IBARAMAIII 後期 第4講

フローチャートとは

- アルゴリズムを図示する方法の一つ
- JISで定義されている
- その他の方法
 - アクティビティ図(UML)
 - 状態遷移図(UML)

フローチャート(1) p.16

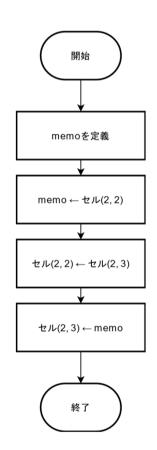


Sub ボタン1_Click()

Cells(2, 3).Interior.Color = RGB(255, 0, 0)

End Sub

フローチャート(2) p.19

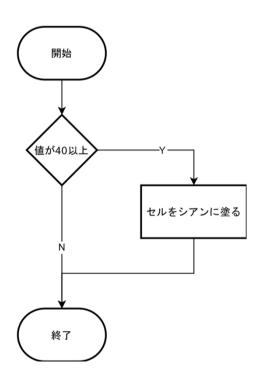


```
Sub ボタン1_Click()
```

Dim memo As Long memo = Cells(2, 2).Value Cells(2, 2).Value = Cells(2, 3).Value Cells(2, 3).Value = memo

End Sub

条件分岐(1)

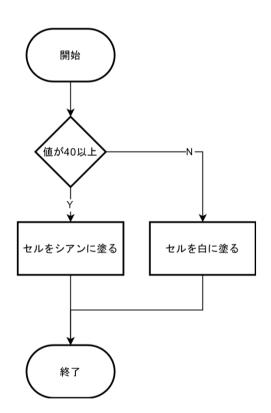


```
Sub ボタン1_Click()

If Cells(1, 1).Value >=40 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)
End If

End Sub
```

条件分岐(2)



```
Sub \[ \vec{\pi} \beta \searrow 1 \] Click()

If Cells(1, 1).Value >=40 Then

Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)

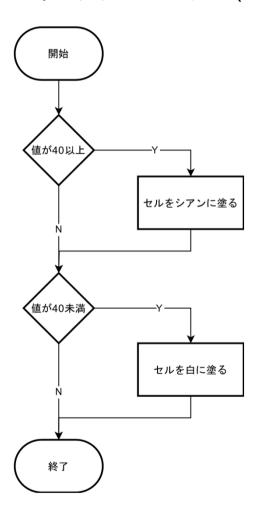
Else

Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 255, 255)

End If

End Sub
```

条件分岐(2) - 別解



Elseを使わず、 Ifのみで記述することもできる

```
Sub \# 9 > 1_Click()

If Cells(1, 1).Value >= 40 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)

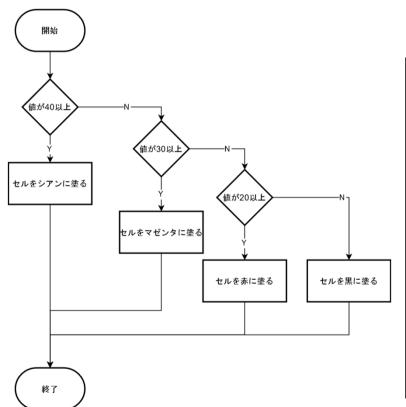
End If

If Cells(1, 1).Value < 40 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 255, 255)

End If

End Sub
```

条件分岐(3)



```
Sub \#\beta > 1_Click()

If Cells(1, 1).Value >= 40 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)

ElseIf Cells(1, 1).Value >= 30 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 0, 255)

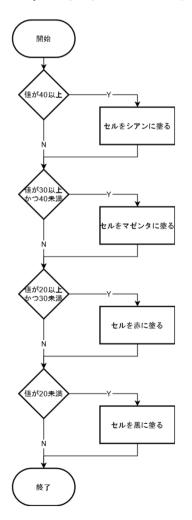
ElseIf Cells(1, 1).Value >= 20 Then
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 0, 0)

Else
    Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 0, 0)

End If

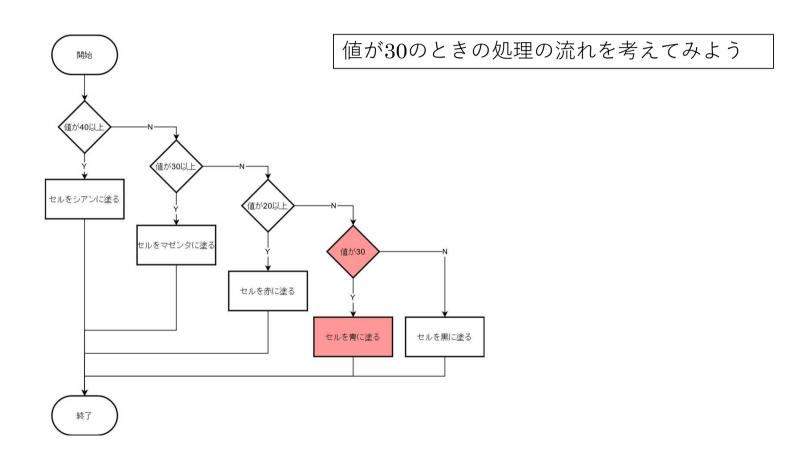
End Sub
```

条件分岐(3) - 別解



```
Sub ボタン1_Click()
  If Cells(1, 1). Value \geq 40 Then
     Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 255, 255)
  End If
  If Cells(1, 1). Value \geq 30 And Cells(1, 1). Value \leq 40 Then
     Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 0, 255)
  End If
  If Cells(1, 1). Value \geq 20 And Cells(1, 1). Value \leq 30 Then
     Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(255, 0, 0)
  End If
  If Cells(1, 1). Value < 20 Then
     Cells(1, 1).Interior.Color = RGB(0, 0, 0)
  End If
End Sub
```

IfとElseの順番(p.25)



IfとElseの順番(p.27)

