Documentação	do Softwa	are Task	Coach

Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake, Julia Ulson Tretel

Brasil

Curitiba, 2015

#### Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake, Julia Ulson Tretel

## Documentação do Software Task Coach

Trabalho Prático apresentado à disciplina Sistemas Legados como requisito parcial para aprovação.

Universidade Tecnológica Federal do Paraná<br/>
Departamento Acadêmico de Informática - DAINF Sistemas Legados

Brasil Curitiba, 2015

# Lista de tabelas

Tabela 1 – Condições da Funcionalidade Criar nova tarefa	8
Tabela 2 — Condições da Funcionalidade Editar Tarefa $\ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots$	Ĝ
Tabela 3 — Condições da Funcionalidade Criar subtarefas	10
Tabela 4 — Condições da Funcionalidade Excluir subtarefa	11
Tabela 5 – Condições da Funcionalidade Salvar Projeto	12
Tabela 6 – Condições da Funcionalidade Criar subtarefas	14
Tabela 7 – Condições da Funcionalidade Imprimir Projeto	15
Tabela 8 – Condições da Funcionalidade Criar Nova Categoria	16
Tabela 9 — Condições da Funcionalidade Criar Subcategoria $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	17
Tabela 10 – Condições da Funcionalidade Editar Categoria	18
Tabela 11 – Condições da Funcionalidade Excluir Categoria 	19
Tabela 12 — Condições da Funcionalidade Pesquisar Categoria 	20
Tabela 13 — Condições da Funcionalidade Mesclar Projetos	21
Tabela 14 — Condições da Funcionalidade Importar Projetos	22
Tabela 15 — Condições da Funcionalidade Exportar Projetos	23
Tabela 16 – Condições da Funcionalidade Desfazer/Refazer Ações	24
Tabela 17 — Condições da Funcionalidade Iniciar Monitoramento de Esforço $\ \ldots$ .	25
Tabela 18 — Condições da Funcionalidade Parar Monitoramento de Esforço	26
Tabela 19 — Condições da Funcionalidade Alterar Datas da Tarefa 	27
Tabela 20 — Condições da Funcionalidade Selecionar pré-requisitos $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	28
Tabela 21 – Condições da Funcionalidade Alterar Andamento da Taref a $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	29
Tabela 22 — Condições da Funcionalidade Inserir Tarefa em uma ou mais Categorias	30
Tabela 23 – Condições da Funcionalidade Alterar e Visualizar Valores de Orçamento	3

# Sumário

I	MAPEAMENTO FUNCIONAL	7
1	CRIAR NOVA TAREFA	8
1.1	Descrição	8
1.2	Condições	8
1.3	Fluxo de Execução	8
1.4	Atores	8
2	EDITAR TAREFA	9
2.1	Descrição	9
2.2	Condições	9
2.3	Fluxo de Execução	9
2.4	Atores	9
3	CRIAR SUBTAREFAS	10
3.1	Descrição	10
3.2	Condições	10
3.3	Fluxo de Execução	10
3.4	Atores	10
4	EXCLUIR SUBTAREFA	11
4.1	Descrição	11
4.2	Condições	11
4.3	Fluxo de Execução	11
4.4	Atores	11
5	SALVAR PROJETO	12
5.1	Descrição	12
5.2	Condições	12
5.3	Fluxo de Execução	12
5.4	Atores	13
6	CRIAR SUBTAREFAS	14
6.1	Descrição	14
6.2	Condições	14
6.3	Fluxo de Execução	14
6.4	Atores	14

7	IMPRIMIR PROJETO
7.1	Descrição
7.2	Condições
7.3	Fluxo de Execução
7.4	Atores
8	CRIAR NOVA CATEGORIA
8.1	Descrição
8.2	Condições
8.3	Fluxo de Execução
8.4	Atores
9	CRIAR SUBCATEGORIA
9.1	Descrição
9.2	<b>Condições</b>
9.3	Fluxo de Execução
9.4	Atores
10	EDITAR CATEGORIA
10.1	Descrição
10.2	Condições
10.3	Fluxo de Execução
10.4	Atores
11	EXCLUIR CATEGORIA
11.1	<b>Descrição</b>
11.2	<b>Condições</b>
11.3	Fluxo de Execução
11.4	Atores
12	PESQUISAR CATEGORIA
12.1	Descrição
12.2	Condições
12.3	Fluxo de Execução
12.4	Atores
13	MESCLAR PROJETOS
13.1	Descrição
13.2	<b>Condições</b>
13.3	Fluxo de Execução
13.4	Atores

