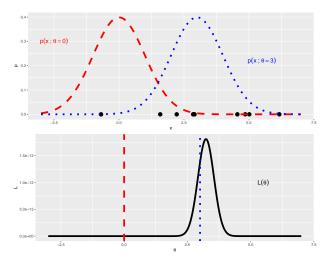
- ► Princípios gerais
 - ightharpoonup Seja $L(\theta)$ a função de verossimilhança (likelihood)

$$L(\theta) = \prod_{n=1}^{N} p(x_n; \theta)$$

 $\blacktriangleright L$ não é uma função de densidade de probabilidades, e sim uma função de θ em relação às amostras

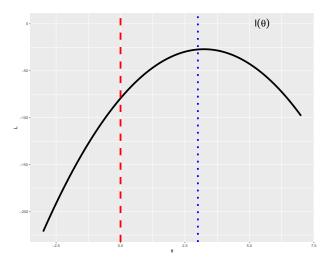
- ► Suponha o seguinte conjunto de pontos
 - \blacktriangleright Vamos assumir que sabemos a variância (σ^2) mas não a média
 - ightharpoonup Neste caso, $\theta = \{\mu\}$





- ► Normalmente é mais fácil trabalhar com o log da função de verossimilhança
 - ► Log é uma função monotônica (preserva a ordem), logo o problema de maximização é equivalente

$$\log L(\theta) = l(\theta) = \log \prod_{n=1}^{N} p(x_n; \theta) = \sum_{n=1}^{N} \log p(x_n; \theta)$$



 \blacktriangleright O estimador de máxima verossimilhança corresponde ao parâmetro θ que maximiza a função de verossimilhança (ou de log verossimilhança)

$$\theta_{ML} = \underset{\theta}{\operatorname{argmax}} l(\theta)$$

- ▶ Para encontrar θ_{ML} resolvemos $l'(\theta) = 0$
 - \blacktriangleright Condições de segunda ordem também devem ser verificadas $(l''(\theta)<0)$
 - Existem alguns cuidados em relação aos limites do espaço de parâmetros
 - ► Lembre-se que é uma *estimativa*, garantias apenas no limite ao infinito de número de amostras

▶ Vamos ver o processo na distribuição normal $(\theta = \{\mu, \sigma^2\})$:

$$p(x; \mu, \sigma^2) = \frac{1}{(2\pi\sigma^2)^{1/2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

$$\ln p(x; \mu, \sigma^2) = \ln(1) - \frac{1}{2} \ln \left(2\pi\sigma^2\right) - \frac{1}{2\sigma^2} (x-\mu)^2$$

$$\ln p(x; \mu, \sigma^2) = -\frac{1}{2} \ln \left(2\pi\sigma^2\right) - \frac{1}{2\sigma^2} (x-\mu)^2$$

► Substituindo na equação do likelihood:

$$l(\theta) = \sum_{n=1}^{N} \ln p(x_n; \theta) = \sum_{n=1}^{N} -\frac{1}{2} \ln \left(2\pi\sigma^2\right) - \frac{1}{2\sigma^2} (x_n - \mu)^2$$

$$l(\theta) = -\frac{N}{2} \ln(2\pi) - \frac{N}{2} \ln(\sigma^2) - \frac{1}{2\sigma^2} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)^2$$

► Temos que derivar em relação à média:

$$\frac{dl(\theta)}{d\mu} = -\frac{1}{2\sigma^2} \sum_{n=1}^{N} \frac{d\left[(x_n - \mu)^2\right]}{d\mu} \quad [\text{regra da cadeia:} h'(g(x))g'(x)]$$

$$\frac{dl(\theta)}{d\mu} = -\frac{1}{2\sigma^2} \sum_{n=1}^{N} 2(x_n - \mu) \cdot -1 = \frac{1}{\sigma^2} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)$$

▶ Para encontrar a estimativa de máxima verossimilhança devemos igualar a derivada a 0:

$$\frac{dl(\theta)}{d\mu} = 0 \Rightarrow \frac{1}{\sigma^2} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu) = 0$$

$$\frac{1}{\sigma^2} \left[\left(\sum_{n=1}^N x_n \right) - N\mu \right] = 0, \text{igual a zero se} \left(\sum_{n=1}^N x_n \right) - N\mu = 0$$

$$\sum_{n=1}^{N} x_n = N\mu \Rightarrow \mu = \frac{\sum_{n=1}^{N} x_n}{N}$$

- ► Falta a estimativa para a variância da distribuição
 - Para simplificar considere $\theta_1 = \sigma^2$

$$l(\theta) = -\frac{N}{2} \ln(2\pi) - \frac{N}{2} \ln(\theta_1) - \frac{1}{2\theta_1} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)^2$$
$$\frac{dl(\theta)}{d\theta_1} = -\frac{N}{2\theta_1} + \frac{1}{2(\theta_1)^2} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)^2 \left[\frac{d\ln(x)}{dx} = \frac{1}{x} \right]$$
$$\frac{dl(\theta)}{d\theta_1} = \frac{1}{2\theta_1} \left[-N + \frac{1}{\theta_1} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)^2 \right]$$

