



Desarrollo de un intérprete virtual del lenguaje de señas venezolano que permita el acceso de las y los estudiantes con diversidad funcional auditiva a los Recursos Digitalizados para el Aprendizaje.
Caso: ReDA "Sembrando para el futuro".

Desarrolladores:

Br. Homero Hernández

Br. José Guerrero



Agenda

1

Términos relevantes

2

Proceso de desarrollo

3

Técnicas de animación computarizada

4

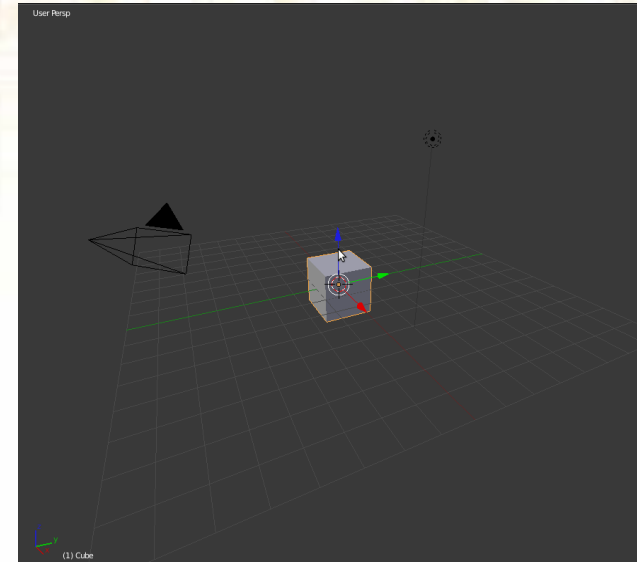
Producto final



Términos relevantes

- **Modelo 3D:**

Representación esquemática visible a través de un conjunto de objetos, elementos y propiedades que una vez procesados se convierten en una imagen o animación 3D.



- **Modelado**

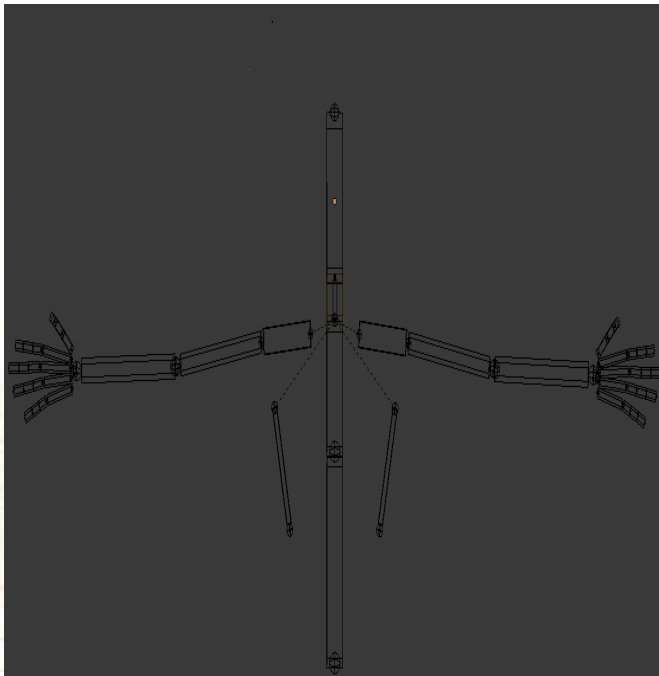
Consiste en representar una imagen u objeto real o imaginario mediante un software de diseño tridimensional.



Términos relevantes

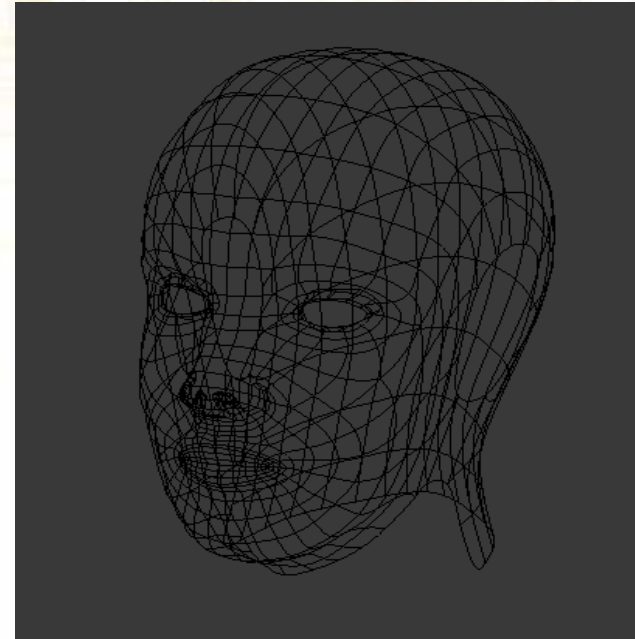
- **Malla**

Es una colección de vértices mediante la cual se representan objetos tridimensionales. Los vértices se conectan para formar aristas y estas se unen para formar caras.



- **Esqueleto**

Se trata de una estructura de objetos usados en la animación por computador para simular el movimiento de seres humanos o animales.

