

MiCOKit 固件开发手册

摘要 (Abstract)

本文档主要介绍 MiCOKit 固件开发方法，使用户对 MiCO 智能硬件开发有个初步认识，方便 MiCO-IoT 物联网开发者使用 MiCOKit 开发板及 FogCloud 进行物联网应用开发。

适用对象 (Status of This Document)

本文档适用于初级 MiCOKit 开发者，对所有 MiCO-IoT 物联网智能硬件开发者公开。

获取更多帮助 (More Help)

MiCO 开发团队向您推荐：MiCO 开发者学习网站：<http://mico.io/>（至开发者中心），获取更多最新资料。

手机微信“扫一扫”关注：“MiCO 总动员”公众号，获取 MiCO 团队小伙伴最新活动信息。



登录上海庆科官方网站：<http://mxchip.com/>，获取公司最新产品信息。

版权声明 (Copyright Notice)

Copyright (c) 2015 MDWG Trust and the persons identified as the document authors. All rights reserved.

目 录

MiCOKit 固件开发手册	1
1. 概述	2
2. MiCOKit SDK	2
2.1. 固件 SDK 使用	2
2.2. 实例工程说明	3
3. MiCO	7
4. FogCloud	9
5. AppFramework	10
5.1. 固件结构	10
5.2. 固件流程图	10
6. 设备网络配置	11
6.1. Wi-Fi 网络配置	11
7. 云连接配置	11
7.1. 设备接入 FogCloud 云流程	11
7.2. 设备配置接口（供参考）	12
7.2.1 查询设备状态请求	12
7.2.2 激活请求	13
7.2.3 用户授权请求	14
7.2.4 设备注销请求	15
7.2.5 状态码	15
7.3. 云数据通信	16
7.3.1 数据通道	16
7.3.2 消息体格式	16
8. 版本更新说明	17

1. 概述

MiCOKit 固件基于庆科 MiCO 物联网操作系统，快速接入 Wi-Fi 网络；并通过庆科的 FogCloud 云完成设备和手机 APP 之间的交互，从而实现物联网应用的各种功能。

本文档主要介绍 MiCOKit 固件开发方法以及所涉及到的相关内容，主要包括 MiCOKit SDK、MiCO 系统、FogCloud 云接入、以及固件 App 框架，帮助开发者深入理解 MiCOKit 的固件开发流程，以便进行更深入的二次开发工作。

2. MiCOKit SDK

上海庆科为 MiCOKit 开发者提供一套完整的固件开发工具包，帮助固件开发者学习并快速开发自己的 IOT 应用。下载 MiCOKit SDK 请登录 MiCO 开发者网站：mico.io 的 Wiki 中心下载 (http://mico.io/wiki/doku.php?id=micokit_sdk)。

2.1. 固件 SDK 使用

(1) 安装开发环境，主要包括：

- a. 安装 IAR workbench for ARM on Windows(7.30.1 及以上);
- b. 安装 ST-LINK 或 J-LINK 驱动；
- c. 安装 USB 虚拟串口驱动 (FTDI);
- d. 安装 secureCRT 串口调试工具；

详细方法请登录 mico.io 参考：http://mico.io/wiki/doku.php?id=prepare_pc

(2) 在 MiCOKit 发布中心页面，下载最新 MiCOKit SDK，内含 MiCOKit 固件示例工程源代码；

(3) 打开 MiCOKit SDK 固件工程，编译代码，下载到 MiCOKit 开发板中；

固件工程在 Projects 目录下，按照 MCU 类型分类，应用程序源代码在 Demos\micokit 目录下，按照应用功能分类。

详细操作方法请登录 mico.io 参考：<http://mico.io/wiki/doku.php?id=debug2.4.0>

(4) 按开发板上的 Reset 键，运行程序，可通过串口 LOG 查看固件运行情况，并使用 MiCOKit 配套的手机 APP 测试相关功能。

2.2. 实例工程说明

(1) 以 MiCOKit-3165 为例，工程路径：Projects\STM32F4xx。如图 2.1 所示。



图 2.1 工程路径

(2) 使用 IAR 打开 Projects\STM32F4xx\micokit\Cloud_RGB_LED.eww 工程环境，选择 MiCOKit-3165，如图 2.2 所示：

