# **ПОСТРОЕНИЕ КОМПИЛЯТОРОВ**

ИЗДАТЕЛЬСТВО ТЕХНИКО-ТЕОРЕТИЧЕСКОЙ ЛИТЕРАТУРЫ КОМАНДЫ РАЗРАБОТЧИКОВ КОМПИЛЯТОРА ОБЕРОНА

РИГА 2019

# Часть І

# Введение в устройство компилятора

#### Глава 1

# Общее подразделение компилятора

Компилятор преобразует исходный код программы в машинный код электронно-вычислительной машины и состоит из следующих модулей:

- драйвер текста,
- лексический анализатор,
- синтаксический анализатор,
- символьная таблица,
- кодогенератор.

**Драйвер текста** разбивает исходный код программы на отдельные литеры и передаёт их по одной лексическому анализатору<sup>1</sup>.

**Лексический анализатор** принимает литеры одну за другой и собирает их в лексемы языка программирования. Примеры лексем: модице, веділ, +, :=, "мики-джаки!", 47.813, >=, myVariable. Лексемы передаются синтаксическому анализатору по одной, при этом сам лексический анализатор ровным счётом ничего не понимает (если здесь может идти речь о понимании) в том, что из этих лексем может получиться и как они должны взаимодействовать друг с другом. Другими словами,

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>В указанном взаимоотношении не драйвер текста, а лексический анализатор играет ведущую роль — он вызывает процедуру драйвера текста (ReadCh), которая только тогда считывает очередную литеру.

на данном этапе ничего не известно о cuhmakcuce языка, известно только то, какие cnosa существуют в этом языке. Лексический анализатор представлен внешнему миру (т. е. синтаксическому анализатору) процедурой Get.

**Синтаксический анализатор** собирает лексемы в синтаксические конструкции в соответствии с описанием языка программирования, такие как IF условие THEN действие END и обозначение := выражение  $^2$ 

Синтаксический анализатор представляет собой главный модуль компилятора. Именно он руководит всей его работой.

Символьная таблица— это вспомогательный модуль, который используется синтаксическим анализатором для хранения данных об объявленных в программе переменных, процедурах и т. д. Эти данные используются в процессе компиляции. Символьная таблица также отвечает за импорт модулей в компилируемую программу (таких, например, как In и Out).

**Кодогенератор** содержит набор процедур, которые вызываются синтаксическим анализатором в процессе разбора исходного кода и помещают в выходной файл генерируемый машинный код.

### Итак, общая схема такова: <sup>4</sup>

Файл с исходным кодом «.мод»  $\to$  (Исходный код программы)  $\to$  Драйвер текста  $\to$  (Литеры)  $\to$  Лексический анализатор  $\to$  (Лексемы)  $\to$  Синтаксический анализатор и символьная таблица  $\to$  Кодогенератор  $\to$  (Машинный код)  $\to$  Файл с машинным кодом

Как видно, данный процесс порождает файл с машинным кодом. В простейшем случае (когда вся программа состоит из одного модуля), на выходе получается исполнимый файл. В ДОС и Windows такой файл

 $<sup>^2</sup>$ В данных примерах слова́ «условие», «действие» и т. д. подразумевают под собой некоторые другие синтаксические конструкции.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Типы, константы, переменные и процедуры вместе называются объектами.

 $<sup>^4</sup>$ Слова, указанные в скобках означают передаваемые данные, а слова без скобок — хранители или обработчики данных.

имеет расширение «.exe» $^5$ , тогда как в других операционных системах он может вовсе не иметь никакого расширения.

В более сложном случае, программа состоит из нескольких модулей, каждый из которых компилируется отдельно от остальных, в результате чего из каждого мод-файла получается два файла: «.sym» и «.o».

Файл с расширением «.o» называется объектным файлом. Он содержит машинный код какого-то одного скомпилированного модуля. «.sym»-файл содержит данные об этом модуле, необходимые для того, чтобы из всех «.o»-файлов собрать исполнимый файл. Этот процесс называется компоновкой.

 $<sup>^5</sup>$ Исполнимые файлы ДОС могут также иметь расширение «.com» — такой файл содержит чистый машинный код без каких либо дополнительных данных. Он загружается в ОЗУ (всегда в одно и то же место) и просто запускается.

#### Глава 2

# Начинаем писать компилятор

#### 2.1 Простейший драйвер текста

Драйвер текста представляет собой процедуру ReadCh. Её задача — считывать литеры из потока входных данных (исходного кода компилируемой программы) одну за другой. Результат работы процедуры ReadCh помещается в глобальную переменную ch типа Char.