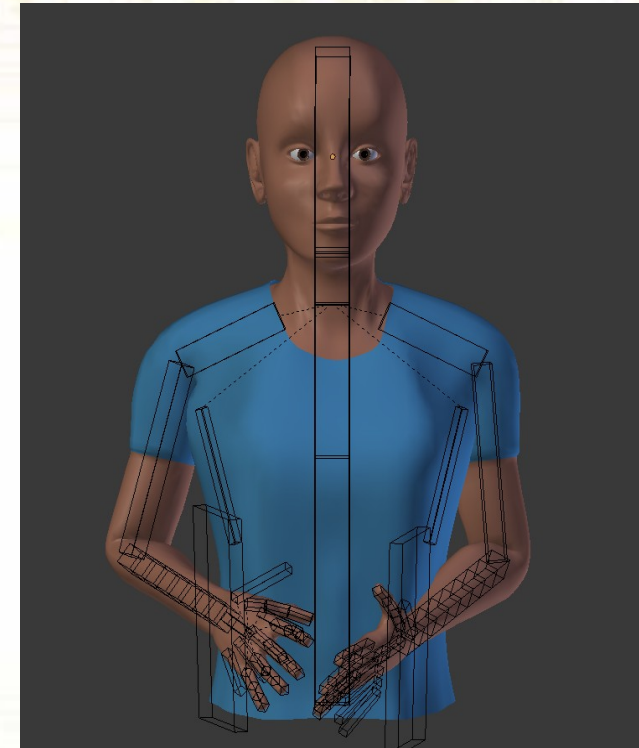
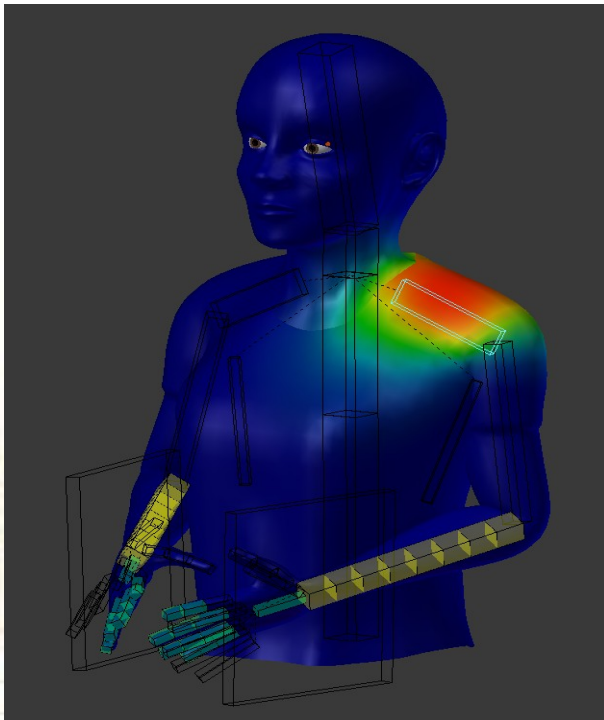




Términos relevantes

- **Rigging**

Es una técnica de animación por computadora en la que los personajes se representan en dos partes: una malla y un esqueleto.



- **Skinning**

Consiste en obtener una buena deformación de la malla del personaje.