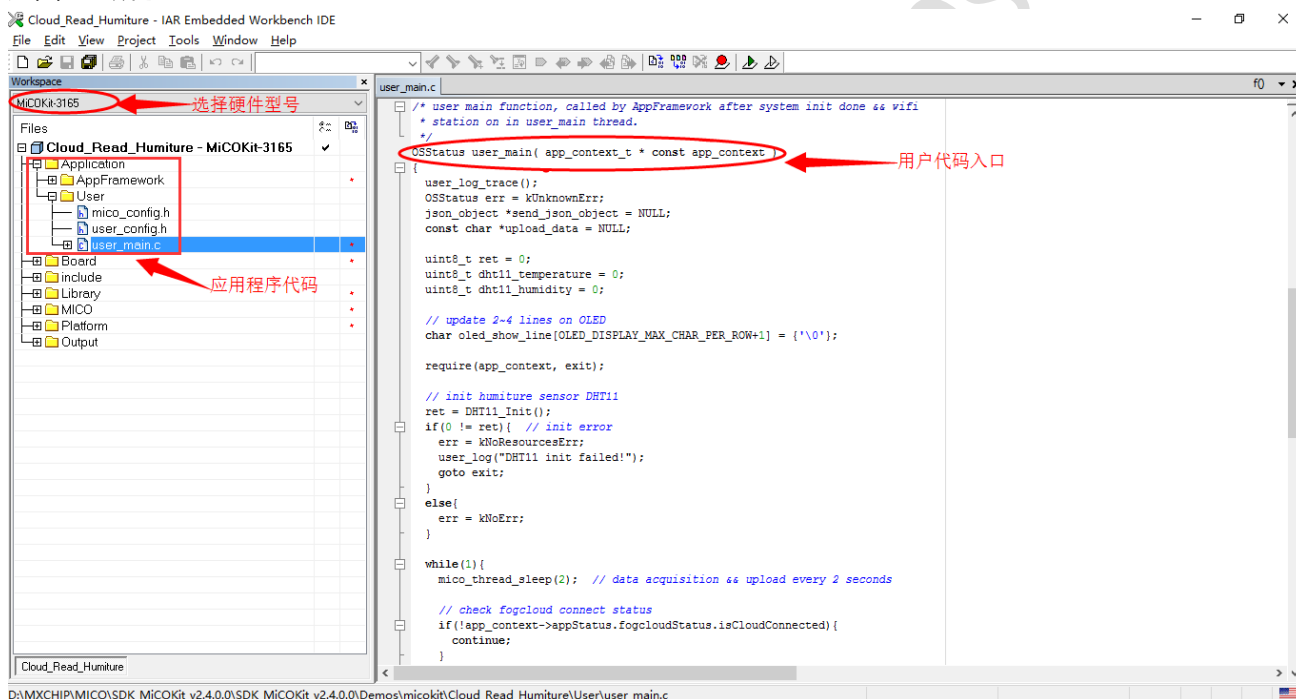


图 2.2 工程环境

(4) 查看（修改）用户代码：

工程中 Application 目录下为应用程序相关的代码。

将 MiCOKit 演示程序固件修改为开发者自己的产品（修改固件产品 id/key）：

(a) 登录 FogCloud 网站，创建自己的产品，如图 2.3 所示。

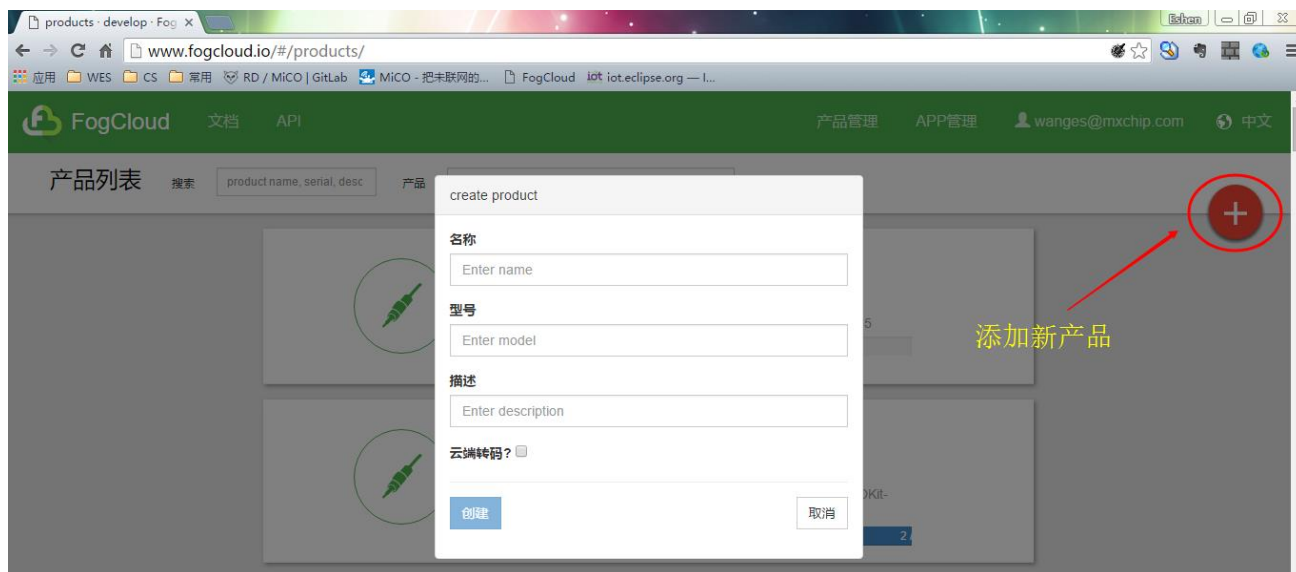


图 2.3 创建产品

(b)获取产品 ID/Key:

