Documentação	do Softwa	are Task	Coach

Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake, Julia Ulson Tretel

Brasil

Curitiba, 2015

#### Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake, Julia Ulson Tretel

## Documentação do Software Task Coach

Trabalho Prático apresentado à disciplina Sistemas Legados como requisito parcial para aprovação.

Universidade Tecnológica Federal do Paraná<br/>
Departamento Acadêmico de Informática - DAINF Sistemas Legados

Brasil Curitiba, 2015

# Lista de tabelas

Tabela 1 – Condições da Funcionalidade Criar nova tarefa	8
Tabela 2 — Condições da Funcionalidade Editar Tarefa $\ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots$	Ĝ
Tabela 3 — Condições da Funcionalidade Criar subtarefas	10
Tabela 4 — Condições da Funcionalidade Excluir subtarefa	11
Tabela 5 – Condições da Funcionalidade Salvar Projeto	12
Tabela 6 – Condições da Funcionalidade Criar subtarefas	14
Tabela 7 – Condições da Funcionalidade Imprimir Projeto	15
Tabela 8 – Condições da Funcionalidade Criar Nova Categoria	16
Tabela 9 — Condições da Funcionalidade Criar Subcategoria $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	17
Tabela 10 – Condições da Funcionalidade Editar Categoria	18
Tabela 11 – Condições da Funcionalidade Excluir Categoria 	19
Tabela 12 — Condições da Funcionalidade Pesquisar Categoria 	20
Tabela 13 — Condições da Funcionalidade Mesclar Projetos	21
Tabela 14 — Condições da Funcionalidade Importar Projetos	22
Tabela 15 — Condições da Funcionalidade Exportar Projetos	23
Tabela 16 – Condições da Funcionalidade Desfazer/Refazer Ações	24
Tabela 17 — Condições da Funcionalidade Iniciar Monitoramento de Esforço $\ \ldots$ .	25
Tabela 18 — Condições da Funcionalidade Parar Monitoramento de Esforço	26
Tabela 19 — Condições da Funcionalidade Alterar Datas da Tarefa 	27
Tabela 20 — Condições da Funcionalidade Selecionar pré-requisitos $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	28
Tabela 21 – Condições da Funcionalidade Alterar Andamento da Taref a $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	29
Tabela 22 — Condições da Funcionalidade Inserir Tarefa em uma ou mais Categorias	30
Tabela 23 – Condições da Funcionalidade Alterar e Visualizar Valores de Orçamento	3

# Sumário

I	MAPEAMENTO FUNCIONAL	7
1	CRIAR NOVA TAREFA	8
1.1	Descrição	8
1.2	Condições	8
1.3	Fluxo de Execução	8
1.4	Atores	8
2	EDITAR TAREFA	9
2.1	Descrição	9
2.2	Condições	9
2.3	Fluxo de Execução	9
2.4	Atores	9
3	CRIAR SUBTAREFAS	10
3.1	Descrição	10
3.2	Condições	10
3.3	Fluxo de Execução	10
3.4	Atores	10
4	EXCLUIR SUBTAREFA	11
4.1	Descrição	11
4.2	Condições	11
4.3	Fluxo de Execução	11
4.4	Atores	11
5	SALVAR PROJETO	12
5.1	Descrição	12
5.2	Condições	12
5.3	Fluxo de Execução	12
5.4	Atores	13
6	CRIAR SUBTAREFAS	14
6.1	Descrição	14
6.2	Condições	14
6.3	Fluxo de Execução	14
6.4	Atores	14

7	IMPRIMIR PROJETO
7.1	Descrição
7.2	Condições
7.3	Fluxo de Execução
7.4	Atores
8	CRIAR NOVA CATEGORIA
8.1	Descrição
8.2	Condições
8.3	Fluxo de Execução
8.4	Atores
9	CRIAR SUBCATEGORIA
9.1	Descrição
9.2	<b>Condições</b>
9.3	Fluxo de Execução
9.4	Atores
10	EDITAR CATEGORIA
10.1	Descrição
10.2	Condições
10.3	Fluxo de Execução
10.4	Atores
11	EXCLUIR CATEGORIA
11.1	<b>Descrição</b>
11.2	<b>Condições</b>
11.3	Fluxo de Execução
11.4	Atores
12	PESQUISAR CATEGORIA
12.1	Descrição
12.2	Condições
12.3	Fluxo de Execução
12.4	Atores
13	MESCLAR PROJETOS
13.1	Descrição
13.2	<b>Condições</b>
13.3	Fluxo de Execução
13.4	Atores

