

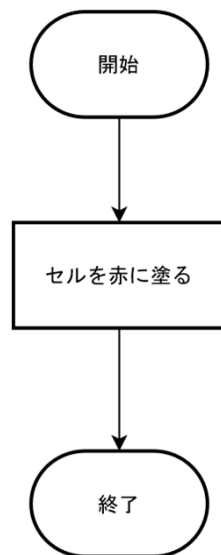
IBARAMA III

後期 第4講

フローチャートとは

- アルゴリズムを図示する方法の一つ
- JISで定義されている
- その他の方法
 - アクティビティ図(UML)
 - 状態遷移図(UML)

フローチャート(1) p.16

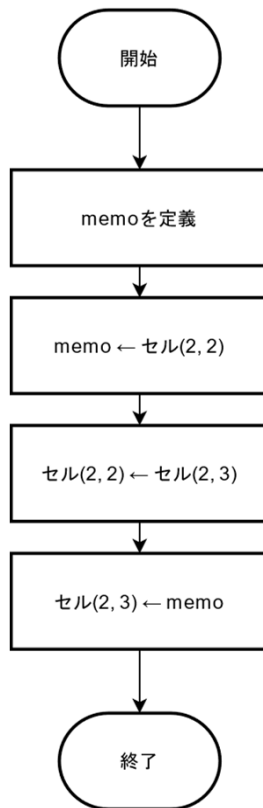


```
Sub ボタン1_Click()
```

```
Cells(2, 3).Interior.Color = RGB(255, 0, 0)
```

```
End Sub
```

フローチャート(2) p.19

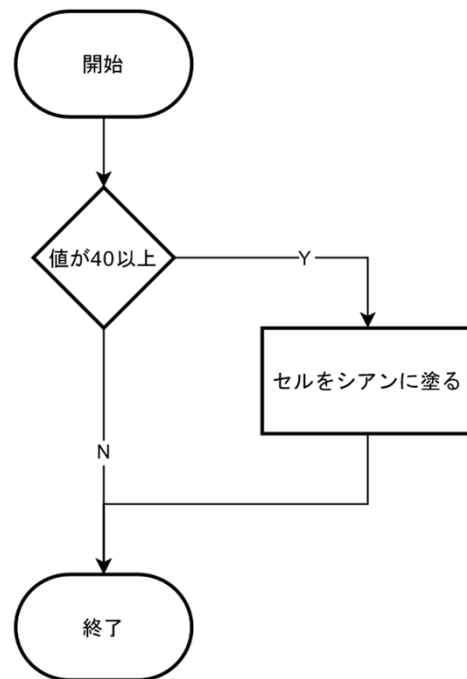


Sub ボタン1_Click()

```
Dim memo As Long  
memo = Cells(2, 2).Value  
Cells(2, 2).Value = Cells(2, 3).Value  
Cells(2, 3).Value = memo
```

End Sub

条件分岐(1)



```
Sub ボタン1_Click()
```

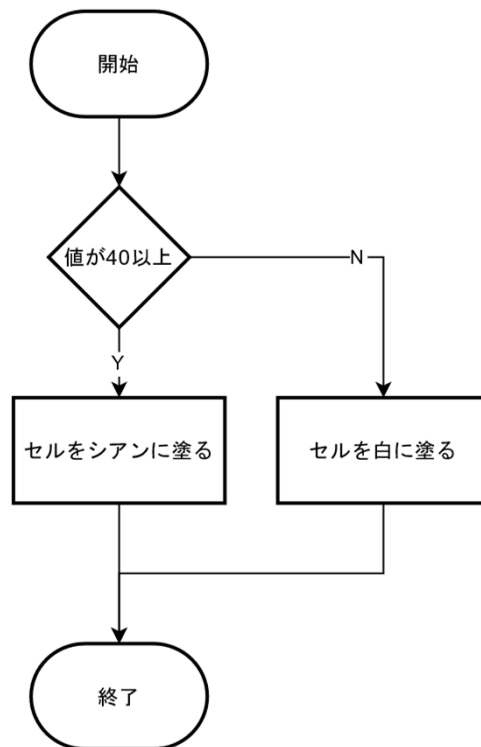
```
    If Cells(1, 1).Value >= 40 Then
```

```
        Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

条件分岐(2)



