

選擇題

1. `<xmp>` 和 `<pre>` 標籤有何不同？
 - (1) `<xmp>` 有自動換行，`<pre>` 沒有。
 - (2) `<xmp>` 能忽略段落中的標籤，`<pre>` 不會。
 - (3) `<xmp>` 能選擇字型，`<pre>` 不行。
 - (4) `<xmp>` 能支援 XML，`<pre>` 沒有。
2. 在 HTML 中的標籤 `<button>` 加入下列何者事件，可讓使用者在按下網頁中的按鈕時，啟動 JavaScript 的程式？
 - (1) `onHighlight` (2) `onPush`
 - (3) `onPress` (4) `onClick`
3. 下列何者可以只用 JavaScript 來達成？
 - (1) 錄進使用者的聲音
 - (2) 寫出一線上迷宮網頁
 - (3) 將使用者端的檔案上傳
 - (4) 連結資料庫
4. JavaScript 函式最好放在 HTML 文件的什麼地方？
 - (1) HTML 文件的開始部份
 - (2) HTML 文件的結束部份
 - (3) HTML 文件中的任何地方
 - (4) HTML 文件的中心
5. 有關 JavaScript 程式碼中的的註解（Comments），下列說明何者有誤？
 - (1) 可用 `"/"` 來加入單列註解
 - (2) 可用 `"/*"` 和 `"*/"` 來加入多列註解
 - (3) 可以自訂其他字元，來宣告註解的開始和結束
 - (4) 和 C 及 C++ 的註解方式一致
6. 列何者語言或環境不可以在用戶端執行？
 - (1) VBScript (2) PerlScript
 - (3) JavaScript (4) CGI

7. 哪一種 JavaScript 內建的對話視窗，可以讓使用者填入一段字串？
 - (1) 警告視窗（Alert Window）
 - (2) 確認視窗（Confirm Window）
 - (3) 輸入視窗（Prompt Window）
 - (4) JavaScript 不提供此類對話視窗
8. JavaScript 無法做到以下那些功能？
 - (1) 顯示對話方塊
 - (2) 檢核使用者在表單的輸入字串
 - (3) 檢查檔案內容
 - (4) 在網頁產生動態訊息
9. JavaScript 和 Java Applet 的共通點為何？
 - (1) 都是 Netscape 公司發展出來
 - (2) 都是以 bytecode 的形式送到用戶端
 - (3) 都是在用戶端執行
 - (4) 在用戶端都看得到原始程式碼
10. JavaScript 可否對用戶端硬碟進行讀寫動作？
 - (1) 完全不行
 - (2) 完全可以
 - (3) 可以，但只限於 cookies
 - (4) 只能讀，不能寫

簡答題

1. 請列舉 JavaScript 在用戶端網頁程式設計的主要功能。
2. 下列的 JavaScript 程式碼，可以由 for 迴圈來產生 2 個由小變大的 "Hello World!" :

```
<script>
for (i=1; i<=2; i++)
    document.writeln("<font size=" + i + ">Hello World!</font>");
</script>
```

 - a. 請寫出來在「JavaScript 執行後、瀏覽器解譯前」的結果。
 - b. 請你在上述程式碼加入兩列敘述，使得你能在網頁上直接看到「JavaScript 執行後、瀏覽器解譯前」的結果？
3. 在用戶端的 JavaScript，如何在網頁印出印出「Hello World」？
4. 在用戶端的 JavaScript，如何加入註解？有幾種方法？
5. 在下列的表單中，當你按下中間的按鈕時，會發生什麼事？

```
<form>
    <input type=text name=text1 value="ABC">
    <input type=button value="====">
    onClick="this.form.text2.value=this.form.text1.value">
    <input type=text name=text2 value="DEF">
</form>
```
6. 目前市面上常見的瀏覽器有哪幾種？哪一些可以執行用戶端的 JavaScript？哪一些可以執行用戶端的 VBScript？
7. JavaScript 的語法比較接近何種高階語言？VBScript 呢？

Chapter 1

習題

程式題

請使用本章所學到的 JavaScript 程式技巧來完成下列作業：

1. (*) 顯示 JavaScript 所產生的資料：下列範例可以產生小於 100 的質數列表：



Example (primeNumber.htm)

顯示質數的範例	
編號	質數值
1	1
2	2
3	3
4	5
5	7
6	11
7	13
8	17

上述範例的原始檔如下：



範例程式 (primeNumber.htm)

```
. . .  
<script>  
n=100;  
count=1;  
document.writeln("<center>");  
document.writeln("<table border=1>");  
document.writeln("<tr><th>編號<th>質數值");  
for (i=1; i<=n; i++){  
    maxDivisor=Math.sqrt(i);  
    isPrime=1;  
    for (j=2; j<=maxDivisor; j++)  
        if (i%j==0){
```

```
        isPrime=0;
        break;
    }
    if (isPrime)
        document.writeln("<tr><td>"+(count++)+"<td>"+i);
}
document.writeln("</table>");
document.writeln("</center>");
</script>
. . .
```

你可以不需要瞭解此程式碼的原理。請改寫此範例，使其在網頁呈現 JavaScript 所產生的原始資料（未經由瀏覽器解譯之資料）。為什麼我們無法使用 `<pre>` 和 `</pre>` 來達到所要之功能？

2. (*) **計算除以七的餘數**：請寫一個網頁，包含一個連結「計算除以七的餘數」，具有下列功能：
 - 當你按下此連結時，會跳出一個提示視窗，要求你輸入一個正整數。
 - 按下確定後，會再跳出一個警告視窗，告訴你輸入的數字除以七之後，所得餘數的值。（提示：JavaScript 求餘數的運算子是「`%`」，例如「`8 % 7`」得到的值是 1。）
3. (*) **兩數相加**：請寫一個網頁，包含一個連結「兩數相加」，具有下列功能：
 - 當你按下此連結時，會連續跳出兩個輸入視窗，分別要求你輸入兩個數目（可以含有小數點）。
 - 此程式會將兩個數字相加，顯示在一個警告視窗。
4. (*) **圓的周長和面積**：請寫一個網頁，包含一個連結「圓的周長和面積」，具有下列功能：
 - 當你按下此連結時，會跳出一個提示視窗，要求你輸入一個正數，做為一個圓的半徑。
 - 此程式會算出此圓的周長和面積，顯示在一個警告視窗。

（提示：你可以使用 `Math.PI` 來代表圓週率，會比 3.1415926 來的精準。）