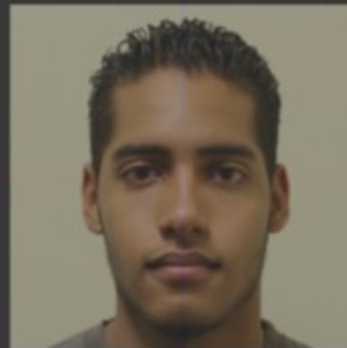


Proceso de desarrollo



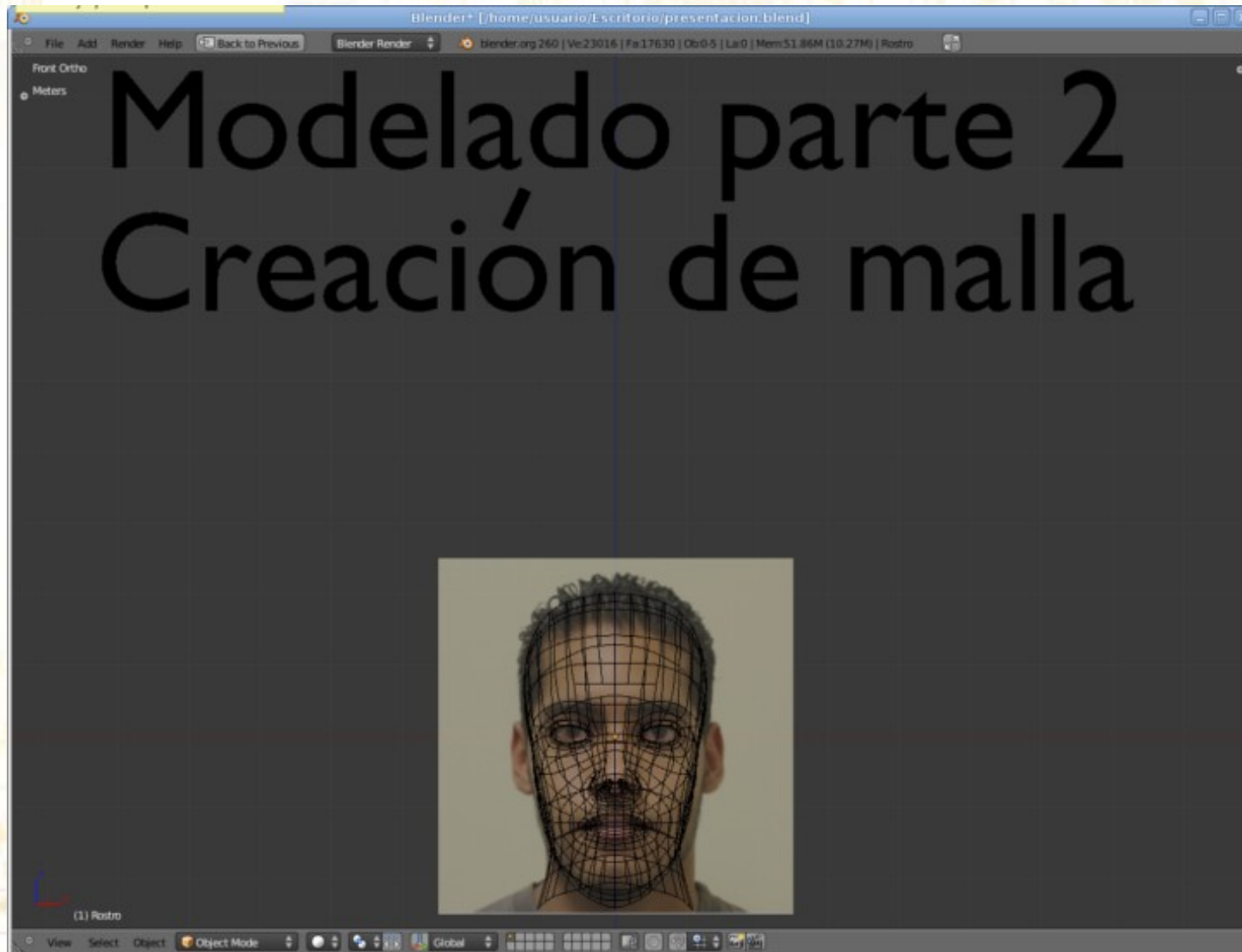
Proceso de desarrollo

Modelado parte I Selección de fotografías



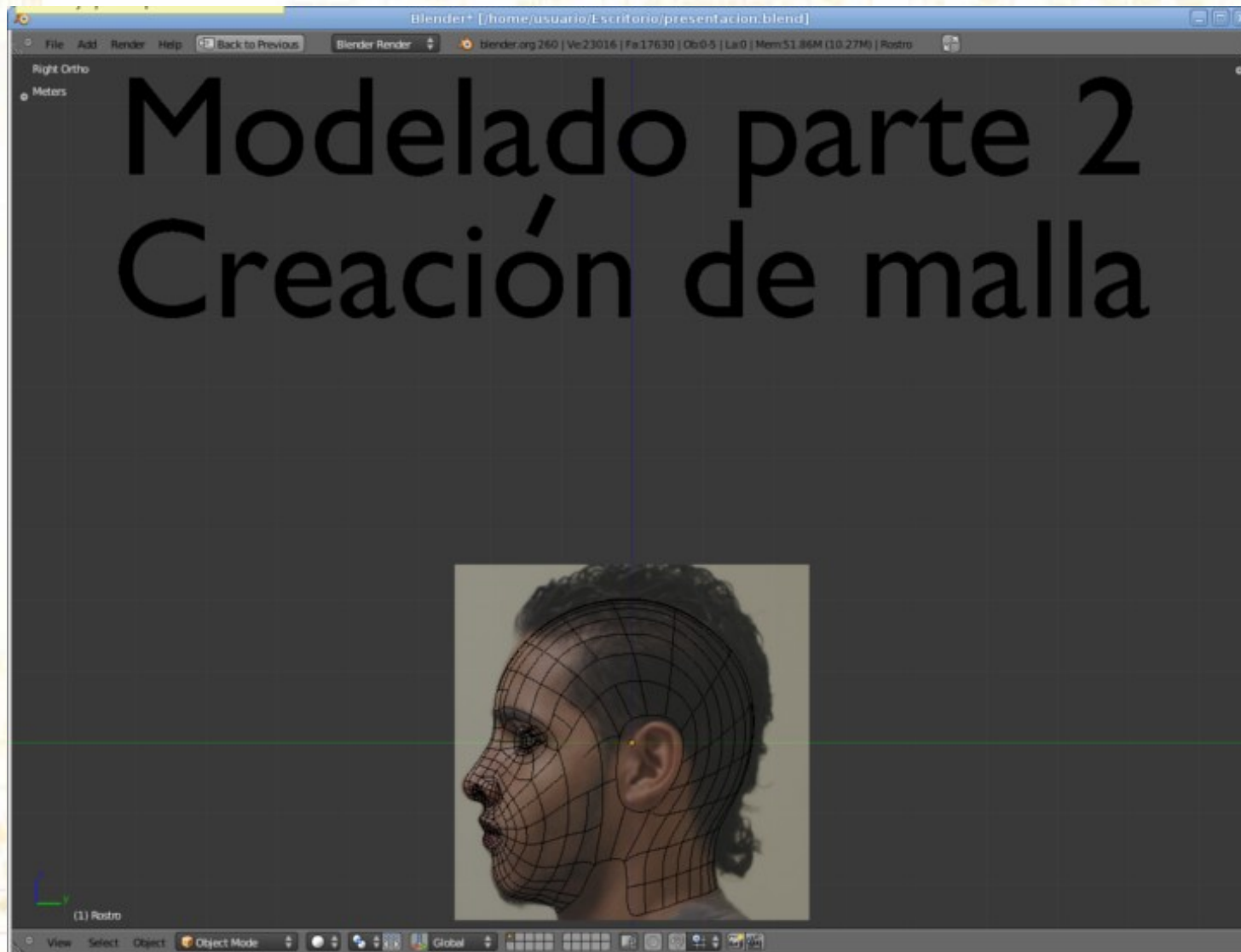


Proceso de desarrollo