```
Sub ボタン1_Click()
```

```
    If Cells(1, 1).Value >= 40 Then
```

```
        Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)
```

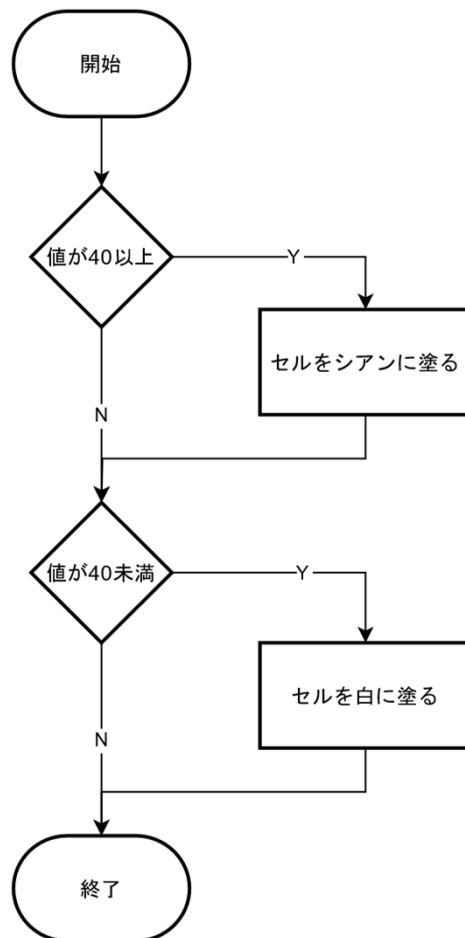
```
    Else
```

```
        Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 255, 255)
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

条件分岐(2) – 別解



Sub ボタン1_Click()

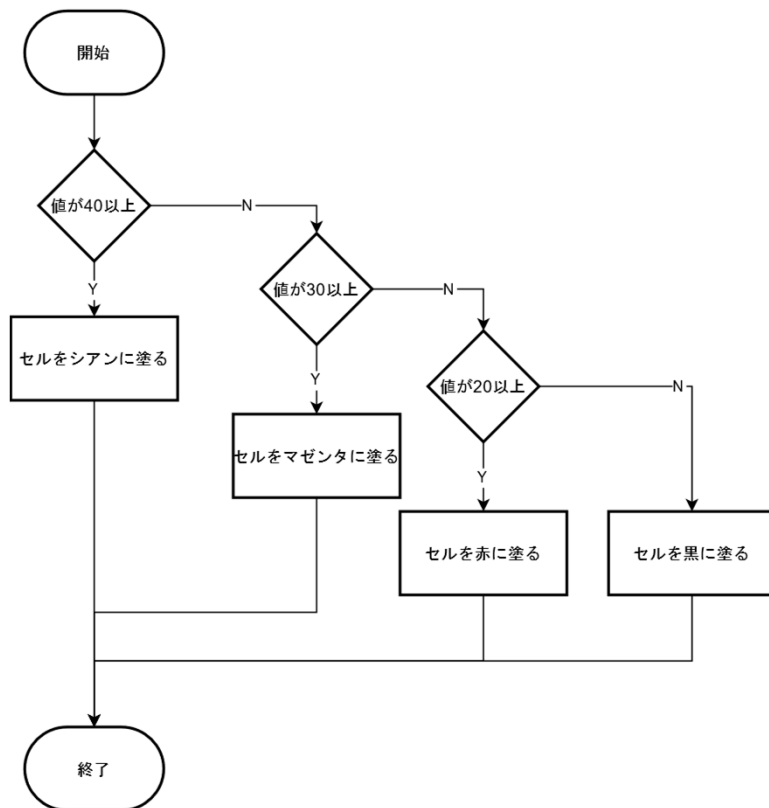
```
If Cells(1, 1).Value >= 40 Then  
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)  
End If
```

```
If Cells(1, 1).Value < 40 Then  
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 255, 255)  
End If
```

End Sub

Elseを使わず、Ifのみで記述することもできる

条件分岐(3)