► Para encontrar a estimativa de máxima verossimilhança devemos igualar a derivada a 0 (lembrando que $\theta_1 = \sigma^2 \wedge \sigma^2 > 0$:

$$\frac{dl(\theta)}{d\theta_1} = 0 \Rightarrow \frac{1}{2\theta_1} \left[-N + \frac{1}{\theta_1} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)^2 \right] = 0$$

► Igual a zero se:

$$-N + \frac{1}{\theta_1} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)^2 = 0 \Rightarrow \sigma^2 = \theta_1 = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)^2$$

- Note que μ nesse caso corresponde à estimativa da média obtida (estamos maximizando em relação às duas quantidades)
- ► Essa abordagem não é perfeita
 - ▶ o estimador da variância é *enviesado* (o valor do parâmetro é subestimado)
 - ▶ o estimador sem viés corresponde a:

$$\sigma^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \mu)^2$$

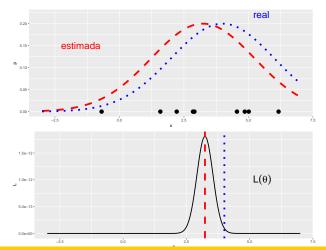
- ▶ neste caso específico, o problema não é preocupante
 - ightharpoonup assumindo que o número de amostas (N) é grande

- ► Voltando ao nosso exemplo, temos:
 - $\hat{\mu} = 3.23$
 - $\hat{\sigma}_{\text{biased}}^2 = 3.57$ $\hat{\sigma}_{\text{unbiased}}^2 = 3.97$

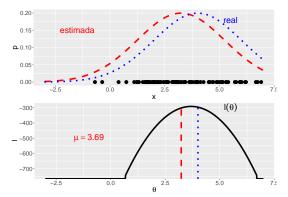
 - \blacktriangleright $\mu_{\rm real} 4.00$
 - $ightharpoonup \sigma_{\rm real}^2 \ 2.00$

ESTIMANDO DENSIDADE - ABORDAGEM PARAMÉTRICA

 Para simplificar a visualização, voltamos a assumir que a variância é conhecida

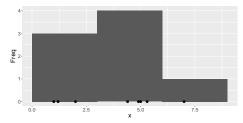


► Observe como devido ao pequeno número de amostras os parâmetros corretos possuem valor baixo de verossimilhança, veja o que acontece com 100 amostras ao invés de 10



Abordagem Não-paramétrica

- Quando não conhecemos a distribuição geradora dos dados ou não temos um bom palpite
 - ► Se os dados não suportam o palpite, as estimativas de densidade podem ser muito ruins
 - ► Lembre-se, o primeiro passo deve ser sempre conhecer melhor os dados que serão analisados
- ► Lembram dos histogramas? Eles serão o ponto inicial desse tópico



► Podemos extrair uma estimativa de densidade a partir do histograma

$$\hat{p}(x) = \frac{\text{número de objetos na barra}}{Nh}$$

- \triangleright N: número total de objetos
- ► h: largura da barra (volume)
- ► Desvantagens:
 - ▶ Descontinuidades
 - Densidade igual por toda a barra, independente da disposição dos objetos

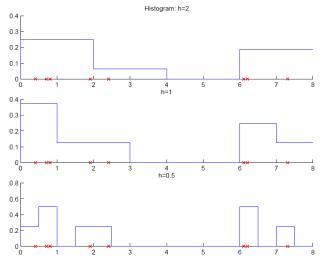


Figura 1: Estimativa histograma

ESTIMANDO DENSIDADE - ABORDAGEM NÃO-PARAMÉTRICA

- Podemos melhorar a estimativa considerando regiões de vizinhança
 - ► Abordagem também conhecida como Parzen Window
 - ► Necessário definir uma noção de distância
 - ► Inclusão de uma função de kernel

$$\hat{p}(x) = \frac{1}{Nh} \sum_{n=1}^{N} K\left(\frac{x - x_n}{h}\right)$$

► Kernel hiper-cubo unitário centrado na origem

$$K(u) = \begin{cases} 1, \text{se } |u| < 1/2 \\ 0, \text{caso contrário} \end{cases}$$

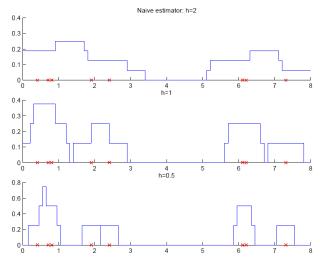


Figura 2: Estimativa hiper-cubo unitário

- ▶ Utilizando um kernel suave obtemos estimativas mais apropriadas, o mais comum é o kernel gaussiano
 - ► Note que isso não significa que estamos assumindo que os dados foram gerados por uma distribuição Normal

$$K(u) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} exp\left[-\frac{u^2}{2}\right]$$

