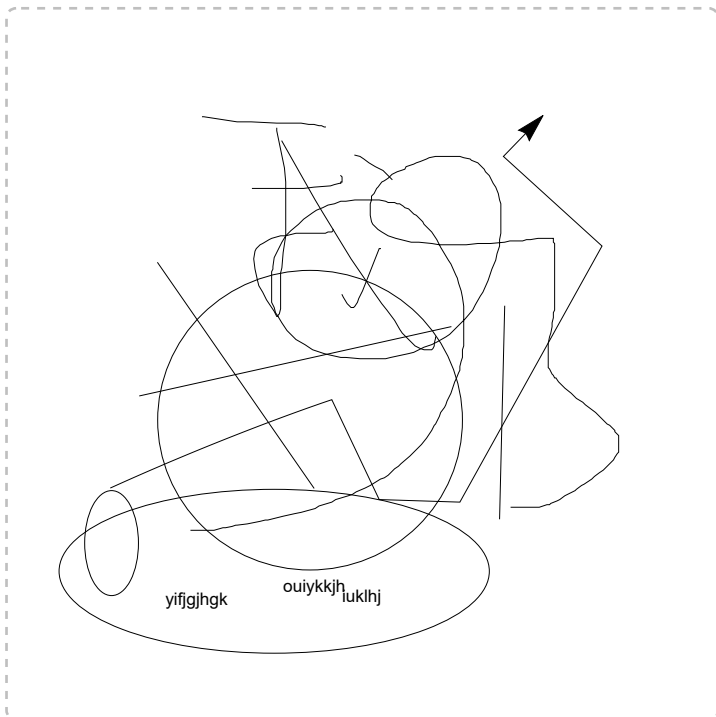# 随机圆

Write
写

In[◦]:= `ListLinePlot3D[Table[Array[BitXor[#, n] &, 100], {n, 8}], Filling → Axis]`
绘制穿过三维点⋯ 表格 数组 按位异或 填补 轴

Out[◦]=
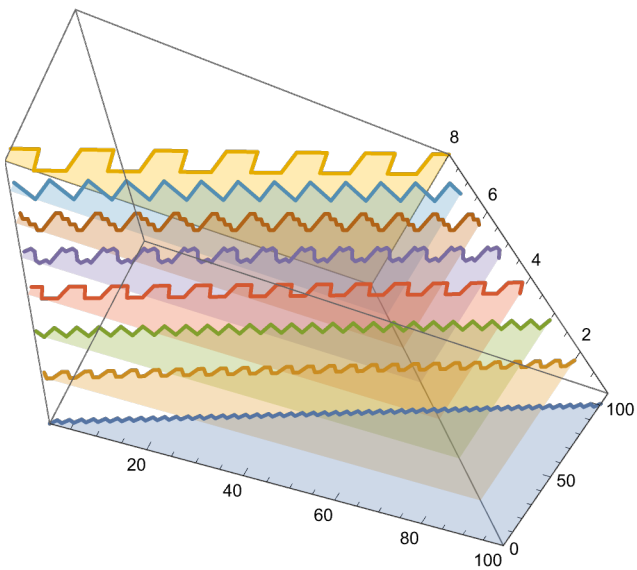
In[ ]:= `ListLinePlot3D[AnglePath3D[RandomReal[{0 °, 20 °}, {1000, 3}]]]`

⌊绘制穿过三维点… ⌊旋转角度后… ⌊伪随机实数

Out[ ]=