Documentação	do Softwa	are Task	Coach

Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake, Julia Ulson Tretel

Brasil

Curitiba, 2015

Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake, Julia Ulson Tretel

Documentação do Software Task Coach

Trabalho Prático apresentado à disciplina Sistemas Legados como requisito parcial para aprovação.

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Departamento Acadêmico de Informática - DAINF Sistemas Legados

Brasil Curitiba, 2015

Lista de tabelas

Tabela	1 -	_	Condições	da	Funcionalidade	Criar	nova	tare	fa							-
Tabela	2	_	${\bf Condiç\tilde{o}es}$	da	Funcionalidade	Edita	r Tare	efa								(
Tabela	3 -	_	Condições	da	Funcionalidade	Criar	subta	refa	\mathbf{S}							7

Sumário

I	MAPEAMENTO FUNCIONAL	4
1	CRIAR NOVA TAREFA	5
1.1	Descrição	5
1.2	Condições	5
1.3	Fluxo de Execução	5
1.4	Atores	5
2	EDITAR TAREFA	6
2.1	Descrição	6
2.2	Condições	6
2.3	Fluxo de Execução	6
2.4	Atores	6
3	CRIAR SUBTAREFAS	7
3.1	Descrição	7
3.2	Condições	7
3.3	Fluxo de Execução	7
3.4	Atores	7
П	DIAGRAMA DE CLASSES	8
Ш	DIAGRAMA DE ENTIDADE RELACIONAMENTO	9
IV	DIAGRAMA DE ATIVIDADE	10
	Índice	11

Parte I Mapeamento Funcional

1 Criar nova tarefa

1.1 Descrição

O usuário pode criar uma nova tarefa e atribuir características a ela: nome, prioridade, datas (início, prazo, datas reais de início e conclusão, lembretes). Pode adicionar também outras tarefas como pré-requisitos, adicionar uma porcentagem de andamento, adicionar a tarefa a uma categoria, adicionar um orçamento, notas, anexos e alterar a aparência da tarefa.

Importância: Alta

1.2 Condições

Pré-CondiçõesNão tem pré-condições.Pós-CondiçõesUma nova tarefa é adicionada ao projeto.

Tabela 1: Condições da Funcionalidade Criar nova tarefa

1.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal do programa, clicar no ícone de nova tarefa;
 - a) Uma nova tarefa também poderá ser adicionada clicando no botão INSERT do teclado;
- 2. Uma nova janela irá abrir, com diversas abas para edição da nova tarea;
- 3. Após adicionar todas as informações, clicar em Fechar.

1.4 Atores

Apenas o usuário.

2 Editar Tarefa

2.1 Descrição

O usuário pode selecionar uma tarefa existente e editar as características dela.

Importância: Média

2.2 Condições

Pré-Condições	Devem existir tarefas posteriormente criadas.
Pós-Condições	A tarefa selecionada agora terá as novas características.

Tabela 2: Condições da Funcionalidade Editar Tarefa

2.3 Fluxo de Execução

- Na tela principal, onde todas as tarefas estão sendo listadas, selecionar uma das tarefas;
- 2. Clicar no botão de edição logo acima da lista de tarefas;
 - a) A opção de edição poderá ser aberta com um duplo clique na tarefa desejada;
- 3. Uma nova janela será aberta com as opões de edição;
- 4. Depois de alterar a tarefa, clicar em Fechar.

2.4 Atores

Apenas o usuário.

3 Criar subtarefas

3.1 Descrição

O usuário pode criar subtarefas em outras tarefas principais.

Importância: Alta

3.2 Condições

Pré-Condições

Devem existir tarefas principais para adicinar subitens.

Um novo subitem será criado relacionado a tarefa ou subtarefa principal.

Tabela 3: Condições da Funcionalidade Criar subtarefas

3.3 Fluxo de Execução

- Na tela principal, selecionar a tarefa ou subtarefa que será relacionada ao novo subitem;
- 2. Clicar no ícone de novo subitem logo acima da lista de tarefas;
 - a) Um novo subitem também poderá ser adicionado através do comando CRTL+SHIFT+N;
- 3. Uma nova janela será aberta com as características do novo subitem;
- 4. Após atribuir as características do subitem, clicar em Fechar.

3.4 Atores

Apenas o usuário.

Parte II Diagrama De Classes

Parte III

Diagrama De Entidade Relacionamento

Parte IV Diagrama De Atividade

Índice

Atores, 5–7
Condições, 5–7
Descrição, 5–7
Fluxo de Execução, 5–7
Importância, 5–7