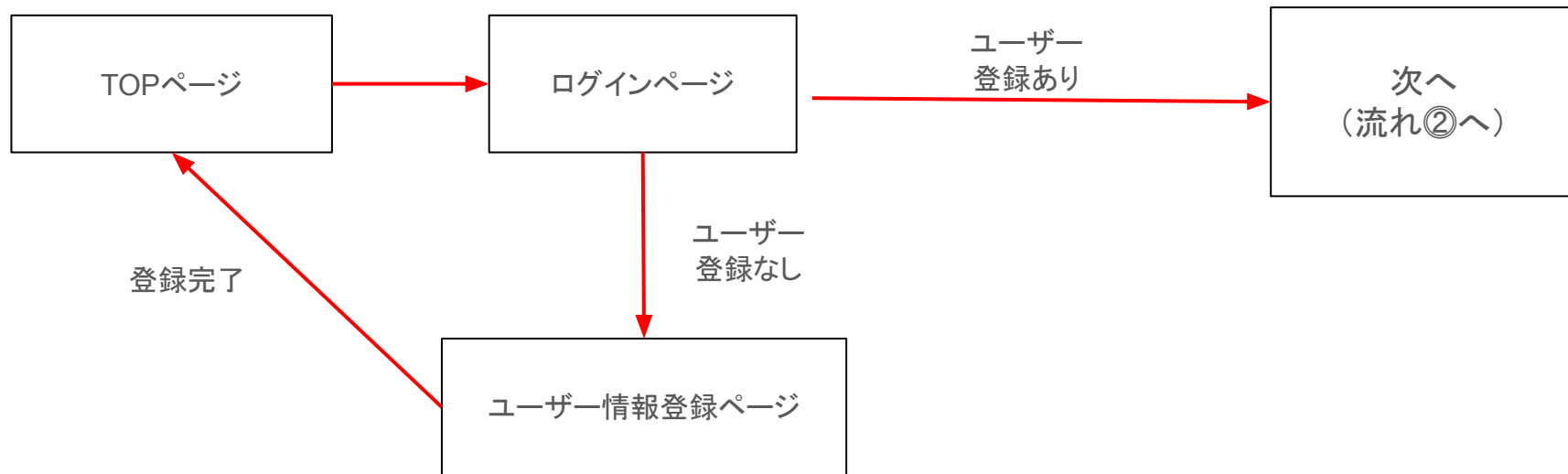
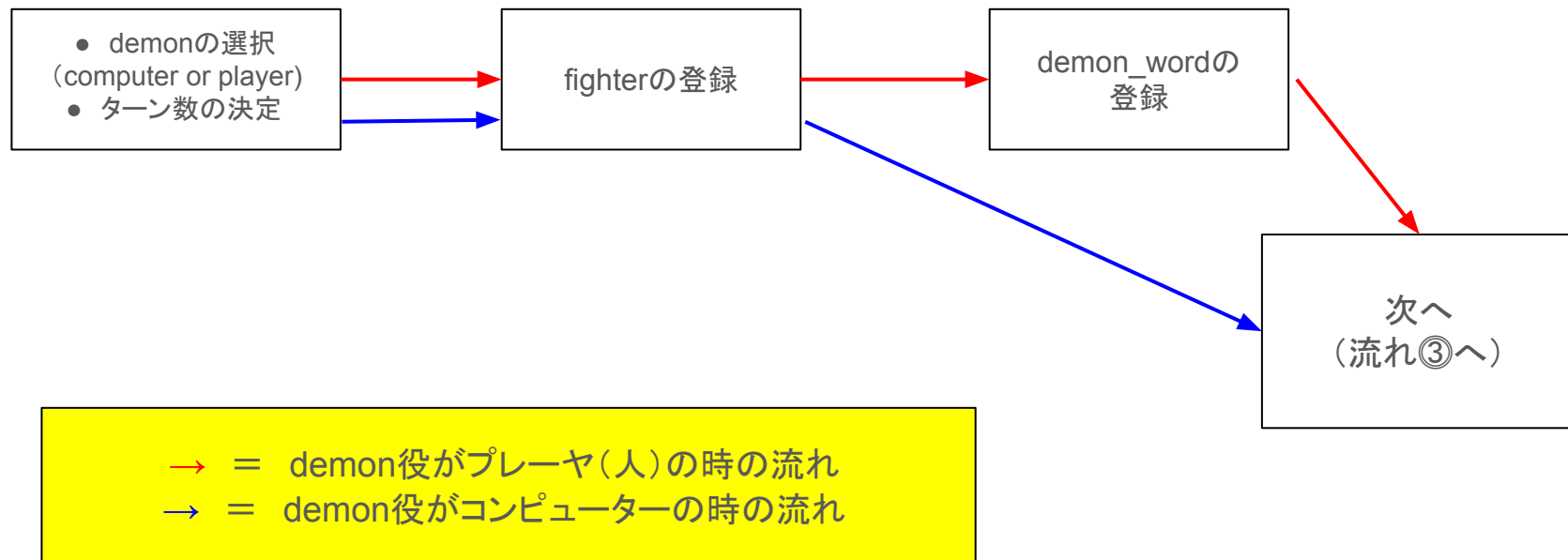


