# Machine Learning 2018 Fall Final Project Report

組別:NTU\_b05901011\_喔喔喔喔歐翰墨

組員:許秉倫、楊晟甫、歐瀚墨

題目選定: Video Caption

壹、 題目敘述和選題動機

一、題目介紹

給定一個影片,欲從五個選項中選取最符合影片內容的敘述。影片已經由 Feature Extractor 得到 feature,輸入的內容為 80 個 time slice,每個 slice 由 4096 維的向量表示。訓練資料有 1400 多部影片的features,每一部影片都有數十句對應的敘述。除了 feature 之外,測試資料還包含五句敘述,程式必須能選出最接近影片內容的選項。

#### 二、選題動機

- 1. 想要挑戰有關影片的機器學習
- 2. 這個題目是三題中唯一可能用到 Seq2seq 生成序列的技術
- 3. 有時間的話想利用 GAN 生成更多的 training data
- 4. 想要挑戰怎麼把不同 domain 的 feature 結合一起運用

#### 貳、資料處理和現成模型的運用

#### 一、預處理

#### 1. W2V

我們在使用 S2VT 模型時,我們需要將每個詞編號,以作為模型預測敘述的輸入判斷依據,我們在此使用 gensim 的 W2V 套件作為實現的方法。另外,在我們的 Two-Way 和 MOSfET 模型中, Caption 端是以 W2V 產生的向量輸入 LSTM 來進行,因此夠好的 W2V 會影響我們的模型之表現。

#### 2. Testing Data 清理

我們發現 testing data 的有些敘述句有含逗號,這樣會讓我們的 csv 讀檔套件讀入不完整的句子,而且造成句子的選項號碼錯誤,因此我們以程式自動修正了這個問題,並以新的 testing options 檔案來作為判斷時的參考。

# 二、現成的模型 - Sent2Vec[5]

原理:基於 CBOW 和已有的 word2vec 及 network weight 上去實作優點:可以避免掉有些單字在 word2vec 裡面 mapping 不到的問題,也可以讓相同語意的句子在向量空間上有較大的 cosine similarity

缺點:由於測資只有 2500(500\*5)筆,分布在我們所設定的 700dim 上可能會有太分散的情形,不能很好的區分其關聯性,可能會讓某些重要的字(ex. 主詞、動詞)其重要性降低,進而減少準確率

使用:為避免 training data 裡的字未能涵蓋 testing data 裡的關鍵字,我們使用了網路上 pretrained 好的 model:

sent2vec\_toronto books\_unigrams 2GB

(700dim, trained on the BookCorpus dataset)

sent2vec\_toronto books\_bigrams 7GB

(700dim, trained on the BookCorpus dataset)

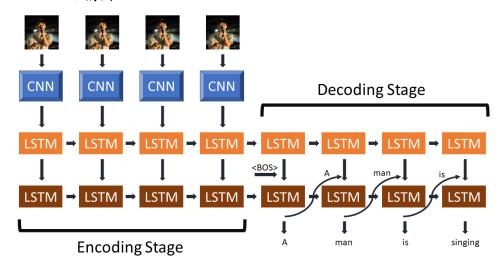
## 參、模型設計和訓練

#### 一、S2VT

## 1. 簡介和原理

我們初始的計畫是採用 S2VT<sup>[1]</sup>(Sequence to Sequence Video to Text)模型,由一個 LSTM encoder 和一個 LSTM decoder 組成,其架構參考自 Translating Videos to Natural Language Using Deep Recurrent Neural Networks<sup>[1]</sup>

## 2. 結構圖



圖一、S2VT模型

## 3. 訓練和測試方法

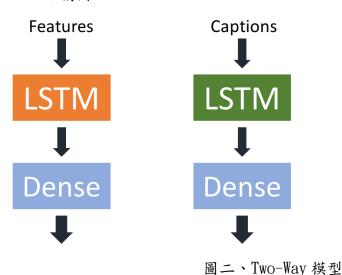
我們將答案的敘述句的每個字編號,模型的輸入是 Feature,輸出的是一個一維陣列,其中每個數字分別代表其對應 詞彙的機率。訓練時 decoder input 是 ground truth,測試時則 是用已經產生的前一字。

