

Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake, Julia Ulson Tretel

Documentação do Software Task Coach

Brasil

Curitiba, 2015

Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake, Julia Ulson Tretel

Documentação do Software Task Coach

Trabalho Prático apresentado à disciplina Sistemas Legados como requisito parcial para aprovação.

Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Departamento Acadêmico de Informática - DAINF
Sistemas Legados

Brasil
Curitiba, 2015

Lista de tabelas

Tabela 1	–	Condições da Funcionalidade Criar nova tarefa	6
Tabela 2	–	Condições da Funcionalidade Editar Tarefa	7
Tabela 3	–	Condições da Funcionalidade Criar subtarefas	8
Tabela 4	–	Condições da Funcionalidade Excluir subtarefa	9
Tabela 5	–	Condições da Funcionalidade Salvar Projeto	10
Tabela 6	–	Condições da Funcionalidade Criar subtarefas	11
Tabela 7	–	Condições da Funcionalidade Imprimir Projeto	12
Tabela 8	–	Condições da Funcionalidade Criar Nova Categoria	13
Tabela 9	–	Condições da Funcionalidade Criar Subcategoria	14

Sumário

I	MAPEAMENTO FUNCIONAL	5
1	CRIAR NOVA TAREFA	6
1.1	Descrição	6
1.2	Condições	6
1.3	Fluxo de Execução	6
1.4	Atores	6
2	EDITAR TAREFA	7
2.1	Descrição	7
2.2	Condições	7
2.3	Fluxo de Execução	7
2.4	Atores	7
3	CRIAR SUBTAREFAS	8
3.1	Descrição	8
3.2	Condições	8
3.3	Fluxo de Execução	8
3.4	Atores	8
4	EXCLUIR SUBTAREFA	9
4.1	Descrição	9
4.2	Condições	9
4.3	Fluxo de Execução	9
4.4	Atores	9
5	SALVAR PROJETO	10
5.1	Descrição	10
5.2	Condições	10
5.3	Fluxo de Execução	10
5.4	Atores	10
6	CRIAR SUBTAREFAS	11
6.1	Descrição	11
6.2	Condições	11
6.3	Fluxo de Execução	11
6.4	Atores	11

7	IMPRIMIR PROJETO	12
7.1	Descrição	12
7.2	Condições	12
7.3	Fluxo de Execução	12
7.4	Atores	12
8	CRIAR NOVA CATEGORIA	13
8.1	Descrição	13
8.2	Condições	13
8.3	Fluxo de Execução	13
8.4	Atores	13
9	CRIAR SUBCATEGORIA	14
9.1	Descrição	14
9.2	Condições	14
9.3	Fluxo de Execução	14
9.4	Atores	14
II	DIAGRAMA DE CLASSES	15
III	DIAGRAMA DE ENTIDADE RELACIONAMENTO	16
IV	DIAGRAMA DE ATIVIDADE	17
	Índice	18

Parte I

Mapeamento Funcional

1 Criar nova tarefa

1.1 Descrição

O usuário pode criar uma nova tarefa e atribuir características a ela: nome, prioridade, datas (início, prazo, datas reais de início e conclusão, lembretes). Pode adicionar também outras tarefas como pré-requisitos, adicionar uma porcentagem de andamento, adicionar a tarefa a uma categoria, adicionar um orçamento, notas, anexos e alterar a aparência da tarefa.

Importância: **Alta**

1.2 Condições

Pré-Condições	Não tem pré-condições.
Pós-Condições	Uma nova tarefa é adicionada ao projeto.

Tabela 1: Condições da Funcionalidade Criar nova tarefa

1.3 Fluxo de Execução

1. Na tela principal do programa, clicar no ícone de nova tarefa;
 - a) Uma nova tarefa também poderá ser adicionada clicando no botão INSERT do teclado;
2. Uma nova janela irá abrir, com diversas abas para edição da nova tarefa;
3. Após adicionar todas as informações, clicar em Fechar.

1.4 Atores

Apenas o usuário.

2 Editar Tarefa

2.1 Descrição

O usuário pode selecionar uma tarefa existente e editar as características dela.

Importância: Média

2.2 Condições

Pré-Condições	Devem existir tarefas posteriormente criadas.
Pós-Condições	A tarefa selecionada agora terá as novas características.

Tabela 2: Condições da Funcionalidade Editar Tarefa

2.3 Fluxo de Execução

1. Na tela principal, onde todas as tarefas estão sendo listadas, selecionar uma das tarefas;
2. Clicar no botão de edição logo acima da lista de tarefas;
 - a) A opção de edição poderá ser aberta com um duplo clique na tarefa desejada;
3. Uma nova janela será aberta com as opções de edição;
4. Depois de alterar a tarefa, clicar em Fechar.

2.4 Atores

Apenas o usuário.

3 Criar subtarefas

3.1 Descrição

O usuário pode criar subtarefas em outras tarefas principais.

Importância: **Alta**

3.2 Condições

Pré-Condições	Devem existir tarefas principais para adicionar subitens.
Pós-Condições	Um novo subitem será criado relacionado a tarefa ou subtarefa principal.

Tabela 3: Condições da Funcionalidade Criar subtarefas

3.3 Fluxo de Execução

1. Na tela principal, selecionar a tarefa ou subtarefa que será relacionada ao novo subitem;
2. Clicar no ícone de novo subitem logo acima da lista de tarefas;
 - a) Um novo subitem também poderá ser adicionado através do comando CTRL+SHIFT+N;
3. Uma nova janela será aberta com as características do novo subitem;
4. Após atribuir as características do subitem, clicar em Fechar.

