



UNIVERSIDAD DE LOS LAGOS

TÍTULO PRÁCTICA

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS EXACTAS

INGENIERÍA CIVIL EN INFORMÁTICA

OSORNO, CHILE

ALUMNO

CORREO

19 de abril de 2018



ACREDITADA 4 AÑOS
Diciembre 2016 - Diciembre 2020
Gestión Institucional
Docencia de Pregrado
Vinculación con el Medio

www.ulagos.cl



Índice general

1. Introducción	1
1.1. Introducción	1
1.1.1. Objetivos de la práctica	1
1.2. Datos del Alumno	2
2. Empresa	3
2.1. Datos de la Empresa	3
2.2. Descripción de la Empresa	4
2.2.1. Organigrama	4
2.3. Descripción del Área	4
2.3.1. Resumen de actividades realizadas	5
3. Desarrollo de la Práctica de Verano	6
3.1. Descripción del Proyecto o Actividad	6
3.2. Descripción de Actividades Realizadas	6
4. Discusión y Opinión Personal	7
5. Conclusión	8
A. Título Anexo	10
A.1. Uso de Algoritmos en \LaTeX	10
A.2. Título Sección	10

Índice de figuras

2.1. Organigrama de la empresa	4
2.2. Organigrama del área	4

Índice de tablas

2.1. Ejemplo Tabla 4

Capítulo 1

Introducción

1.1. Introducción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua [2]. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum [2,3].

1.1.1. Objetivos de la práctica

Generales

Práctica de Verano 1:

Tendrá por objeto permitir que el alumno se familiarice con el ámbito laboral, desarrollando actividades preferentemente de terreno.

Práctica de Verano 2:

Tendrá por objeto permitir que el alumno se desempeñe como ingeniero.

Específicos

Práctica de Verano 1:

1. Conocer la estructura organizacional de la empresa y formas de operación de entidades, desde la perspectiva de la carrera Ingeniería Civil en Informática, Administración y Gestión.
2. Conocer y aprender métodos de trabajo, tendientes a la operación de recursos materiales y humanos en el desarrollo de actividades informáticas.
3. Visualizar y proponer el método de ingeniería en el desarrollo de actividades colaborativas de solución de problemas, en áreas informáticas para que conozca desde la perspectiva de los trabajadores el modo de ser del personal, situación social y su inserción en la empresa.

Práctica de Verano 2:

1. Conocer la estructura organizacional de la empresa y formas de operación de entidades, desde la perspectiva de la carrera Ingeniería Civil en Informática, Administración y Gestión.
2. Aprender métodos de trabajo, tendientes a la operación, administración y gestión, en áreas informáticas.
3. Detectar, proponer y desarrollar soluciones a problemas desde una visión de Ingeniería Civil en Informática.

1.2. Datos del Alumno

Nombre del alumno Lorem ipsum

Año de ingreso a la Universidad 20XX

Tipo de práctica Practica de Verano X

Fecha de realización de la práctica XX de XXXXX de 20XX - XX de XXXXX de 20XX

Capítulo 2

Empresa

2.1. Datos de la Empresa

Nombre de la empresa Lorem ipsum

RUT Lorem ipsum

Representante Legal Lorem ipsum

Rubro Lorem ipsum

Dirección Lorem ipsum

Sitio Web Lorem ipsum

Teléfono +56XX-XXXX-XXXX

Nombre del supervisor Lorem ipsum

Cargo Lorem ipsum

Sección en la que desarrolló la práctica Lorem ipsum

Relación familiar con alguien de la empresa (SI/NO)

Tabla 2.1: Ejemplo Tabla

2.2. Descripción de la Empresa

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

2.2.1. Organigrama

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.



Figura 2.1: Organigrama de la empresa ...

2.3. Descripción del área donde desarrolló la práctica

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.



Figura 2.2: Organigrama del área ...

2.3.1. Resumen de actividades realizadas

Debe tener relación con los objetivos de la práctica.

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Capítulo 3

Desarrollo de la Práctica de Verano

3.1. Descripción del Proyecto o Actividad

Solo si corresponde, obligatorio en la práctica verano II. Describa el proyecto en que participó, indicando objetivos y resultados esperados. Relacionado al punto c) del artículo 4to.

3.2. Descripción de Actividades Realizadas

Debe indicar detalladamente que actividades se realizaron, además de tareas específicas, áreas involucradas de la empresa, herramientas y plataformas usadas, resultados obtenidos.

Capítulo 4

Discusión y Opinión Personal

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Capítulo 5

Conclusión

Debe indicar los beneficios obtenidos por la empresa producto de su cometido, así como los beneficios personales obtenidos por usted en cuanto a lo aprendido, sean estos conocimientos, habilidades o aptitudes (considerando el perfil de la carrera).

Bibliografía

- [1] N. Apellido, Titulo, Revista, Edición, Paginas. Ciudad, Pais, Año,
- [2] R. M. Gutierrez, El impacto de la sobrepoblación de invertebrados en un ecosistema selvático, Revista Mundo Natural, 8, 73-82. 2013.
- [3] R.A. Day How to Write and Publish a Scientific Paper, Second edn. ISI Press, Philadelphia. 1983

Anexos A

Titulo Anexo

A.1. Uso de Algoritmos en \LaTeX

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Si en algún caso se elabora un software con líneas de código muy extensas, es recomendable incluirlas como anexo y referenciarlas que incluirlas en le mismo desarrollo, pero si son relativamente cortas (menos de una página) no hay problema de incluirlas en el desarrollo de este informe, el Algoritmo A.1 es un ejemplo de un código PHP que es posible incluirlo en el desarrollo.

Algoritmo A.1: Código PHP de impresión de una variable

```
1 <?php
2     $v = 5;
3     echo "El valor es: $v\n";
4 ?>
```

A.2. Titulo Sección

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.