14	IMPORTAR PROJETOS	. 22
14.1	Descrição	. 22
14.2	Condições	. 22
14.3	Fluxo de Execução	. 22
14.4	Atores	. 22
15	EXPORTAR PROJETOS	. 23
15.1	Descrição	. 23
15.2	Condições	. 23
15.3	Fluxo de Execução	. 23
15.4	Atores	. 23
16	DESFAZER/REFAZER AÇÕES	. 24
16.1	Descrição	. 24
16.2	Condições	. 24
16.3	Fluxo de Execução	. 24
16.4	Atores	. 24
17	INICIAR MONITORAMENTO DE ESFORÇO	. 25
17.1	Descrição	. 25
17.2	Condições	. 25
17.3	Fluxo de Execução	. 25
17.4	Atores	. 25
18	PARAR MONITORAMENTO DE ESFORÇO	. 26
18.1	Descrição	. 26
18.2	Condições	. 26
18.3	Fluxo de Execução	. 26
18.4	Atores	. 26
19	ALTERAR DATAS DA TAREFA	. 27
19.1	Descrição	. 27
19.2	Condições	. 27
19.3	Fluxo de Execução	. 27
19.4	Atores	. 27
20	SELECIONAR PRÉ-REQUISITOS	. 28
20.1	Descrição	. 28
20.2	Condições	. 28
20.3	Fluxo de Execução	. 28
20.4	Atores	. 28

21	ALTERAR ANDAMENTO DA TAREFA	29
21.1	Descrição	29
21.2	Condições	29
21.3	Fluxo de Execução	29
21.4	Atores	29
22	INSERIR TAREFA EM UMA OU MAIS CATEGORIAS	30
22.1	Descrição	<b>30</b>
22.2	Condições	<b>30</b>
22.3	Fluxo de Execução	<b>30</b>
22.4	Atores	30
23	ALTERAR E VISUALIZAR VALORES DE ORÇAMENTO	31
23.1	Descrição	31
23.2	Condições	31
23.3	Fluxo de Execução	31
23.4	Atores	31
	Índice	32

# Parte I Mapeamento Funcional

## 1 Criar nova tarefa

#### 1.1 Descrição

O usuário pode criar uma nova tarefa e atribuir características a ela: nome, prioridade, datas (início, prazo, datas reais de início e conclusão, lembretes). Pode adicionar também outras tarefas como pré-requisitos, adicionar uma porcentagem de andamento, adicionar a tarefa a uma categoria, adicionar um orçamento, notas, anexos e alterar a aparência da tarefa.

Importância: Alta

#### 1.2 Condições

Pré-Condições Não tem pré-condições.

Pós-Condições Uma nova tarefa é adicionada ao projeto.

Tabela 1 – Condições da Funcionalidade Criar nova tarefa

#### 1.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal do programa, clicar no ícone de nova tarefa;
  - 1.1. Uma nova tarefa também poderá ser adicionada clicando no botão INSERT do teclado;
- 2. Uma nova janela irá abrir, com diversas abas para edição da nova tarea;
- 3. Após adicionar todas as informações, clicar em Fechar.

#### 1.4 Atores

# 2 Editar Tarefa

#### 2.1 Descrição

O usuário pode selecionar uma tarefa existente e editar as características dela.

Importância: Média

#### 2.2 Condições

Pré-Condições Devem existir tarefas posteriormente criadas.

Pós-Condições A tarefa selecionada agora terá as novas características.

Tabela 2 – Condições da Funcionalidade Editar Tarefa

#### 2.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, onde todas as tarefas estão sendo listadas, selecionar uma das tarefas;
- 2. Clicar no botão de edição logo acima da lista de tarefas;
  - 2.1. A opção de edição poderá ser aberta com um duplo clique na tarefa desejada;
- 3. Uma nova janela será aberta com as opões de edição;
- 4. Depois de alterar a tarefa, clicar em Fechar.

