

**Jose Eduardo Moran Reyes**

**201807455**

### **Menú de Juego**

```
1)Iniciar Juego
2)Cargar Juego
3)Salir
1
Turno de fichas blancas

1  |FB| |FB| |FB| |FB|
2  |FB| |FB| |FB| |FB| |
3  |FB| |FB| |FB| |FB|
4  | | | | | | |
5  | | | | | | |
6  |FN| |FN| |FN| |FN| |
7  |FN| |FN| |FN| |FN|
8  |FN| |FN| |FN| |FN| |
   A B C D E F G H
```

1. Iniciar Juego: Mostrara el tablero inicial y el turno para fichas blancas  
El jugador debe de ingresar el movimiento con ORIGEN, DESTINO
2. Cargar Juego: El usuario deberá ingresar el nombre de un juego guardado posteriormente
3. Salir: Saldrá del juego

### **Save**

```
   A B C D E F G H
SAVE
ARCHIVO.ARQ
Archivo guardado correctamente
Juego terminado
```

Guardará el tablero actual y saldrá del juego.

### **Exit**

```
   A B C D E F G H
EXIT
Juego terminado
```

Saldrá del juego y no guardará ningún dato.

Show

```
A B C D E F G H
SHOW
Archivo html generado correctamente
Turno de fichas negras
A B C D E F G H
```

Generara un reporte en HTML del tablero actual.

**JOSE EDUARDO MORAN REYES 201807455**

**25-09-2020--21:27:06**

