

KONCEPCJA LAB_02 - SZEREGOWANIE PROCESÓW ŁUKASZ POKORZYŃSKI

WYMAGANE ZMIANY W PLIKACH ŹRÓDŁOWYCH MINIX

src/kernel/proc.h:

- dodać możliwe grupy, jakie można przydzielić procesom USER
- dodać zmienne opisujące przynależność do grupy oraz licznik do przydzielania czasu procesora

src/kernel/proc.c:

- zmodyfikować funkcję sched(), która w zależności od gotowych procesów przydziela czas procesora oraz je kolejkuje według nałożonego priorytetu (uprzywilejowane <- zwykle <- tła) jeżeli procesy z danej grupy zostały wykonane lub po prostu nie istnieją, to należy szukać procesów do wykonania zgodnie z nałożoną hierarchią bez tracenia czasu procesora
- Podsumowując: operacja na jednej istniejącej kolejce, grupy nakładane na procesy przez wywołanie systemowe (możliwość nałożenia grupy przez użytkownika przez specjalny program)

src/kernel/system.c:

- w f-cji do_fork() zagwarantować zainicjalizowanie grupy bazowej procesu (zwykły/tła) oraz licznika

w **src/mm** stworzyć wywołania systemowe:

- przekazujące grupę (nr) do której należy proces
- ustawiające pożądaną przez użytkownika grupę, do której ma należeć (pliki table.c, proto.h, main.c, include/minix/com.h)

PROGRAM TESTUJĄCY powinien:

- stworzyć przykładowo 10 procesów, które zostaną odpowiednio uszeregowane i przydzielony im będzie kwant czasu
- informować o aktualnie wykonywanym procesie
- umożliwiać zmianę grupy, do której należy proces użytkownika, by wykazać prawidłowe przydzielanie czasu procesora oraz kolejkowanie