14	IMPORTAR PROJETOS	. 22
14.1	Descrição	. 22
14.2	Condições	. 22
14.3	Fluxo de Execução	. 22
14.4	Atores	. 22
15	EXPORTAR PROJETOS	. 23
15.1	Descrição	. 23
15.2	Condições	. 23
15.3	Fluxo de Execução	. 23
15.4	Atores	. 23
16	DESFAZER/REFAZER AÇÕES	. 24
16.1	Descrição	. 24
16.2	Condições	. 24
16.3	Fluxo de Execução	. 24
16.4	Atores	. 24
17	INICIAR MONITORAMENTO DE ESFORÇO	. 25
17.1	Descrição	. 25
17.2	Condições	. 25
17.3	Fluxo de Execução	. 25
17.4	Atores	. 25
18	PARAR MONITORAMENTO DE ESFORÇO	. 26
18.1	Descrição	. 26
18.2	Condições	. 26
18.3	Fluxo de Execução	. 26
18.4	Atores	. 26
19	ALTERAR DATAS DA TAREFA	. 27
19.1	Descrição	. 27
19.2	Condições	. 27
19.3	Fluxo de Execução	. 27
19.4	Atores	. 27
20	SELECIONAR PRÉ-REQUISITOS	. 28
20.1	Descrição	. 28
20.2	Condições	. 28
20.3	Fluxo de Execução	. 28
20.4	Atores	. 28

21	ALTERAR ANDAMENTO DA TAREFA	29
21.1	Descrição	29
21.2	Condições	29
21.3	Fluxo de Execução	29
21.4	Atores	29
22	INSERIR TAREFA EM UMA OU MAIS CATEGORIAS	30
22.1	Descrição	30
22.2	Condições	30
22.3	Fluxo de Execução	30
22.4	Atores	30
23	ALTERAR E VISUALIZAR VALORES DE ORÇAMENTO	31
23.1	Descrição	31
23.2	Condições	31
23.3	Fluxo de Execução	31
23.4	Atores	32
	Índice	33

# Parte I Mapeamento Funcional

## 1 Criar nova tarefa

#### 1.1 Descrição

O usuário pode criar uma nova tarefa e atribuir características a ela: nome, prioridade, datas (início, prazo, datas reais de início e conclusão, lembretes). Pode adicionar também outras tarefas como pré-requisitos, adicionar uma porcentagem de andamento, adicionar a tarefa a uma categoria, adicionar um orçamento, notas, anexos e alterar a aparência da tarefa.

Importância: Alta

#### 1.2 Condições

Pré-Condições Não tem pré-condições.

Pós-Condições Uma nova tarefa é adicionada ao projeto.

Tabela 1 – Condições da Funcionalidade Criar nova tarefa

#### 1.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal do programa, clicar no ícone de nova tarefa;
  - 1.1. Uma nova tarefa também poderá ser adicionada clicando no botão INSERT do teclado;
- 2. Uma nova janela irá abrir, com diversas abas para edição da nova tarea;
- 3. Após adicionar todas as informações, clicar em Fechar.

#### 1.4 Atores

## 2 Editar Tarefa

#### 2.1 Descrição

O usuário pode selecionar uma tarefa existente e editar as características dela.

#### Importância:

Média

## 2.2 Condições

**Pré-Condições** Devem existir tarefas posteriormente criadas.

Pós-Condições A tarefa selecionada agora terá as novas características.

Tabela 2 – Condições da Funcionalidade Editar Tarefa

## 2.3 Fluxo de Execução

- Na tela principal, onde todas as tarefas estão sendo listadas, selecionar uma das tarefas;
- 2. Clicar no botão de edição logo acima da lista de tarefas;
  - 2.1. A opção de edição poderá ser aberta com um duplo clique na tarefa desejada;
- 3. Uma nova janela será aberta com as opões de edição;
- 4. Depois de alterar a tarefa, clicar em Fechar.

