

✓ Wykonano

Wykonaj [czynności wstępne](#) dla edytora *Visual Studio Code*.

1. Języka JavaScript, początkowo, używało się do tworzenia **dynamicznych stron WWW**. Obecnie niektóre z elementów dynamicznych da się zrealizować bez użycia tego języka.
2. Na dwóch najbliższych zajęciach będziemy używać wersji przeglądarkowej JavaScript. W związku z tym niezbędna jest znajomość podstaw HTML oraz CSS.

Podstawy HTML + CSS w dwie godziny - kurs krok po kroku!



3. Przeglądarki WWW oferują narzędzia ułatwiające pracę z HTML, CSS oraz JavaScript.

21+ Browser Dev Tools & Tips You Need To Know



4. Krótki kurs tworzenia animacji.

Animacje CSS w 30 minut 🧐 opowieści, skrypty #23



5. Za pomocą eksperymentalnych funkcji CSS, takich jak: `scroll()`, lub `view()`, można tworzyć **animacje odtwarzane w trakcie przewijania strony**.

Scroll-Driven Animations Debugger 1.0.0



1. Języki HTML oraz CSS

1. Skopiuj poniższą zawartość do osobnego pliku (HTML).

```
1. <html lang="pl">
2. <head>
3.   <meta charset="UTF-8">
4.   <link rel="stylesheet"
5.     href="sheet.css"
6.     media="screen"
7.     type="text/css">
8.   <title>Tytuł strony</title>
9. </head>
10. <body>
11.   <header>
12.     <!-- Page title -->
13.     <!-- Background color: #EFF -->
14.     <!-- Border color: #A8A8A8 -->
15.
16.     <h1>Tytuł strony</h1>
17.   </header>
18.
19.   <nav>
20.     <!--Tutaj menu nawigacyjne / Here the navigation menu -->
21.     <!-- left & right margin: 25px -->
22.
23.     <ul>
24.       <li>
25.         <a href="">Element 1</a>
26.       </li>
27.
28.       <li>
29.         <a href="">Element 2</a>
30.       </li>
31.     </ul>
32.   </nav>
33.   <!-- Tutaj treść panelu bocznego / Here the content of the side panel-->
34.
35.   <aside>
36.     <h1>Panel boczny</h1>
37.
38.     <h2>Ciekawe odsyłacze</h2>
39.
40.     <ul>
41.       <li>
42.         <a href="">Odsyłacz 1</a>
43.       </li>
44.
45.       <li>
46.         <a href="">Odsyłacz 2</a>
47.       </li>
48.
49.       <li>
50.         <a href="">Odsyłacz 3</a>
51.       </li>
52.     </ul>
53.   </aside>
54.
55.   <main>
56.     <!--Tutaj treść strony / Here the content of the page -->
57.
58.     <h1>Treść strony</h1>
59.
60.     <blockquote>
61.       Natenczas Wojski chwycił na taśmie przypięty Swój róg bawoli, długi, cętkowany,
kręty Jak wąż boa, oburącz do ust go przycisnął, Wzdał policzki jak banię, w oczach krwią
zabłyśnął, Zasunął wpół powieki, wciągnął w głąb pól brzucha I do płuc wysłał z niego
cały zapas ducha, I zagrał: róg jak wichler, wirowatym dechem Niesie w puszcze muzykę i
```

podwaja echem. Umilkli strzelcy, stali szczerwaczem zadziwieni Mocą, czystością, dziwną harmonią pieni. Starzec cały kunszt, którym niegdyś w lasach sływał, Jeszcze raz przed uszami myśliwców rozwinął; Napełnił wnet, ożywił knieje i dąbrowy, Jakby psiarnię w nie wpuścił i rozpoczął łowy. Bo w graniu była łowów historia krótka: Zrazu odzew dźwięczący, rzeński: to pobudka; Potem jęki po jękach skomla: to psów granie; A gdzieniegdzie ton twardszy jak grzmot: to strzelanie.

