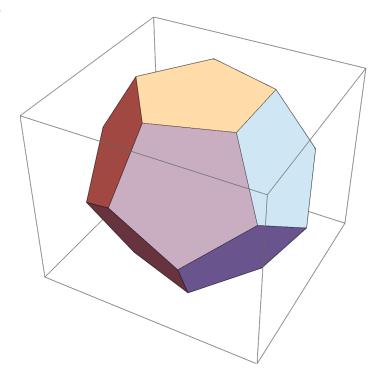
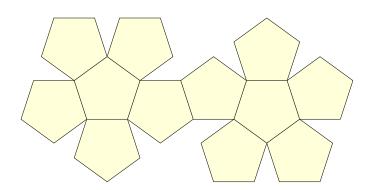
|In[||-]:= | PolyhedronData["Dodecahedron"] | 多面体数据 | 十二面体

Out[•]=

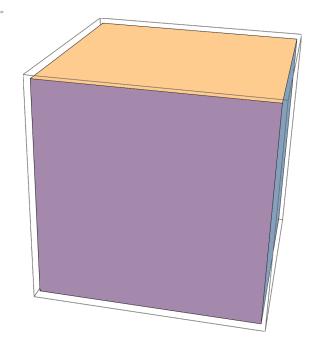


Out[•]=



|In[||-]:= | PolyhedronData["Cube"] | 多面体数据 | 立方体

Out[•]=



```
In[ • ]:= Show [
       显示
        SphericalPlot3D[1.25, \{\theta, 0, \pi\}, \{\phi, 0, 2\pi\},
        三维球面图形
          RegionFunction → PolyhedronData["Dodecahedron", "RegionFunction"],
                           多面体数据
                                             L十二面体
                                                               区域函数
         Mesh → None, PlotRange → All, Axes → False],
                      绘制范围
                                 全部 坐标轴 假
        Graphics3D[{Opacity[0.5], PolyhedronData["Dodecahedron", "GraphicsComplex"]}]
        三维图形
                     不透明度
                                     多面体数据
                                                       上十二面体
       ]
Out[ • ]=
       GraphicsRow[MapThread[
 In[ • ]:=
       按行画出图形 上映射线程
          ParametricPlot[With[\{r = 1, atd = #1, frq = #2\}, (r + atd Cos[frq t]) \{Cos[t], Sin[t]\}],
                          With循环
                                                                     余弦
                                                                                  余弦
            \{t, 0, 2\pi\}, PlotStyle \rightarrow \{RGBColor[0.4, 0.7, 1], Thickness[0.015]\}] \&,
                        绘图样式
                                      RGB颜色
          \{\{0.3, 0.2, 0.15\}, \{3, 4, 5\}\}\], Spacings \rightarrow Scaled[0.3], ImageSize \rightarrow Full]
                                           间隔
                                                      比例坐标
                                                                    图像尺寸
                                                                                 上全范围
Out[ • ]=
                                                                                    1.0
                                                     1.0
                    1.0
                                                                                    0.5
                                                     0.5
                   0.5
                               1.0
           -1.0
               -0.5
                          0.5
                                            -1.0
                                                 -0.5
                                                           0.5
                                                                1.0
                                                                          -1.0
                                                                                -0.5
                                                                                           0.5
                   -0.5
                                                    -0.5
                                                                                   -0.5
                                                                                   -1.0
```

Out[•]=

