Curso 20 h

Introdução à Linguagem Python

Prof. Cláudio Fleury

Set-22



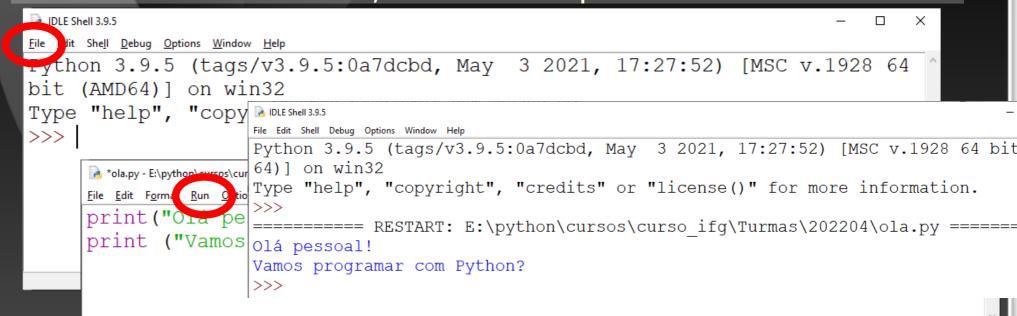
Interpretador

- Do Inglês: concha, casca, aparência, aspecto exterior
- Interpretador Python (linha de comando)
 - Sem menus
 - Sem facilidades de edição de arquivos

```
E:\python>python
Python 3.9.6 (tags/v3.9.6:db3ff76, Jun 28 2021, 15:26:21) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print("Olá Pessoal!")
Olá Pessoal!
>>> exit
Use exit() or Ctrl-Z plus Return to exit
>>> exit()

E:\python>
—
```

- IDLE (do Inglês: inativo, ocioso, desocupado)
 - Disponível em todas as distribuições Python
 - Ferramenta útil para programação diária
 - Tem editor com realce de sintaxe
 - Prompt com preenchimento automático (TAB) de nomes de variáveis, nomes de arquivos e comandos

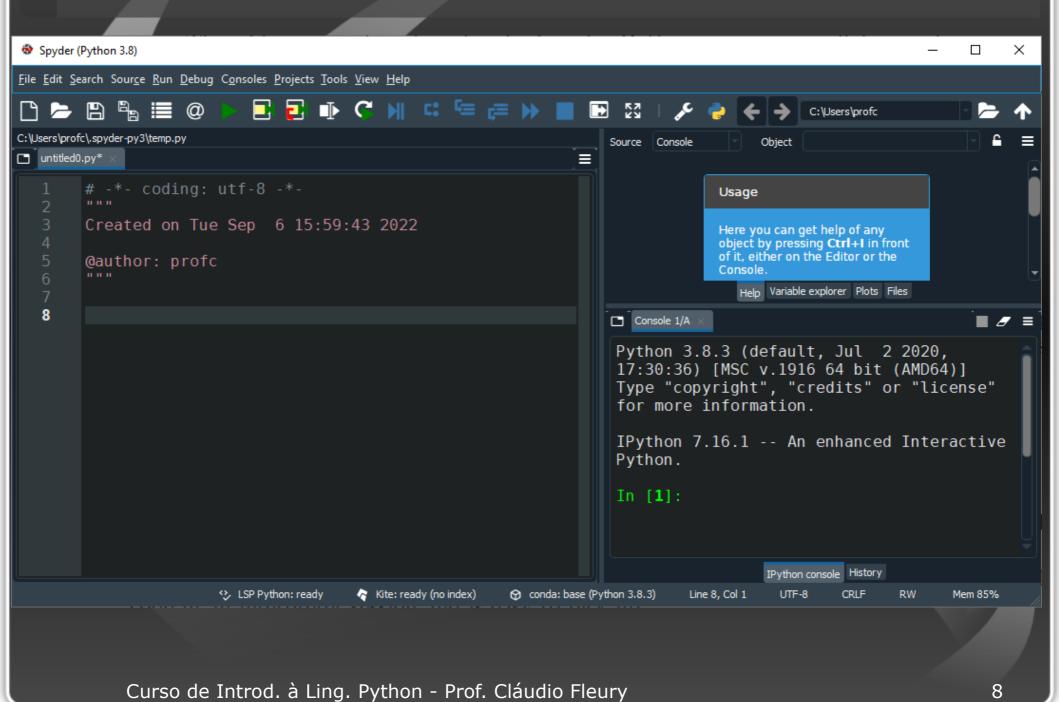


- IPython Python Interativo http://ipython.org/ipython-doc/stable/interactive/qtconsole.html)
 - Versão melhorada da versão Python de linha de comando
 - Ajuda com help(comando) ou comando?
 - Prompt com preenchimento automático (TAB)
 - Acesso a diretórios: !dir, pwd, cd
 - Histórico de edição multilinha
 - Comandos mágicos
 - %load carrega arquivo do disco ou formulário URL p/ edição
 - %timeit mede tempo de execução de um script