## 二、Two-Way

#### 1. 簡介和原理

這個做法是延伸之前的方法,只是我們把 captions 也輸入 LSTM 層,基本想法是把 features 和 captions 都投映到一個向量 上,並選出 features 的投映和 captions 的投映最接近的選項。

## 2. 結構圖



#### 3. 訓練和測試方法

這個模型因為有兩個部份要訓練,因此必須輪流訓練。我們一開始選擇先訓練 captions 的那一邊,然後固定 captions,改成訓練 features,依此輪流訓練 5-10 輪。測試時,我們將選項與影片分別輸入,並比較兩個模型的輸出 MSE 值,選取 MSE 最低的選項。

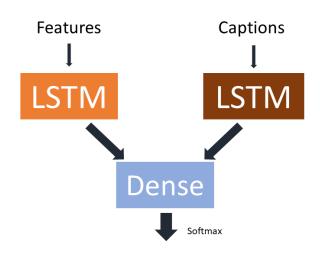
# 三、Multiple Option Selection for Evaluation Tasks (MOSfET)

#### 1. 簡介和原理

前述模型的缺點在於無法準確分辨差距很大的選項。因此我們必須要有方法可以把錯誤的選項的輸出拉開。在想到這次的題目是要做選擇後,我們就決定以回答選擇題的方式來訓練我們的模型。我們設計的模型會把 features 和 captions 同時讀入,並判斷兩者是否是對應的,輸出是一個 0-1 的數,越接近 1 表示兩者相似度越高。兩個

LSTM 的輸出被合併起來,再以 linear 層降為一個 0-1 的數字。

#### 2. 結構圖



圖三、MOSfET 模型

#### 3. 訓練和測試方法

訓練時,我們有50%的機率會選中正確的敘述(Ground Truth為1),剩下的隨機從別的影片敘述中選擇,並將 ground truth設為0,作為訓練資料。測試時則分別將五個選項與 feature 一起輸入,並選取值最高的選項。

#### 肆、測試、觀察和調整

#### 一、前面兩個不成功的想法

一開始自然想到的就是 S2VT 的作法,先用 S2VT 產生一段句子,再以 BOW 的相似程度去比較,但是經過多次的嘗試和調整我們仍然無法有效的訓練出任何成果。 S2VT 有一個困難是,我們訓練時紀錄的各項數據無法作為測試準確率的任何參考,因此很難判斷訓練是否有進步。

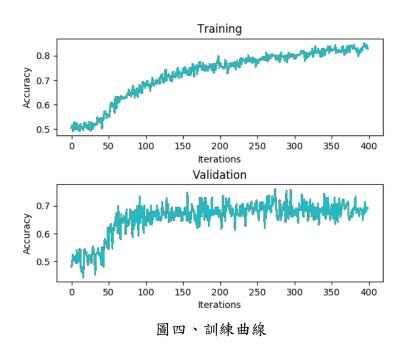
之後我們想到 two-way 的方式,也就是在 feature 的 LSTM 之外,將 captions 送入另一個 LSTM 並使兩者輸出盡量相等,我們一開始認為可能會有某種程度的效果,但是結果使我們非常的失望,經過對於測試時輸出的各選項 MSE 值的觀察,我們發現 two-way 模型有一個很大的瑕疵,那就是兩個模型都會把所有的輸入投映到一樣的值以縮小 MSE,導致無法分離正確和錯誤的選項。

## 二、MOSfET 的嘗試

接著我們想到,可以訓練判斷敘述句是否符合影片的模型,這樣有一個很直接的優點,就是我們可以同時訓練正確的組合和錯誤的組合,避免前述的問題,同時訓練時的準度可以讓我們看出模型是否有進步。此外,我們認為自己訓練的W2V模型因為資料量不夠所以不太

好,於是我們用了網路上現成的 S2V 模型將每個句子降至 dim 是 700 的向量作為 caption 端的輸入。出乎預料的,第一次的嘗試就讓我們 通過 strong baseline。下圖是其中一次訓練的曲線:

由圖可見,驗證時的準確率在大約70-75%達到飽和,我們的做法是挑選最高的那次模型,然後 ensemble 多次訓練的結果。



#### 三、優化

我們在剛剛接觸到訓練的影片後就發現一個很有趣的現象,影片都很短而且畫面的變化不大,因此 LSTM 層就好像不重要,可以用一個畫面來取代,於是在修正後,我們每一個影片取一個 time slice 的影像 features 來訓練,結果準確度居然又提高了 10%! 於是很自然的,我們訓練時改用隨機擷取畫面,而測試時使用 80 個畫面的平均值來比較選項,又有些取的進步。