3.4 Atores

Apenas o usuário.

4 Excluir subtarefa

4.1 Descrição

O usuário poderá excluir tarefas.

Importância: Média

4.2 Condições

Pré-Condições	Devem existir tarefas para serem excluídas.
Pós-Condições	A tarefa selecionada deixará de existir no projeto do usuário.

Tabela 4: Condições da Funcionalidade Excluir subtarefa

4.3 Fluxo de Execução

1. Na tela principal, selecionar a tarefa a ser excluída;
2. Clicar no ícone de exclusão;
 - a) A tarefa também poderá ser excluída ao clicar o botão de DELETE no teclado.
3. Se a tarefa possuir subitens, todos serão excluídos após a ação.

4.4 Atores

Apenas o usuário.

5 Salvar Projeto

5.1 Descrição

O usuário poderá salvar seus projetos contendo uma lista de tarefas.

Importância: **Alta**

5.2 Condições

Pré-Condições	O usuário deve ter alterado ou criado um projeto para salvar.
Pós-Condições	Se o projeto for novo, um novo arquivo será adicionado na pasta selecionada pelo usuário. Se o projeto já existir, as alterações feitas pelo usuário serão salvas no mesmo arquivo (ou num novo arquivo).

Tabela 5: Condições da Funcionalidade Salvar Projeto

5.3 Fluxo de Execução

1. Com o projeto aberto, ir no menu Arquivo, no canto superior esquerdo;
2. Selecionar:
 - a) Salvar, caso seja um novo projeto ou um projeto que foi alterado;
 - b) Salvar como, caso o usuário tenha alterado um projeto e queira salvar em um novo arquivo;
3. Caso o projeto seja novo ou o usuário tenha selecionado Salvar Como, uma nova janela abrirá;
4. Escolher o nome do projeto;
5. Escolher a pasta onde deseja-se salvar o projeto;
6. Clicar em Salvar.

5.4 Atores

Apenas o usuário.

6 Criar subtarefas

6.1 Descrição

O usuário poderá abrir um projeto existente para alterá-lo ou ver suas características.

Importância: **Alta**

6.2 Condições

Pré-Condições	É necessário existir um projeto para abri-lo.
Pós-Condições	O projeto selecionado pelo usuário abrirá na tela principal.

Tabela 6: Condições da Funcionalidade Criar subtarefas

6.3 Fluxo de Execução

1. Na tela principal, ir no menu Arquivo e selecionar a opção Abrir;
 - a) O usuário poderá abrir um projeto clicando no ícone de abrir na tela principal;
2. Selecionar a pasta onde se encontra o projeto a ser aberto;
3. Selecionar o projeto;
4. Clicar em Abrir.

6.4 Atores

Apenas o usuário.

7 Imprimir Projeto

7.1 Descrição

O usuário poderá imprimir uma lista com as tarefas de um projeto.

Importância: Baixa

7.2 Condições

Pré-Condições	Ter uma impressora conectada ao computador, ter um projeto aberto.
Pós-Condições	O usuário terá em mãos um documento com a lista de tarefas criadas no projeto, ele também poderá salvar o arquivo que foi impresso como pdf.

Tabela 7: Condições da Funcionalidade Imprimir Projeto

7.3 Fluxo de Execução

1. Na tela principal, selecionar o ícone de impressão;
2. Uma nova janela será aberta com opções de impressão;
 - a) Se o usuário desejar salvar o arquivo impresso, marcar a caixa de Print to File;
3. Depois de configurar a impressão, apertar em Ok.

7.4 Atores

Apenas o usuário e impressora.

8 Criar Nova Categoria

8.1 Descrição

Uma nova categoria passará a existir e as tarefas poderão ser associadas a ela.

Importância: Média

8.2 Condições

Pré-Condições	Não tem pré-condições.
Pós-Condições	Uma nova categoria passará a existir e as tarefas poderão ser associadas a ela.

Tabela 8: Condições da Funcionalidade Criar Nova Categoria

8.3 Fluxo de Execução

1. Na janela principal, no lado direito da tela, existe a coluna de categorias;
2. Selecionar o ícone de nova categoria;
3. Uma nova janela abrirá com as opções de características da categoria;
4. Clicar em Fechar quando os detalhes forem preenchidos.

8.4 Atores

Apenas o usuário.

9 Criar Subcategoria

9.1 Descrição

O usuário poderá subdividir as categorias em subitens.

Importância: Média

9.2 Condições

Pré-Condições	Ter pelo menos uma categoria já criada.
Pós-Condições	Uma nova subcategoria será criada e poderá ter tarefas associadas a ela.

Tabela 9: Condições da Funcionalidade Criar Subcategoria

9.3 Fluxo de Execução

1. Na tela principal, no lado direito, selecionar uma categoria como principal;
2. Clicar no botão de novo subitem;
3. Descrever o novo subitem na janela que aparecer;
4. Clicar em Fechar.

9.4 Atores

Apenas o usuário.

Parte II

Diagrama De Classes

Parte III

Diagrama De Entidade Relacionamento

Parte IV

Diagrama De Atividade

Índice

Atores, [5–13](#)

Condições, [5–13](#)

Descrição, [5–13](#)

Fluxo de Execução, [5–13](#)

Importância, [5–13](#)