#### 2.4 Atores

## 3 Criar subtarefas

#### 3.1 Descrição

O usuário pode criar subtarefas em outras tarefas principais.

Importância: Alta

#### 3.2 Condições

**Pré-Condições** Devem existir tarefas principais para adicinar subitens.

Pós-Condições Um novo subitem será criado relacionado a tarefa ou subtarefa

principal.

Tabela 3 – Condições da Funcionalidade Criar subtarefas

## 3.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, selecionar a tarefa ou subtarefa que será relacionada ao novo subitem;
- 2. Clicar no ícone de novo subitem logo acima da lista de tarefas;
  - 2.1. Um novo subitem também poderá ser adicionado através do comando CRTL+SHIFT+N;
- 3. Uma nova janela será aberta com as características do novo subitem;
- 4. Após atribuir as características do subitem, clicar em Fechar.

#### 3.4 Atores

## 4 Excluir subtarefa

#### 4.1 Descrição

O usuário poderá excluir tarefas.

Importância:

Média

## 4.2 Condições

Pré-Condições Devem existir tarefas para serem excluídas.

Pós-Condições A tarefa selecionada deixará de existir no projeto do usuário.

Tabela 4 – Condições da Funcionalidade Excluir subtarefa

### 4.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, selecionar a tarefa a ser excluída;
- 2. Clicar no ícone de exclusão;
  - 2.1. A tarefa também poderá ser excluída ao clicar o botão de DELETE no teclado.
- 3. Se a tarefa possuir subitens, todos serão excluídos após a ação.

#### 4.4 Atores

# 5 Salvar Projeto

#### 5.1 Descrição

O usuário poderá salvar seus projetos contendo uma lista de tarefas.

Importância: Alta

#### 5.2 Condições

Pré-Condições O usuário deve ter alterado ou criado um projeto para salvar.

Pós-Condições Se o projeto for novo, um novo arquivo será adicionado na pasta

selecionada pelo usuário. Se o projeto já existir, as alterações feitas pelo usuário serão salvas no mesmo arquivo (ou num novo arquivo).

Tabela 5 – Condições da Funcionalidade Salvar Projeto

#### 5.3 Fluxo de Execução

- 1. Com o projeto aberto, ir no menu Arquivo, no canto superior esquerdo;
- 2. Selecionar:
  - 2.1. Salvar, caso seja um novo projeto ou um projeto que foi alterado;
  - 2.2. Salvar como, caso o usuário tenha alterado um projeto e queira criar um novo arquivo e alterar o atual;
  - 2.3. Salvar tarefas selecionadas para novo arquivo de tarefas, caso queira criar um novo arquivo contendo algumas tarefas (mais de uma tarefa poderá ser selecionada segurando a tecla CTRL ao clicar);
- Caso o projeto seja novo ou o usuário tenha selecionado Salvar Como ou Salvar Tarefas Selecionadas, uma nova janela abrirá;
- 4. Escolher o nome do projeto;
- 5. Escolher a pasta onde deseja-se salvar o projeto;
- 6. Clicar em Salvar.

## 5.4 Atores

## 6 Criar subtarefas

#### 6.1 Descrição

O usuário poderá abrir um projeto existente para alterá-lo ou ver suas caracteristicas.

Importância: Alta

## 6.2 Condições

Pré-Condições É necessário existir um projeto para abri-lo.

Pós-Condições O projeto selecionado pelo usuário abrirá na tela principal.

Tabela 6 – Condições da Funcionalidade Criar subtarefas

#### 6.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, ir no menu Arquivo e selecionar a opção Abrir;
  - 1.1. O usuário poderá abrir um projeto clicando no ícone de abrir na tela principal;
- 2. Selecionar a pasta onde se encontra o projeto a ser aberto;
- 3. Selecionar o projeto;
- 4. Clicar em Abrir.

#### 6.4 Atores

## 7 Imprimir Projeto

#### 7.1 Descrição

O usuário poderá imprimir uma lista com as tarefas de um projeto.

#### Importância:

Baixa

#### 7.2 Condições

Pré-Condições Ter uma impressora conectada ao computador, ter um projeto

aberto.

Pós-Condições O usuário terá em mãos um documento com a lista de tarefas criadas

no projeto, ele também poderá salvar o arquivo que foi impresso

como pdf.

