




最后更新于2022年8月

[下载 PDF](#)

## 麦世荣

### Web前端开发工程师

- 专科 / 计算机网络技术
- 工作年限：5年
- [Github - jsmakshi](#) 
- [1427454254@qq.com](mailto:1427454254@qq.com) 
- [15766851671](tel:15766851671) 

### 个人优势

- 熟悉以下类型项目的开发：PC Web、小程序(多端)、微信公众号
- 掌握 Vue / React ,并了解过Vue源码
- 注重前端标准化，在部门内部推行Eslint Commitlint 以及标准落地
- 跨团队协作能力强，对前端对性能优化、前端安全等也有一定的应用与思考
- 掌握常用设计模式，写出高质量代码
- 了解web通信协议：HTTP、HTTPS
- 熟悉使用jira 敏捷开发，Code Review 规范流程

### 工作经历

- 2022.03 - 至今 广州织赢科技有限公司 前端开发
- 2020.04 - 2022.03 广州腾越网络信息科技有限公司 前端负责人
- 2019.04 - 2020.04 广州购翠网科技有限公司 前端开发
- 2017.06 - 2019.04 广州朋派网络科技 前端开发

### 项目经历

#### 项目一：有布有料商家中心平台

项目描述：该项目是PC商家管理后台，使用的技术栈是： **Vue全家桶、vite、echarts**

工作内容：

- 1、基于 echarts 封装图表组件，根据入参类型展示折线图、柱状图、饼图等，应用于平台数据概览模块（商品、销售、客户等场景）

2、Webpack + Vue2项目迁移 Vite,原先项目启动时长从 164s 降到了 16s. 热更新时长从 12s 降到了几乎瞬时，提高开发效率

3、由于Element Ui 组件的性能问题，对大批量数据渲染速度慢，用户体验很差，重写table 虚拟列表解决大数据渲染时页面卡顿

## 项目二：有布有料H5

项目描述：该项目是用Uni-app、Typescript、uView-UI开发多端应用（H5、微信小程序）商城，H5页面主要内嵌在原生App

工作内容：

- 1、设计封装 Js Bridge,来解决WebView 和 App通信交互
- 2、封装收银台组件封装，增强可维护性
- 3、设计封装活动页面配置化，满足运营日常的活动，一元买布、零元购等活动
- 4、使用ESLint+Prettier集成代码规范工具，在代码提交时自动修复不规范代码，降低维护成本
- 5、使用了路由懒加载、图片懒加载、iconfont、以及npm run build打包时自动上传到oss、cdn，解决了前端性能优化的问题

## 项目三：广汽丰田取送车PC后台

项目描述：项目主要模块有：代客下单（取车到店、送车上门、道路救援）、运营管理（门店设置、资源配置、数据统计）账单管理等功能；

工作内容：

使用Vue.js及Ant-Design Ui技术栈来完成单页面应用，前后端分离提高前后端开发效率；

借助Vuex存储数据的状态，划分model数据使项目数据流更清晰；

设计封装了图片上传组件以便在项目中多处使用提高项目耦合度

使用amap.js绘制用户路线和查看用户轨迹

结合业务使用了Echart 来完成全国线下门店数据动态的折线图效果

设计封装了权限指派组件、图片上传组件以便在项目中多处使用提高项目耦合度

## 项目四：广汽丰田取送车H5

项目描述：该项目是H5主要内嵌在小程序和App上,主要的功能下单给4s门店取车去保养或者送车送门。用到的技术栈：Vue全家桶、Axios、Amap等

## 工作内容:

- 1、使用amap.js封装绘制用户路线组件，应用在多个场景中（下单前估算价格、订单详情等）
- 2、封装适用优惠券组件，根据门店对应的规则展示不同的优惠券
- 4、使用了html2canvas解决了动态生成海报的问题，并且在生成的时候默认滚动到顶部，解决生成海报会空白的问题
- 5、使用了路由懒加载、图片懒加载、iconfont、以及npm run build打包时自动上传到oss、cdn，解决了前端性能优化的问题

[页面托管在Github Pages上](https://jsmakshi.github.io/resume/index.html)