Proceso de desarrollo





Proceso de desarrollo



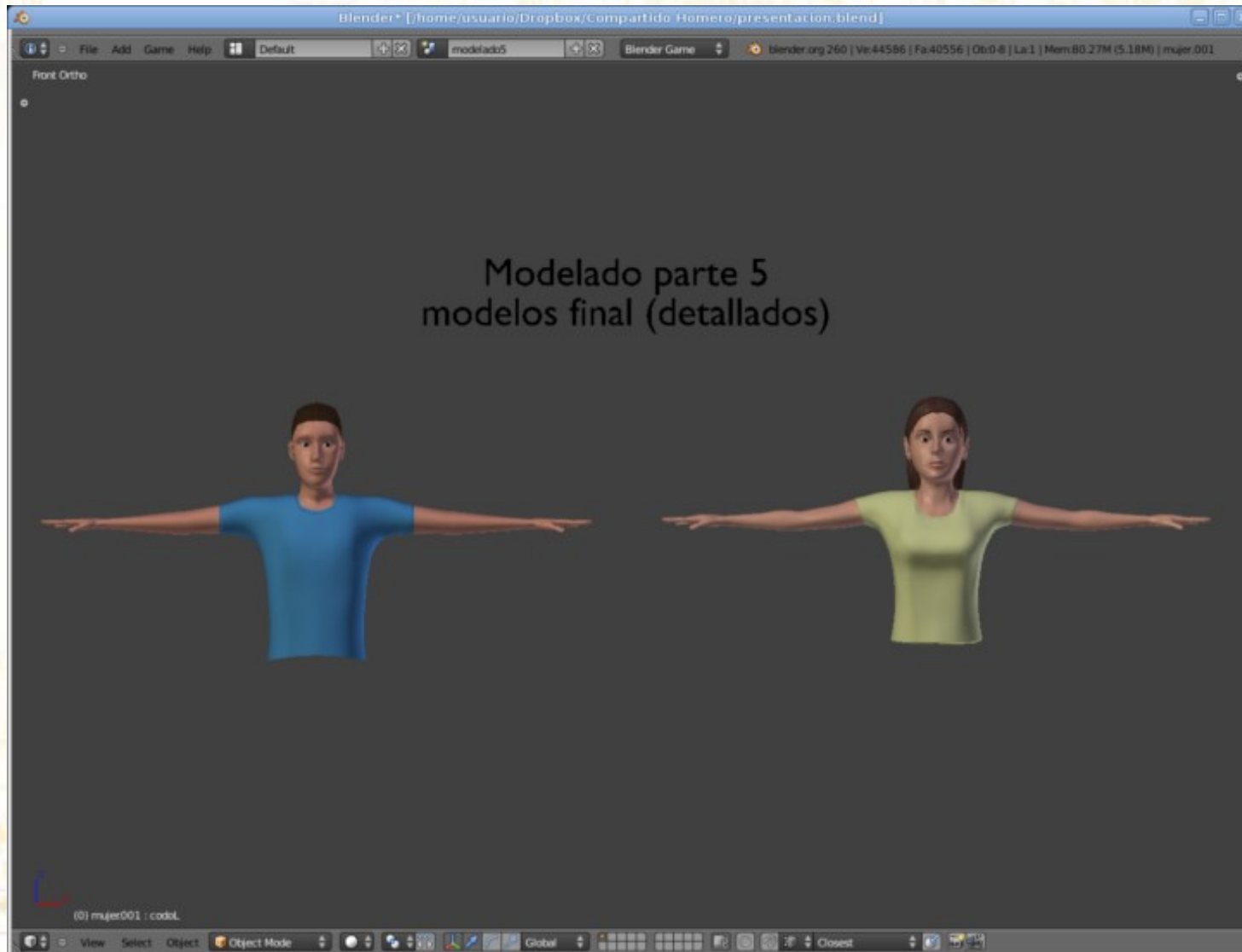


Proceso de desarrollo





Proceso de desarrollo



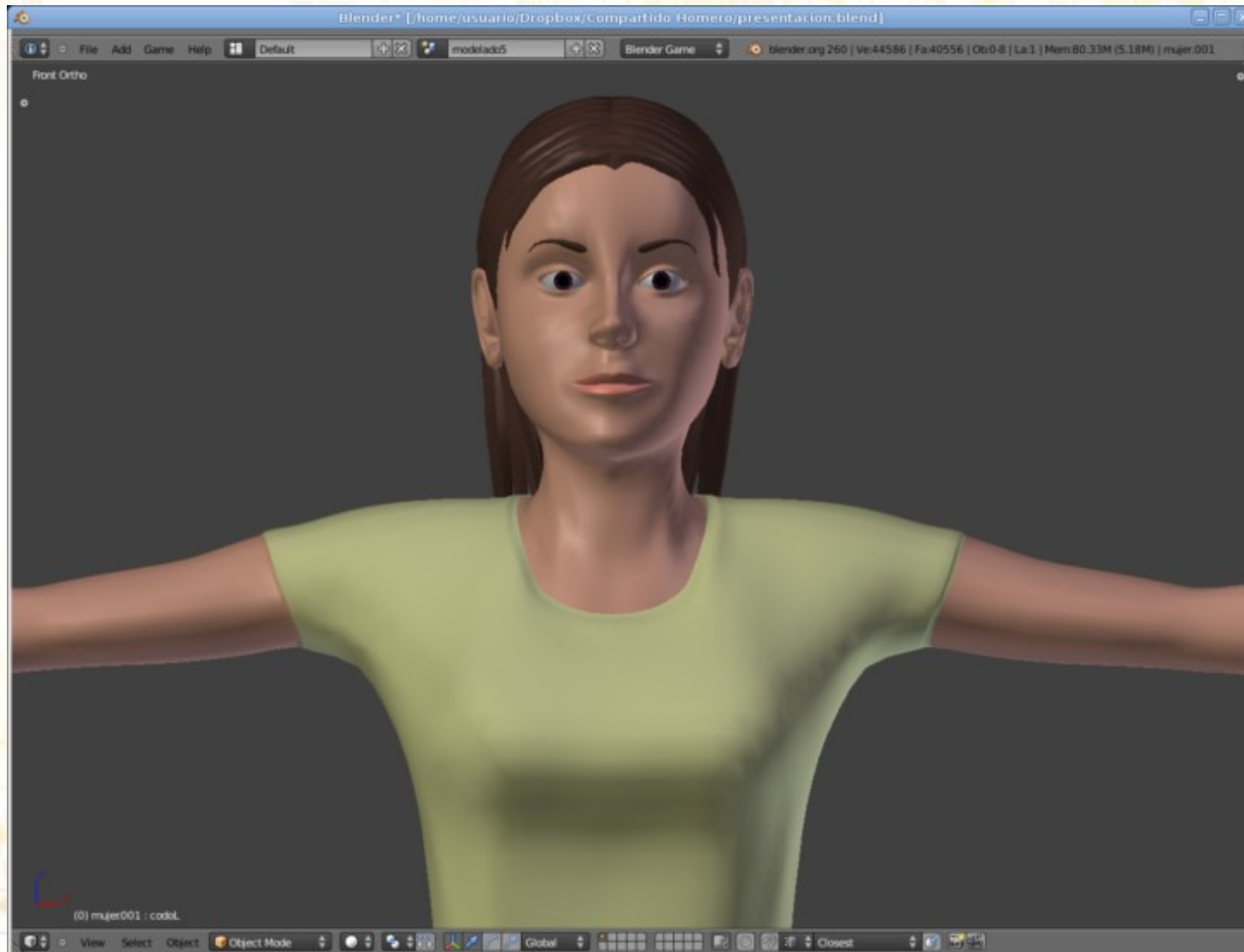


Proceso de desarrollo