#### 2.4 Atores

# 3 Criar subtarefas

#### 3.1 Descrição

O usuário pode criar subtarefas em outras tarefas principais.

Importância: Alta

#### 3.2 Condições

**Pré-Condições** Devem existir tarefas principais para adicinar subitens.

Pós-Condições Um novo subitem será criado relacionado a tarefa ou subtarefa

principal.

Tabela 3 – Condições da Funcionalidade Criar subtarefas

## 3.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, selecionar a tarefa ou subtarefa que será relacionada ao novo subitem;
- 2. Clicar no ícone de novo subitem logo acima da lista de tarefas;
  - 2.1. Um novo subitem também poderá ser adicionado através do comando CRTL+SHIFT+N;
- 3. Uma nova janela será aberta com as características do novo subitem;
- 4. Após atribuir as características do subitem, clicar em Fechar.

#### 3.4 Atores

# 4 Excluir subtarefa

#### 4.1 Descrição

O usuário poderá excluir tarefas.

Importância: Média

#### 4.2 Condições

Pré-Condições Devem existir tarefas para serem excluídas.

Pós-Condições A tarefa selecionada deixará de existir no projeto do usuário.

Tabela 4 – Condições da Funcionalidade Excluir subtarefa

## 4.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, selecionar a tarefa a ser excluída;
- 2. Clicar no ícone de exclusão;
  - 2.1. A tarefa também poderá ser excluída ao clicar o botão de DELETE no teclado.
- 3. Se a tarefa possuir subitens, todos serão excluídos após a ação.

#### 4.4 Atores

# 5 Salvar Projeto

#### 5.1 Descrição

O usuário poderá salvar seus projetos contendo uma lista de tarefas.

Importância: Alta

#### 5.2 Condições

Pré-Condições O usuário deve ter alterado ou criado um projeto para salvar.

Pós-Condições Se o projeto for novo, um novo arquivo será adicionado na pasta

selecionada pelo usuário. Se o projeto já existir, as alterações feitas pelo usuário serão salvas no mesmo arquivo (ou num novo arquivo).

Tabela 5 – Condições da Funcionalidade Salvar Projeto

#### 5.3 Fluxo de Execução

- 1. Com o projeto aberto, ir no menu Arquivo, no canto superior esquerdo;
- 2. Selecionar:
  - 2.1. Salvar, caso seja um novo projeto ou um projeto que foi alterado;
  - 2.2. Salvar como, caso o usuário tenha alterado um projeto e queira criar um novo arquivo e alterar o atual;
  - 2.3. Salvar tarefas selecionadas para novo arquivo de tarefas, caso queira criar um novo arquivo contendo algumas tarefas (mais de uma tarefa poderá ser selecionada segurando a tecla CTRL ao clicar);
- Caso o projeto seja novo ou o usuário tenha selecionado Salvar Como ou Salvar Tarefas Selecionadas, uma nova janela abrirá;
- 4. Escolher o nome do projeto;
- 5. Escolher a pasta onde deseja-se salvar o projeto;
- 6. Clicar em Salvar.

## 5.4 Atores

# 6 Criar subtarefas

#### 6.1 Descrição

O usuário poderá abrir um projeto existente para alterá-lo ou ver suas caracteristicas.

Importância: Alta

## 6.2 Condições

Pré-Condições É necessário existir um projeto para abri-lo.

Pós-Condições O projeto selecionado pelo usuário abrirá na tela principal.

Tabela 6 – Condições da Funcionalidade Criar subtarefas

#### 6.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, ir no menu Arquivo e selecionar a opção Abrir;
  - 1.1. O usuário poderá abrir um projeto clicando no ícone de abrir na tela principal;
- 2. Selecionar a pasta onde se encontra o projeto a ser aberto;
- 3. Selecionar o projeto;
- 4. Clicar em Abrir.

#### 6.4 Atores

# 7 Imprimir Projeto

#### 7.1 Descrição

O usuário poderá imprimir uma lista com as tarefas de um projeto.

Importância: Baixa

#### 7.2 Condições

Pré-Condições Ter uma impressora conectada ao computador, ter um projeto

aberto.

Pós-Condições O usuário terá em mãos um documento com a lista de tarefas criadas

no projeto, ele também poderá salvar o arquivo que foi impresso

como pdf.