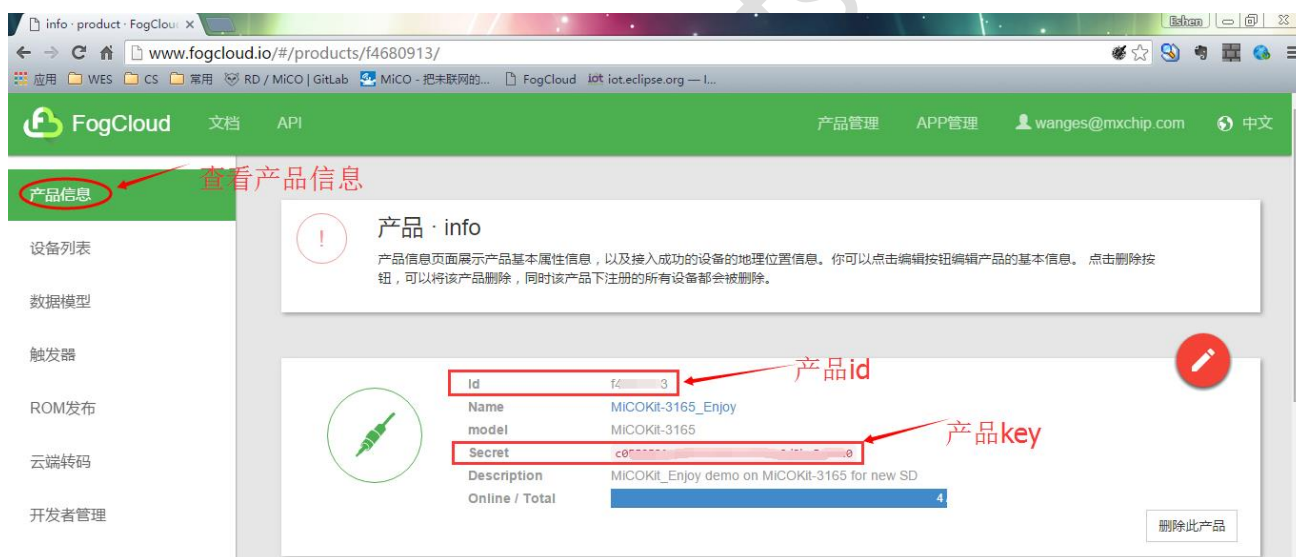


图 2.4 获取产品 ID 和 Key

(c)替换示例工程中的 ID/Key :