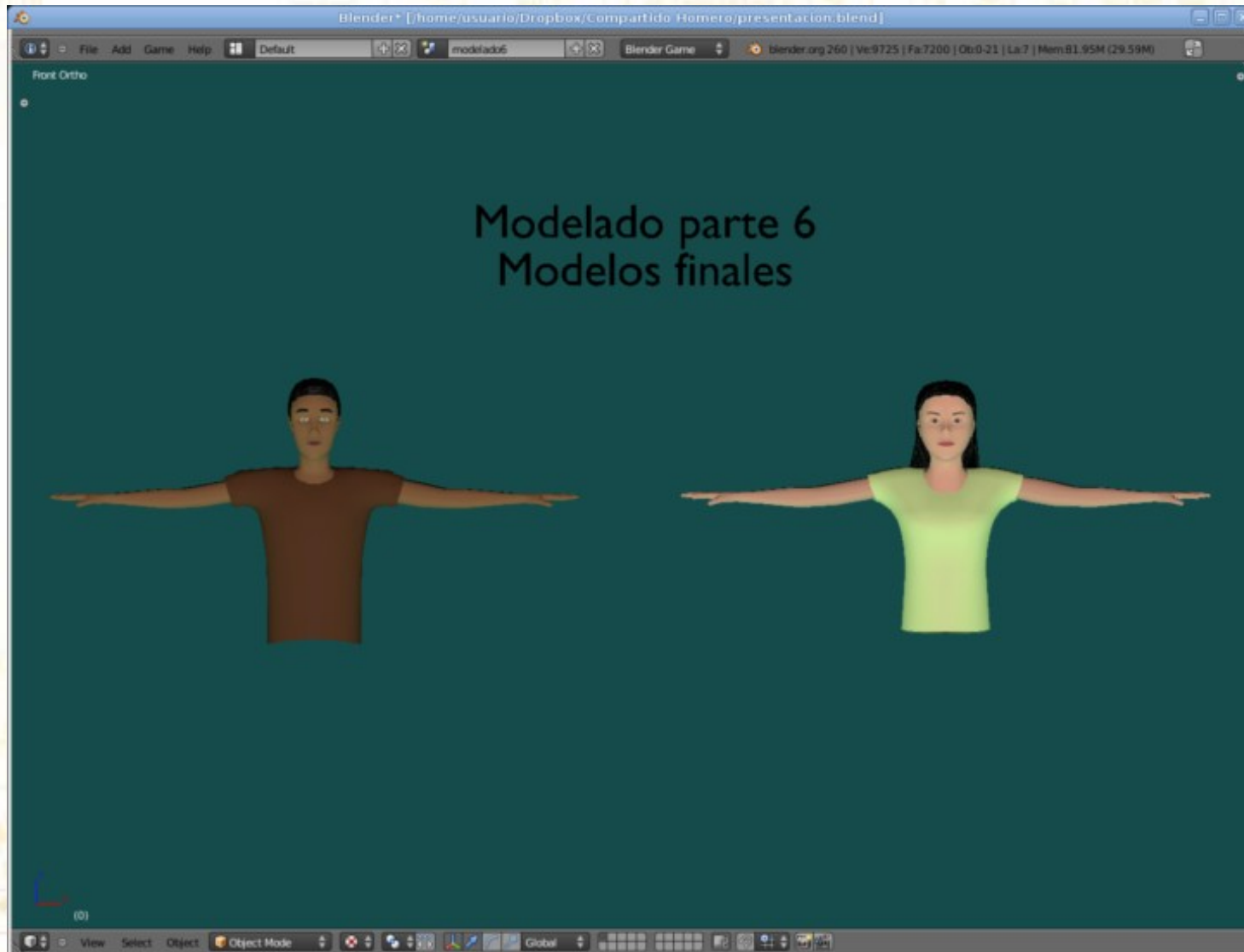


Proceso de desarrollo



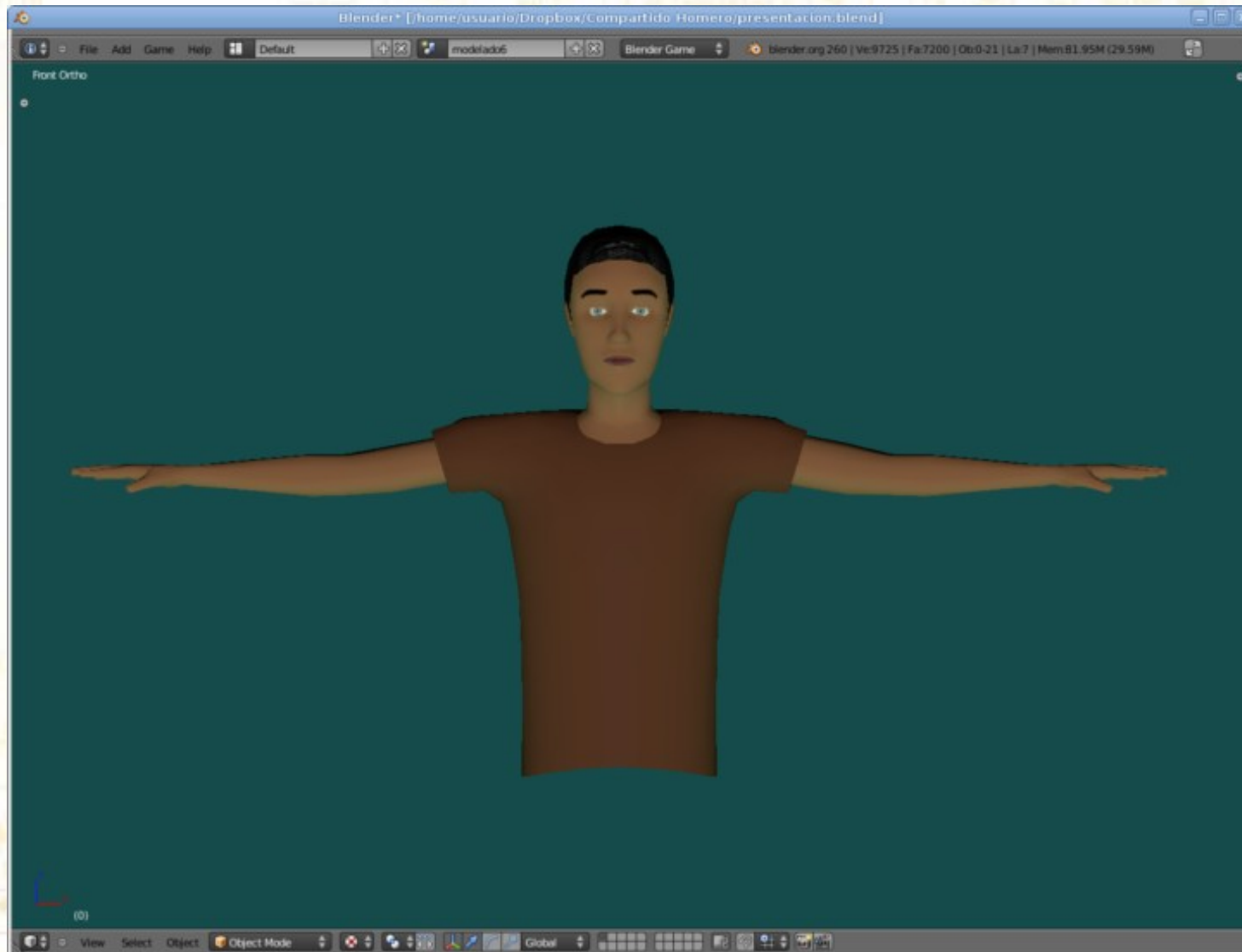


Proceso de desarrollo



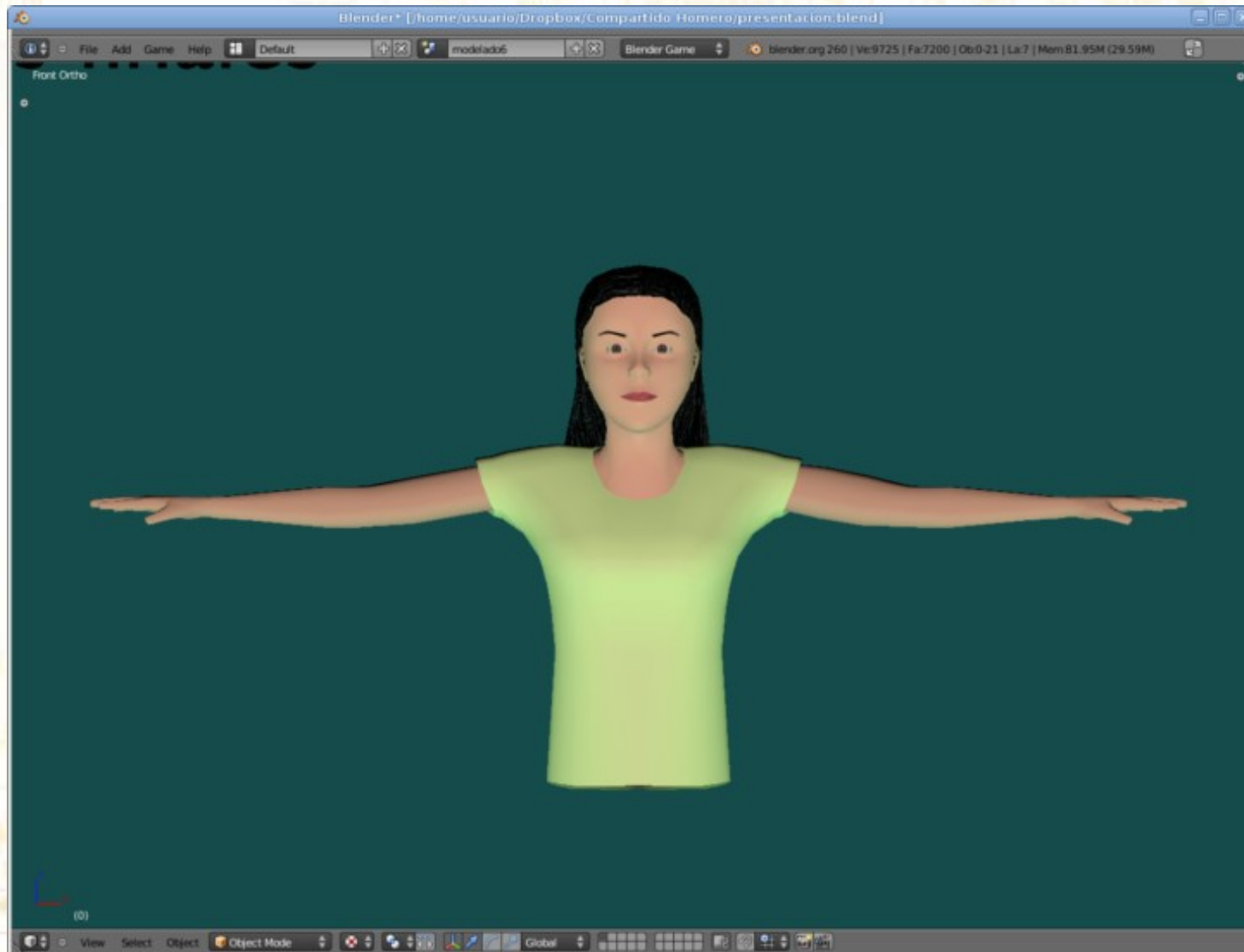


Proceso de desarrollo



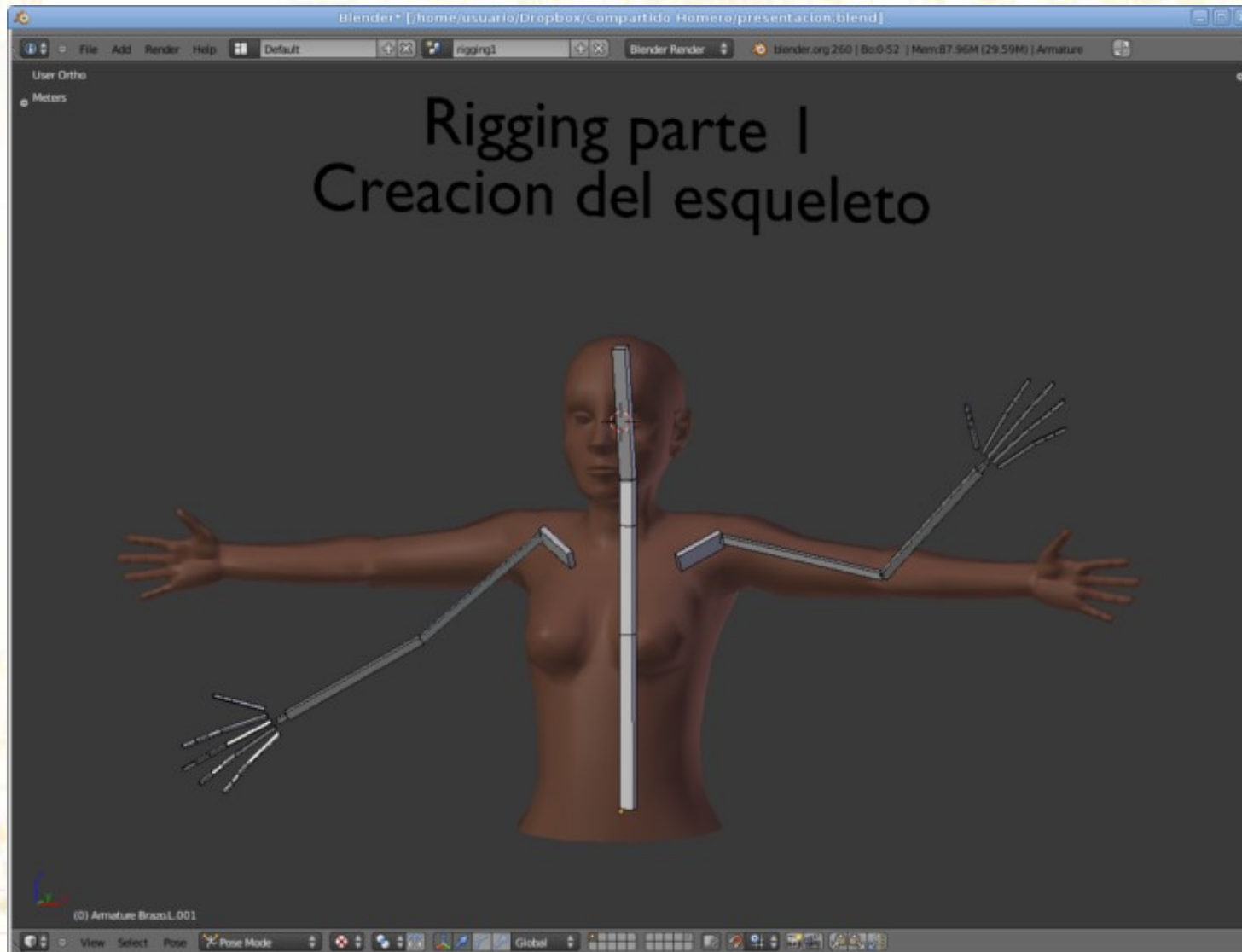


