

INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS

Algoritmos e Lógica de Programação

Daniel Dalalana Bertoglio (dalalana@feevale.br)

PROJETO CASA NOTURNA DALA'S HITS - PARTE 1

O que precisamos para um sistema de uma casa noturna? Quais são as preocupações em torno do seu funcionamento? O que devemos levar em conta para esse tipo de gerenciamento?

Idealize, crie e construa o sistema de uma casa noturna, utilizando o paradigma de orientação a objetos, considerando as seguintes sugestões de estrutura da casa:

- Clientes: o público-alvo de uma casa noturna.
- Fornecedores: responsáveis pelo fornecimento dos produtos, itens de estrutura da festa, etc.
- Produtos: bebidas e demais itens disponíveis dentro da casa noturna.
- Atrações: o chamariz da festa na casa noturna.
- Funcionários: as pessoas que são efetivamente contratadas da casa.
- Comercial / Publicidade: aspectos inerentes a divulgação, marketing e venda da casa.

A primeira etapa do projeto da casa noturna Dala's Hits compreende a criação das classes necessárias para o tratamento de todos os aspectos citados anteriormente (e mais os que você julgar necessário), aliado a criação dos métodos, atributos e associações das classes em questão. É necessário tratar ainda o encapsulamento dos atributos e métodos, além de criar os objetos para executar o código criado.