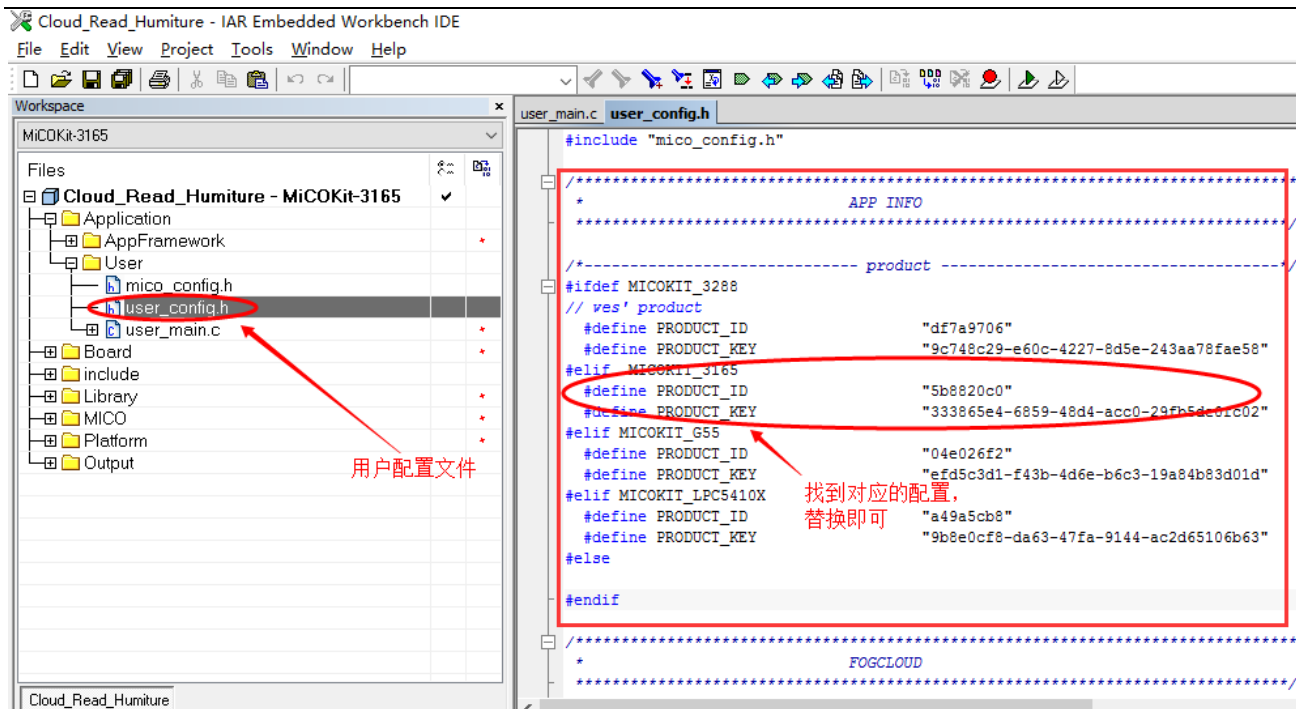


图 2.5 替换产品 ID 和 Key

(5) 编译、调试、下载。

详细的编译，调试，下载方法请登录 mico.io 参考：<http://mico.io/wiki/doku.php?id=debug2.4.0>

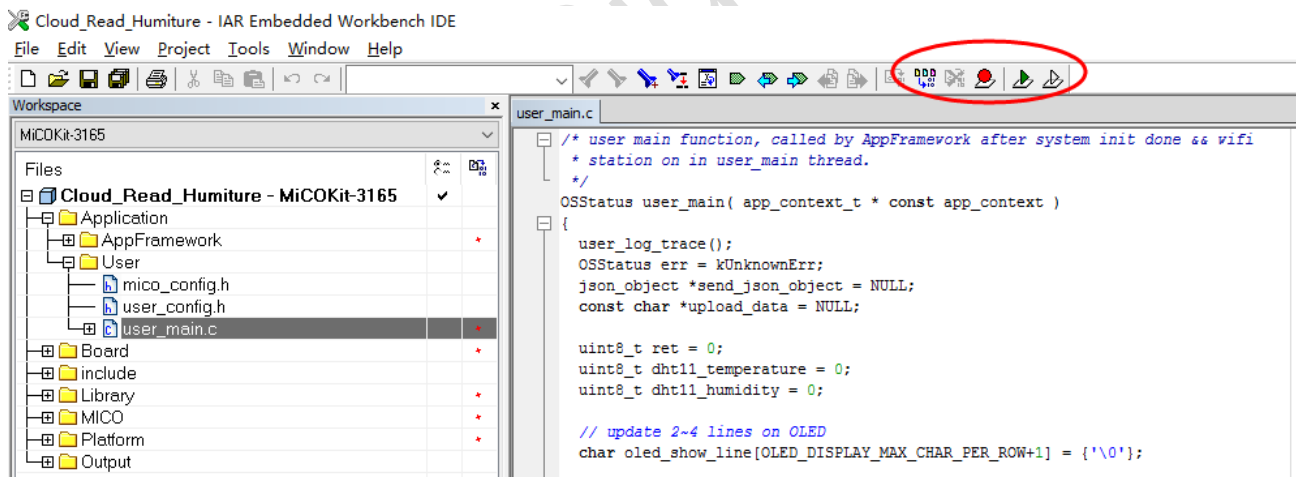


图 2.6 编译调试与下载

(6) 连接好 USB，PC 上配置好串口，查看设备运行 LOG：

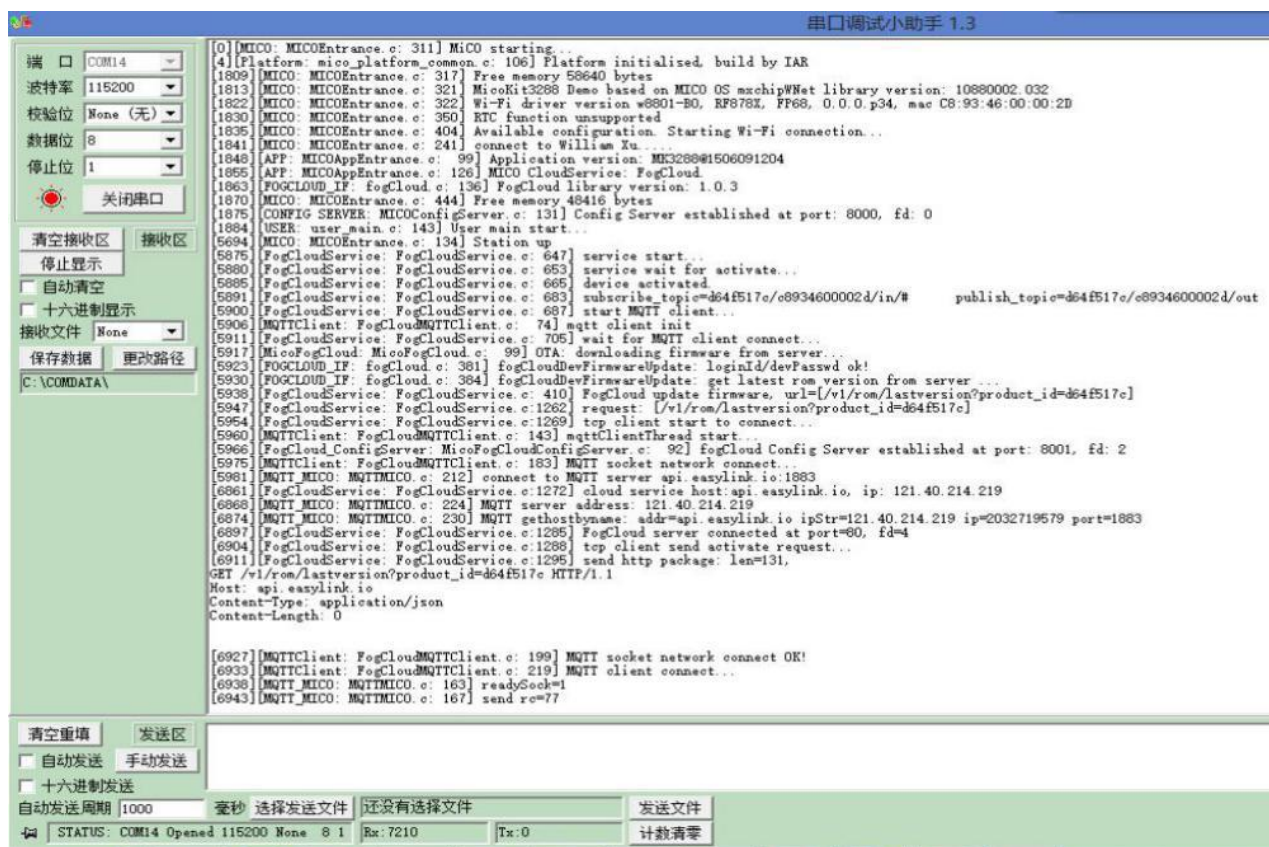


图 2.7 串口 log 输出

(7) 使用手机 APP 联合设备进行控制调试 (详细操作方法见《MiCOKit 用户手册》)。

3. MiCO

MiCO(Micro-controller based Internet Connectivity Operating System 是一个面向智能硬件优化设计的、运行在微控制器上的、高度可移植的操作系统和中间件开发平台。MiCO 作为独立的系统，拥有开放架构，还包括了底层芯片驱动、无线网络协议、射频控制技术、安全、应用框架等，能够帮助 IoT 设备开发者降低软件开发难度，快速形成可以量产的产品。

MiCO 内含一个面向 IoT 设备的实时操作系统内核，特别适合运行在能量受限的微控制设备上。此外，MiCO 还包含了网络通信协议栈，安全算法和协议，硬件抽象层，编程工具等开发 IoT 必不可少的软件功能包，MiCO 系统内核框架结构如下图所示。

