



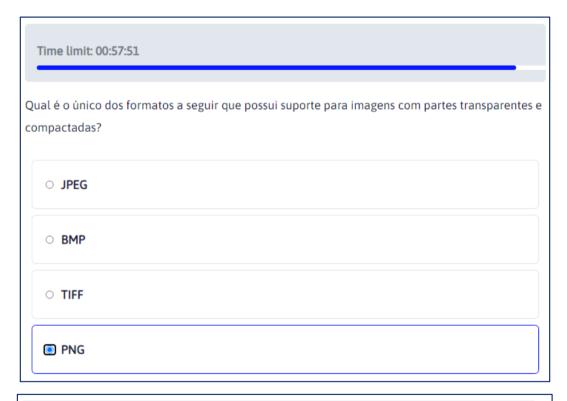
TESTE DE HTML5 E CSS3

— Teste de finalização do 1º módulo

97% COMPLETO 42/43 Steps



Teste HTML5 + CSS3



Time limit: 00:56:58

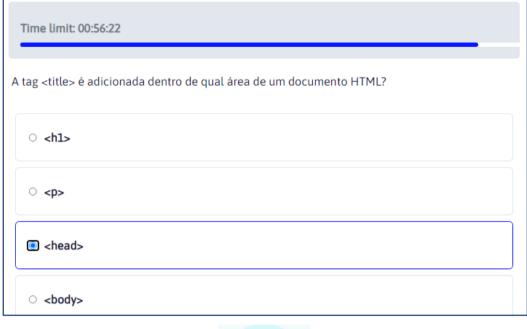
Qual das frases a seguir é a única tecnicamente CORRETA de se falar?

"Eu programo em linguagem HTML"

"Eu programo em linguagem CSS"

"Eu programo em linguagem JavaScript"

"Eu programo em linguagem VSCode"





Time limit: 00:55:25 Os símbolos de < e de > são usados em HTML para delimitar tags. Mas se quisermos mostrá-los no navegador, precisamos representá-los como: a & lt; e & gt; #lt; e #gt &menor; e &maior;

Time limit: 00:53:09

Uma URL é composta por vários componentes. Na URL

https://www.github.com/gustavoguanabara, por exemplo, são respectivamente o domínio, o protocolo e o caminho os itens apontados na opção:

- o github.com / https / gustavoguanabara
- ogithub.com/www/gustavoguanabara
- o github / https / gustavoguanabara
- www.github.com / www / gustavoguanabara



Time limit: 00:50:59

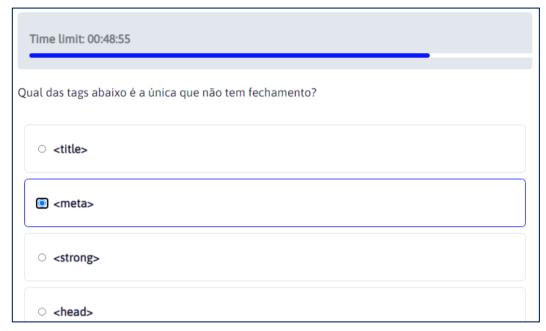
Quando você está criando um site ou qualquer outro tipo de conteúdo, deve se preocupar bastante com os direitos de uso de determinada mídia (imagem, som, vídeo, etc). Qual dos itens a seguir melhor define esse assunto?

- Se a mídia estiver em um site público como Google e YouTube, podemos usar sem problemas.
- Não podemos usar nenhuma mídia sem a prévia autorização do seu criador.
- Enquanto estamos estudando e aprendendo, temos total permissão para usar mídias de terceiros.
- O Podemos usar qualquer mídia e pagar uma multa quando formos descobertos.





Quando um sinal está representado em um determinado tipo de onda (codificação) e precisamos transformá-lo em outro tipo, dizemos que estamos realizando uma: extração composição descompressão modulação





Atualmente, na maioria das transmissões feitas mundialmente pela Internet, por onde a maior quantidade de sinais vai passar? Por baixo d'água, em cabos submarinos Por sinais de satélite, partindo de antenas Por antenas de comunicação via celular Por cabos enterrados nos continentes