Proceso de desarrollo





Proceso de desarrollo





Proceso de desarrollo





Proceso de desarrollo





Técnicas de animación

3.1

Captura de movimiento

3.2

Animación procedural

3.3

Animación por fotogramas



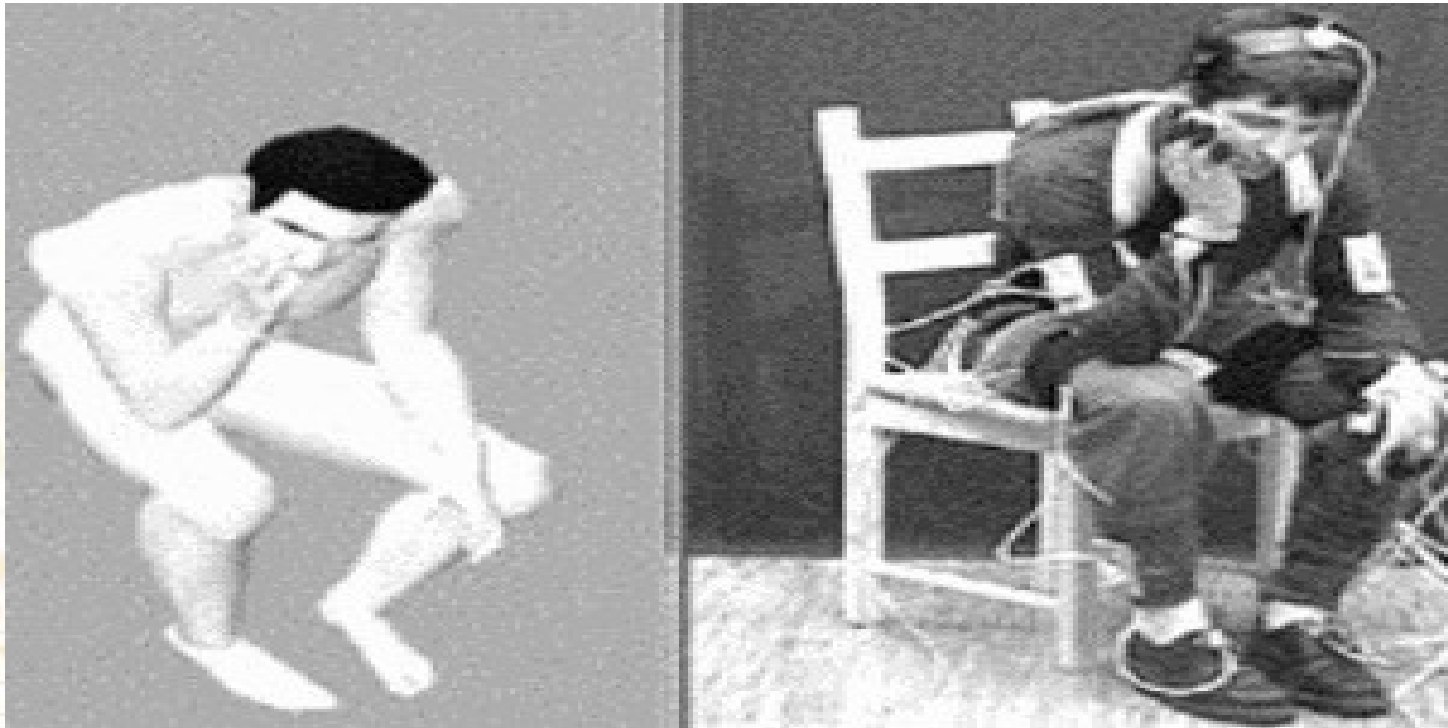
Captura de movimientos

Ventajas

- Movimientos reales y naturales.
- Menor tiempo invertido en creación de animaciones.

Desventajas

- Se necesitan equipos especiales.
- Dichos equipos son costosos.





