ボードゲームで考える社会の平等と不平等

金沢大学 KUGS高大接続プログラム Liveセミナー

苅谷 千尋

Sat, 22, Mar, 2025







1. イントロダクション

お願い

• オンライン参加者はビデオオンでご参加下さい

1. 本日のスケジュール

前半

- 14:00-14:10 趣旨説明と目標
- 14:10-14:15 自己紹介
- 14:15-14:30 グループワーク①
- 14:30-14:40 「不平等なモノポリー」ルール説明
- 14:40-15:30 「不平等なモノポリー」第1ラウンド

休憩

• 15:30 休憩(10分)

後半

- 15:40-16:30 「不平等なモノポリー」第2ラウンド
- 16:30-16:45 グループワーク②
- 16:30 まとめ
 - 。 高大接続プログラム「大学での学び」レポート
 - 。感想
 - o アンケート
- 17:00 終了

2. 自己紹介: 苅谷

- 専門:政治思想史
 - 。 18世紀イギリスの議会政治;レトリック受容
- ・ 最近の興味関心
 - 。 データの可視化

3. 趣旨説明

今こそ、ルールを変えるとき

• コンスタンス・モニエ (ディレクター)

「どうすれば、深刻な格差を伝えつつも、ただ絶望させるのではなく、行動につなげられるのか?」――これが、今あなたの手元にあるこのツールキット〔「不平等なモノポリー」〕を作るきっかけとなった問いでした。社会的正義を求めるならば、私たちの社会に存在する分断を明るみに出さなければなりません。それによって、一部の人々が目を背けたがるような不公平さが浮き彫りになることもあるでしょう。例えば、裕福な人と貧しい人の間にある圧倒的な格差、今なお根強く残る性差別や人種差別などが挙げられます。しかし、ただ事実を伝えるだけでは、「どうせ何をしても変わらない」という諦めを助長してしまう恐れがあります。特に、すでに多くの困難に直面している人々が「こんなに不平等なら、自分には何の希望もない」と感じてしまえば、問題を解決するどころか、むしろ逆効果になってしまうのです。

不平等や差別について意識を高めることは、とても繊細な作業であり、私たちは常にバランスを取りながら進まなければなりません。「やる気さえあればできる」という単純な考え方に陥ると、失敗をすべて個人の責任に押し付けてしまうことになります。一方で、「不平等という仕組みによって、恵まれない人々は最初から報われない運命にある」と決めつけるのも避けなければなりません。こうした極端な考え方から抜け出すために、私たちのツールキットでは、ゲーム、討論、深い思考の機会を提供できるさまざまな教材を用意しています。話し合いを通じて、普段あまり考えないような問いに向き合うことができます。たとえば、「人生の成功とは何か?」「お金持ちとはどういうことか?」「私は恵まれているのか?それは誰と比べて?」といった問いです。

社会の中での役割に対する固定観念が、不平等を生み出す一因となっています。私たちは、「違う未来もあり得る」ということを伝えたいのです。統計の数字の裏には、実にさまざまな生き方があるということも。そして、私たちは周りから支えを受けることができるということも。みんなで力を合わせれば、社会のルールを変えることだって可能なのです。実際のところ、人は決して一人だけで成功したり、失敗したりするわけではありません。

II. グループワーク(1)

- 不平等だと感じるのはどんなときですか?
 - 。 実体験
 - 。 社会
- 平等と感じるのはどんなときですか?
 - 実体験
 - 。 社会
- 日本の社会は平等だと思いますか?不平等だと思いますか?

Ⅲ.「不平等なモノポリー」ルール説明

1. プレイヤー

- 3つのカテゴリーに分かれており、サイコロの数が違うなど、ゲームのルールがそれぞれで異なります
 - ∘ A群=「上級国民」
 - 。 B群=「中流階級」
 - 。 C群=「下級国民」

2. ゲームの手順

- 1. このゲームは、社会で見られる不平等をテーマにしています。そのため、最も裕福な白人男性のキャラクター(すなわち、Aurel)を引いた方からスタートします。
- 2. 以降の順序は時計回りです

3. あなたのターン

- 1. 各プレイヤーはカードに書かれたサイコロの数を振って下さい。つまり、あるプレイヤーには チャンスが多く、他の人には少ないのです(カテゴリーCは、サイコロを一つしか振れませ ん)。それは不公平では?はい、分かっています
- 2. サイコロの出目だけ自分の駒を時計回りに進めて下さい。**注意**:障がいをもつプレイヤーは、サイコロの目をそれぞれ2点ずつ減点して下さい
- 3. 止まったマスが、あなたが何をしなければならないかを決めます(下記「マスの意味」を参照)
- 4. サイコロでゾロ目(ふたつとも同じ目)が出た場合、もう一度、サイコロを振ってください。 止まったマスでアクションを行ったうえで、その後、もう一度、サイコロを振ります(ステップ1~4を繰り返す、ということです)。ただし、ゾロ目を3回以上出すと、すぐに「刑務所に入る」ことになります(ただし、Aカテゴリのプレイヤーを除く)¹
- 5. 自分の順番が終了したら、左隣の人にサイコロを渡して下さい

