職務経歴書

基本情報

key	value	
氏名	岸本 一眞(Kishimoto Kazuma)	
生年月日	1993/01/14	
居住地	大阪市	
最終学歴	同志社大学 商学部 商学科	
		

概要

- 現職では、Java・JavaScript言語でのシステム開発案件を約1年以上経験
- 主な業務は、バックエンド開発、フロントエンド開発・テスト仕様書作成・設計書修正など
- 営業職出身の経験を活かして、社内イベント運営・社内ドキュメント作成・後輩メンターを担当

スキル

カテゴリ スキル

言語	Java / JavaScript / PHP / SQL		
FW	Spring Boot / Spring Security / Gradle / Doma / MapStruct / Lombok / Thymeleaf / Laravel / jQuery / EJS		
DB	H2 Database / MySQL / BigQuery		
OS	Mac / Linux / Windows		
開発手法	DDD / CQRS / Spring MVC		
開発環境	GitLab / GitHub / IntelliJ / VScode / Tomcat / Docker / Sourcetree / Postman		
その他	Slack / Notion / Backlog / ChatGPT / GitHub Copilot		

略歴

会社名	所属	期間
株式会社ネクスティエレクトロニクス	営業職	2017/04 - 2018/07
株式会社イーストブロー	営業職	2019/04 - 2019/07
株式会社メルヴェイユ	営業職	2019/09 - 2021/09
	エンジニア職	 2022/10 - 現在(1年3ヶ月)

学歴

	学校名	学部	期間	
,	桃山学院高校	標準科	2008/04 - 2011/03	
,	同志社大学	商学部商学科	2013/04 - 2017/03	

業務経歴

介護施設向け非接触見守りシステム構築

期間

2023年1月~2023年9月(9ヶ月間)

プロジェクト概要

- 介護施設向け非接触見守りシステム
- 受託開発の新規案件
- 主にバックエンド開発を担当。フロントエンド開発・テスト仕様書作成・設計書修正なども担当。

主な機能

• センサ端末から送信される、バイタル(呼吸・心拍)や動作状態を数値を受け取り、Webページへのリアルタイムの反映、異常の検知・通知等を行う

備考

- 不具合修正:受入試験時に、他実装者の実装修正・デグレ修正・検証環境の再現方法共有に苦戦しました。
- 仕様変更:新規案件につき仕様変更や設計書にない実装もあったため、仕様確認を心がけました。
- 課題管理:実装者間の担当タスクや進捗を、スプレッドシートにて可視化しました。

役割

• PG (PM1名、PL1名、TL1名、PG2名)

使用技術

- フロントエンド
 - JavaScript
 - jQuery
- バックエンド
 - Java(17.x)
 - Spring Boot(3.x)
 - Spring Security
 - Doma2
 - Thymeleaf
 - socket.io

- Mosquitto
- o データベース
 - H2 Database
- 開発環境
 - IntelliJ
 - Tomcat

使用ツール

- GitLab
- Backlog
- IntelliJ

ゲームポータルサイト

期間

2023年10月~現在

プロジェクト概要

- ゲームポータルサイトのシステム(管理者向け/ユーザー向け)
- 受託開発の新規案件
- 主にバックエンド開発を担当。フロントエンド開発・テスト仕様書作成・設計書修正なども担当。

主な機能

- 管理者向け:管理マスターシステムの構築
- ユーザー向け:ユーザーポータルサイトの構築

備考

- 設計手法: DDDやCQRSを採用しているため、実装者間で実装箇所のズレのないように認識合わせしました。
- 仕様確認:実装前にテスト仕様書や処理フロー図を作成するなどして、仕様漏れのないように心がけました。

役割

• PG (PM1名、PL1名、TL1名、PG3名)

使用技術

- フロントエンド
 - JavaScript
 - jQuery
 - EJS
- バックエンド
 - Java(17.x)
 - Spring Boot(3.x)
 - Spring Security
 - Doma2

- Thymeleaf
- o データベース
 - MySQL
 - BigQuery
- o 外部API
 - Google API
- アーキテクチャ
 - DDD
 - CQRS
- 開発環境
 - IntelliJ

使用ツール

- GitLab
- Backlog
- Postman
- Notion
- IntelliJ

自己PR

1.コミュニケーションへの意識

- 質問方法:状況整理してチーム共有(実現したいこと・詰まっている箇所・エラー文・原因に対する仮説・検証結果)
- 進捗報告: Notionにて担当タスクと進捗を可視化してデイリー報告(完了・未完了・詰まっている箇所)
- 仕様確認:実装前にテスト仕様書や処理フロー図を作成して、仕様漏れがないか確認

2.スキルと会社貢献への意識

- スキル:書籍『良いコード悪いコード』を参考に、保守性と可読性の高いコーディングを意識
- メンター:週次で案件状況ヒアリング・質疑応答・ペアプロなどを実践
- その他:社内イベント運営・社内ドキュメント作成なども担当

3. 実装一覧

検索機能 / ソート機能 / 並び替え機能 / ページャー/ 非同期通信(Promise, async, await) / セッション / クッキー / BASIC認証 / 権限制御 / バッチ処理 / 排他制御 / 例外処理 / ログ処理 / SQLインジェクション / XSS / CSRF / 入出力 I/O / 暗号化 / 複合化 / ハッシュ化