Tabela 7 – Condições da Funcionalidade Imprimir Projeto

## 7.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, selecionar o ícone de impressão;
  - 1.1. A impressão será feita de acordo com a visualização atual, podendo ser: uma lista de tarefas, esforço agrupado por mês, colunas visíveis, ordem de classificação, tarefas filtradas, etc;
- 2. Uma nova janela será aberta com opções de impressão;
  - 2.1. Se o usuário desejar salvar o arquivo impresso, marcar a caixa de Print to File;
- 3. Depois de configurar a impressão, apertar em Ok.

#### 7.4 Atores

Apenas o usuário e impressora.

# 8 Criar Nova Categoria

#### 8.1 Descrição

Uma nova categoria passará a existir e as tarefas poderão ser associadas a ela.

#### Importância:

Média

## 8.2 Condições

**Pré-Condições** Não tem pré-condições.

**Pós-Condições** Uma nova categoria passará a existir e as tarefas poderão ser associadas a ela.

Tabela 8 – Condições da Funcionalidade Criar Nova Categoria

#### 8.3 Fluxo de Execução

- 1. Na janela principal, no lado direito da tela, existe a coluna de categorias;
- 2. Selecionar o ícone de nova categoria;
- 3. Uma nova janela abrirá com as opções de características da categoria;
- 4. Clicar em Fechar quando os detalhes forem preenchidos.

#### 8.4 Atores

# 9 Criar Subcategoria

#### 9.1 Descrição

O usuário poderá subdividir as categorias em subitens.

Importância:

Média

## 9.2 Condições

Pré-Condições Ter pelo menos uma categoria já criada.

**Pós-Condições** Uma nova subcategoria será criada e poderá ter tarefas associadas a ela.

Tabela 9 – Condições da Funcionalidade Criar Subcategoria

#### 9.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, no lado direito, selecionar uma categoria como principal;
- 2. Clicar no botão de novo subitem;
- 3. Descrever o novo subitem na janela que aparecer;
- 4. Clicar em Fechar.

#### 9.4 Atores

# 10 Editar Categoria

#### 10.1 Descrição

O usuário poderá editar os detalhes de uma categoria.

#### Importância:

Média

## 10.2 Condições

Pré-Condições Ter pelo menos uma categoria já criada.

Pós-Condições A categoria selecionada terá suas características alteradas.

Tabela 10 – Condições da Funcionalidade Editar Categoria

### 10.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, no lado direito, selecionar uma categoria;
- 2. Clicar no botão de edição;
  - 2.1. A edição poderá ser feita com um duplo clique na categoria desejada;
- 3. Uma nova janela abrirá, com os detalhes da categoria selecionada;
- 4. Alterar as características desejadas;
- 5. Clicar em Fechar.

#### 10.4 Atores

# 11 Excluir Categoria

#### 11.1 Descrição

O usuário poderá excluir uma categoria.

Importância:

Média

## 11.2 Condições

Pré-Condições Ter pelo menos uma categoria já criada.

**Pós-Condições** A categoria selecionada e suas subcategorias deixarão de existir e todas as tarefas associadas à categoria ficarão sem categoria.

Tabela 11 – Condições da Funcionalidade Excluir Categoria

#### 11.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, no lado direito, selecionar uma categoria;
- 2. Clicar no botão de excluir;
  - 2.1. A exclusão poderá ser feita com o botão DELETE;
- 3. A categoria e todas suas subcategorias deixarão de existir;

#### 11.4 Atores

# 12 Pesquisar Categoria

#### 12.1 Descrição

O usuário poderá pesquisar por uma categoria que deseja encontrar mais fácil.

#### Importância:

Baixa

#### 12.2 Condições

Pré-Condições Ter categorias criadas.

Pós-Condições Se a pesquisa corresponder a uma categoria existente, ela aparecerá,

na lista, em primeiro.

Tabela 12 – Condições da Funcionalidade Pesquisar Categoria

### 12.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, no lado direito, clicar no campo de texto com a lupa à esquerda;
- 2. Cliclando na lupa, outras opções de pesquisa aparecerão;
  - 2.1. Procurar apenas por categorias;
  - 2.2. Procurar diferenciando maiúsculas de minúsculas ;
  - 2.3. Incluir subitens na pesquisa;
  - 2.4. Procurar por descrições;
  - 2.5. Procurar por expressão regular;
- 3. As categorias encontradas aparecerão na tela;

#### 12.4 Atores

# 13 Mesclar Projetos

#### 13.1 Descrição

O usuário poderá juntar dois projetos.