Tabela 7 – Condições da Funcionalidade Imprimir Projeto

## 7.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, selecionar o ícone de impressão;
  - 1.1. A impressão será feita de acordo com a visualização atual, podendo ser: uma lista de tarefas, esforço agrupado por mês, colunas visíveis, ordem de classificação, tarefas filtradas, etc;
- 2. Uma nova janela será aberta com opções de impressão;
  - 2.1. Se o usuário desejar salvar o arquivo impresso, marcar a caixa de Print to File;
- 3. Depois de configurar a impressão, apertar em Ok.

#### 7.4 Atores

Apenas o usuário e impressora.

# 8 Criar Nova Categoria

#### 8.1 Descrição

Uma nova categoria passará a existir e as tarefas poderão ser associadas a ela.

Importância: Média

#### 8.2 Condições

Pré-Condições Não tem pré-condições.

Pós-Condições Uma nova categoria passará a existir e as tarefas poderão ser asso-

ciadas a ela.

Tabela 8 – Condições da Funcionalidade Criar Nova Categoria

## 8.3 Fluxo de Execução

- 1. Na janela principal, no lado direito da tela, existe a coluna de categorias;
- 2. Selecionar o ícone de nova categoria;
- 3. Uma nova janela abrirá com as opções de características da categoria;
- 4. Clicar em Fechar quando os detalhes forem preenchidos.

#### 8.4 Atores

# 9 Criar Subcategoria

## 9.1 Descrição

O usuário poderá subdividir as categorias em subitens.

Importância: Média

#### 9.2 Condições

Pré-Condições Ter pelo menos uma categoria já criada.

Pós-Condições Uma nova subcategoria será criada e poderá ter tarefas associadas

a ela.

Tabela 9 – Condições da Funcionalidade Criar Subcategoria

## 9.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, no lado direito, selecionar uma categoria como principal;
- 2. Clicar no botão de novo subitem;
- 3. Descrever o novo subitem na janela que aparecer;
- 4. Clicar em Fechar.

#### 9.4 Atores

# 10 Editar Categoria

#### 10.1 Descrição

O usuário poderá editar os detalhes de uma categoria.

Importância: Média

#### 10.2 Condições

Pré-Condições Ter pelo menos uma categoria já criada.

Pós-Condições A categoria selecionada terá suas características alteradas.

Tabela 10 – Condições da Funcionalidade Editar Categoria

#### 10.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, no lado direito, selecionar uma categoria;
- 2. Clicar no botão de edição;
  - 2.1. A edição poderá ser feita com um duplo clique na categoria desejada;
- 3. Uma nova janela abrirá, com os detalhes da categoria selecionada;
- 4. Alterar as características desejadas;
- 5. Clicar em Fechar.

#### 10.4 Atores

# 11 Excluir Categoria

#### 11.1 Descrição

O usuário poderá excluir uma categoria.

Importância: Média

#### 11.2 Condições

Pré-Condições Ter pelo menos uma categoria já criada.

Pós-Condições A categoria selecionada e suas subcategorias deixarão de existir e

todas as tarefas associadas à categoria ficarão sem categoria.

Tabela 11 – Condições da Funcionalidade Excluir Categoria

## 11.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, no lado direito, selecionar uma categoria;
- 2. Clicar no botão de excluir;
  - 2.1. A exclusão poderá ser feita com o botão DELETE;
- 3. A categoria e todas suas subcategorias deixarão de existir;

#### 11.4 Atores

# 12 Pesquisar Categoria

#### 12.1 Descrição

O usuário poderá pesquisar por uma categoria que deseja encontrar mais fácil.

Importância: Baixa

#### 12.2 Condições

Pré-Condições Ter categorias criadas.

Pós-Condições Se a pesquisa corresponder a uma categoria existente, ela aparecerá,

na lista, em primeiro.

Tabela 12 - Condições da Funcionalidade Pesquisar Categoria

## 12.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, no lado direito, clicar no campo de texto com a lupa à esquerda;
- 2. Cliclando na lupa, outras opções de pesquisa aparecerão;
  - 2.1. Procurar apenas por categorias;
  - 2.2. Procurar diferenciando maiúsculas de minúsculas ;
  - 2.3. Incluir subitens na pesquisa;
  - 2.4. Procurar por descrições;
  - 2.5. Procurar por expressão regular;
- 3. As categorias encontradas aparecerão na tela;

#### 12.4 Atores

# 13 Mesclar Projetos

#### 13.1 Descrição

O usuário poderá juntar dois projetos.

