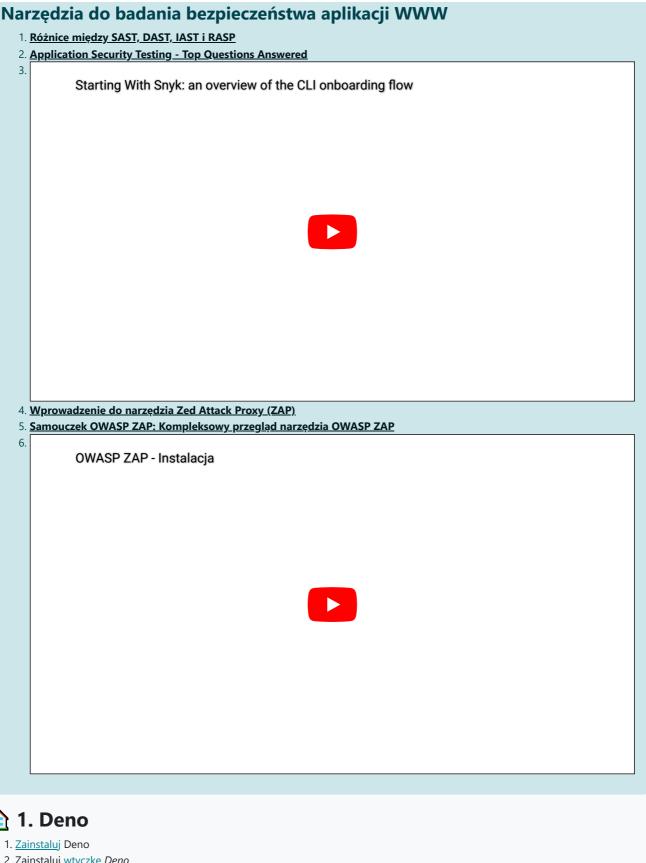


Ponieważ na najbliższych zajęciach nie będzie już zadania ćwiczeniowego, dlatego do samodzielnego wykonania jest pięć zadań przygotowawczych (ikona 🟠).

# **Materialy pomocnicze** Deno Deno - następca Node.js? Backend dla JavaScript developerów 2. Getting Started with Deno & MongoDB

# Bezpieczeństwo aplikacji Node.js

- 1. Production Best Practices: Security
- 2. Node.js Security Checklist



# 1. Deno

- 2. Zainstaluj <u>wtyczkę</u> *Deno*.
- 3. Wykonaj następujące komendy:
  - 1. deno init cw7
  - 2. cd cw7
  - 3. mkdir views
- 4. Obejrzyj zawartość wszystkich wygenerowanych plików more \* | cat
- 5. Sprawdź, w praktyce, działanie poniższych komend:

```
$ deno run main.ts
$ deno task dev
$ deno test
```

6. Utwórz plik 'app1.ts' o następującej zawartości:

```
1.
     * @author Stanisław Polak <polak@agh.edu.pl>
 3.
 4.
     // @deno-types="npm:@types/express@^4"
 5.
 6.
     import express, { Express, Request, Response } from "npm:express@^4";
     import morgan from "npm:morgan@^1";
 7.
     import "npm:pug@^3";
 8.
 9.
10.
     const app: Express = express();
11.
     deno logo =
     'https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/e/e8/Deno_2021.svg/120px-
     Deno 2021.svg.png';
12.
     app.set('view engine', 'pug');
13.
     app.locals.pretty = app.get('env') === 'development';
14.
15.
     app.use(morgan('dev'));
16.
17.
      app.use(express.urlencoded({ extended: false }));
18.
     app.get('/', function (_req: Request, res: Request) {
19.
20.
         res.render('index', {deno_logo});
21.
      });
22.
     app.post('/', function (req: Response, res: Response) {
23.
24.
       res.send(`Hello '${req.body.name}'`);
25.
     });
26.
     app.listen(8000, function () {
27.
28.
         console.log('The application is available on port 8000');
29.
     });
```

7. Utwórz plik 'views/index.pug' o następującej zawartości:

```
1.
     doctype html
     html(lang='en')
2.
3.
         head
             meta(charset='utf-8')
4.
              meta(name='viewport' content='width=device-width, initial-scale=1')
5.
 6.
             title First Express application in Deno
7.
          body
            main
8.
                  h1 First Express application in Deno
9.
                 img(src=deno logo alt='[Deno logo]')
10.
                  form (method='POST' action='/')
11.
                      label(for='name') Give your name
12.
                      input (name='name')
13.
14.
                     br
15.
                      input(type='submit')
                      input(type='reset')
16.
```

- 8. Uruchom aplikację deno run app1.ts i sprawdź, czy *Deno*, domyślnie:
  - Używa trybu ścisłego?
  - Uwzględnia typowanie?
- 9. Popraw błędną linię i ponownie uruchom aplikację.
- 10. Wpisz w przeglądarce adres <a href="http://localhost:8000/">http://localhost:8000/</a> i obejrzyj stronę wynikową.
- 11. Zatrzymaj serwer.
- 12. Sprawdź poprawność typowania za pomocą komendy deno check app1.ts , a następnie popraw znalezione błędy typowania.
- 13. Przeczytaj następujące sekcje manuala: Command Line Interface, Configuration File oraz Permissions

