

REFLEXIÓN DE LA ESTIMACIÓN DE LA ITERACIÓN FINAL

Análisis de velocidad de sprint final

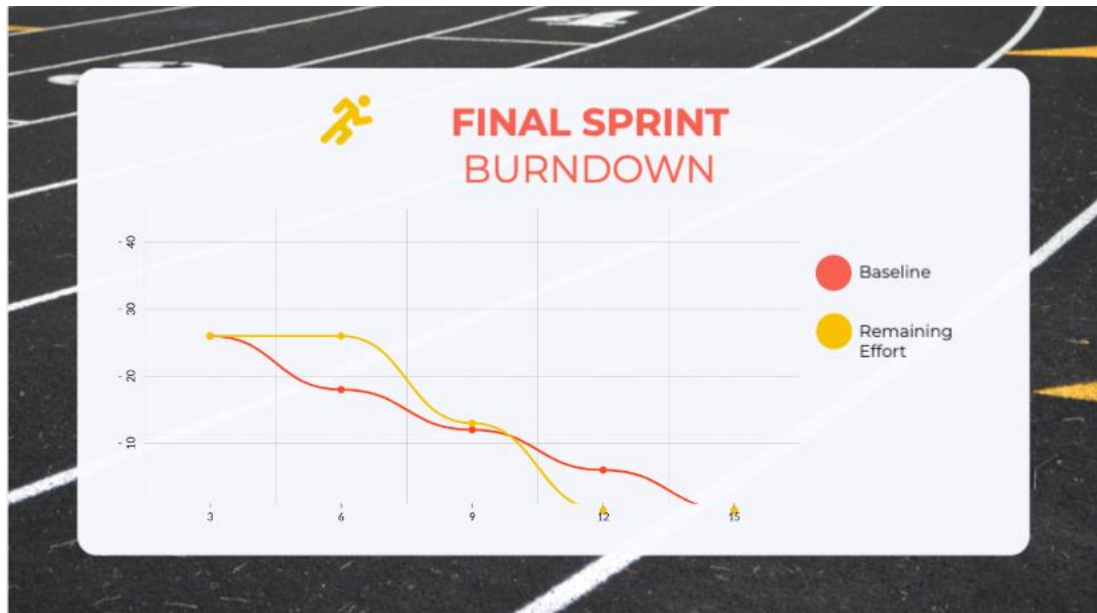
Durante el sprint 3 se realizaron un total de 2 historias de usuario cada una de 13 puntos, sumando un total de puntos de historias de usuario, el equipo logró completar el sprint satisfactoriamente con el 100% del sprint completado, junto con las pruebas automatizadas planteadas que esperan ser el soporte para la verificación de calidad de la aplicación.

Las historias de usuario realizadas en el sprint final fueron las siguientes:

HU-004 Crear Artista

HU-006 Crear Álbum

Siendo la gráfica de velocidad del sprint de la siguiente forma:



Conclusiones de velocidad de sprint final:

- La velocidad del equipo si corresponde a 39 PHU por sprint de 2 semanas.
- Con una velocidad planteada de 39 PHU el equipo puede lograr cerrar satisfactoriamente el 100% del sprint.
- Los bugs encontrados en el sprint 1 fueron solucionados y cerrados.
- En este sprint hicimos un total de 2 HU, más la solución de los bugs encontrados y la implementación de accesibilidad.