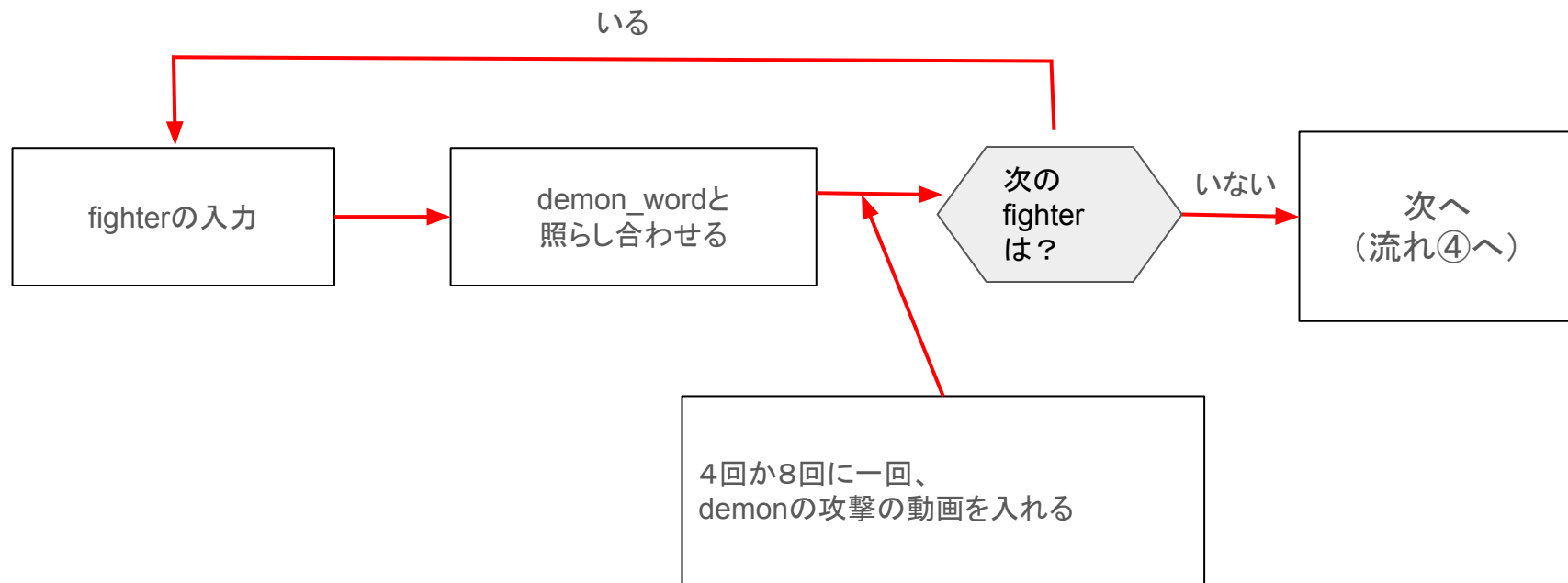
dobon_game ～ 流れ① 初期設定 ～



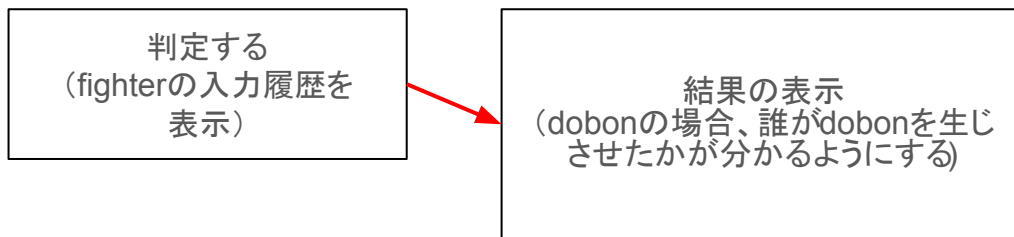
dobon_game ~ 流れ②プレイヤー設定 ~



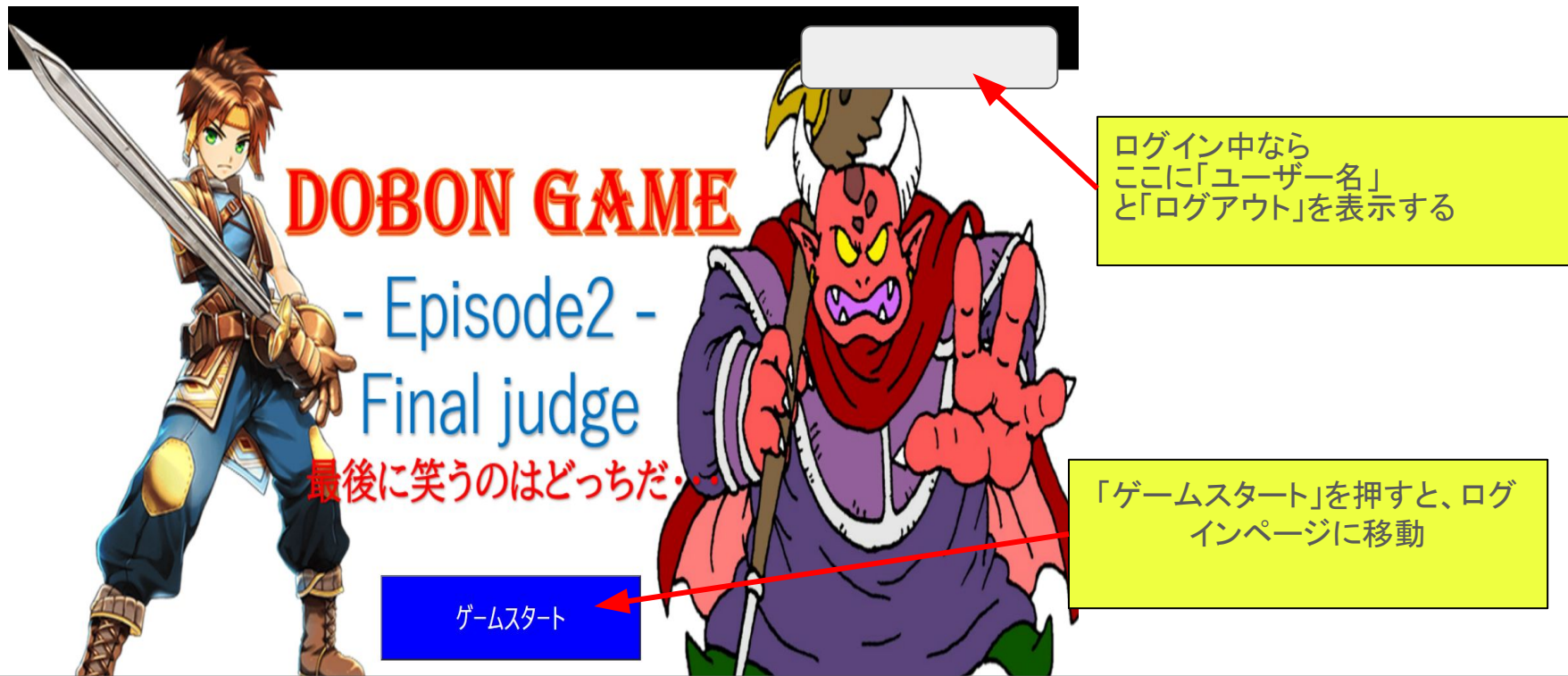
dobon_game ～ 流れ③ ゲーム(その1) ～



dobon_game ～ 流れ④ ゲーム(その2) ～



- TOPページ



● ログインページ



枠を青色

画面右側に
fighterの写真を入れる

左側

①メールアドレス

②パスワード

③ログインボタン

④パスワードを忘れた方への文字
＋リンク

⑤新規登録ボタン
を配置する

①～⑤までの配置の位置やデザイン
は特別にこだわらない

● 新規登録ページ



枠を青色

画面左側に
fighterの写真を入れる

右側

- ①お名前 ②メールアドレス
- ③パスワード
- ④(確認用)パスワード
- ⑤登録ボタン

を配置する

①～⑤までの配置の位置やデザインは特別にこだわらない

● デーモン登録ページ

- デーモンの種類を選んでください

【エラー】:○○○○

○ プレーヤ

デーモン様のお名前を入力してください

○ コンピューター

- ターンの数を選んでください

次へ



枠を青色
画面右側に
demonの写真を入れる

- ① どちらのラジオボタンにも
チェックが入っていない
 - ② プレーヤに設定の際、名前が未入力
- ①、②のどちらかが発生時にエラーで表示する

プレーヤのラジオボタンにチェックが入った直後に表示されるように設定する。

