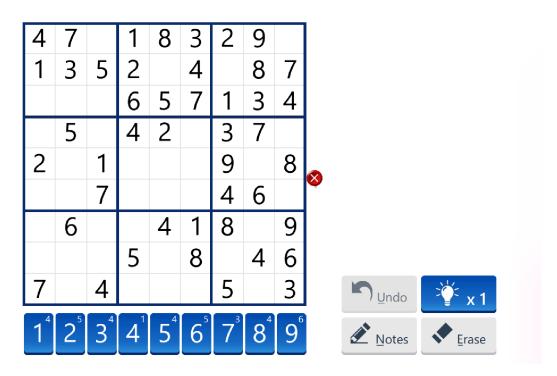
img = Import["C:\\Users\\HuiLing\\Desktop\\sudoku_001.png"] In[•]:= 导入 常量 Out[•]=

Classic Easy Time: 00:00



Manipulate[Binarize@Blur[Binarize@Img, b], c], In[•]:=

交互式操作 二值化 | 模糊 | 二值化 | 模糊 | 二值化

 $\{\{b, 9\}, 1, 25\}, \{\{c, 5\}, 1, 25\}]$

Out[•]= 0 Binarize: 应该是一个图像或者图形, 而不是 img. Blur: 应该是一个图像或者图形,而不是 Binarize[img]. Binarize: 应该是一个图像或者图形,而不是 Blur[Binarize[img], 9]. Blur: 应该是一个图像或者图形,而不是 Binarize[Blur[Binarize[img], 9]]. Binarize: 应该是一个图像或者图形,而不是 Blur[Binarize[Blur[Binarize[img], 9]], 8.95]. General:在本次计算中,Binarize::imginv的进一步输出将被抑制. In[•]:= lines =

 $ImageLines[Blur[Binarize@img, 9], 9], Method \rightarrow \{"Segmented" \rightarrow True\}]; \\$ L图像中的线条 L模糊 L二值化 L模糊 L二值化

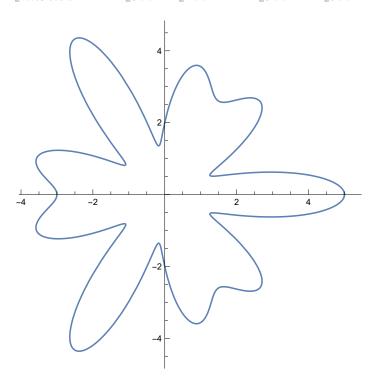
```
lines[[1, 1]] // Length
                       长度
Out[ • ]=
       6
       len = Length@lines[1, 1];
       \label{limited} Manipulate[HighlightImage[img, Line@lines[1, 1, ;; t]], \{\{t, len\}, 1, len, 1\}]
       交互式操作 突出显示图像
Out[ • ]=
             Part: 部分指定 lines[[1, 1, 1;; 6]] 比对象深度更长.
             | HighlightImage: 应该是一个图像或者图形,而不是 img.
       grid = Grid[Table["", 3, 3], Frame \rightarrow All, FrameStyle \rightarrow Thick, ItemSize \rightarrow \{5, 5\}]
                                      边框 全部 边框样式 粗
              上格子 上表格
                                                                        项的尺寸
Out[ • ]=
       gi = Rasterize[grid]
 In[ • ]:=
            栅格化
Out[ • ]=
       ImageCorrespondingPoints[Blur@Binarize@img, gi]
 In[ • ]:=
       图像对应点
                                   上模糊 上二值化
Out[ • ]=
       {{}, {}}
```

```
In[*]:= b = Table[1, 2, 5];
            表格
        w = Table[0, 1, 5];
            表格
        h = Join[b, w, b];
            连接
        h
        hi = Image[h]
             图像
        vi = Image[h^T]
             图像
Out[ • ]=
        \{\{1, 1, 1, 1, 1\}, \{1, 1, 1, 1, 1\}, \{0, 0, 0, 0, 0\}, \{1, 1, 1, 1, 1\}, \{1, 1, 1, 1, 1\}\}
Out[ • ]=
Out[ • ]=
        net = NetChain[{ConvolutionLayer[1, 5], Ramp}]
              网络链
                           卷积网络层
                                                        斜坡函数
Out[ • ]=
                     uninitialized Input port:
Output port:
                                             matrix (rank≥1)
        NetChain
                                             array
        net = NetInitialize[net]
 In[ • ]:=
              神经网络初始化
               NetInitialize: Cannot initialize net: parameter "KernelSize" of first layer is not fully specified.
Out[ • ]=
        $Failed
        HighlightImage[gi, %[1]]]
 In[ • ]:=
        突出显示图像
Out[ • ]=
        GaussianMatrix[5] // MatrixForm
 In[ • ]:=
```

高斯矩阵

矩阵格式

Out[•]=



ParametricPlot3D[r = 9 + s Cos[v]; In[•]:=

绘制三维参数图

$$s = (3 + \cos[3v] + \cos[6v]);$$

余弦

 $\{\{Cos[u] \; r, \, Sin[u] \; r, \, s \, Sin[v]\}\}, \, \{u, \, 0, \, 2 \, Pi\}, \, \{v, \, 0, \, 2 \, Pi\}]$

正弦

圆周率 **圆**周率

Out[•]=

