

Kürzeste Pfade

„Dijkstra Algorithmus Parallel“

Sommersemester 2013

Philip Stewart (526571)
Julian Vollmer (525904)

Fachbereich 4
Master Angewandte Informatik
Distributed Systems and Parallel Processing

Dozent:
Sebastian Bauer

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
1.1	Hintergrund	3
1.2	Zielstellung	3
2	Dijkstra	4
2.1	Wie funktioniert er	4

1 Einleitung

1.1 Hintergrund

Motivation dieser Arbeit ist der Kurs „M31.2 Distributed Systems and Parallel Processing“ im Sommersemester 2013 welcher vom Dozenten Herr Sebastian Bauer durchgeführt wurde.

1.2 Zielstellung

Ziel dieser Arbeit ist es den kürzesten Pfad zwischen 2 Punkten zu bestimmen. Dieses Problem kann effektiv mit dem Dijkstra Algorithmus gelöst werden. Im Rahmen des beiliegenden Projektes wird versucht diesen Algorithmus zu parallelisieren und dadurch einen Speedup¹ zu erreichen.

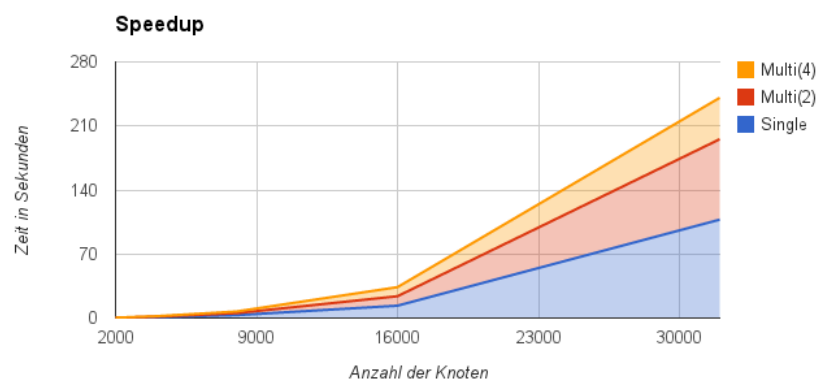


Abbildung 1.1: Speedup OpenMP

¹<http://de.wikipedia.org/wiki/Speedup>

2 Dijkstra

2.1 Wie funktioniert er

Abbildungsverzeichnis

Abb. 1.1: Speedup OpenMP	3
------------------------------------	---