Importância:

Baixa

## 13.2 Condições

Pré-Condições Ter dois projetos salvos.

**Pós-Condições** O projeto aberto receberá as informações do projeto escolhido para mesclar.

Tabela 13 – Condições da Funcionalidade Mesclar Projetos

#### 13.3 Fluxo de Execução

- 1. Abrir um projeto ou ter feito alterações num novo projeto;
- 2. Na tela principal, clicar no menu Arquivo;
- 3. Escolher a opção Mesclar;
- 4. Uma nova janela abrirá com as pastas do computador, para selecionar o segundo projeto (que se deseja mesclar com o atual);
- 5. Clicar em OK.

#### 13.4 Atores

# 14 Importar Projetos

#### 14.1 Descrição

O usuário poderá importar tarefas de outros tipos de arquivos (como txt e CSV).

#### Importância:

Baixa

#### 14.2 Condições

Pré-Condições Ter arquivo no formato válido para importação.

**Pós-Condições** O projeto aberto receberá as informações do arquivo escolhido para importar tarefas.

Tabela 14 – Condições da Funcionalidade Importar Projetos

### 14.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, clicar no menu Arquivo;
- 2. Escolher a opção Importar e a extensão do arquivo que será importado;
- 3. Uma nova janela abrirá com as pastas do computador, para selecionar o arquivo a ser importado;
  - 3.1. No caso de txt, cada linha do arquivo será convertido em uma tarefa;
- 4. Clicar em OK.

#### 14.4 Atores

# 15 Exportar Projetos

#### 15.1 Descrição

O usuário poderá exportar seus projetos para outro formato de arquivo.

#### Importância:

Baixa

## 15.2 Condições

Pré-Condições Ter um projeto.

Pós-Condições Será criado um novo arquivo com outra extensão contendo as infor-

mações do projeto.

Tabela 15 – Condições da Funcionalidade Exportar Projetos

#### 15.3 Fluxo de Execução

- 1. Ter um projeto aberto;
- 2. Na tela principal, clicar no menu Arquivo;
- 3. Escolher a opção Exportar e a extensão para qual se deseja exportar;
- 4. Uma nova janela abrirá com as pastas do computador, para selecionar o local onde o novo arquivo será salvo;
- 5. Clicar em OK.

#### 15.4 Atores

# 16 Desfazer/Refazer Ações

#### 16.1 Descrição

O usuário poderá desfazer ou refazer ações.

Importância:

Baixa

## 16.2 Condições

Pré-Condições Ter realizado ações.

Pós-Condições No caso de desfazer: a última ação realizada será desfeita. No caso

de refazer: a ultima ação desfeita será refeita.

Tabela 16 – Condições da Funcionalidade Desfazer/Refazer Ações

## 16.3 Fluxo de Execução

- 1. No alto da tela principal, clicar no ícone de desfazer;
  - 1.1. Caso a ação desfeita queira ser refeita, clicar no ícone de refazer.

#### 16.4 Atores

# 17 Iniciar Monitoramento de Esforço

#### 17.1 Descrição

O usuário registra o tempo de esforço que ele está realizando para tal tarefa. Em um contexto ideal, seus esforços em cada tarefa seriam registrados e monitorados, para uma posterior análise de desempenho de produtividade. Também mostra o tempo decorrido desde o início do esforço.

#### Importância:

Média

#### 17.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Pós-Condições Registro de data (dia, mês e horário) do início do esforço.

Tabela 17 – Condições da Funcionalidade Iniciar Monitoramento de Esforço

## 17.3 Fluxo de Execução

- 1. Há uma tarefa na qual o usuário deseja trabalhar;
- 2. No menu da tarefa selecionar a aba "Esforço";
  - 2.1. Clicar no ícone "novo esforço";
  - 2.2. Adicionar uma descrição ao esforço (opcional);
  - 2.3. Iniciar monitoramento ou colocar data do início do monitoramento;

#### 17.4 Atores

# 18 Parar Monitoramento de Esforço

#### 18.1 Descrição

Ao clicar em "parar o esforço agora"ou em "parar"é dado uma data final para aquele esforço.