4. マスの意味

- 1. 月初め(DÉBUT DU MOIS):月初めのマス目に停止またはそこを通過すると、銀行から給料が支払われます
- 2. 駅(Gare):駅は移動するために使います。自分が選んだ別の駅に行くことができ、戻ることはできません。最寄りの駅に行くには20ユーロ、2番目の駅には40ユーロ、3番目の駅には60ユーロを銀行に支払います(例:あるプレイヤーがモンパルナス駅に止まった場合、20ユーロでリヨン駅に行くことができ、40ユーロでノール駅、60ユーロでサン・ラザール駅に行くことができます)。「月初め」マスを通過した場合、給料を受け取ります。注意:障害を持つキャラクターは駅を利用できません。すなわち、駅マスに止まっても意味がありません。
- 3. 刑務所に入る(ALLEZ EN PRISON): このマスに止まった場合、自分のコマを「刑務所」のマスに移動しなければなりません。給料は受け取れません。あなたのターンは終了です。サイコロを次のプレイヤーに渡して下さい。**注意**:ルーカスとモハメッドが「刑務所に行く」のマスを通過するとき(通常は止まる必要はありません)、彼らは警察のチェックを受けるために止まらなければならず、その順番はそこでストップします。彼らは刑務所には行く必要はありませんが、次の順番が回ってくるまで待たなければなりません(このルールは確かに滑稽ですが、人種的プロファイリングと偏見の問題を提起することができます)
- 4. 面会中(SIMPLE VISITE): ここに止まっても刑務所には行きません。自分のコマを「面会中(SIMPLE VISITE) | のエリアに置いて、何も起こりません。
- 5. イベント(ÉVÈNEMENT)のマスに止まったら、カードを1枚引き、全文を声に出して読みます。その後、カードに書かれたアクションを実行してください。アクションを終えたら、そのカードを自分のそばに置き、次のプレイヤーに順番を譲って下さい。
- 6. 再分配(REDISTRIBUTION): Aカテゴリのプレイヤーが「再分配 (REDISTRIBUTION)」のマスに止まるか通過すると、Cカテゴリのプレイヤー全員にそれ ぞれ100ユーロを支払わなければなりません。ただし、電車を利用すればこのマスを避けるこ とができます。Bカテゴリのプレイヤーは再分配に参加しません。また、「社会的上昇 (Ascension sociale)」のイベントカードを持っているプレイヤーも同様です。

7. 土地(PROPRIÉTÉ、地名が印刷されているマス):土地は22箇所あります。ここに駒が止まり、まだ所有者がいない場合は、ボードに印刷されている価格で銀行からその土地を購入できます。

C

KUGS高大接続プログラム:レポート

Α

※同じマスに何人もの駒が止まってもかまいません。

●各マスの説明

 $GO(\vec{z}-)$

まず全プレイヤーは、ここからスタートします。ボードを一周しGOのマスに止まったり、通過するごとに銀行から\$200のサラリーを受け取ることが出来ます。

土地

(地名の印刷されているマス)

土地は22ヶ所あります。ここに駒が止まり、まだ所有者がいない場合は、ボードに印刷されている価格で銀行からその土地を購入できます。購入したプレイヤーは、所有権を示す権利書を受けとり表を向けて自分の前に置きます。もし、そのプレイヤーがその土地を買いたくないと宣言した場合は、銀行によって競売にかけられ、もっとも高い金額を提示したプレイヤーに販売されます。ボードに印刷されている価格で購入を拒否したプレイヤーも競売に参加できます。入札価格(売りに出される時の最初の価格)は、いくらからスタートしてもかまいませんが、通常は印刷されている額の半分からはじめます。

また、駒の止まったマスにすでに所有者がいた場合は、その土地のレンタル料を所有者に支払わなければなりません。

土地に関する権利書の見方

- あるプレイヤーが、他のプレイヤーの所有している土地に止まったら、所有者に権利書にある レンタル料を支払います
- 同色の土地を同じプレイヤーが独占して所有している場合は、止まった土地の2倍のレンタル 料を支払わなければなりません
- ただし、その土地が抵当(抵当の項目を参照)に入っている場合は、レンタル料は徴収できません
- もし所有者がレンタル料の請求を忘れても、次の次のプレイヤーがサイコロを振る前までに請求すれば、レンタル料は受け取れます。振ってしまうともうレンタル料は請求できません

