選擇題

- 1. 下列敘述,何者有錯?
 - (1) 在一般情況下,同一個目錄的網頁,可以存取共同的 cookie
 - (2) 若沒有設定失效日期, cookie 只會存在於用戶端的記憶體
 - (3) 使用者關閉 cookie 的功能後,我們可以使用 JavaScript 從網頁開啟 cookie 功能
 - (4) 一般而言,不同的瀏覽器在將 cookie 存放至硬碟時,有不同的方式
- 2. 在存取 cookie 的 name 或 value 時,我們最好使用什麼函式來進行編碼與 解碼,以便避掉空格或其他可能造成錯誤之字元?

 - (3) escape() 及 unescape() (4) 以上皆非
- 3. 一般而言, cookie 是放在 DOM (Document Object Model) 的哪一個性質?
 - (1) document.cookie
- (2) window.cookie
- (3) navigator.cookie
- (4) 以上皆非
- 4. 若要檢測用戶端是否有正常開啟 cookie 的功能,請問要使用哪一個性 質?
 - (1) document.cookieAllowed
 - (2) document.cookieEnabled
 - (3) navigator.cookieAllowed
 - (4) navigator.cookieEnabled
- 5. 下列哪一項應用,和 cookie 的相關性最低?
 - (1) 購物網站的購物車的應用
 - (2) 網路投票的統計結果
 - (3) 強迫使用者一定要從網站的首頁進入
 - (4) 認證一次就能悠遊其他各個需要認證的網頁

Chapter 9 習題

- **6.** 若不設定 cookie 的失效日期,在不關閉瀏覽器的情況下,則此 cookie 的有效期限有多長?
 - (1) 20 分鐘
 - (2) 一年
 - (3) 一直存在, 直到使用者關閉瀏覽器為止
 - (4) 一直存在,直到使用者重開機為止
- 7. 欲使用 JavaScript 完成一簡單的「貪食蛇」遊戲,如何紀錄個人最佳成績 是一個問題。請問最佳的解決方案為何?
 - (1) 使用 cookie 來保留個人最佳成績
 - (2) 由使用者指定將最佳成績存在自己硬碟的某個檔案
 - (3) 將最佳成績寫回伺服器的硬碟上
 - (4) 無法達成
- 8. 下列有關 cookie 的描述,何者有誤?
 - (1) Cookie 可以用來記錄資料,如訪客的登錄資料
 - (2) Cookie 是儲存在伺服器端
 - (3) 新增 Cookie 之後,可以透過 JavaScript 函數來存取或刪除
 - (4) Cookie 的大小有限制

簡答題

- 1. 請列舉兩項使用 cookie 的相關應用。
- 2. 請列舉兩項使用 cookie 的好處。
- 3. 請列舉兩項使用 cookie 的壞處。
- **4.** 我們可以使用 navigator 物件的哪一個性質來檢查用戶端瀏覽器的 cookie 是否已經啟動?
- 5. 我們可以使用 document 物件的哪一個性質來列出此網頁的所有 cookie?

- 6. 為避開空格或其他可能造成錯誤之字元,在存取 cookie 的 name 或 value 時,最好使用哪兩個函數來進行編碼與解碼,以便避掉具有特殊意義的字元?
- 7. 若使用 escape() 來對中文進行編碼,其機制為何?
- 8. 若沒有設定 cookie 的失效日期, cookie 可以存在多久?
- 9. 若要使 cookie 能維持長久的效力,而不隨瀏覽器的關閉而消失,請問我們必須進行什麼動作?
- 10. 請說明 cookie 在 request 和 response 時的傳送過程。

程式題

請使用本章所學到的 Cookie 技巧來完成下列作業。請特別注意,在測試含有 Cookie 讀寫的網頁時,一定要將網頁放在遠端的伺服器來測試,如果僅是點 選硬碟中的網頁檔案,或是經由 localhost (127.0.0.1) 來載入網頁,都有可能 得到錯誤的結果。

- 1. (*) Cookie 檔案在哪裡: 在關閉瀏覽器後,範例「利用 Cookie 記錄客戶 拜訪網頁次數」(cookie04.htm)的 Cookie 是寫到你的硬碟下的哪一個 檔案?你如何尋找到此檔案?Cookie 在此檔案內的相關內容為何?
- 2. (*) 設定 Cookie 的說明:在 IE 瀏覽器可以經由「工具/網際網路選項/隱私」的下拉式選單來修改瀏覽器對於 cookie 的接受程度,但是此選單的選項眾多,稍嫌複雜。請從網路上尋找資料,撰寫一個網頁 cookieOptions.htm,以圖文並茂的方式,說明這些和 cookie 相關選項的功能。(請務必說明你的 IE 版本和微軟視窗作業系統版本。)
- **3.** (*) 記錄載入時間:請寫一個網頁,可以顯示使用者上次點選此網頁的時間,且 Cookie 有效期間為一年。(提示:使用 onLoad。)