#### Importância:

Média

#### 18.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Existir um esforço inicializado;

Pós-Condições Esforço é registrado, com sua data inicial e data final.

Tabela 18 – Condições da Funcionalidade Parar Monitoramento de Esforço

## 18.3 Fluxo de Execução

- 1. Há uma tarefa na qual o usuário deseja trabalhar;
- 2. No menu da tarefa selecionar a aba "Esforço";
  - 2.1. Selecionar um esforço em que deseja parar;
  - 2.2. Ao clicar em "Parar esforço agora":
    - i. Esforço é parado com a data e hora atual;
  - 2.3. Ao clicar em "Parar":
    - i. Uma data final deve ser dada;

#### 18.4 Atores

## 19 Alterar Datas da Tarefa

#### 19.1 Descrição

Altera as datas de uma tarefa. As datas que podem ser alteradas são:

- Data de início planejada;
- Prazo para a conclusão;
- Data real de início;
- Data de conclusão.

#### Importância:

Média

## 19.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Pós-Condições Datas são registradas para um melhor monitoramento do projeto.

Tabela 19 – Condições da Funcionalidade Alterar Datas da Tarefa

## 19.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Datas";
  - 1.1. Clicar na data em que deseja alterar ou incluir;
  - 1.2. Escolher o dia e o horário.

#### 19.4 Atores

# 20 Selecionar pré-requisitos

#### 20.1 Descrição

Adiciona tarefas que são dependência da tarefa atual selecionada.

#### Importância:

Média

## 20.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Existir uma ou mais tarefas que serão dependência.

Pós-Condições A tarefa que agora terá dependência será desfocada, enquanto o en-

foque se torna apenas as tarefas que não tem nenhuma dependência

aberta.

Tabela 20 – Condições da Funcionalidade Selecionar pré-requisitos

## 20.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Pré-requisitos";
  - 1.1. Selecionar a tarefa que será pré-requisitada.

#### 20.4 Atores

## 21 Alterar Andamento da Tarefa

#### 21.1 Descrição

O usuário pode alterar o andamento da tarefa.

Importância:

Média

## 21.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa.

Pós-Condições Um andamento será adicionado a tarefa, para um melhor controle e

análise do progresso do projeto.

 Tabela 21 – Condições da Funcionalidade Alterar Andamento da Tarefa

#### 21.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Andamento";
  - 1.1. Inserir no campo "Porcentagem Completa" de [0,100] o quão completa a tarefa está.

#### 21.4 Atores

# 22 Inserir Tarefa em uma ou mais Categorias

#### 22.1 Descrição

O usuário pode inserir uma tarefa em uma categoria preexistente.

Importância:

Média

## 22.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Existir a categoria;

Pós-Condições A tarefa será classificada na categoria escolhida, para posteriormente

a análise organizada em categoria ser possível.

Tabela 22 – Condições da Funcionalidade Inserir Tarefa em uma ou mais Categorias

#### 22.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Categoria";
  - 1.1. Escolher uma ou mais categoria entre as categorias já criadas.

#### 22.4 Atores

# 23 Alterar e Visualizar Valores de Orçamento

#### 23.1 Descrição

O usuário pode alterar e visualizar valores de orçamento como:

- Orçamento do projeto;
- Tempo gasto (baseado na funcionalidade esforço);
- Orçamento baixo;
- Taxa horária;
- Taxa fixada;
- Receita;

#### Importância:

Média

## 23.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Pós-Condições Valores de orçamento opcionalmente atualizados

Tabela 23 – Condições da Funcionalidade Alterar e Visualizar Valores de Orçamento

#### 23.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Orçamento";
  - 1.1. Os valores serão mostrados;
  - 1.2. Clicar na caixa do valor se o usuário quiser alterar.

## 23.4 Atores

# Índice

```
Atores, 5–9, 11–28

Condições, 5–9, 11–28

Descrição, 5–9, 11–28

Fluxo de Execução, 5–9, 11–28

Importância
Alta, 5, 7, 9, 11
Baixa, 12, 17–21
Média, 6, 8, 13–16, 22–28
```