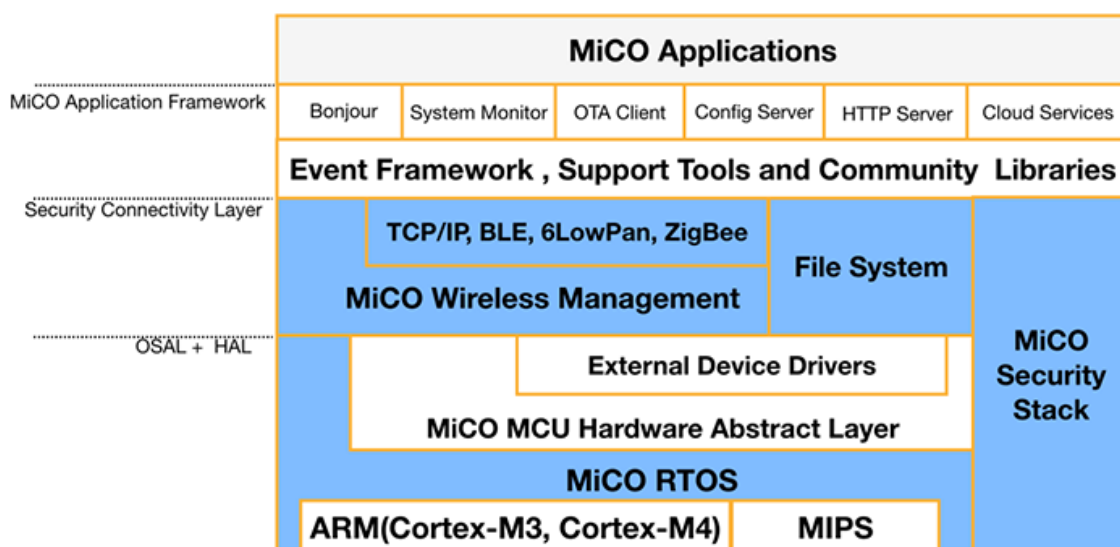


图 3.1 MiCO 系统框架

MiCO 提供 MCU 平台的抽象化，使得基于 MiCO 的应用程序开发不需要关心 MCU 具体功能的实现，通过 MiCO 中提供的各种编程组件快速构建 IoT 设备中的软件，配合 MiCOKit 开发套件实现快速产品原型开发。

MiCO 的关键特性

- 支持多种网络协议栈，并持续增加中：Bluetooth low energy，以太网，Wi-Fi，ZigBee，6LoWPAN；
- 全自动高效功耗管理；
- 支持多种 MCU 体系结构：Cortex-M 系列，MIPS 等，提供 MCU 平台级的抽象化，标准外设驱动接口；
- 完整的网络安全算法和协议栈，支持常用的传输层安全协议 TLS；
- 方便易用的应用程序框架，使 MiCO 应用安全地直达云端；
- 支持多种 MCU 常用的开发调试环境，可以进行硬件仿真。提供命令行接口和标准调试信息输出，方便实现运行中的调试；
- 提供完整的设备量产技术，如引导程序，量产烧录，远程网络升级服务，生产测试程序等；

- 基于 MiCO 系统开发的 IoT 设备软件已经成功地运行在大量的商品上，是一个被证明了的，安全，稳定，可靠的软件平台。

MiCO 详细资料请查看 MiCO 开发者网站：<http://mico.io/wiki/doku.php?id=homepage>

在 MiCOKit SDK 中，MiCO 相关的源代码如下图：

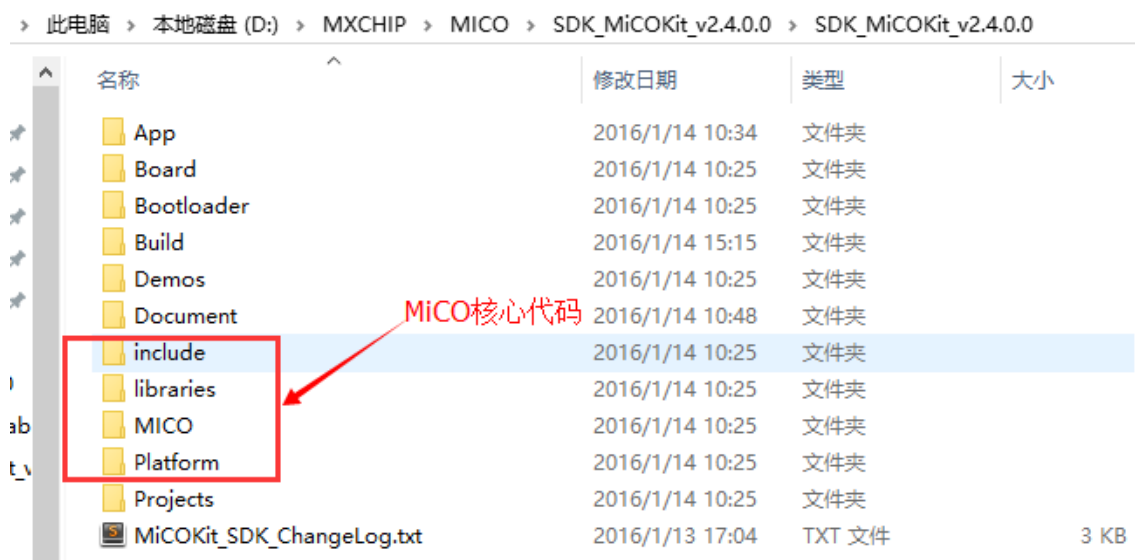


图 3.2 MiCO 核心代码文件

4. FogCloud

FogCloud 是上海庆科专门为智能硬件提供后台支持的云服务平台，实现了硬件产品与智能手机及云端服务互连，为多种行业提供云端解决方案。目前庆科云可以提供包括设备云端互联、MiCO 软件 OTA 升级、阿里智能云、微信等第三方公有云接入等支持服务。MiCOKit 接入 FogCloud 工作架构如图 4.1 所示。



