

# 个人简历



姓名：陈文君

性别：男

出生年月：1984 年 1 月

户籍：上海

联系地址：上海市普陀区怒江路 131 弄 10 号 606 室 (200062)

手机：13524573505

Email：cwj129@126.com

QQ：2790873165

---

## 教育背景

2002/9—2006/6

华东师范大学

信息学院计算机科学与技术系

06 届本科 ( 学士学位 )

1995/9—2002/6

上海市曹杨中学

初中、高中

---

## 外语能力

英语 4 级证书

---

## 个人性格

本人性格开朗、稳重、有活力，待人热情、真诚。工作认真负责，积极主动，能吃苦耐劳。有较强的交流能力和团体协作精神，能迅速的适应各种环境，并融合其中。

个人座右铭：严于律己、宽以待人。

---

## 工作经历

◆ 2017/8—至今

宏达通讯科技 ( 上海 ) 有限公司 ( HTC )

职位：高级 Android 程序员

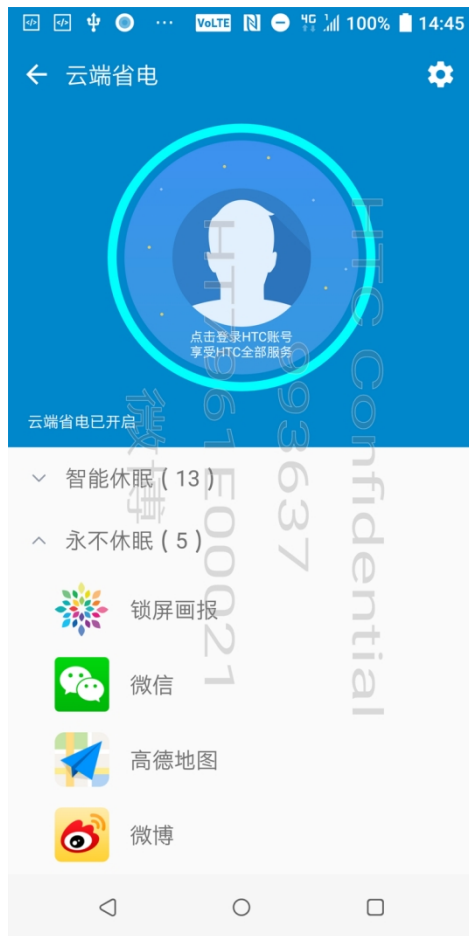
工作内容：

1. 2018/1 —2018/2

目前负责维护 NFC 模块的日本 Felica 项目。

## 2. 2017/8 —2018/2

负责公司内置 AP 安全中心的省电模块以及配套后端的开发。



AP 的功能：一是管理 doze 模式，根据用户的选择（高优先级）和服务端下发的白名单，通过接口

`DeviceIdleController.addPowerSaveWhitelistApp` 设置那些 AP 可以不被清理（其他进程会 idle）。二是根据服务端下发的黑名单更新 Intent Firewall 的系统文件 `ifw.xml`，拦截恶意应用的启动。

服务器的功能：收集用户对各个应用的休眠设置（上传数据通过 RSA 加密）并更新到后端的白名单中（在后台统计应用的休眠设置的百分比情况，如果有超过 50% 的人设置某个应用不休眠，则服务器下发的白名单中就会含有此应用）

Nginx 作为 http 服务器，业务框架使用 Node Express，数据库为 MongoDB，缓存用 Memcached，日志用 Fluentd。整体以 Docker Compose 的方式部署在 AWS EC2 上。