- 14. Uruchom aplikację w taki sposób (z takim opcjami linii komend), aby *Deno*:
  - Wykonywał sprawdzanie typowania przed jej uruchomieniem.
  - o Restartował ją, gdy treść kodu źródłowego uległa zmianie.
  - o Nie pytał o uprawnienia do wykonywania operacji wrażliwych (dostęp do sieci, itp.), tzn. należy zezwolić na wykonywanie tych operacji za pomocą opcji linii komend.
- 15. Spowoduj, aby wykonanie komendy deno task express uruchomiało aplikację z wyżej opisanymi opcjami linii komend.

#### Dla ciekawskich

- Zarządzanie zależnościami
- Odpowiedniki komend NodeJS



# **2. Język TypeScript**

- Poniższe zadanie proszę wykonać w oparciu o <u>slajdy z wykładu</u> lub <u>podręcznik języka TypeScript</u>
- Możesz skorzystać z pakietu *Express* patrz 'app1.ts' lub użyć <u>wbudowanego serwera WWW</u> patrz przykład poniżej.

```
1.
      * @author Stanisław Polak <polak@agh.edu.pl>
2.
3.
 4.
 5.
     Deno.serve(async (req) => {
        const url = new URL(req.url);
6.
7.
        switch ([req.method, url.pathname].join(" ")) {
8.
          case "GET /":
9.
           return new Response (
10.
11.
      `<!DOCTYPE html>
12.
     <html lang="en">
        <head>
13.
      <meta charset="utf-8">
14.
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
15.
       <title>Vanilla Deno application</title>
16.
17.
        </head>
       <body>
18.
          <main>
19.
         <h1>Vanilla Deno application</h1>
20.
            <form method="POST" action="/">
21.
            <label for="name">Give your name</label>
22.
23.
              <input name="name">
24.
              <input type="submit">
25.
26.
             <input type="reset">
27.
         </main>
28.
29.
        </body>
     </html>`,
30.
31.
32.
                headers: {
                  "content-type": "text/html; charset=utf-8",
33.
34.
35.
           );
36.
          case "POST /": {
37.
38.
            const data = await req.formData();
            return new Response(`Hello '${data.get("name")}'`);
39.
40.
          default:
41.
            return new Response("Error 501: Not implemented", { status: 501 });
42.
43.
     });
```

Zmodyfikuj aplikację "Księga gości", którą utworzyłeś/aś na zajęciach "Środowisko uruchomieniowe NodeJS":

- 1. Implementacja ma bazować na języku TypeScript, a nie JavaScript:
  - **Obowiązkowo**, wszystkie zmienne oraz argumenty funkcji/metod mają posiadać <u>deklarację typu</u>. W przypadku ostatnich z wymienionych należy również określić typ zwracanej wartości.
    - O ile to możliwe, proszę unikać następujących typów: any oraz unknown
  - Dla ambitnych, użyj również innych składników TypeScript, na przykład: klasy, moduły / przestrzenie nazewnicze, ...
- 2. Wpisy mają być przechowywane w bazie danych MongoDB, a nie w pliku
- 3. Trasy:
  - $\circ \ \ \mathsf{GET}(/) \mathsf{wy} \mathsf{świetlenie} \ \mathsf{aktualnych} \ \mathsf{wpis} \mathsf{\acute{o}w} \ \mathsf{oraz} \ \mathsf{formularza} \ \mathsf{dodawania} \ \mathsf{nowego} \ \mathsf{wpisu}$
  - $\circ \ \ \mathsf{POST(/)} \mathsf{przetwarzanie} \ \mathsf{zawartości} \ \mathsf{formularza} \mathsf{dodawanie} \ \mathsf{nowego} \ \mathsf{wpisu} \ \mathsf{do} \ \mathsf{bazy} \ \mathsf{danych}$



