

職務経歴書

基本情報

key	value
氏名	岸本 一眞(Kishimoto Kazuma)
生年月日	1993/01/14
居住地	大阪市
最終学歴	同志社大学 商学部 商学科
趣味	筋トレ、音楽、銭湯、アニメ

概要

- ・ 現職では、Java/JavaScript言語でのシステム開発案件を約1年間経験
- ・ 主な業務は、バックエンド開発、フロントエンド開発、テスト試験書作成、設計書作成など
- ・ 営業職出身の経験を活かして、社内イベント企画、社内資料作成、後輩メンターなども担当

スキル

カテゴリ	スキル
言語	Java / JavaScript / PHP / SQL
FW	Spring Boot / Spring Security / Gradle / Doma2 / MapStruct / Lombok / Thymeleaf / Laravel / jQuery
DB	H2 Database / MySQL / BigQuery
OS	Mac / Linux / Windows
開発手法	DDD / CQRS / Spring MVC / TDD
開発環境	GitLab / GitHub / Docker / IntelliJ / VScode / Backlog / Postman / AWS / CircleCI
その他	Slack / Notion / ChatGPT / GitHub Copilot

略歴

会社名	所属	期間
株式会社ネクスティエレクトロニクス	営業職	2017/04 - 2018/07
株式会社イーストブロー	営業職	2019/04 - 2019/07
株式会社メルヴェイユ	営業職	2019/09 - 2021/09
株式会社ウィメックス	エンジニア職	2022/10 - 現在(1年3ヶ月)

学歴

学校名	学部	期間
桃山学院高校	標準科	2008/04 - 2011/03
同志社大学	商学部商学科	2013/04 - 2017/03

業務経歴

介護施設向け非接触見守りシステム構築

期間

2023年1月~2023年9月（9ヶ月間）

プロジェクト概要

- 介護施設向け非接触見守りシステム
- 受託開発の新規案件
- 主にバックエンド開発を担当。フロントエンド開発やテストも担当

主な機能

- センサ端末から送信される、バイタル(呼吸・心拍)や動作状態を数値を受け取り、Webページへのリアルタイムの反映、異常の検知・通知等を行う

備考

- 仕様変更：新規案件につき設計書にない仕様変更も多々あったため、都度先方に要件確認しながら進めました。
- 不具合修正：受入試験の不具合修正にて、他実装者の実装箇所の対応も多々あったため、実装内容の確認をしながら進めました。
- タスク管理：実装者間の担当タスクや進捗がわかりづかったため、スプレッドシートでの管理体制を構築しました。

役割

- PG（PM1名、PL1名、TL1名、PG2名）

使用技術

- フロントエンド
 - JavaScript
 - jQuery
- バックエンド
 - Java(17.x)
 - Spring Boot(3.x)
 - Spring Security

- Doma2
 - Thymeleaf
 - socket.io
 - Mosquitto
- データベース
 - H2 Database
- 開発環境
 - IntelliJ
 - Tomcat

使用ツール

- GitLab
- Backlog
- IntelliJ

ゲームポータルサイト

期間

2023年10月~現在

プロジェクト概要

- ゲームポータルサイトのシステム
- 受託開発の新規案件
- 主にバックエンド開発を担当。設計書作成、フロントエンド開発、テストも担当

主な機能

- 管理者向けの管理マスターシステムの作成

備考

- 設計方法：ドメイン駆動開発のため、実装箇所はどこにすべきか、共通処理として切り出すべきかなど、チーム内で認識合わせをして進めました。
- 仕様理解：テスト仕様書を作成してから実装するため、設計書にない例外やバリデーションへの考慮なども確認して進めました。
- 仕様変更：自分の実装箇所だけでなく、共通処理や他実装者への影響部分も同時に対応しました。

役割

- PG（PM1名、PL1名、TL1名、PG3名）

使用技術

- フロントエンド
 - JavaScript
 - jQuery
- バックエンド

- Java(17.x)
 - Spring Boot(3.x)
 - Spring Security
 - Doma2
 - Thymeleaf
- データベース
 - MySQL
 - BigQuery
- 外部API
 - Google API
- アーキテクチャ
 - DDD
 - CQRS
- 開発環境
 - IntelliJ

使用ツール

- GitLab
- Backlog
- Postman
- Notion
- IntelliJ

実装一覧

検索機能 / ソート機能 / 並び替え機能 / ページャー / 非同期通信(Promise, async, await) / セッション / クッキー / BASIC認証 / 権限制御 / バッチ処理 / 排他制御 / 例外処理 / ログ処理 / SQLインジェクション / XSS / CSRF / 入出力 I/O / 暗号化 / 複合化 / ハッシュ化

自己PR

1.コミュニケーションへの意識

- 状況整理：「実現したいこと・詰まっている箇所・エラー文・原因に対する仮説と検証結果」に整理して質問
- 進捗報告：「完了・未完了・詰まっている箇所」について、デイリーでチームメンバーに共有
- 課題管理：Notionを用いてチーム内でタスクを可視化することで、メンバー同士が状況把握できるよう管理

2.スキルと会社貢献への意識

- 学習：書籍『良いコード悪いコード』を参考に、保守性と可読性の高いコーディングを意識
- 育成：定期的に質疑応答の時間を設けたり、ペアプロなどを実践している
- その他：社内イベントの企画や、社内資料の作成なども担当