图 4.1 MiCOKit 接入 FogCloud 工作架构图

设备接入 FogCloud 流程如图 4.2 所示：

- (1) 创建新产品，获取产品 ID 和 KEY；
- (2) 设备使用产品 ID/KEY 向 FogCloud 激活，获取设备 ID 和 KEY；
- (3) 设备使用设备 ID/KEY 连接 FogCloud 消息服务器，收发消息；
- (4) 设备从云端注销（删除设备）。

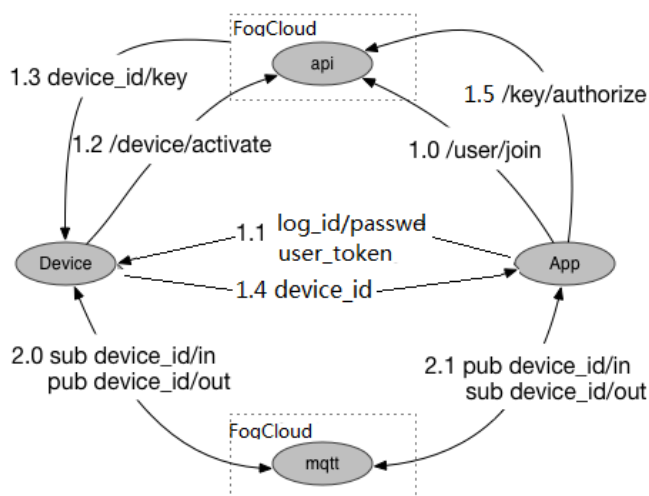


图 4.2 设备接入 FogCloud 流程

FogCloud 详细接入流程请参考 FogCloud 文档: <http://www.fogcloud.io/documents/>

5. AppFramework

MiCOKit 基于 MiCO 操作系统，集成 FogCloud 云接入功能，给开发者提供了一套简单易用的固件应用程序框架，用户只需要修改用户相关的功能代码即可完成相应的功能，无需关心设备网络连接、云接入等内容，大大节约了固件开发者的开发工作。

5.1. 固件结构

MiCOKit 固件基于 MiCO 系统，开发者在 MiCO 应用程序入口函数(application_start)中添加自己的应用代码，通过调用 MiCO API 即可完成应用所需的功能。

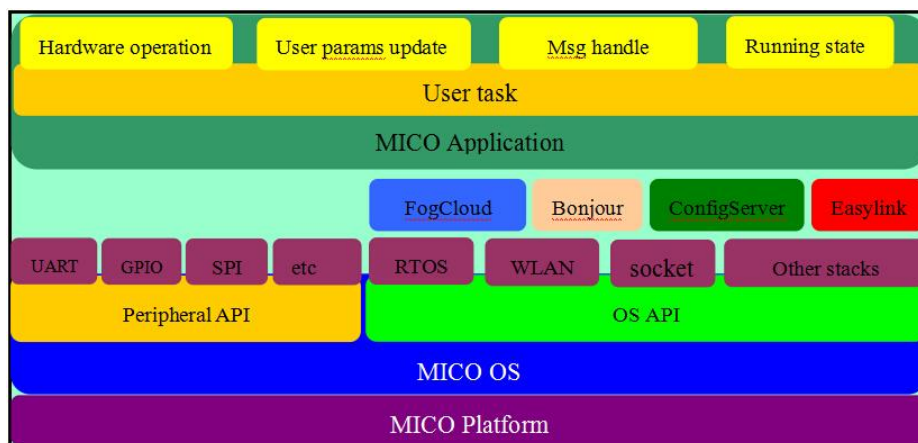


图 5.1 MiCOKit 固件结构

5.2. 固件流程图

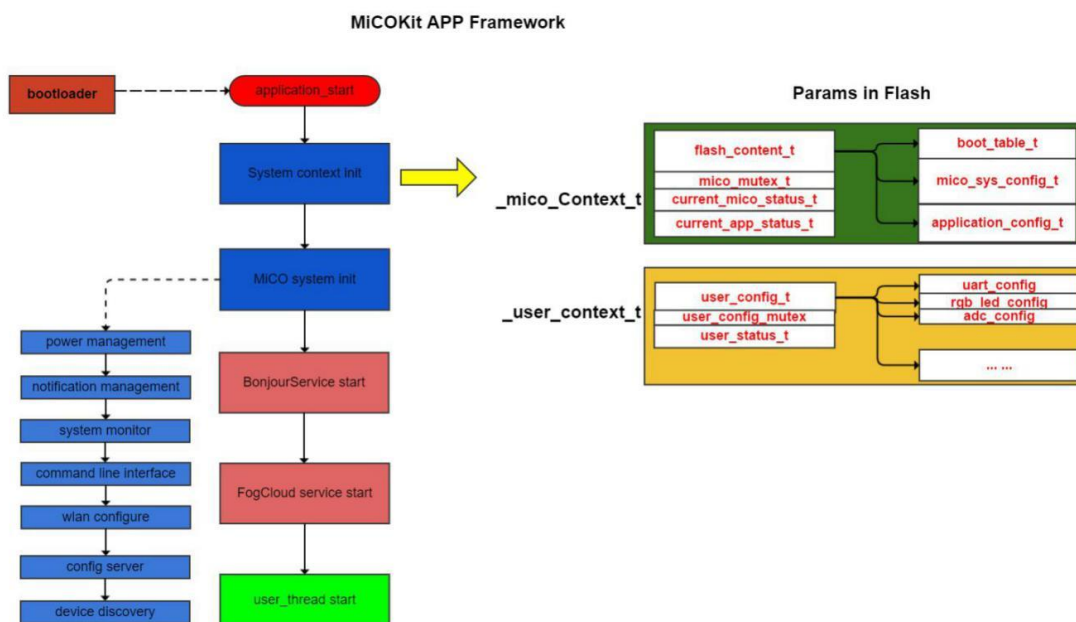


图 5.2 MiCOKit APP Framework

6. 设备网络配置

MiCOKit 网络配置主要使用手机 APP 等客户端通过 Easylink 协议给设备发送要连接的 Wi-Fi 网络的 SSID 和密码，让设备可以连接指定的 Wi-Fi 网络。