В простейшем случае драйвер текста может брать код программы из переменной строкового типа. Тогда ещё необходима переменная-бегунок по строке — i.

```
1 VAR s: ARRAY 64 OF CHAR;
2 i: INTEGER;
```

### 2.2 Простейший лексический анализатор

```
1 MODULE Lexer1;
2 IMPORT In, Out, Files;
3 CONST (* Допустимые лексемы *)
     null = 0; module = 1; import = 2; const = 3; var = 4; begin =
     end = 6; if = 7; then = 8; else = 9; elsif = 10; while = 11;
5
     ident = 12; semicol = 13; colon = 14; comma = 15; period = 16;
6
     becomes = 17; equ = 18; neq = 19; les = 20; leq = 21; gtr = 22;
8
     geq = 23; lparen = 24; rparen = 25; lbrak = 26; rbrak = 27;
9
     lbrace = 28; rbrace = 29; int = 30; string = 31; not = 32;
10
     and = 33; or = 34; plus = 35; minus = 36; rdiv = 37; div = 38;
     mod = 39; times = 40; eot = 64;
11
12 VAR f: Files.File;
13
       r: Files.Rider;
14
       ch: CHAR;
15
       sym: INTEGER;
16
       id: ARRAY 32 OF CHAR;
17
       idlen: INTEGER;
18
       ival: INTEGER;
```

```
19
20 PROCEDURE ReadCh;
21 BEGIN
22
     IF r.eof THEN ch := 0X
23
     ELSE Files.Read(r, ch)
24
     END
25 END ReadCh;
26
27 PROCEDURE Get;
28 BEGIN
29
     WHILE (ch \# 0X) & (ch <= " ") DO
30
       ReadCh
31
     END;
32
33
     IF r.eof THEN sym := eot
     ELSIF ch = "," THEN sym := comma; ReadCh
34
     ELSIF ch = "." THEN sym := period; ReadCh
35
     ELSIF ch = ";" THEN sym := semicol; ReadCh
36
37
     ELSIF ch = "+" THEN sym := plus; ReadCh
     ELSIF ch = "-" THEN sym := minus; ReadCh
38
39
     ELSIF ch = "&" THEN sym := and; ReadCh
40
     ELSIF ch = "~" THEN sym := not; ReadCh
41
     ELSIF ch = "(" THEN sym := lparen; ReadCh
42
     ELSIF ch = ")" THEN sym := rparen; ReadCh
43
     ELSIF ch = "[" THEN sym := lbrak; ReadCh
44
     ELSIF ch = "]" THEN sym := rbrak; ReadCh
45
     ELSIF ch = "{" THEN sym := lbrace; ReadCh
     ELSIF ch = "}" THEN sym := rbrace; ReadCh
46
47
     ELSIF ch = ":" THEN
48
       ReadCh;
49
       IF ch = "=" THEN sym := becomes; ReadCh
50
       ELSE sym := colon
51
       END
52
     ELSIF ("A" \leq ch) & (ch \leq "Z") OR ("a" \leq ch) & (ch \leq "Z")
       THEN
53
       id[0] := ch; idlen := 1; ReadCh;
54
       WHILE ("A" \leq ch) & (ch \leq "Z") OR
55
              ("a" \le ch) \& (ch \le "z") OR
56
              ("0" \le ch) & (ch \le "9") DO
57
          IF idlen < LEN(id) - 1 THEN
58
            id[idlen] := ch;
59
            INC(idlen)
60
         END;
61
         ReadCh
62
       END;
63
       id[idlen] := 0X;
```

```
64
        IF id = "MODULE" THEN sym := module
65
        ELSIF id = "IMPORT" THEN sym := import
66
        ELSIF id = "CONST" THEN sym := const
67
        ELSIF id = "VAR" THEN sym := var
68
        ELSIF id = "BEGIN" THEN sym := begin
69
        ELSIF id = "END" THEN sym := end
70
        ELSIF id = "IF" THEN sym := if
71
        ELSIF id = "THEN" THEN sym := then
72
        ELSIF id = "ELSE" THEN sym := else
73
        ELSIF id = "ELSIF" THEN sym := elsif
74
        ELSIF id = "WHILE" THEN sym := while
75
        ELSIF id = "DIV" THEN sym := div
76
        ELSIF id = "MOD" THEN sym := mod
77
        ELSIF id = "OR" THEN sym := or
78
        ELSE sym := ident
79
        END
80
      ELSIF ("0" <= ch) & (ch <= "9") THEN
81
        ival := ORD(ch) - ORD("0"); ReadCh;
82
        WHILE ("0" \leq ch) & (ch \leq "9") DO
          ival := ival * 10 + ORD(ch) - ORD("0");
83
84
          ReadCh
85
        END;
86
        sym := int;
87
      ELSE
88
        sym := null;
89
        ReadCh
90
      END
91 END Get;
92
93 BEGIN
94
      f := Files.Old("Test.Mod");
95
      IF f = NIL THEN
96
        Out.String("No file");
97
        Out.Ln
98
      ELSE
99
        Files.Set(r, f, 0);
100
        ReadCh:
101
        Get;
102
        WHILE sym # eot DO
103
          Out.Int(sym, 4);
104
          IF sym = int THEN
105
            Out.Char("("); Out.Int(ival, 0); Out.Char(")")
106
          END;
107
          Get
108
        END
109
      END;
```

110 Out.Ln 111 END Lexer1.

## Оглавление

Введение в устройство компилятор	a	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	2
Общее подразделение компилятора		•												2
Начинаем писать компилятор														Ę
Простейший драйвер текста														Ę
Простейший лексический анализатор														ŗ