

Dicionario de dados

Tabela: casa

	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_casa	serial	Não		Chave de identificação da casa
	nome_casa	varchar(20)	Não		Nome da casa
	localizacao_casa	varchar(40)	Não		Localização da casa no mapa de Westeros
	qtd_jogadores_casa	int(11)	Não		Quantidade de personagens registrados na casa

Tabela: item

	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_item	serial	Não		Chave de identificação de item
	nome_item	varchar(45)	Não		Nome do item
	descricao_item	text			Descrição do item
	min_lvl_item	int(3)	Não	1	Level minimo para usar o item
	forca_item	Int(3)	Não	0	Aumento de força do item
	vitalidade_item	Int(3)	Não	0	Aumento de vitalidade do item
	inteligencia_item	Int(3)	Não	0	Aumento de inteligencia do item
	agilidade_item	Int(3)	Não	0	Aumento de agilidade do item
	defesa_item	Int(3)	Não	0	Aumento de defesa do item
	preco_item	Int(5)	Não	1	Preço de compra do item

Tabela: level

	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_level	serial	Não		Numero do level
	min_xp	Int(6)	Não	0	Experiencia necessario para ir para o proximo level

Tabela: mentor

	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_mentor	serial	Não		Chave de identificação de mentor
	nome_mentor	varchar(40)	Não		Nome do mentor
FK	id_casa	int(2)	Não		Chave estrangeira que liga à casa
FK	id_vantagem	int(2)	Não		Chave estrangeira que puxa as vantagens dadas pelo mentor

Tabela: missao

	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_missao	serial	Não		Chave de identificação da missão
	nome_missao	varchar(45)	Não	NULL	Nome da missão
	descricao_missao	text			Descrição da missão
	duracao_missao	Int(5)	Não	1	Duração da missão em segundos
	min_xp_missao	Int(3)	Não	1	Minimo de experiencia ganha no fim da missão
	max_xp_missao	Int(3)	Não	2	Maximo de experiencia ganha no fim da missão
	min_gold_missao	Int(3)	Não	0	Minimo de gold ganho no fim da missão
	max_gold_missao	Int(4)	Não	1	Maximo de gold ganho no fim da missão

Tabela: missao_controle

	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_personagem	int(11)	Não		Chave da tabela de controle do tempo da missão
PK/FK	id_missao	Int(3)	Não		Id da missão relacionada
	hora_inicio_missao	timestamp			Horario que a missão começou
	hora_fim_missao	timestamp			Horario de final da missão

Tabela: noticia

	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_noticia	serial	Não		Chave de identificação da noticia
	titulo_noticia	varchar(30)	Não		Título da noticia
	texto_noticia	text	Não		Texto da noticia
	data_noticia	timestamp	Não		Data de postagem da noticia
	tipo_noticia	Varchar(20)			Tipo de noticia (enquete,evento,etc)

Game of Thrones - The Game

Tabela: personagem					
	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_personagem	serial	Não		Chave de identificação do personagem
	nome_personagem	varchar(20)	Não		Nome do personagem
	gold_personagem	int(9)	Não	0	Gold do personagem
	xp_personagem	int(6)	Não	0	Experiencia do personagem
FK	id_level	int(2)	Não	1	Chave estrangeira que verifica o level do personagem
FK	id_mentor	int(2)			Chave estrangeira que verifica o mentor do personagem
FK	id_usuario	int(11)	Não		Chave estrangeira que liga o personagem ao seu usuário
	forca_personagem	int(2)	Não	1	Força do personagem
	inteligencia_personagem	int(2)	Não	1	Inteligencia do personagem
	vitalidade_personagem	int(2)	Não	1	Vitalidade do personagem
	agilidade_personagem	int(2)	Não	1	Agilidade do personagem
	defesa_personagem	int(2)	Não	1	Defesa do personagem
FK	id_casa	int(2)			Chave estrangeira que verifica a casa do personagem
FK	id_item	int(4)			Chave estrangeira que verifica o item do personagem

Tabela: usuario					
	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
	nome_usuario	varchar(50)	Não		Nome do usuário
	login_usuario	varchar(20)	Não		Login de usuário (usado no acesso ao sistema)
	passwd_usuario	varchar(20)	Não		Senha de acesso do usuário
	status_usuario	boolean	Não	TRUE	Status do usuário (TRUE para ativo e FALSE para inativo)
	email_usuario	varchar(30)	Não		Email do usuário
	tipo_usuario	boolean	Não	1	Tipo de usuário (TRUE para usuario comum e FALSE para admin)
PK	id_usuario	serial	Não		Chave de identificação do usuário

Tabela: vantagem					
	CAMPO	TIPO	NULO	DEFAULT	COMENTARIOS
PK	id_vantagem	serial	Não		Chave de identificação da vantagem
	descricao_vantagem	text			Descrição da vantagem
	gold_vantagem	int(4)	Não	0	Vantagem de gold
	forca_vantagem	int(2)	Não	0	Vantagem de força
	vitalidade_vantagem	int(2)	Não	0	Vantagem de vitalidade
	inteligencia_vantagem	int(2)	Não	0	Vantagem de inteligencia