6.1. Wi-Fi 网络配置

当 MiCOKit 进入配置模式时（通常为短按 MiCOKit 上的 Easylink 按键，或者没有配置过的模块初始状态会进入配置模式），即可使用手机 APP 通过 Easylink 配网协议给设备发送要连接的 Wi-Fi 网络的 SSID 和密码，设备接收到消息数据后，通过 Easylink 协议解析出 SSID 和密码，即可连接指定的 Wi-Fi 网络。

设备连接 Wi-Fi 成功，则开启 Bonjour 服务，向 APP 广播设备信息，表示 Wi-Fi 网络配置成功；如果设备连接 Wi-Fi 失败，则重新进入配置模式，准备重新接收 SSID 和密码。**注意：**

- （1）Easylink 协议已集成到 MiCO 系统中，固件开发者只需要调用相关 API 即可开启配网功能；
- （2）APP 开发者可通过 Easylink 接口库 API 完成 Easylink 功能，可登录 [mico.io](http://mico.io/wiki/doku.php?id=micoappdownload) 中 APP 开发相关参考：
<http://mico.io/wiki/doku.php?id=micoappdownload>

7. 云连接配置

设备 Wi-Fi 连接成功后，开启 FogCloud Congifg Server(TCP Server), 用户 APP 作为 TCP client 可与之建立连接。APP 使用 mDNS 协议发现设备，并与之建立 TCP 连接，之后通过 HTTP 协议与设备进行数据交互，完成设备的激活、授权、重置等请求，使得设备接入 FogCloud 云端并和 APP 用户绑定。

通信数据包采用 JSON 格式，具体通信方式如下：

7.1. 设备接入 FogCloud 云流程

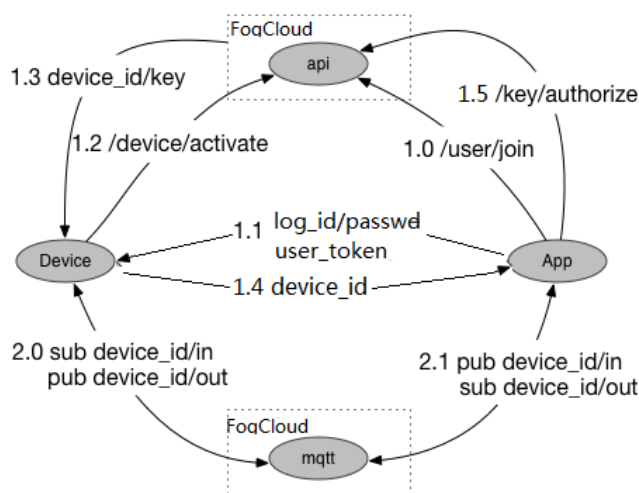


图 7.1 设备接入 FogCloud 云流程

(1) 设备首次接入 FogCloud 云之前, 需要先激活设备; APP 向设备发送激活请求, 使得设备向 FogCloud 云端激活, 成功后返回设备 ID 给 APP, 完成设备激活和绑定; 如上图 1 中的 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5;

(2) 设备激活成功后, 重启后自动连接 FogCloud 云消息服务器 (上图 1 中 2.0);

(3) 之后其他 APP 要绑定设备, 只需要向设备发送授权请求 (如果发送激活请求, 则设备实际执行授权), 设备向云端请求 APP 授权, 返回设备 ID 给 APP (过程同步骤(1));

(4) 激活 (或授权) 完成后, APP 通过设备 ID 向 FogCloud 云端查询设备连接状态, 并可与设备间进行云端消息收发 (上图 1 中的 2.1)。

7.2. 设备配置接口 (供参考)

按照以上 7.1 中描述的 FogCloud 接入流程, MiCOKit 演示实例使用如下方法完成接入配置操作, 开发者也可以自行选择其他实现方法完成相同的功能。

7.2.1 查询设备状态请求

- App 发送给设备:

表 7.1 查询设备状态, App 发送数据

数据包结构	内容	说明
Header	Host	mDNS 发现设备, 获得设备 IP
	Port	8001
	URL	/dev-state
data	login_id	设备登录名 (默认 admin)
	dev_passwd	设备登录密码 (默认 12345678)
	user_token	用户 token

- 设备响应:

表 7.2 查询设备状态, 设备响应数据

数据包结构	内容	说明
Header	status	200 OK
	Content-Type	application/json
data	isActivated	激活状态(true/false)
	isConnected	云连接状态(true/false)
	version	ROM 版本字符串(如: v0.x.x)

- 实例：

- App 发送：

POST /dev-state HTTP/1.1

Host: 192.168.31.180:8001

Content-Length: 74

Cache-Control: no-cache

```
{"login_id":"admin","dev_passwd":"12345678","user_token":"11111111"}
```