- **4.** (**) 記錄載入及停留時間:請寫一個網頁,可以顯示使用者上次點選此網頁的時間,以及上次停留在此網頁的時間長短,且 Cookie 有效期間為一年。(提示:使用 onLoad 及 onBeforeUnload。)
- 5. (*) 讀寫 Cookie 以確認可用:請寫一個網頁,偵測用戶端是否有開啟 Cookie 功能(請勿使用 navigator.cookieEnabled),若無開啟,以警告視 窗提示使用者要開啟 Cookie 功能,此網頁才能正常運作。(提示:在 JavaScript 中寫入一個 Cookie,再測試看看是否能正常讀出此 Cookie。)
- 6. (**) 不同目錄下的 Cookie 共用:不同的 HTML 文件,在同一個伺服器、不同的目錄下,如何共用 Cookie?請用你寫的網頁來舉實例說明。(此題必須從網路找相關資料。)
- 7. (**) 讀寫 Cookie 以確認其長度限制: 根據很久以前的官方資料, Cookie 有下列限制:
 - 一個 Cookie 檔案最多只能包含 300 個 cookies。(這只適用於 Netscape,因為它把所有的 Cookie 都放在一個檔案。)
 - 每一個 Cookie 的大小不得超過 4KB。
 - 每一個 URL 路徑,最多只能設定 20 個 cookie。

但是這些官方資料可能已經過時了,而且瀏覽器的版本一再更新,因此 要知道 cookie 的限制,最可靠的做法就是寫程式碼來測試。

- 一個 Cooke 在長度超過多少時會被切斷?請用一個測試網頁來說明。 (提示:在 JavaScript 中使用迴圈來寫入一個 cookie 的大量資料,再由 JavaScript 將 cookie 讀出,看看資料量多大時,cookie 會被切掉。)
- 一個網頁最多能寫入幾個 cookie?請用一個測試網頁來說明。(提示:在 JavaScript 中使用 for-loop 來寫入多個 cookie,再由 JavaScript 將 cookie 讀出,若達到 Cookie 個數的上限,寫入動作就沒有作用。)

(請注意:使用 IIS 伺服器和其它伺服器(如 UNIX 上的 Apache 伺服器)可能得到不一樣的結果,因為 IIS 伺服器會保留一些無法刪除的 Cookie 在用戶端,所以同樣的網頁在不同的伺服器可能得到不同的答案。)

8. (**) Cookie 簡單應用:寫一個網頁,滿足下列需求:

拜訪次數	網頁顯示訊息
第1次拜訪	您好!歡迎您首度光臨本站! 請填入您的大名,謝謝! 貴姓大名:
第2次拜訪	XXX、您好!歡迎您再度光臨本站! 您上次光臨時間:xxxxxxxxxx (若我猜錯您的大名,請重填,謝謝!) 貴姓大名:
第 n 次拜訪 (n>2)	XXX,您好!歡迎您n度光臨本站! 您上次光臨時間:xxxxxxxxxx (若我猜錯您的大名,請重填,謝謝!) 責姓大名:

9. (***) 模擬 IE 的「自動完成」功能:本作業將利用 cookie 模擬 IE 的「自動完成」功能。換句話說,當使用者在文字欄位輸入資料時,網頁會將資料存入 cookie 中,當下次使用者再次輸入資料,便可啟用類似自動完成的功能。首先我們先在網頁上設計四個控制項:

[儲存] 自動完成 動態儲存的自動完成文字 🗸

- a. 當使用者第一次在 text 裡面打入 "aircop" 時,在按「儲存」後,網頁會把 "aircop" 存入 cookie 中,並同時加入下拉式選單的 option 中,當下次這個網頁又被載入時,下拉式選單中的 option 會由 cookie 裡面存的資料來產生。比如第二次又打入了 "erison",然後按「儲存」。下次再到這個網頁時,下拉式選單裡的 option 裡就會有 "aircop" 及 "erison" 這兩個字串。當使用者企圖在 text 裡輸入 "e" 時,下拉式選單就會自動 select 到 "erison" 這個字串,此時只要使用者按下「自動完成」,就可自動將 "erison" 填入 text 中。自動完成的尋找規則是從第一個字元開始,找第一個符合的字串。(相關參考網頁:動態下拉式選單,dynamicListBox01.htm)
- b. 下拉式選單中的 option 必須經過排序,而且能對付各種奇怪符號。