

---

Akademia Górniczo Hutnicza  
Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej  
Inżynieria oprogramowania  
2012/2013



**Zespół projektowy:**  
Kamil Gzyl  
Roksana Gamziuk  
Piotr Barnuś

---

# **RISK** **Dokumentacja architektury systemu**

**Wersja 1.0**

|                                   |                  |
|-----------------------------------|------------------|
| RISK                              | Wersja: 1.0      |
| Dokumentacja architektury systemu | Data: 29/10/2012 |
| DAS_1                             |                  |

## Historia zmian

| Data       | Wersja | Opis                                    | Autor      |
|------------|--------|---|------------|
| 29/10/2012 | 1.0    | Wstępne określenie architektury systemu | Kamil Gzyl |
|            |        |   |            |
|            |        |   |            |
|            |        |   |            |

|                                   |                  |
|-----------------------------------|------------------|
| RISK                              | Wersja: 1.0      |
| Dokumentacja architektury systemu | Data: 29/10/2012 |
| DAS_1                             |                  |

## Spis treści

|     |                                  |   |
|-----|----------------------------------|---|
| 1.  | Wprowadzenie                     | 4 |
| 1.1 | Cel                              | 4 |
| 1.2 | Zakres                           | 4 |
| 1.3 | Pojęcia                          | 4 |
| 1.4 | Odniesienia                      | 4 |
| 1.5 | Streszczenie                     | 4 |
| 2.  | Reprezentacja architektury       | 4 |
| 3.  | Cele i ograniczenia architektury | 4 |
| 4.  | Perspektywa przypadków użycia    | 4 |
| 4.1 | Realizacja przypadków użycia     | 4 |
| 5.  | Perspektywa logiczna             | 4 |
| 5.1 | Streszczenie                     | 5 |
| 5.2 | Pakiety                          | 5 |
| 6.  | Opis interfejsu                  | 5 |
| 7.  | Rozmiar i wydajność              | 5 |
| 8.  | Jakość                           | 5 |

|                                   |                  |
|-----------------------------------|------------------|
| RISK                              | Wersja: 1.0      |
| Dokumentacja architektury systemu | Data: 29/10/2012 |
| DAS_1                             |                  |

# Dokumentacja architektury systemu

## 1. Wprowadzenie

### 1.1 Cel

Celem niniejszego dokumentu jest przedstawienie obszernego przeglądu architektury systemu gry „Rzyko”. Zawarte są w nim informacje odnośnie różnych aspektów architektonicznych, umożliwiające wychwycenie w prosty sposób decyzji zastosowanych w projekcie.

### 1.2 Zakres

Wersja 1.0 bieżącego dokumentu dotyczy wstępnych założeń architektonicznych komputerowego odpowiednika gry planszowej „Rzyko” i obejmuje zagadnienia związane z tą częścią projektu.

### 1.3 Pojęcia

Zawarte w wizji pojęcia zostaną wyjaśnione w dokumencie *Słownik ver. 1.1*.

### 1.4 Odniesienia

- ❖ Słownik v. 1.1.doc – dostępny w tym samym katalogu na dysku, co plik dokumentacji architektury systemu, rozwijany będzie wraz z postępem prac nad projektem
- ❖ Specyfikacja przypadków użycia v. 1.0.doc – dostępna w tym samym katalogu na dysku
- ❖ Specyfikacja dodatkowa v. 1.0.doc – dostępna w tym samym katalogu na dysku
- ❖ Specyfikacja wymagań v. 1.0.doc – dostępna w tym samym katalogu na dysku

## 2. Reprezentacja architektury

Architektura zostanie przedstawiona za pomocą perspektyw przypadków użycia, przed wszystkim za pomocą standardu diagramów UML.

## 3. Cele i ograniczenia architektury

Ograniczenia stawiane w projekcie „Rzyko” odnoszą się przede wszystkim do wymagań sprzętowych jak również software’owych takich jak odpowiedni system komputerowy. Gra „Rzyko” działać będzie na systemie Windows XP i wyższym. Brak kompatybilności z systemami UNIX’owym oraz MAC’ami.

## 4. Perspektywa przypadków użycia

Konkretne informacje zawarte w dokumencie *Specyfikacja przypadków użycia v.1.0*

## 5. Perspektywa logiczna

W danym momencie nie jesteśmy w stanie określić perspektyw logicznych. Z czasem zostaną uzupełnione.

|                                   |                  |
|-----------------------------------|------------------|
| RISK                              | Wersja: 1.0      |
| Dokumentacja architektury systemu | Data: 29/10/2012 |
| DAS_1                             |                  |

## 6. Opis interfejsu

Opis interfejsów projektu gry „Ryzyko” zawarty w pliku *Specyfikacja przypadków użycia v.1.0*

## 7. Rozmiar i wydajność

Wymagania gry powinny być spełnione przez każdy aktualny komputer. Konkretnie wymagania oraz rozmiar zostaną podane w następnych odsłonach dokumentu.

## 8. Jakość

Jakość zgodna z standardem gry planszowej „Ryzyko”.