- ▶ Podemos simplificar adotando um corte:
 - ► $K(\cdot) = 0$ se $|x x_n| > 3h$

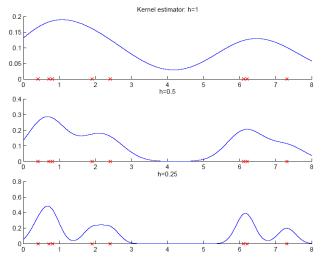


Figura 3: Estimativa kernel gaussiano

- ightharpoonup Outros kernels podem ser utilizados, contanto que o pico seja em u=0 e diminua conforme |u| aumenta.
 - ▶ Para ser uma função de densidade legítima deve satisfazer:

$$\int K(u)du = 1$$
$$K(u) > 0$$

- ► Ainda temos que definir um parâmetro de largura (h) apropriado
 - ► h pequeno estimativa fica suscetível a ruído nos dados
 - lacktriangledown h grande estimativa fica artificialmente suavizada

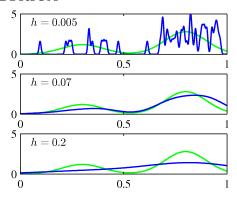


Figura 4: Influência parâmetro h

- ► Curva verde corresponde ao modelo gerador dos dados
- ▶ Curva azul corresponde à estimativa de densidade obtida

Estimando densidade - Abordagem NÃO-PARAMÉTRICA

- \triangleright Como definir h?
 - Existem heurísticas adotadas em pacotes estatísticos (Ex: R), baseadas em premissas sobre os dados
 - ► Funcionam bem se as premissas (Ex: Normalidade) sob as quais foram desenvolvidadas forem satisfeitas
 - ► No caso geral, esse se torna um hiper-parâmetro a ser otimizado

- ► Com número de atributos > 1, pode-se utilizar uma distribuição Normal multivariada
 - ▶ No entanto, o número de parâmetros a serem estimados é quadrático em relação ao número de atributos
- Nos casos em que o número de amostras é pequeno, pode-se tratar os atributos de forma independente:

$$\hat{p}(\mathbf{x}_0) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \left\{ \prod_{m=1}^{M} \frac{1}{h_m} K\left(\frac{x_{0m} - x_{nm}}{h_m}\right) \right\}$$

▶ Dessa forma, o número de parâmetros é linear em relação ao número de atributos

- Em uma abordagem diferente, ao invés de limitarmos o volume (via h) tornamos o volume grande o suficiente para conter um mínimo de amostras
 - ► Regiões de alta densidade obtém h pequeno evitando a suavização artificial
 - ► Regiões de baixa densidade obtém h grande evitando ruído
 - ► Esta abordagem é chamada de k-Nearest Neighbor Estimator

$$\hat{p}(x) = \frac{1}{Nd_k(x)} \sum_{n=1}^{N} K\left(\frac{x - x_n}{d_k(x)}\right)$$

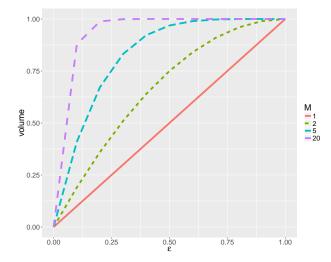
 $d_k(x)$ é a distância do k-ésimo vizinho mais próximo de x

- ▶ Devemos levar em consideração a maldição da dimensionalidade quando o número de atributos for alto
 - ▶ número de regiões cresce exponencialmente com o número de dimensões
 - para estimar a densidade precisaríamos que o número de amostras acompanhasse esse crescimento

- ► Nossa intuição pode nos enganar, por exemplo:
 - ightharpoonup Considere uma esfera com raio r em M dimensões
 - \blacktriangleright Qual seria a fração do volume da esfera na área entre $r=1-\epsilon$ e r=1
 - ▶ Volume de uma esfera com raio r em M dimensões é proporcional a r^M :

 $V_M(r) = K_M r^M$, K_M é uma constante relacionada apenas a M

$$\frac{V_M(1) - V_M(1 - \epsilon)}{V_M(1)} = 1 - (1 - \epsilon)^M$$



- ▶ Portanto, a maior parte do volume em alta dimensionalidade vai estar concentrado próximo a superfície
- ► Discutiremos sobre como tentar evitar (amenizar) esse problema na aula sobre seleção de atributos

Referências

- P. Tan, M. Steinbach e V. Kumar, Introduction to Data Mining. Capítulo 3
- D. Hand, H. Manilla e P. Smith. Principles of Data Mining. Capítulo 3
- E. Alpaydin, Introduction to Machine Learning. Seção 8.2
- C. Bishop. Pattern Recognition and Machine Learning. Seções1.2.4 e 2.5.1
- R. Duda, P. Hart e D. Stork. Pattern Classification. Seção 3.2