我們嘗試過的方法還包含調整正確和錯誤資料的比率,讓我們的 training data 應判斷是 1 的機率是 20%(testing set ground truth 為 1 的機率),但是這樣做反而發現訓練時的準確率更容易飽和,而且 Kaggle 成績也不太理想,我們猜測是因為這樣調整會過度得讓模型偏 好猜 0,造成正向的調整不太容易訓練。

## 伍、結論

#### 一、題目的困難

在這次的挑戰中,最大的難題便是訓練資料不足,影片的內容千 奇百怪但只有一千餘部,同時敘述有很多拼錯的地方和語意、文法上 的錯誤,因此,如果只用官方提供的句子來訓練語言模型,勢必得不 到好結果,因此我們使用 S2V 的 pretrain 模組來解決這個問題。

另外,訓練可以自動生成影片敘述的工作十分困難,因為這不但需要很仔細設計的 seq2seq 模型和夠大的資料量,還涉及訓練時的各類監督,以避免模型一直產生類似亂碼的句子,甚至需要 attention 等高難度技術。

#### 二、面對選擇題的訓練

進行這個 project 的過程中,我們發現對直接的方式無法得到成功,甚至完全沒有在正確率上有實質的進展,事實上,產生一個部分正確的句子,仍然無法指向正確的選項。

我們用一個專門為選擇題設計的模型得到成功,利用隨機選取錯誤的選項來擴增訓練資料,並將模型輸出設計成只有一個數字,在選擇題的題目設計下,我們得以讓我們僅有的資料發揮到最大的功能,模型可以在只學到一小部分的辨識能力下做出正確的判斷。

#### 三、總結

Simple is better than complex.

Complex is better than complicated. - The Zen of Python<sup>[6]</sup> 我們在這次的 project 中,學到一個很寶貴的經驗,那就是: 不應該用複雜的 seq2seq 方法來解決選擇題這樣簡單直觀的問題,面對選擇題,就應該用選擇題的作法。能夠用一張圖片辨識處理的問題,就不該用 LSTM 將問題複雜化。

#### 陸、如何執行

#### 1. Requirement

sent2vec==0.0.0

numpy = 1.15.4

torch==0.4.1

#### 2. Installation

Run install. sh and it will install sent2vec package for you.

./install.sh

#### 3. Reproduce

./test.sh <path to data folder> <path to output file>

e.g./test.sh/home/final/data./ans.csv

## 柒、工作分配

許秉倫: S2VT 訓練、W2V 訓練、MOSfET 訓練。

楊晟甫:文獻探討、現成模型研究、Pretrained 模型接口程式。 歐瀚墨: Testing、Two-Way 訓練,訓練程式框架、報告撰寫。

# 捌、參考資料

- Saenko, Kate(2017) Translating Videos to Natural Language Using Deep Recurrent Neural Networks Retrieved from: https://berkeley-deep-learning.github.io/cs294-131s17/slides/saenko-talk.pdf?fbclid=IwAR1gDyidPZ-CPxipsG9sQw62qoWhfbVTP0yJP6YbRN\_DiFiA-EQshASyz2c
- 2. Venugopalan et al. Sequence to Sequence Video to Text Retrieved from : http://www.cs.utexas.edu/users/ml/papers/venugopalan.iccv15.pdf?fbclid=IwAR0auU-S0yS5vrTIyf0Ynftr1AusoSc6r3-ULU8gqo7YQ-bfgaz4aPzIV8A
- Ramakanth Pasunuru and Mohit Bansal(2017) Multi-Task Video Captioning with Video and Entailment Generation Retrieved from: https://arxiv.org/pdf/1704.07489.pdf
- 4. Shen et al. (2017) Weakly Supervised Dense Video Captioning Retrieved from: https://arxiv.org/pdf/1704.01502.pdf
- 5. Epfml sent2vec Retrived from: https://github.com/epfml/sent2vec?fbclid=IwAR1uvIUq\_Ef3kFfKu6E1mA8TRYyhRVGRWPHpX3JnsHB\_NvAkim-SHvfTUIs
- 6. https://www.python.org/dev/peps/pep-0020/