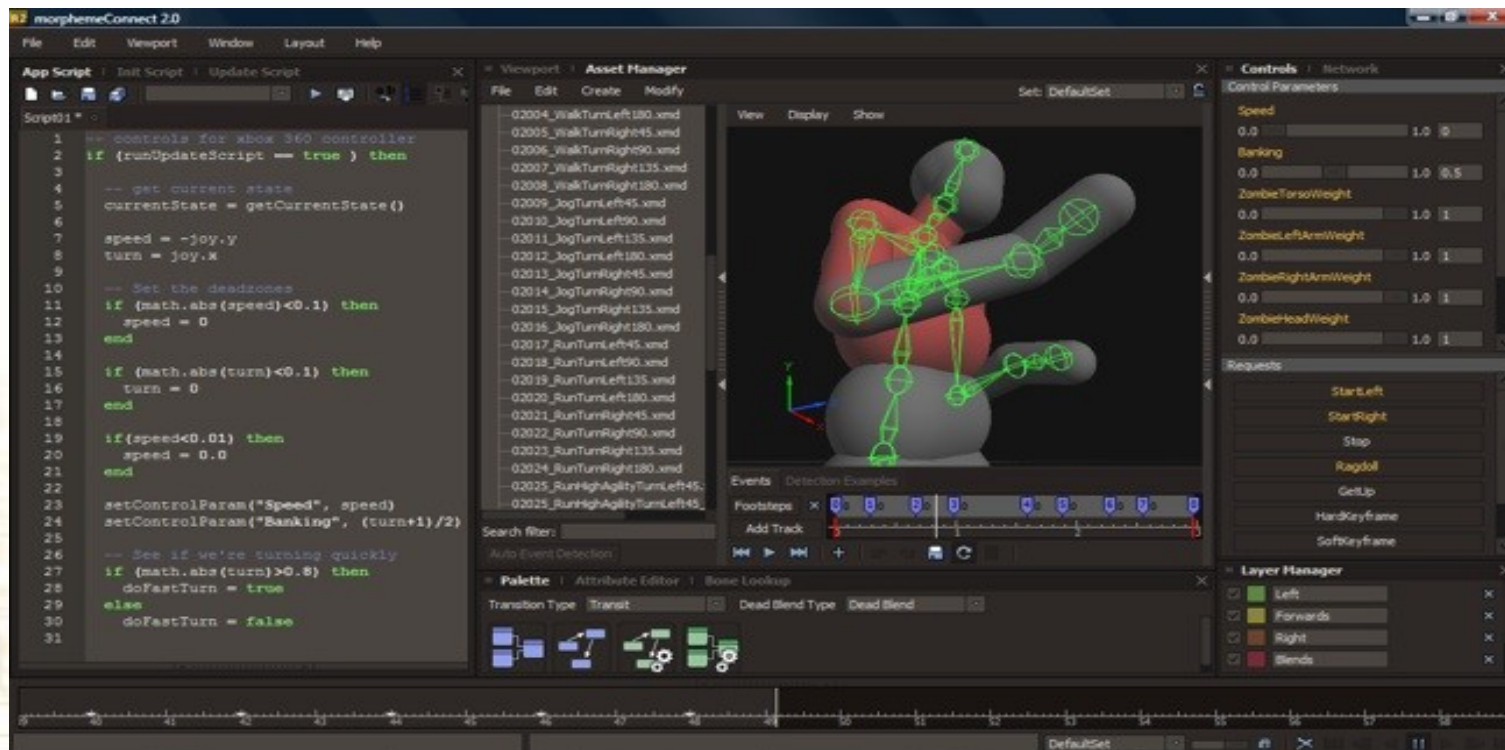
Animación procedural

Ventajas

- Es adecuada para modelos sencillos.
- Animaciones reutilizables.

Desventajas

Puede generar resultados impredecibles en modelos complejos.





Animación por fotogramas



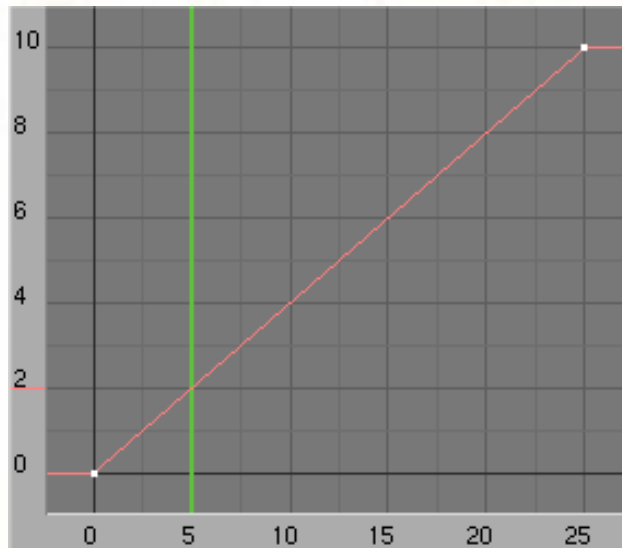
Fotogramas

Animación





Animación por fotogramas



Linea de tiempo



Interpolación de movimiento



Interpolación de formas



Animación por fotogramas

Ventajas

- Es la técnica de animación mas extendida.
- Es fácil de aplicar.

Desventajas

- No es eficiente en la reutilización de fotogramas.





Producto Final



Producto Final

Versión elaborada en Python





Producto Final

Versión elaborada en HTML

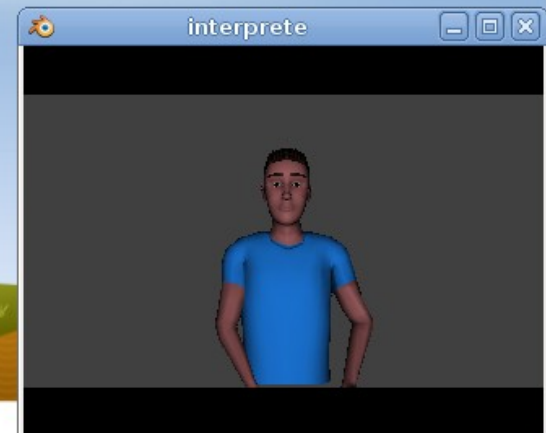
¿Significado de valores?

Tipos de valores

Actividades



La **Identidad Nacional** es el conjunto de valores, costumbres y sentimientos que unen a los habitantes de una nación. Por ejemplo: historia, religión, idioma, comidas típicas, folklore, entre otros.





¡Gracias !