

<i>object</i>
<b>HotMap</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <code>__getitem__(var, var)</code></li> <li>+ <code>__init__(var, var)</code></li> <li>+ <code>append(var, var, var)</code></li> <li>+ <code>findNode(var, var)</code></li> <li>+ <code>findNodeAtPosition(var, var, var)</code></li> <li>+ <code>firstChild(var, var)</code></li> <li>+ <code>firstNode(var)</code></li> <li>+ <code>lastNode(var, var)</code></li> <li>+ <code>nextChild(var, var)</code></li> <li>+ <code>previousChild(var, var)</code></li> </ul>

<i>wx.Panel</i>
<b>TimeLine</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <code>__init__(var, var, var)</code></li> <li>+ <code>brushForNode(var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>Draw(var, var)</code></li> <li>+ <code>DrawBox(var, var, var, var, var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>DrawIconAndLabel(var, var, var, var, var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>DrawNow(var, var)</code></li> <li>+ <code>DrawParallelChildren(var, var, var, var, var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>DrawRectangle(var, var, var, var, var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>DrawSequentialChildren(var, var, var, var, var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>FontForLabels(var, var)</code></li> <li>+ <code>fontForNode(var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>GetSelected(var)</code></li> <li>+ <code>OnClickRelease(var, var)</code></li> <li>+ <code>OnDoubleClick(var, var)</code></li> <li>+ <code>OnKeyUp(var, var)</code></li> <li>+ <code>OnPaint(var, var)</code></li> <li>+ <code>OnSize(var, var)</code></li> <li>+ <code>penForNode(var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>Refresh(var)</code></li> <li>+ <code>scaleWidth(var, var)</code></li> <li>+ <code>scaleX(var, var)</code></li> <li>+ <code>SetBackgroundColour(var, var)</code></li> <li>+ <code>SetSelected(var, var, var)</code></li> <li>+ <code>textForegroundForNode(var, var, var)</code></li> <li>+ <code>UpdateDrawing(var)</code></li> </ul>

<i>object</i>
<b>DefaultAdapter</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <code>background_color(var, var)</code></li> <li>+ <code>bounds(var, var)</code></li> <li>+ <code>children(var, var)</code></li> <li>+ <code>foreground_color(var, var, var)</code></li> <li>+ <code>icon(var, var)</code></li> <li>+ <code>label(var, var)</code></li> <li>+ <code>row(var)</code></li> <li>+ <code>rowlabel(var)</code></li> <li>+ <code>parallel_children(var, var, var)</code></li> <li>+ <code>sequential_children(var, var)</code></li> <li>+ <code>start(var, var, var)</code></li> <li>+ <code>stop(var, var, var)</code></li> </ul>

<i>wx.App</i>
<b>TestApp</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <code>__init__(var, var)</code></li> <li>+ <code>get_model(var, var)</code></li> <li>+ <code>OnInit(var)</code></li> </ul>

<i>object</i>
<b>Node</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <code>__init__(var, var, var, var, var, var)</code></li> <li>+ <code>__repr__(var)</code></li> </ul>