

# 職務経歴書

## 基本情報

key	value
氏名	岸本 一眞(Kishimoto Kazuma)
生年月日	1993/01/14
居住地	大阪市
最終学歴	同志社大学 商学部 商学科
趣味	筋トレ、音楽、銭湯、アニメ

## 概要

- ・ 現職では、Java/JavaScript言語でのシステム開発案件を約1年間経験
- ・ 主な業務は、バックエンド開発、フロントエンド開発、テスト試験書作成、設計書作成など
- ・ 営業職出身の経験を活かして、社内イベント企画、社内資料作成、後輩メンターなども担当

## スキル

カテゴリ	スキル
言語	Java / JavaScript / PHP / SQL
FW	Spring Boot / Spring Security / Gradle / Doma2 / MapStruct / Lombok / Thymeleaf / Laravel / jQuery
DB	H2 Database / MySQL
OS	Mac / Linux / Windows
設計手法	DDD / CQRS / Spring MVC
開発環境	GitLab / GitHub / Docker / IntelliJ / VScode / Backlog / Postman / AWS / CircleCI
その他	Slack / Notion / ChatGPT / GitHub Copilot

## 略歴

会社名	所属	期間
株式会社ネクスティエレクトロニクス	営業職	2017/04 - 2018/07
株式会社イーストブロー	営業職	2019/04 - 2019/07
株式会社メルヴェイユ	営業職	2019/09 - 2021/09
株式会社ウィメックス	エンジニア職	2022/10 - 現在(1年3ヶ月)

## 学歴

学校名	学部	期間
桃山学院高校	標準科	2008/04 - 2011/03
同志社大学	商学部商学科	2013/04 - 2017/03

## 業務経歴

---

### 介護施設向け非接触見守りシステム構築

#### 期間

2023年1月～2023年9月（9ヶ月間）

#### プロジェクト概要

- 介護施設向け非接触見守りシステム
- 受託開発の新規案件
- 主にバックエンド開発を担当。フロントエンド開発やテストも担当

#### 主な機能

- センサ端末から送信される、バイタル(呼吸・心拍)や動作状態を数値を受け取り、Webページへのリアルタイムの反映、異常の検知・通知等を行う

#### 備考

- MQTTやWebSocketなどのデータ通信プロトコルを使った高度な技術にも取り組みました

#### 役割

- PG（PM1名、PL1名、TL1名、PG2名）

#### 使用技術

- フロントエンド
  - JavaScript
    - jQuery
- バックエンド
  - Java(17.x)
    - Spring Boot(3.x)
    - Spring Security
    - Doma2
    - Thymeleaf
    - socket.io
    - Mosquitto
  - データベース

- H2 Database

- 開発環境
  - IntelliJ
  - Tomcat

## 使用ツール

- GitLab
- Backlog
- IntelliJ

## ゲームポータルサイト

### 期間

2023年10月～現在

### プロジェクト概要

- ゲームポータルサイトのシステム
- 受託開発の新規案件
- 主にバックエンド開発を担当。設計書作成、フロントエンド開発、テストも担当

### 主な機能

- 管理者向けの管理マスターシステムの作成

### 備考

- DDDやCQRSなどのアーキテクチャ用いて開発しています

### 役割

- PG（PM1名、PL1名、TL1名、PG3名）

### 使用技術

- フロントエンド
  - JavaScript
    - jQuery
- バックエンド
  - Java(17.x)
    - Spring Boot(3.x)
    - Spring Security
    - Doma2
    - Thymeleaf
  - データベース
    - MySQL
- 開発環境
  - IntelliJ

## 使用ツール

- GitLab
- Backlog
- Postman
- Notion
- IntelliJ

## 実装一覧

検索機能 / ソート機能 / 並び替え機能 / ページャー / 非同期通信(Promise, async, await) / セッション / クッキー / BASIC認証 / 権限制御 / バッチ処理 / 排他制御 / 例外処理 / ログ処理 / SQLインジェクション / XSS / CSRF / 入出力 I/O / 暗号化

## 自己PR

- 認識齟齬が生じないようにコミュニケーションを心がけています。
- 状況整理：「実現したいこと・詰まっている箇所・エラー文・原因に対する仮説と検証結果」に整理して質問
- 進捗報告：「完了・未完了・詰まっている箇所」について、デイリーでチームメンバーに共有
- 課題管理：Notionを用いてチーム内でタスクを可視化することで、メンバー同士が状況把握できるよう管理