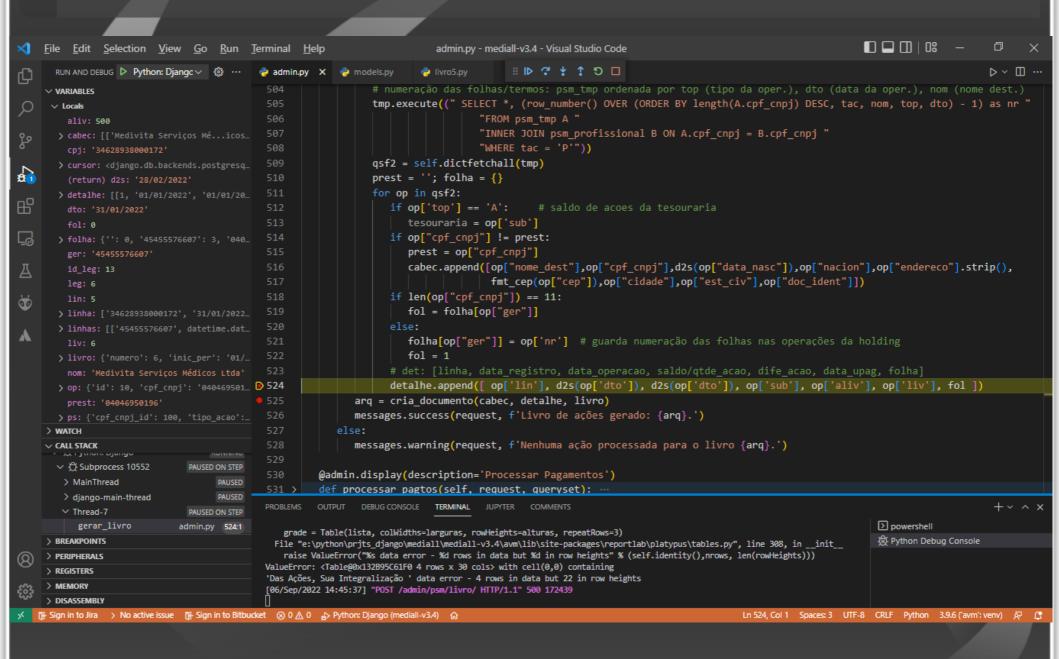
- **IPython Notebook** documento que executa, armazena, carrega sequência de comandos Python, incluindo texto explicativo, imagens e outras mídias
- Útil para
 - Documento cálculos e processamento de dados
 - Apoia o aprendizado e ensino do Python, Estatística, Engenharia...
 - Documentação de código novo
- Comandos mágicos

 - Sinal de exclamação executa comandos do S.O.
 !python hello.py

- Spyder Scientific PYthon Development EnviRonment
- Instalado com o **Anaconda** (plataforma profissional para desenvolvimento com Python)
- Características
 - Poderoso ambiente de desenvolvimento interativo para a linguagem Python
 - Edição avançada, testes interativos, recursos de depuração (display de var.s, explorador de objetos etc.) e introspecção
 - Ambiente de computação numérica graças ao suporte do Ipython e das bibliotecas (pacotes) Scipy, NumPy e matplotlib



- Visual Studio Code (VS Code) Produto MS gratuito
- Plataforma profissional para desenvolvimento com Python
- Características
 - Poderoso ambiente de desenvolvimento interativo para a linguagem Python
 - Edição avançada, testes interativos, recursos de depuração (display de var.s, explorador de objetos etc.) e introspecção
 - Ambiente de computação numérica graças ao suporte do Ipython e das bibliotecas (pacotes) Scipy, NumPy e matplotlib



- Python é uma linguagem interpretada
 - Podemos colocar uma sequência de comandos em um arquivo texto, salvá-los como um programa Python (script), com o nome do arquivo tendo extensão py, convencionalmente
 - Podemos tbm entrar comandos individuais no prompt do interpretador Python (sinal >>>) que serão avaliados imediatamente – interatividade: usuário pode validar um comando a qualquer momento...