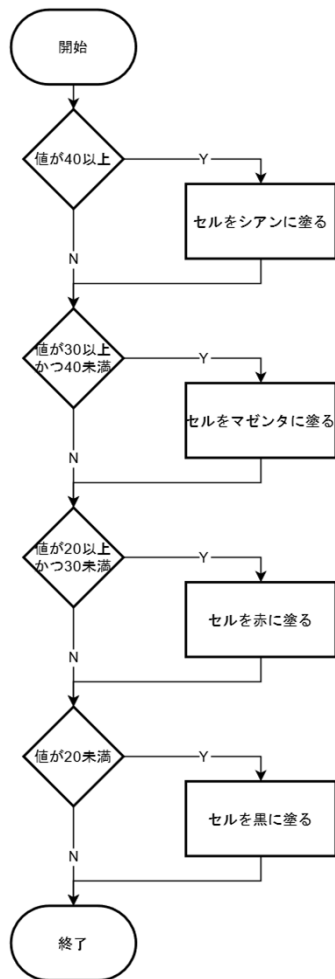


Sub ボタン1_Click()

```
If Cells(1, 1).Value >= 40 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)
ElseIf Cells(1, 1).Value >= 30 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 0, 255)
ElseIf Cells(1, 1).Value >= 20 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 0, 0)
Else
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 0, 0)
End If
```

End Sub

条件分岐(3) – 別解



Sub ボタン1_Click0

```
If Cells(1, 1).Value >= 40 Then  
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)  
End If
```

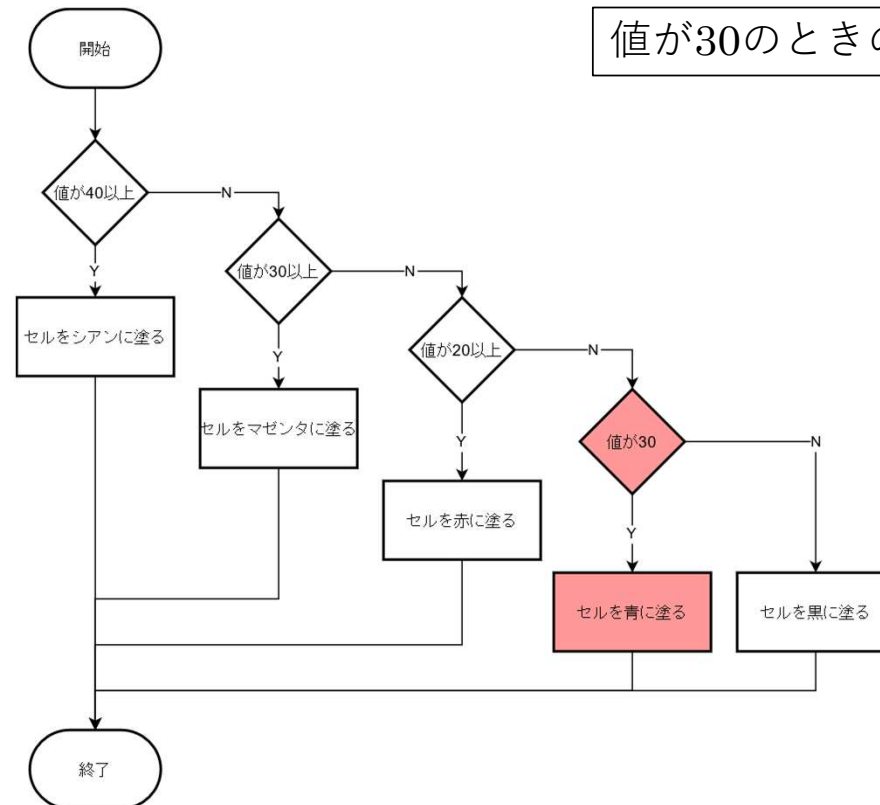
```
If Cells(1, 1).Value >= 30 And Cells(1, 1).Value < 40 Then  
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 0, 255)  
End If
```

```
If Cells(1, 1).Value >= 20 And Cells(1, 1).Value < 30 Then  
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 0, 0)  
End If
```

```
If Cells(1, 1).Value < 20 Then  
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 0, 0)  
End If
```

End Sub

IfとElseの順番(p.25)



値が30のときの処理の流れを考えてみよう

IfとElseの順番(p.27)