Importância: Baixa

#### 13.2 Condições

Pré-Condições Ter dois projetos salvos.

Pós-Condições O projeto aberto receberá as informações do projeto escolhido para

mesclar.

Tabela 13 – Condições da Funcionalidade Mesclar Projetos

## 13.3 Fluxo de Execução

- 1. Abrir um projeto ou ter feito alterações num novo projeto;
- 2. Na tela principal, clicar no menu Arquivo;
- 3. Escolher a opção Mesclar;
- 4. Uma nova janela abrirá com as pastas do computador, para selecionar o segundo projeto (que se deseja mesclar com o atual);
- 5. Clicar em OK.

#### 13.4 Atores

# 14 Importar Projetos

#### 14.1 Descrição

O usuário poderá importar tarefas de outros tipos de arquivos (como txt e CSV).

Importância: Baixa

#### 14.2 Condições

Pré-Condições Ter arquivo no formato válido para importação.

Pós-Condições O projeto aberto receberá as informações do arquivo escolhido para

importar tarefas.

Tabela 14 – Condições da Funcionalidade Importar Projetos

## 14.3 Fluxo de Execução

- 1. Na tela principal, clicar no menu Arquivo;
- 2. Escolher a opção Importar e a extensão do arquivo que será importado;
- 3. Uma nova janela abrirá com as pastas do computador, para selecionar o arquivo a ser importado;
  - 3.1. No caso de txt, cada linha do arquivo será convertido em uma tarefa;
- 4. Clicar em OK.

#### 14.4 Atores

# 15 Exportar Projetos

#### 15.1 Descrição

O usuário poderá exportar seus projetos para outro formato de arquivo.

Importância: Baixa

## 15.2 Condições

Pré-Condições Ter um projeto.

Pós-Condições Será criado um novo arquivo com outra extensão contendo as infor-

mações do projeto.

Tabela 15 – Condições da Funcionalidade Exportar Projetos

## 15.3 Fluxo de Execução

- 1. Ter um projeto aberto;
- 2. Na tela principal, clicar no menu Arquivo;
- 3. Escolher a opção Exportar e a extensão para qual se deseja exportar;
- 4. Uma nova janela abrirá com as pastas do computador, para selecionar o local onde o novo arquivo será salvo;
- 5. Clicar em OK.

#### 15.4 Atores

# 16 Desfazer/Refazer Ações

#### 16.1 Descrição

O usuário poderá desfazer ou refazer ações.

Importância: Baixa

#### 16.2 Condições

Pré-Condições Ter realizado ações.

Pós-Condições No caso de desfazer: a última ação realizada será desfeita. No caso

de refazer: a ultima ação desfeita será refeita.

Tabela 16 – Condições da Funcionalidade Desfazer/Refazer Ações

## 16.3 Fluxo de Execução

- 1. No alto da tela principal, clicar no ícone de desfazer;
  - 1.1. Caso a ação desfeita queira ser refeita, clicar no ícone de refazer.

#### 16.4 Atores

# 17 Iniciar Monitoramento de Esforço

#### 17.1 Descrição

O usuário registra o tempo de esforço que ele está realizando para tal tarefa. Em um contexto ideal, seus esforços em cada tarefa seriam registrados e monitorados, para uma posterior análise de desempenho de produtividade. Também mostra o tempo decorrido desde o início do esforço.

Importância: Média

#### 17.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Pós-Condições Registro de data (dia, mês e horário) do início do esforço.

Tabela 17 – Condições da Funcionalidade Iniciar Monitoramento de Esforço

#### 17.3 Fluxo de Execução

- 1. Há uma tarefa na qual o usuário deseja trabalhar;
- 2. No menu da tarefa selecionar a aba "Esforço";
  - 2.1. Clicar no ícone "novo esforço";
  - 2.2. Adicionar uma descrição ao esforço (opcional);
  - 2.3. Iniciar monitoramento ou colocar data do início do monitoramento;

#### 17.4 Atores

# 18 Parar Monitoramento de Esforço

#### 18.1 Descrição

Ao clicar em "parar o esforço agora"ou em "parar"é dado uma data final para aquele esforço.