---

## ◆ 2016/5—2017/8

上海相誉网络科技有限公司

职位：高级 Android 程序员

工作内容：

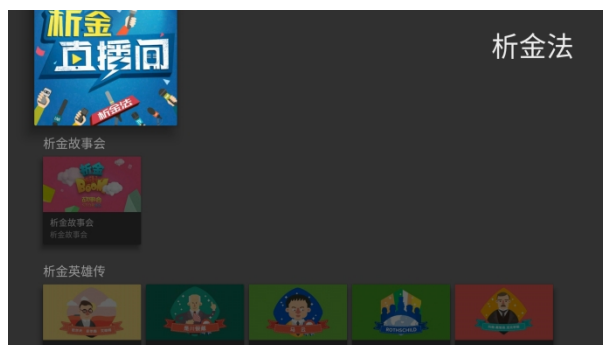
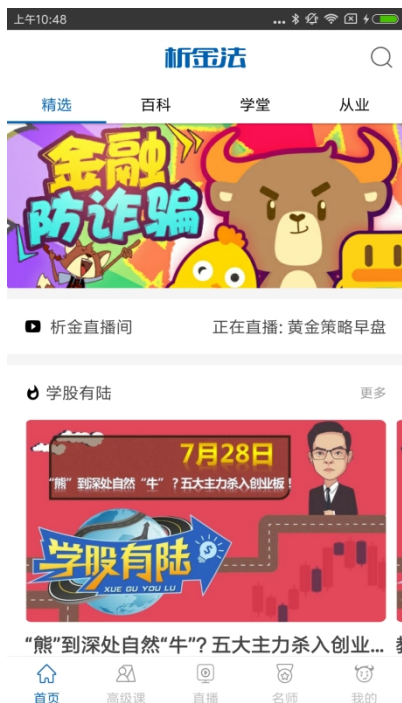
配合产品经理和设计团队，开发 Android 客户端含手机版和 TV 版（应用名称“析金法”，已于 2016 年 7 月上线在各大应用商店均有下载）。各应用商店的版本发布。参与搭建公司的 Gitlab、Jenkins、Nexus maven 私服的搭建与维护。

产品涵盖功能：

1. 视频播放：使用 IJKplayer 播放保存于七牛云服务器上的金融教育动画视频（hls 格式）以及在线教育直播流（rtmp 格式）。
2. 支付方面：整合了支付宝 alipaySdk、微信支付 libammsdk、银联 UPPay。
3. 用户管理：允许用户绑定手机注册也支持以 QQ 注册（使用 tencent.tauth 接口），微信注册（读取 SendAuth 的 Resp 返回的 access\_token）
4. 信息分享：允许用户通过微信和 QQ 分享视频或文章的链接（使用微信 SendMessageToWX

和 tencent.QQShare )

5. 聊天交流：直播界面中整合了聊天室功能（使用 socket.io 与后端保持消息交换），整合七牛 sdk 提供图片上传功能（qiniu.UploadManager）
6. 消息推送：使用小米推送 MiPush\_SDK 和友盟推送 umeng.message.PushAgent
7. 应用统计：蒲公英 pgyersdk.PgyCrashManager 和友盟 umeng.analytics.MobclickAgent



## 代码结构及特点：

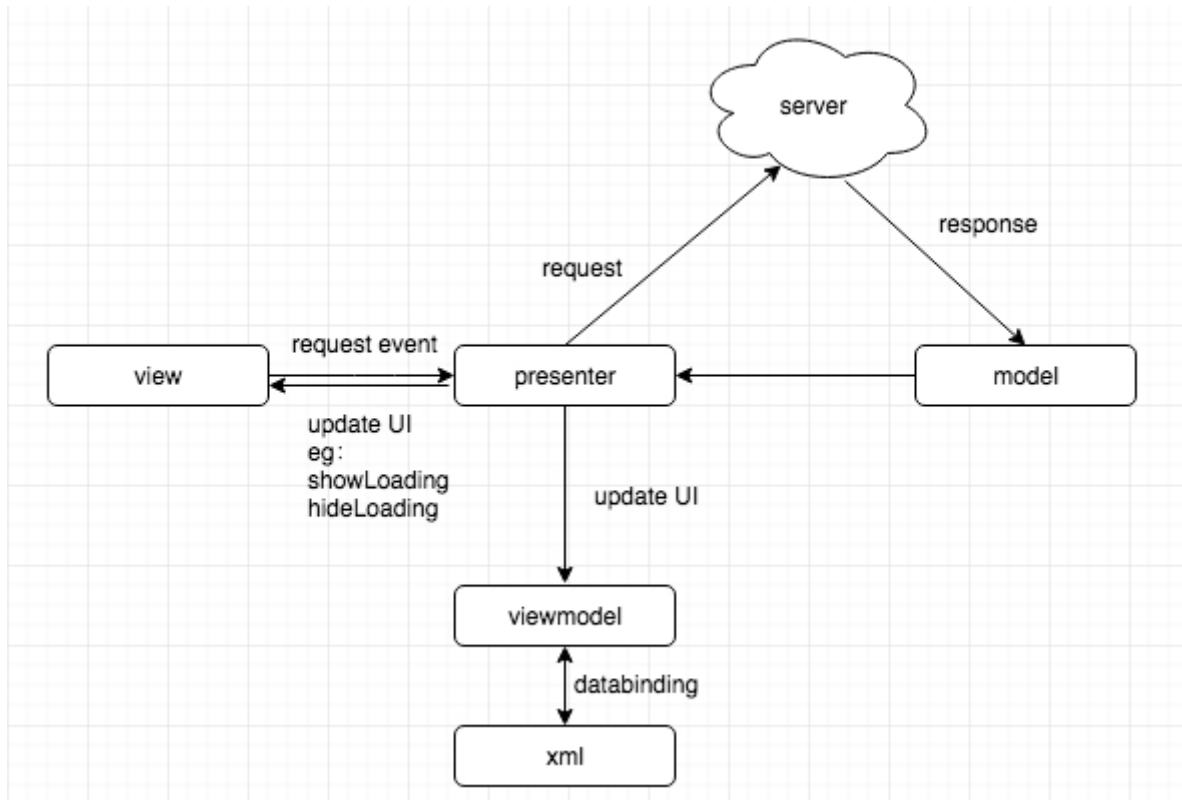
1. 整体使用 Fernando CleanArchitecture 分为三层结构 data ,domain ,presentation 即 project 含三个 module 并在代码管理上采用 git submodule。其他功能 module 如自定义 UI 后的 JKplayer 等以 aar 形式保存在 maven 私服并在 domain 的 gradle 中加入这些 aar。

