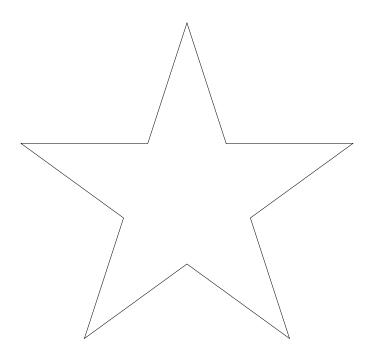
```
In[*]:= v1 = Table[{Cos[t], Sin[t]}, {t, 0, 2 Pi, 2 Pi / 5}];
           表格 余弦 正弦
                                          ... 圆周率
      v2 = Sin[Pi / 10] / Sin[7 Pi / 10] v1.RotationMatrix[-Pi / 5];
           L正弦 圆周率 L正弦 圆周率 L旋转矩阵
      Graphics[GraphicsComplex - [Riffle[v1, v2], Line[Append[Range[1, 10], 1]]]]
               复形图
                                 交互插入
                                                上线段 上追加 「范围
      Append[Range[1, 10], 1]
 In[ • ]:=
      追加   范围
Out[ • ]=
      {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1}
      Line[Append[Range[1, 10], 1]]
 In[ • ]:=
      线段 追加 范围
Out[ • ]=
      Line[{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1}]
 <code>In[*]= Graphics[{FaceForm[], Sequence @@ LaminaData["FilledPentagram", "Graphics"]}]</code>
      图形
                表面样式
                            序列
                                       薄片数据
                                                                      图形
Out[ • ]=
```

In[*]≔ Graphics@Line@AnglePath@Prepend[Riffle[Array[144 ° &, 5], -72 °], 108 °]

图形 【线段 】角度路径 加在前面 【交互插入】数组

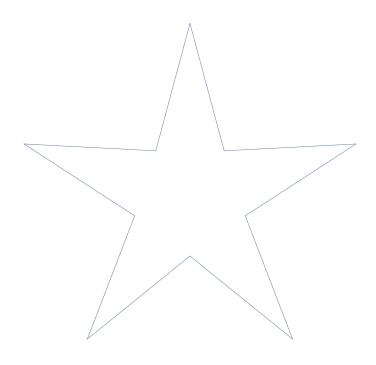
Out[•]=



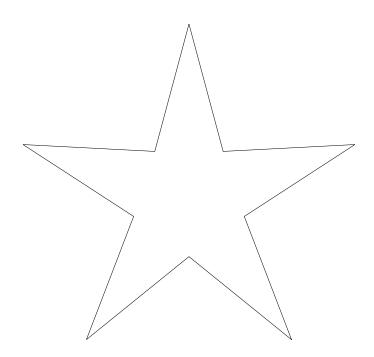
In[@]:= EdgeDelete[NearestNeighborGraph[

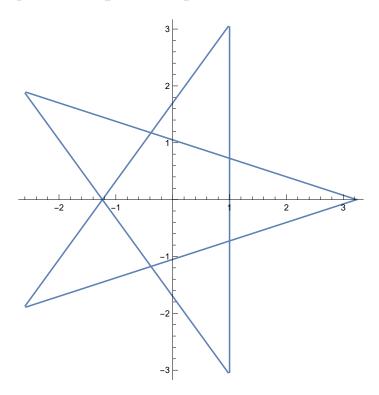
删除边 最近邻图

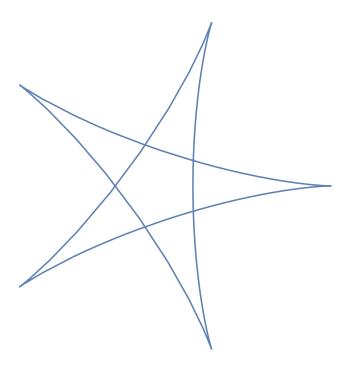
EdgeList@NearestNeighborGraph[N@inside, 2]]



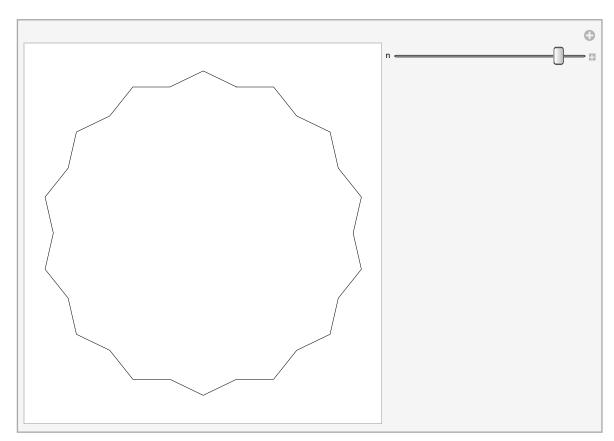
Out[•]=



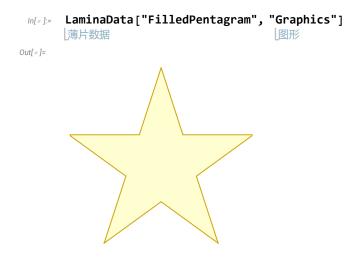




绘制五角星的一种思路, 及扩展



当然, 也可以简单的使用LaminaData



结束了, 谢谢观看。