Laço: lê, avalia, mostra

(REPL-Read, Evaluate, Print, Loop)

Exemplo:

4

- Operações Aritméticas
 - adição (+), subtração (-), multiplicação (*), divisão (/) e potenciação (**)
- Exemplos
 - $10 + 10000 \rightarrow 10010$
 - $42 1.5 \rightarrow 40.5$
 - 47 * 11 → 517
 - $10 / 0.5 \rightarrow 20$
 - 2 ** 5 → 32
 - $3 ** 0.5 \rightarrow 1.7320508075688772$

• ...

Para funções complexas use o módulo **cmath** (*Complex MATHematics*)

- Funções Matemáticas
 - Disponíveis no pacote math: import math
 - exp(), log(), log10(), sqrt(), sin(), cos(), ...
- Exemplos
 - math.exp $(1.0) \rightarrow 2.718281828459045$
 - dir(math) → ['acos', 'acosh', 'asin', 'asinh', 'atan', 'atan2', 'atanh', 'ceil', 'comb', 'copysign', 'cos', 'cosh', 'degrees', 'dist', 'e', 'erf', 'erfc', 'exp', 'expm1', 'fabs', 'factorial', 'floor', 'fmod', 'frexp', 'fsum', 'gamma', 'gcd', 'hypot', 'inf', 'isclose', 'isfinite', 'isinf', 'isnan', 'isqrt', 'lcm', 'ldexp', 'lgamma', 'log', 'log10', 'log1p', 'log2', 'modf', 'nan', 'nextafter', 'perm', 'pi', 'pow', 'prod', 'radians', 'remainder', 'sin', 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh', 'tau', 'trunc', 'ulp']
 - help(math.exp) → Help on built-in function exp in module math:
 exp(x): Return e raised to the power of x.

Variáveis

- Uma variável é usada para armazenar um determinado valor ou objeto. Em Python, todos os números (e tudo mais, incluindo funções, módulos e arquivos) são objetos
- Uma variável é criada por meio de atribuição: x = 0.5

Exemplos

- y = 0.7math.sin(y) ** 2 + math.cos(y) ** 2 \rightarrow 1.0
- larg = 20
 alt = 5 * 8
 larg * alt → 800
- x = y = z = 0 # inicia x, y e z com 0 x, y, z \rightarrow (0, 0, 0)
- Notação concisa: x = x + c pode ser x += c

Tipos de Dados e Estruturas de Dados

Tipos de Dados

- Use o comando type() para ver o tipo de dado da variável
- Exemplos
 - a = 45type(a) \rightarrow int
 - b = 'Olá Pessoal!'
 type(b) → str
 - c = 3 2jtype(c) \rightarrow complex
 - d = ["João", 17, 'M', false]type(d) \rightarrow list
 - e = {'id':343, 'desc':'âmpola', 'mod':22} type(e) → dict
 - f = 25.3type(f) \rightarrow float

Estruturas de Dados

- Strings, listas e tuplas são estruturas do tipo sequência
- Elas podem ser indexadas e fatiadas da mesma maneira
- Tuplas e strings são "imutáveis" (não se pode alterar elementos dentro da tupla e não se pode alterar caracteres de uma string), enquanto as listas são "mutáveis"
- Operações
 - a retorna o i-ésimo elemento de

 - len(a) retorna o número de elementos na sequência
 - min(a)/max(a) retorna o menor/maior valor na sequência
 - x in a retorna True se x for elemento em a
 - a + b concatena a e b
 - n * a cria n cópias da sequência a

Estruturas de Dados - String

Exemplos

- a = 'Olá Pessoal!'
- a = "Olá Pessoal!"
- a = """Olá Pessoal!"""
- $len(a) \rightarrow 12$
- "Olá" + "Pessoal!" → "Olá Pessoal!"
- a.upper() → "OLÁ PESSOAL!"
- método **split**() converte uma string em uma lista de strings:
 - a = "O Flamengo é campeão!"
 - a.split() → ['O', 'Flamengo', 'é', 'campeão!']
 - a = "Cachorro com fome. O gato lento. A cobra atenta."
 - a.split(".") → ['Cachorro com fome', ' O gato lento', ' A cobra atenta', "]

Fonte(s)

• Fangohr, H.; Python for Computational Science and Engineering; 2018; DOI: 10.5281/zenodo.1411868; Disponível em:

https://github.com/fangohr/introduction-to-python-for-computational-science-and-engineering