Assignment 7

Pattern Recognition - André E. Lazzaretti

- 1. Gere um conjunto de dados tridimensional com 900 exemplos, os quais correspondem a duas classes sendo os 100 primeiros com média nula e matriz de covariância \mathbf{S}_1 = [0.5 0 0; 0 0.5 0; 0 0 0.01]. Os demais estão organizados em 8 grupos de 100 exemplos. Cada grupo segue uma distribuição Gaussiana com a seguinte matriz de covariância: \mathbf{S}_2 = [1 0 0; 0 1 0; 0 0 0.01]. Sendo as médias:
 - [a 0 0];
 - [a/2 a/2 0];
 - [0 a 0];
 - [-a/2 a/2 0];
 - [-a 0 0];
 - [-a/2 -a/2 0];
 - [0 -a 0];
 - [a/2 −a/2 0].

Considere a=6.

- a) Plote os dados em 3-D e visualize-os sob vários ângulos para perceber a organização dos dados no espaço.
- b) Aplique o LDA nos dados. Projete os dados em um subespaço gerado pelos autovetores que correspondem aos autovalores não-negativos do produto das matrizes $\mathbf{S}_w^{-1}\mathbf{S}_b$. O que isso significa? Comente os resultados.
- 2. Gere uma espiral de Arquimedes tridimensional como um pacote de 11 espirais de Arquimedes bidimensionais idênticas, uma após a outra. Uma espiral bidimensional é descrita em coordenadas polares pela equação $r=a\theta$, onde a é um parâmetro definido pelo usuário. No caso, os pontos em uma espiral 3-D são gerados como segue. Para cada θ , utilize os valores de θ_{init} até θ_{fin} com passo θ_{step} e calcule:
 - $R = a\theta$
 - $x = r\cos\theta$
 - $y = rsin\theta$

Os 11 pontos são na forma (x, y, z), onde z = -1, -0.8, -0.6, ..., 0.8, 1 são pontos da espiral. Utilize a=0.1, θ_{init} = 0.5, θ_{fin} = 2.05*pi, θ_{step} = 0.2. Plote a espiral 3-D de tal forma que todas as espirais 2-D sejam plotadas com o mesmo símbolo e todos os grupos de 11 pontos na forma (x, y, z), onde x e y são fixados e z assume os valores -1, -0.8, -0.6, ..., 0.8, 1, são plotados com a mesma cor.

- a) Aplique kernel PCA para uma dimensão m=2 para diferentes parâmetros do kernel Gaussiano e plote os resultados.
- b) Repita o processo com PCA para os dois componentes principais.
- c) Compare e comente os resultados.

Exemplo da espiral 2-D e 3-D:



