

テーブル一覧

システム名	dobon_game		
No	論理テーブル名	物理テーブル名	備考
1	ユーザー情報	users	
2	プレイヤー登録	players	
3	ひらがな一覧	kana_all	
4	デーモンの言葉	demon_words	
5	ファイターという言葉	fighter_words	

● テーブル情報 1

論理テーブル名	ユーザー情報	物理テーブル名	users
備考			

カラム情報

No	論理名	物理名	データ型	Not Null	デフォルト	備考
1	ID	id	int	yes		AUTO_INCREMENT
2	ユーザー名	user	int	yes		
3	メールアドレス	email	varchar	yes		
4	パスワード	password	varchar	yes		
5						
6						
7						
8						
9						

インデックス情報

No	インデックス名	カラムリスト	主キー	ユニーク	備考
1	PRIMARY	id	yes	no	
2					
3					

● テーブル情報 2

論理テーブル名	プレイヤーの登録	物理テーブル名	players
備考			
① 2, キャラクター → 0:デーモン (コンピューター) 1 :デーモン (人) 2 :ファイター (人)			
② 4、ファイターの番号 → 0 番=デーモン 1 番以降がファイター			

カラム情報

No	論理名	物理名	データ型	Not Null	デフォルト	備考
1	ID	id	int	yes		AUTO_INCREMENT
2	キャラクター	chara	int	yes		備考①
3	プレイヤー名	player	varchar	yes		
4	プレイヤーの番号	player_number	int	yes		備考②
5	ユーザーID	user_id	int	yes		
6						
7						
8						
9						

インデックス情報

No	インデックス名	カラムリスト	主キー	ユニーク	備考
1	PRIMARY	id	yes	no	
2					
3					

● テーブル情報 3

論理テーブル名	ひらがな一覧	物理テーブル名	kana_all
備考 word_idは1 1 番～8 9 番 laravelのseederにて登録			

カラム情報

No	論理名	物理名	データ型	Not Null	デフォルト	備考
1	ID	id	int	yes		AUTO_INCREMENT
2	ひらがなのID	word_id	int	yes		
3	ひらがな	hiragana	varchar	yes		
4						
5						
6						
7						
8						
9						

インデックス情報

No	インデックス名	カラムリスト	主キー	ユニーク	備考
1	PRIMARY	id	yes	no	
2					
3					

● テーブル情報 4

論理テーブル名	デーモンの言葉	物理テーブル名	demon_words
備考 デーモンの言葉＝しりとり最後の言葉でドボンになる言葉、 このテーブルはデーモンが人の場合だけ使用する テーブル3：ひらがな一覧のword_idと各demon_wordとでjoinする			

カラム情報

No	論理名	物理名	データ型	Not Null	デフォルト	備考
1	ID	id	int	yes		AUTO_INCREMENT
2	言葉1	demon_word1	int	yes		
3	言葉2	demon_word2	int	yes		
4	言葉3	demon_word3	int	yes		
5	ユーザーID	user_id	int	yes		
6						
7						
8						
9						

インデックス情報

No	インデックス名	カラムリスト	主キー	ユニーク	備考
1	PRIMARY	id	yes	no	
2					
3					

● テーブル情報 5

論理テーブル名	ファイターの言葉	物理テーブル名	fighter_words
備考 ① テーブル 2「players」の「player」と「player_id」とでjoin ② order_count = turn * player_number(players)が入るように設定する ③ demon_wordとfighter_wordの最後の言葉が一緒の場合dobonと評価する。 dobonが一つでも存在したら、gameover,			

カラム情報

No	論理名	物理名	データ型	Not Null	デフォルト	備考
1	ID	id	int	yes		AUTO INCREMENT
2	プレイヤーID	player_id	int	yes		備考①
3	オーダーカウント	order_count	int	yes		備考②
4	ファイターの言葉	fighter_word	varchar	yes		
5	ターン	turn	int	yes		
6	判定	judge	varchar	yes		dobonとsafe 備考③
7	ユーザーID	user_id	int	yes		
8						
9						

インデックス情報

No	インデックス名	カラムリスト	主キー	ユニーク	備考
1	PRIMARY	id	yes	no	
2					
3					