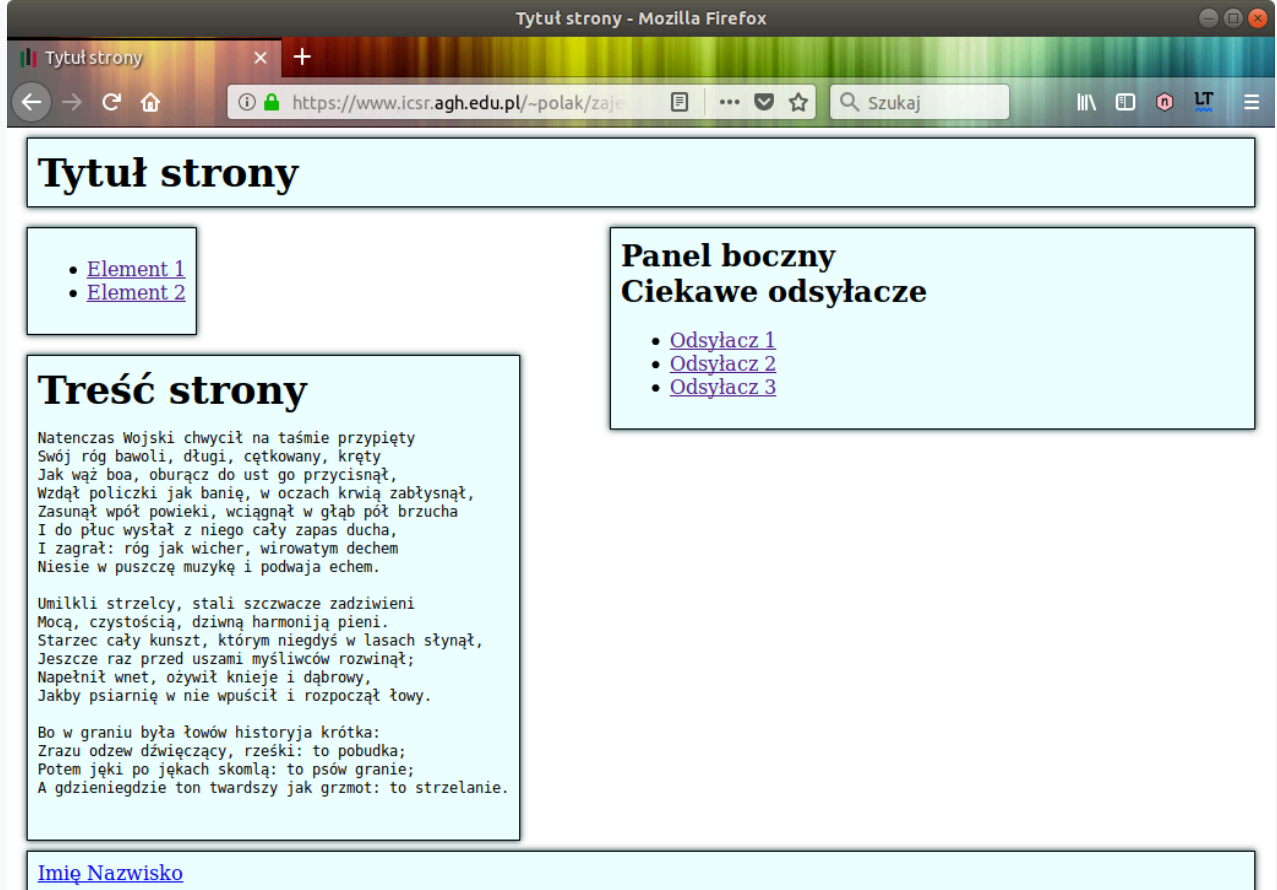
```
62.     </blockquote>
63. </main>
64.
65. <footer>
66.     <!-- Tutaj treść stopki / Here the content of the footer -->
67.     <a href="mailto:your.email.address">Imię Nazwisko</a>
68. </footer>
69. </body>
70. </html>
```

2. Obejrzyj dokument w przeglądarce WWW.

3. Utwórz plik 'sheet.css' o następującej zawartości:

```
1.  aside {
2.      /* Specyfikacja wyglądu */
3.  }
4.  footer {
5.      /* Specyfikacja wyglądu */
6.  }
7.  header {
8.      /* Specyfikacja wyglądu */
9.  }
10. main {
11.     /* Specyfikacja wyglądu */
12. }
13. nav {
14.     /* Specyfikacja wyglądu */
15. }
16. nav ul {
17.     /* Specyfikacja wyglądu */
18. }
19. nav li {
20.     /* Specyfikacja wyglądu */
21. }
```

4. Zmodyfikuj zawartość pliku 'sheet.css' (tutorial: [1](#), [2](#) oraz [3](#)) tak, aby otrzymać stronę WWW o wyglądzie takim, jak pokazano poniżej.



