



# Algorithmes de traitement d'images

*TP4 – Ligne de partage des eaux*

**Ingénieurs Sup Galilée – AIR 3<sup>e</sup> année – Paris 13**  
2019-2020

**John Chaussard**  
LAGA – Université Paris 13  
[chaussard@math.univ-paris13.fr](mailto:chaussard@math.univ-paris13.fr)



Demander des marqueurs à  
l'utilisateur



# Marqueurs

Dans la bibliothèque myimage, vous avez maintenant une fonction permettant de demander à l'utilisateur de dessiner des marqueurs sur une image.

```
marqueur = myimage.afficher_et_cliquer_image(image, (20, 20, 200))
```

Le second paramètre spécifie la couleur à laquelle les marqueurs apparaîtront sur l'image. Le résultat est une liste de coordonnées :

```
for (y,x) in marqueur:  
    print (y,x)
```

Permet de parcourir la liste marqueur et afficher toutes les coordonnées de points cliqués par l'utilisateur.