

Laboratorium PCUE – Ćwiczenie 1

Procesory ARM – akcelerometr

Wstęp:

Celem ćwiczenia jest zapoznanie się z sposobem obsługi i działaniem wyświetlacza LCD, oraz akcelerometra. Dokumentacja znajduje się w folderze D:\DataSheet.

UWAGA! Wszystkie projekty muszą być zapisane w folderze D:\Student\Lab1. Projekty zapisane w innym folderze nie będą podlegały ocenie oraz zaliczeniu.

Środowiskiem programistycznym jest „Raisonance Tools\Ride7”.

Zadanie 1:

- ➔ [30min] Zapoznać się z funkcjami udostępnianymi przez system operacyjny CircleOS.
- ➔ [30min] Napisać aplikację zasygnalizuje akustycznie przechylenie urządzenia o więcej niż 30° w każdym kierunku.

Zakończenie ćwiczenia:

Po tym laboratorium prowadzącemu zajęcia powinno się pokazać gotowy, skompilowany projekt przesłany do procesora w formie działającego układu.

Literatura:

- ➔ Dokumentacja STM32
- ➔ Dokumentacja płytki Primer1