Jak można zauważyć, część z **selektorów** zawiera własność o takiej samej nazwie i wartości, np. własność ustalająca kolor tła na błękitny.

5. Utwórz, w pliku .css, definicję **klasy** `azure`, a następnie umieść w niej definicję błękitnego tła, tj. własność z poprzedniego punktu.
6. Usuń ze wszystkich selektorów ww. własność — definicja błękitnego tła ma występować, tylko i wyłącznie, w obrębie klasy `azure`.
7. W dokumencie HTML przypisz wszystkim elementom, które mają mieć błękitne tło, atrybut `class` w następującej postaci:
`class='azure'`.
8. Przeglądaj się zawartości pliku .css i spróbuj samodzielnie wyodrębnić inne, wspólne własności — zidentyfikuj inne, przydatne klasy, a następnie użyj tych klas w dokumencie HTML.



2. Animacje

Korzystając z własności CSS3 **animation-*** spowoduj, aby kolor napisów: "Panel boczny", "Tytuł strony" oraz "Treść strony" ulegał płynnej zmianie od koloru `--text-color-initial` do `--text-color-final` i vice versa, gdzie: `--text-color-initial` oraz `--text-color-final` są **zmiennymi CSS** zdefiniowanymi przez Ciebie.



3. Responsywna strona WWW

1. Zmodyfikuj stronę WWW utworzoną w ramach zadania 1 — za pomocą **zapytań mediów CSS** lub **zapytań mediów HTML**, stosując podejście "**Mobile First Design**", stwórz **responsywną** wersję strony WWW:
 - o Układ domyślny — w przypadku telefonów — wszystkie elementy (*header*, *nav*, *aside*, *main* oraz *footer*) mają być w układzie jednokolumnowym, a ich szerokość ma być równa szerokości okna przeglądarki WWW — jednakowa szerokość elementów w kolumnie.
 - o Wygląd elementów (kolorystyka, obramowanie) ma być taki, jak w zadaniu 1.
 - o W przypadku komputerów lub tabletów układ ma być taki jak na [powyższym rysunku](#) — dwie kolumny.
 - o Rozmiar czcionek — proporcjonalnie do wielkości okna — należy używać elastycznych jednostek.

Bez stworzenia strony w technice Mobile First możemy zapomnieć o wysokich wynikach w Google PageSpeed Insights, web.dev czy też na innych podobnych platformach. W pierwszej kolejności nasza strona sprawdzana jest na urządzeniu mobilnym.

— Źródło: Team Solution, "**Myśl najpierw mobilnie, czyli czym jest Mobile First Design?**"

2. Włącz widok trybu responsywnego (`Ctrl+Shift+M` — Firefox, `Ctrl+Shift+I`, `Ctrl+Shift+M` — Google Chrome) i przetestuj czy strona zachowuje się w sposób responsywny.



4. Zadanie

Zazwyczaj, responsywne strony WWW tworzy się za pomocą **frameworków CSS**.

1. Skopiuj zawartość każdego z poniższych szablonów do osobnego pliku (HTML) i wykonaj czynności wymienione w treści (skopiowanego) dokumentu HTML.

Szablon "W3.CSS"

