



**Zu erledigen:** Eine Bewertung erhalten


**Zu erledigen:** Bestehensnote erreichen

 Beschreibung

 [Bearbeiten](#)

 [Abgabesicht](#)

 **Abgabetermin:** Sonntag, 19. November 2023, 23:59

 **Erforderliche Dateien:** BoardIterator.java ( [Herunterladen](#))

**Arbeitstyp:**  Einzelarbeit

## Lernziele

Mit dieser Aufgabe lernen Sie



- Das Nutzen von Schleifen
- Den Umgang mit zweidimensionalen Arrays

## Aufgabenstellung

In dieser Aufgabe sollen Sie das iterieren über Arrays, insbesondere zwei-dimensionale Arrays, üben. Vervollständigen Sie dazu die Methode `iterateBoard(char[][] board)`, sodass sie das folgende Verhalten aufweist:

Nutzen sie zwei verschachtelte for-Schleifen um über das übergebene Schachfeld (`char[][]`) zu iterieren. Verwenden Sie den Zähler der äußeren Schleife, um über die Zeilen zu iterieren und den Zähler der inneren Schleife, um über die Spalten zu iterieren: `board[zeile][spalte]`. Geben Sie den Inhalt des Arrays in der Konsole aus, nach jeder Zeile sollte ein Zeilenumbruch erfolgen.

## Bearbeitungshinweise

- Vervollständigen Sie die gegebene Methode, sie brauchen keine Main-Methode zu schreiben.
- Verwenden Sie für die Ausgabe `System.out.print(...)` und `System.out.println(...)`.
- Denken Sie daran, Ihre Lösung zu  speichern und  abzugeben, damit Ihre Lösung gewertet wird.
- Sollten Sie Fragen zu Schach im Umfang der Vorbereitungsaufgaben haben, lesen Sie im [Schach-Guide](#) des Kurses nach oder Fragen Sie Ihre Tutoren.

## Erforderliche Dateien

### BoardIterator.java

```
1 public class BoardIterator {
2
3     public static void iterateBoard(char[][] board) {
4
5         // Fügen Sie hier Ihre Lösung ein:
6
7     }
8 }
```

[VPL](#) 