- 设备返回：

```
{ "isActive": true, "isConnected": true, "version": "v0.2.3" }
```

7.2.2 激活请求

- APP 向设备发送：

表 7.3 激活请求，App 发送数据

数据包结构	内容	说明
Header	Host	mDNS 发现设备，获得设备 IP
	Port	8001
	URL	/dev-activate
data	login_id	设备登录名（激活后保存）
	dev_passwd	设置设备登录密码（激活后保存）
	user_token	用户 token

- 设备响应：

表 7.4 激活请求，设备响应数据

数据包格式	内容	说明
Header	status	200 OK
	Content-Type	application/json
data	device_id	设备激活后获得的唯一 ID

- 实例：

- APP 发送：

POST /dev-activate HTTP/1.1

Host: 192.168.31.180:8001

Content-Length: 74

Cache-Control: no-cache

```
{"login_id":"admin","dev_passwd":"12345678","user_token":"11111111"}
```

- 设备返回：

```
{ "device_id": "af2b33be/c8934645dd0a" }
```

注意：激活成功后，设备将会保存用户设置的用户名和密码，后续请求会验证该用户名和密码。

7.2.3 用户授权请求

- APP 向设备发送:

表 7.5 用户授权请求，APP 发送数据

数据包结构	内容	说明
Header	Host	mDNS 发现设备，获得设备 IP
	Port	8001
	URL	/dev-authorize
data	login_id	设备登录名
	dev_passwd	设备登录密码
	user_token	用户 token

- 设备响应

表 7.6 用户授权请求，设备响应数据

数据包结构	内容	说明
Header	status	200 OK
	Content-Type	application/json
data	device_id	设备的唯一 ID

- 实例：

- APP 发送：

```
POST /dev-authorize HTTP/1.1
```

```
Host: 192.168.31.180:8001
```

```
Content-Length: 74
```

```
Cache-Control: no-cache
```

```
{"login_id": "admin", "dev_passwd": "12345678", "user_token": "22222222"}
```

- 设备返回：

```
{ "device_id": "af2b33be/c8934645dd0a" }
```


7.2.4 设备注销请求

该方法使得设备从云端注销，下次再使用需要重新激活。

- APP 向设备发送：

表 7.7 设备注销请求，APP 发送数据

数据结构	内容	说明
Header	Host	mDNS 发现设备，获得设备 IP
	Port	8001
	URL	/dev-cloud_reset
data	login_id	设备登录名
	dev_passwd	设备登录密码
	user_token	用户 token

- 设备返回：

表 7.8 设备注销请求，设备返回数据

数据结构	内容	说明
Header	status	200 OK
data	error	{ "error" : <err_code> }

- 实例：

- APP 发送：

POST /dev-cloud_reset HTTP/1.1

Host: 192.168.31.180:8001

Content-Length: 74

Cache-Control: no-cache

{ "login_id": "admin", "dev_passwd": "12345678", "user_token": "11111111" }

- 设备返回：

成功，无数据实体；

以上操作失败时，返回状态码 500，消息实体返回详细错误码：

{ "error" : <err_code> }

7.2.5 状态码

200: 执行成功

500: 执行失败

详细错误码请参考：MiCOKit 最新 SDK 中，头文件 Common.h 中 MiCO 错误码。

7.3. 云数据通信

MiCOKit 和云端及用户端通过 FogCloud 服务器进行消息通信。通信协议采用 MQTT 协议,设备端和 APP 端作为 MQTT 客户端, FogCloud 作为 MQTT 服务器完成消息通信。设备、APP 以及服务器间进行消息通信示意如图 7.2。

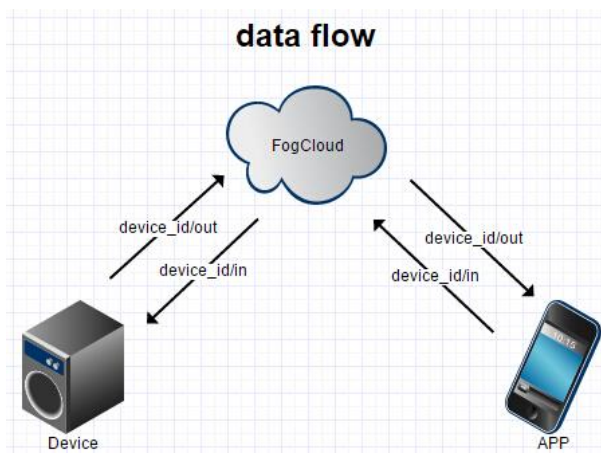


图 7.2 设备、APP 及服务器间消息通信

7.3.1 数据通道

APP 和 MiCO 设备之间通过 FogCloud 云的不同的 MQTT 数据通道进行数据交互。

表 7.9 设备数据通道

类型	通道	消息流向
设备输入	<device_id>/in/<session_id>	APP ==> dev
设备输出	<device_id>/out/<session_id>	Dev ==> APP

其中, <session_id>表示请求的来源(由 APP 决定),设备根据此 session_id 回复请求方,不设置则表示广播该消息。

7.3.2 消息体格式

为了方便在 FogCloud 上存储消息数据,APP 和设备之间消息体的数据格式采用 JSON 格式(目前仅支持单层级的 JSON 数据),使用一个 key-value 对表示一个数据点的名称和值。

JSON 单层级 Key-Value 结构:

```
{
  "data1" : <value1>,
  "data2" : <value3>,
  "data3" : <value3>,
  ...
}
```

8. 版本更新说明

日期	版本	更新内容	作者
2015-7-29	V1.0	1. 初始版本	Eshen Wang
2015-9-8	V1.1	1. 格式修订	Jenny Liu
2016-1-14	V1.2	1. 合并所有固件开发相关内容	Eshen Wang