Importância: Média

#### 18.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Existir um esforço inicializado;

Pós-Condições Esforço é registrado, com sua data inicial e data final.

Tabela 18 – Condições da Funcionalidade Parar Monitoramento de Esforço

#### 18.3 Fluxo de Execução

- 1. Há uma tarefa na qual o usuário deseja trabalhar;
- 2. No menu da tarefa selecionar a aba "Esforço";
  - 2.1. Selecionar um esforço em que deseja parar;
  - 2.2. Ao clicar em "Parar esforço agora":
    - i. Esforço é parado com a data e hora atual;
  - 2.3. Ao clicar em "Parar":
    - i. Uma data final deve ser dada;

#### 18.4 Atores

# 19 Alterar Datas da Tarefa

#### 19.1 Descrição

Altera as datas de uma tarefa. As datas que podem ser alteradas são:

- Data de início planejada;
- Prazo para a conclusão;
- Data real de início;
- Data de conclusão.

Importância: Média

#### 19.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Pós-Condições Datas são registradas para um melhor monitoramento do projeto.

Tabela 19 – Condições da Funcionalidade Alterar Datas da Tarefa

## 19.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Datas";
  - 1.1. Clicar na data em que deseja alterar ou incluir;
  - 1.2. Escolher o dia e o horário.

#### 19.4 Atores

# 20 Selecionar pré-requisitos

#### 20.1 Descrição

Adiciona tarefas que são dependência da tarefa atual selecionada.

Importância: Média

#### 20.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Existir uma ou mais tarefas que serão dependência.

Pós-Condições A tarefa que agora terá dependência será desfocada, enquanto o en-

foque se torna apenas as tarefas que não tem nenhuma dependência

aberta.

Tabela 20 – Condições da Funcionalidade Selecionar pré-requisitos

## 20.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Pré-requisitos";
  - 1.1. Selecionar a tarefa que será pré-requisitada.

#### 20.4 Atores

# 21 Alterar Andamento da Tarefa

#### 21.1 Descrição

O usuário pode alterar o andamento da tarefa.

Importância: Média

#### 21.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa.

Pós-Condições Um andamento será adicionado a tarefa, para um melhor controle e

análise do progresso do projeto.

Tabela 21 – Condições da Funcionalidade Alterar Andamento da Tarefa

## 21.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Andamento";
  - 1.1. Inserir no campo "Porcentagem Completa" de [0,100] o quão completa a tarefa está.

#### 21.4 Atores

# 22 Inserir Tarefa em uma ou mais Categorias

#### 22.1 Descrição

O usuário pode inserir uma tarefa em uma categoria preexistente.

Importância: Média

#### 22.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Existir a categoria;

Pós-Condições A tarefa será classificada na categoria escolhida, para posteriormente

a análise organizada em categoria ser possível.

Tabela 22 – Condições da Funcionalidade Inserir Tarefa em uma ou mais Categorias

#### 22.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Categoria";
  - 1.1. Escolher uma ou mais categoria entre as categorias já criadas.

#### 22.4 Atores

# 23 Alterar e Visualizar Valores de Orçamento

#### 23.1 Descrição

O usuário pode alterar e visualizar valores de orçamento como:

- Orçamento do projeto;
- Tempo gasto (baseado na funcionalidade esforço);
- Orçamento baixo;
- Taxa horária;
- Taxa fixada;
- Receita;

Importância: Média

#### 23.2 Condições

Pré-Condições Existir uma tarefa;

Pós-Condições Valores de orçamento opcionalmente atualizados

Tabela 23 – Condições da Funcionalidade Alterar e Visualizar Valores de Orçamento

#### 23.3 Fluxo de Execução

- 1. No menu da tarefa selecionar a aba "Orçamento";
  - 1.1. Os valores serão mostrados;
  - 1.2. Clicar na caixa do valor se o usuário quiser alterar.

#### 23.4 Atores

# Índice

```
Atores, 5–9, 11–28
Condições, 5–9, 11–28
Descrição, 5–9, 11–28
Fluxo de Execução, 5–9, 11–28
Importância, 5–9, 11–28
```