

# DynamicModule的特性

## DynamicModule 与 Manipulate

In[ ]:= **DynamicModule** [{m, n}, m = 3 n; **Manipulate** [{x, m}, {x, 0, 1}, {n, 1, 5}]]  
动态模块 交互式操作

Out[ ]:=



In[ ]:= **DynamicModule** [{m, n}, m = 3 n; **Manipulate** [{x, m}, {x, 0, 1}, {{n, 3}, 1, 5}]]  
动态模块 交互式操作

Out[ ]:=



计算m时，n没有被初始化。后面Manipulate中n初始化时，m并没有重新计算（动态更新）。故而n保持原样输出

In[ ]:= **DynamicModule** [{m, n}, m = 3 **Dynamic**[n]; **Manipulate** [{x, m}, {x, 0, 1}, {n, 1, 5}]]  
动态模块 动态 交互式操作

Out[ ]:=



In[ ]:= **DynamicModule** [{m, n}, m = **Dynamic**[3 n]; **Manipulate** [{x, m}, {x, 0, 1}, {n, 1, 5}]]  
动态模块 动态 交互式操作

Out[ ]:=



认识InheritScope选项的作用