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="en">
3.   <!-- Zmień wartość "lang" z 'en' na 'pl' -->
4.
5.   <head>
6.     <meta charset="UTF-8">
7.     <meta name="viewport"
8.       content="width=device-width, initial-scale=1">
9.     <link rel="stylesheet"
10.      href="https://www.w3schools.com/w3css/4/w3.css"><!-- Icons -->
11.     <link rel="stylesheet"
12.      href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
13.      awesome/6.5.1/css/all.min.css">
14.     <link rel="stylesheet"
15.      href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.11.3/font/bootstrap-
16.      icons.css">
17.     <title>
18.       Tytuł strony / Page Title
19.     </title>
20.   </head>
21.   <body>
22.     <!-- Umieść tutaj treść elementu 'body' z zadania 1 -->
23.     <!-- Put here the contents of the 'body' element from exercise 1 -->
24.     <script src="https://www.w3schools.com/lib/w3.js"></script>
25.   </body>
26. </html>
```

Szablon "Bulma"

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="pl">
3.   <!-- Zmień wartość "lang" z 'en' na 'pl' -->
4.
5.   <head>
6.     <meta charset="UTF-8">
7.     <meta name="viewport"
8.       content="width=device-width, initial-scale=1.0">
9.     <meta http-equiv="x-ua-compatible"
10.      content="ie=edge">
11.     <link rel="stylesheet"
12.       href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bulma@1.0.0/css/bulma.min.css"><!-- Icons
13.   -->
14.     <link rel="stylesheet"
15.       href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
16. awesome/6.5.1/css/all.min.css">
17.     <link rel="stylesheet"
18.       href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.11.3/font/bootstrap-
19. icons.css">
20.     <title>
21.       Tytuł strony / Page title
22.     </title>
23.   </head>
24.   <body>
25.     <!-- Umieść tutaj treść elementu 'body' z zadania 1 -->
26.     <!-- Put here the contents of the 'body' element from exercise 1 -->
27.   </body>
28. </html>
```

Szablon "Bootstrap"

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="en">
3.   <!-- Zmień wartość "lang" z 'en' na 'pl' -->
4.
5.   <head>
6.     <meta charset="utf-8">
7.     <meta name="viewport"
8.       content="width=device-width, initial-scale=1">
9.     <link
10. href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/css/bootstrap.min.css"
11. rel="stylesheet"
12. integrity="sha384-
13. QWTKZyjpPEjISv5WaRU90FeRpok6YctnYmDr5pNlyT2bRjXh0JMhY6hW+ALEwIH"
14. crossorigin="anonymous"><!-- Icons -->
15.     <link rel="stylesheet"
16. href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/css/bootstrap.min.css"
17. rel="stylesheet"
18. integrity="sha384-
19. QWTKZyjpPEjISv5WaRU90FeRpok6YctnYmDr5pNlyT2bRjXh0JMhY6hW+ALEwIH"
20. crossorigin="anonymous">
21.     <title>
22.       Tytuł strony / Page title
23.     </title>
24.   </head>
25.   <body>
26.     <!-- Umieść tutaj treść elementu 'body' z zadania 1 -->
27.     <!-- Put here the contents of the 'body' element from exercise 1 -->
28.     <script
29. src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
30. integrity="sha384-
31. YvpcrYf0tY3lHB60NNkmXc5s9fDVZLESaAA55NDzOxhy9GkcIdslK1eN7N6jIeHz"
32. crossorigin="anonymous"></script>
33.   </body>
34. </html>
```

- Obejrzyj każdy z dokumentów w przeglądarce WWW.
- Korzystając z dokumentacji ([W3.CSS](#), [Bulma](#), [Bootstrap](#)) zmodyfikuj zawartość jednego z wybranych przez Ciebie szablonów tak, aby otrzymać responsywną stronę WWW o określonym wyglądzie oraz treści — patrz "screencast" dostępny **bezpośrednio po rozpoczęciu zajęć**. Przewidywane elementy składowe to:
 - Obszar treści zawierający kontener, a w nim:
 - Siatka, której układ, w zależności od rozdzielczości ekranu, ulega zmianie.
 - Pasek nawigacyjny.
 - Obrazki.
 - Karty.
 - Tabele.
 - Ikony [Font Awesome](#) / [Bootstrap](#).
 - Stopka.
 - Animacja stworzona w oparciu o własność CSS 'animation'.

[Edytuj zadanie](#)[Usuń zadanie](#)

Status przesłanego zadania

Status przesłanego zadania	Przesłane do oceny
Stan oceniania	Nieocenione
Ostatnio modyfikowane	czwartek, 29 lutego 2024, 12:07

Przesyłane pliki	 lab1.zip 29 lutego 2024, 12:07
Komentarz do przesłanego zadania	▶ Komentarze (0)

Informacja zwrotna

Ocena	4,30 / 5,00
Ocenione dnia	środa, 13 marca 2024, 15:13



Platforma obsługiwana przez:
[Centrum e-Learningu i Innowacyjnej Dydaktyki AGH](#)
[Centrum Rozwiązań Informatycznych AGH](#)

Pobierz aplikację mobilną 

Wybierz język 