option設定で1回～5回で設定する

- ファイター登録ページ(デーモンがプレイヤーの場合)

- ファイターの名前を入力してください

【エラー】:○○○○

追 加

決 定

枠を青色
画面右側に
fighterの写真を入れる

名前が未入力時にエラーで表示する

名前を入力後にここを押す
→ 下にエントリーした名前を表示して同じページに戻る

エントリーするメンバーが0になったら
決定ボタンを押して次のページに進む



- ファイター登録ページ(デーモンがコンピューター場合)

- ファイターの名前を入力してください

【エラー】:○○○○

追 加

ゲームを始める

枠を青色
画面右側に
fighterの写真を入れる

名前が未入力時にエラーで表示する

名前を入力後にここを押す
→ 下にエントリーした名前を表示して同じページに戻る

エントリーするメンバーが0になったら
「ゲームを始める」ボタンを押してゲームを
スタートする



● ゲーム開始(一人目)

- ファイター〇〇さん
最初の文字を入れてください。

【エラー】:〇〇〇〇

次へ



枠を青色
画面右側に
fighterの写真を入れる

下記の場合にエラーで表示する
① 「ん」で終わっている
② 何も入力されていない
③ ひらがな以外にで記入されている

ここにひらがなでしりとり単語を入力して
「次へ」をクリックする

● ゲーム開始(二人目以降)

- ファイター〇〇さん
〇〇に続く文字でしりとりをしてください。

【エラー】:〇〇〇〇

次へ



枠を青色
画面右側に
fighterの写真を入れる

下記の場合にエラーで表示する
① 「ん」で終わっている
② 何も入力されていない