- 1. Przeczytaj Web Frameworks
- 2. Utwórz plik 'app2.ts' o następującej zawartości:

```
// Original source: https://medium.com/recoding/rendering-html-css-in-deno-using-view-
     engine-e07469613598
     // Modifications: Stanisław Polak <polak@agh.edu.pl>
2.
3.
4.
     // Requiring modules
     import {
5.
6.
       Application,
        Router.
7.
8.
       Context.
        // send
9.
     } from "https://deno.land/x/oak/mod.ts";
10.
     import {
11.
12.
      dejsEngine,
13.
       oakAdapter,
      viewEngine,
14.
      } from "https://deno.land/x/view engine/mod.ts";
15.
     import logger from "https://deno.land/x/oak logger/mod.ts";
16.
17.
18.
     // Initiate app
      const app: Application = new Application();
19.
20.
      const router: Router = new Router({
21.
        // prefix: "/admin",
     });
22.
23.
     // Allowing Static file to fetch from server
24.
25.
     app.use(async (ctx, next) => {
26.
       await send(ctx, ctx.request.url.pathname, {
27.
28.
      root: `${Deno.cwd()}/public`,
29.
        });
      next();
30.
31.
32.
33.
34.
     app.use(logger.logger);
      app.use(logger.responseTime);
35.
36.
      // Passing view-engine as middleware
37.
     app.use(viewEngine(oakAdapter, dejsEngine, { viewRoot: "./views" }));
38.
39.
     // Creating Routes
40.
     router.get("/", async (ctx: Context) => {
41.
42.
      await ctx.render("index.ejs", {
         data: { title: "First Oak application in Deno" },
43.
44.
      });
45.
46.
      router.post("/", async (ctx: Context) => {
47.
      const reqBodyForm = await ctx.request.body.form();
48.
        // ctx.response.type = 'text/html'
49.
      ctx.response.body = `Hello '${reqBodyForm.get("name")}'`;
50.
51.
      });
52.
53.
      // Adding middleware to require our router
      app.use(router.routes());
54.
      app.use(router.allowedMethods());
55.
56.
57.
      // Making app to listen to port
     console.log("App is listening to port: 8000");
58.
     await app.listen({ port: 8000 });
59.
```

```
<html lang="en">
1.
2.
3.
      <head>
4.
        <meta charset="utf-8">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 5.
        <title><%= data.title %></title>
6.
      </head>
7.
8.
      <body>
9.
       <main>
10.
11.
              <h1><%= data.title %></h1>
          <img
     src="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/e/e8/Deno 2021.svg/120px-
     Deno_2021.svg.png"
                  alt="[Deno logo]">
13.
             <form method="POST" action="/">
14.
                  <label for="name">Give your name</label>
15.
                <input name="name"><br>
16.
                  <input type="submit">
17.
                  <input type="reset">
18.
              </form>
19.
         </main>
20.
21.
      </body>
22.
      </html>
23.
```

- 4. Uruchom aplikację, a następnie wpisz w przeglądarce adres <a href="http://localhost:8000/">http://localhost:8000/</a> i obejrzyj stronę wynikową.
- 5. Bazując na powyższym przykładzie, utwórz alternatywną wersję aplikacji "Księga gości":
  - o Zamiast z Express ma korzystać z Oak
  - o Zamiast *Pug* ma używać systemu szablonów wspieranego przez <u>View Engine</u>
  - o Obsługa bazy danych MongoDB <u>deno mongo</u>, <u>npm:mongodb</u> lub dowolny inny sterownik

#### Uwagi

1. Program *Deno* należy uruchamiać bez opcji --check

# ♠ 4. Narzędzie Snyk

1. Zainstaluj wtyczkę Snyk Security - Code, Open Source Dependencies, IaC Configurations

The Big Fix 2022 - Getting started with VS Code IDE security fixes

2. Korzystając z tej wtyczki, znajdź luki w kodzie źródłowym aplikacji, którą tworzymy przez cały cykl ćwiczeń z JavaScript. Usuń znalezione luki.

- W przypadku osób, które nie dysponują własną implementacją aplikacji z ćwiczeń, proszę użyć Snyk-a do znalezienia luk w kodzie źródłowym aplikacji "Księga gości".
- Nie musisz instalować programu Snyk, gdyż jest on automatycznie instalowany wraz ze wtyczką. Jeżeli chcesz go używać z linii komend, to skorzystaj z komendy 'npx', np. npx snyk --help



### 🏠 5. Narzędzie ZAP

- 1. Zainstaluj narzędzie ZAP
- 2. Uruchom aplikację z ćwiczeń
- 3. Za pomocą programu ZAP opcja "Automated Scan" przetestuj bezpieczeństwo swojej aplikacji. Popraw ją usuń, znalezione w niej, luki poziomu ryzyka średniego oraz wysokiego
  - Ponieważ aplikacja z ćwiczeń używa również JavaScript po stronie klienta, zachęcam do przetestowania jej bezpieczeństwa obydwoma rodzajami pająków: tradycyjnym oraz AJAX.



• W przypadku osób, które nie dysponują własną implementacją aplikacji z ćwiczeń, proszę przetestować aplikację "Księga gości".

Edytuj zadanie

Usuń zadanie

## Status przesłanego zadania

Status przesłanego zadania	Przesłane do oceny
Stan oceniania	Nieocenione
Ostatnio modyfikowane	środa, 5 czerwca 2024, 19:35
Przesyłane pliki	<u>lab7.zip</u> 5 czerwca 2024, 19:35
Komentarz do przesłanego zadania	► <u>Komentarze (0)</u>

## Informacja zwrotna

Ocena	5,00 / 5,00

Ocenione dnia piątek, 14 czerwca 2024, 08:51



Platforma obsługiwana przez: Centrum e-Learningu i Innowacyjnej Dydaktyki AGH Centrum Rozwiązań Informatycznych AGH

Pobierz aplikację mobilną 📶



Wybierz język