公共会社と鉄道

公共会社は電気会社と水道 会社の2ヶ所があり、鉄道は 4ヶ所あります。このマスに 止まった時も、土地の場合と まったく同じですが、権利書 の内容が多少異なりますので よく読んでプレーしてくださ い。

WORKS

WATER

MARVIN GARDENS

PRICE \$200

PRICE SISO

PENNSYLVANIA RAILROAD

ELECTRIC COMPANY

8200

PRICE \$160

PRICE \$140

PRICE \$750

チャンスと共同基金(コミュニティーチェスト)

Community Chest

FCEIVE

Chance

ADVANCE TO GO

GOのマスへ進む

(COLLECT \$200) 200ドル受取る

チャンスのマスに止まったプレイヤー は、チャンスのカードの山の一番上のカ ードを、共同基金のマスに止まったプレ イヤーは、共同基金のカードの山の一番 上のカードをめくり、その指示に従いま す。そのあとそのカードは裏にして元の 山の一番下に戻しておきます。

それぞれのカードの中に 刑務所より 「釈放というカードがありますが、この カードは使う時まで持っておくことが出 来ます。(使い方は刑務所の項目にあり ます。)使ったら元の山の一番下に戻します。もしこのカードを引いても、 いらないと思ったら、いつでも他のプレイヤーに好きな価格で売ること ができます。

所得税と物品税

そのプ 物品税のマスは、ボードに印刷されている\$75を銀行に支払います。 所得税のマスに止まった場合は、\$200を銀行へ支払うか

レイヤーの全財産の評価額の10%を支払うかを選択しま

価額とは、手持ちの現金、権利書の価格、所有

Ⅳ.「不平等なモノポリー」

- 「不平等なモノポリー」第1ラウンド
- 「不平等なモノポリー」第2ラウンド
 - 。 第1ラウンドと第2ラウンドではカテゴリーを替えて下さい

V. グループワーク②

- 「不平等なモノポリー」を体験した感想を言い合おう
- あらためて平等、不平等についてどう思うか考えてみよう
 - 。 「不平等なモノポリー」の体験前と体験後の変化を中心に

VI. まとめ

1. 高大接続プログラム「大学での学び」レポート

- このプログラムは金沢大学KUGS高大接続プログラム(大学での学び)の対象です
 - ∘ KUGS高大接続プログラム(の修了)
 - 。 ➡ 「KUGS特別入試」の出願資格要件
- ・締め切り:開催日(本日)から1か月以内
- •特別入試に興味がある方は公式サイトをご覧下さい

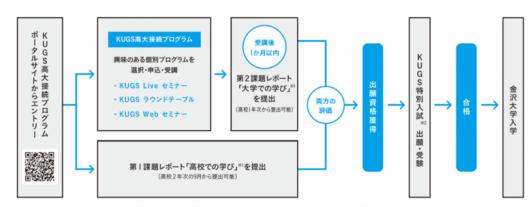
課題内容

- 題名:「あなたが受講した個別プログラム名」
- 本文:
 - 1. 「受講した個別プログラムの要約」
 - 2. 「受講して気づいた課題(問題) |
 - 3. 「その課題(問題)を解決するために必要と思われる方策」について、あなた自身の考えを 根拠に基づき具体的に記してください。

注意事項

- 要約はこのセミナーに参加していない者が読んでもわかるように書こう
- 感想文にならないように注意しましょう
- **受講して気付いた課題**を明確に書けるかどうかが鍵です
- 課題は内容にかかわる社会的な事柄(自分の事柄ではない)にしましょう

高大接続プログラム フローチャート



※I KUGS特別人試への出願資格を得るためには、「①高校での学び」及び「②大学での学び」を提出し、両方とも評価基準を満たす必要があります(提出順はどちらが先でも襲いません)。 受験する年度の8月31日までに①及び②のレポート提出が必要、評価基準に満たなかった場合は、評価を受けてから2週間以内に再チャレンジ可能です。 ※2 学規能定あり

フローチャート

<u>3. アンケート</u>

- 提出先: Microsoft Forms
- 締め切り:明日(3月23日(日)23時59分)

参考文献

田野大輔・小野寺拓也(2023)『検証 ナチスは「良いこと」もしたのか?』, 岩波書店.

1. ダブルが連続して出続けることにより、運の要素が過剰に強調されてしまいます。このルールを設けることで、あまりにも運が偏りすぎることを避け、プレイヤー同士の戦略や交渉がもっと重要になるようにしています \square