③ ひらがな以外にで記入されている
④ 前の文字と結ばれていない(追加)

ここにひらがなでしり通りの単語を入力して
「次へ」をクリックする

前のファイターの最後の文字が入る
ただし、小文字やーで終わったときは大文字や
2つ前の文字が表示されるようにする

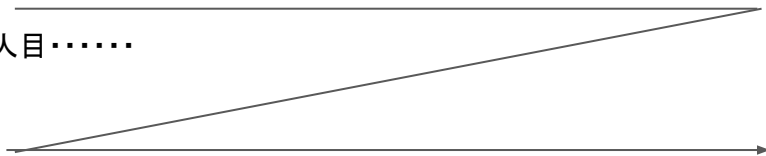
下の枠に入力した単語の履歴が入るようにする

- ゲーム(全員入力完了)

- ファイターが入力した言葉です

一人目:○○ 二人目:○× 三人目:×△ 四人目:△■

五人目:.....



結果を見る

枠を青色
画面右側に
fighterの写真を入れる

履歴を表示する
一人目から横に4人ずつ並ぶように表示

クリックで結果のページに移動

- ゲーム・結果発表(プレーヤが勝利の場合)

- デーモンの言葉は

- ・ ○
- ・ △
- ・ ×

でした

ファイターが入力した言葉

・一人目 ・二人目 ・ 三人目

clear !!

もう一度やる



枠を青色
画面右側に
fighterの写真を入れる

デーモンの言葉だけ赤文字で表示

クリアの時はファイターの絵を表示させる

クリックでTOPページに移動する

- ゲーム・結果発表(プレーヤが勝利の場合)

- デーモンの言葉は

- ・ ○
- ・ △
- ・ ×

ファイターが入力した言葉
・一人目 ・ **二人目** ・ 三人目

game over !!

もう一度やる

でした



枠を青色
画面右側に
fighterの写真を入れる

デーモンの言葉だけ赤字で表示

ドボンを入力したファイターに
赤色で表示する

dobonの時はデーモンの絵を表示させる

クリックでTOPページに移動する