data 层包含网络接口（retrofit2 和 okhttp3）本地数据库（realm）。

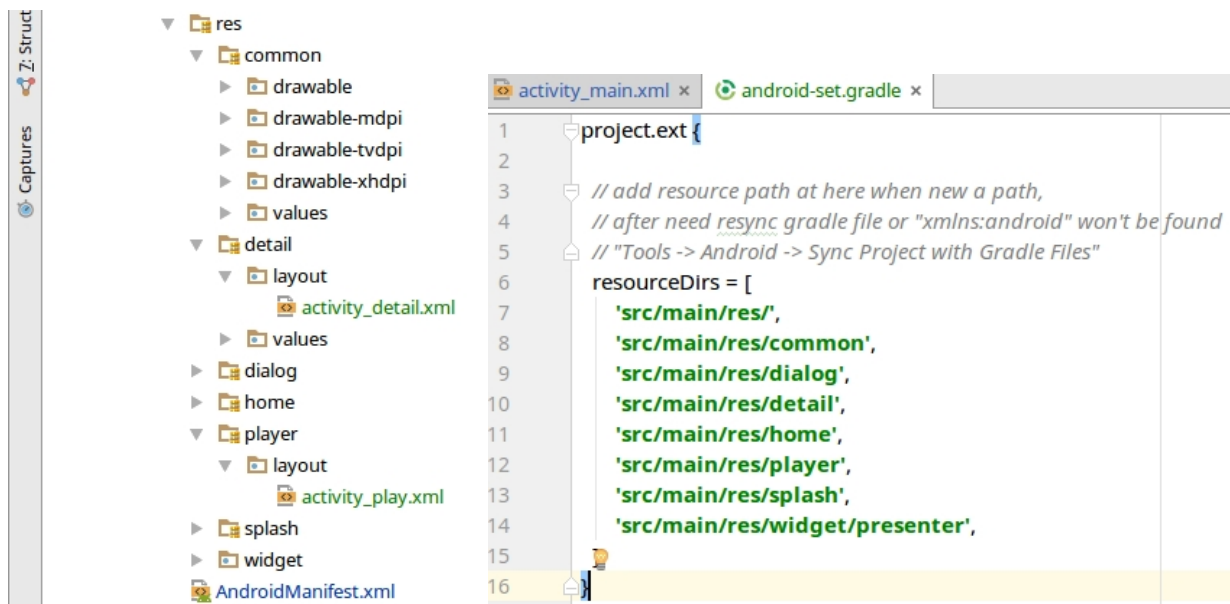
domain 层包含上面介绍的业务（使用 Rxjava 将业务接口以 DisposableObserver 对象向外公开，并以 dagger2 Module 将多个功能相关的 Observer 封装以便在 UI 层直接将业务接口注入）以及通用的 UI 控件（recyclerview 样式模板等）。

Presentation 层采用 MVP 模式，后期采用 MVPVM 加入 android databinding

BaseObservable。在 presenter 中用 dagger 注入需要的业务并以 Rx Subscriber 形式接受返回数据并更新 ViewModel 进而更新 UI。



2. 代码中的 resource 通过在 gradle 中设置资源目录,使得 res 目录结构和 src java 的目录对应,使得模块结构清晰。



3. 图片处理方面,使用 Glide 加载网络图片。对于特别长条状的图片(后期增加的课程介绍)使用了 webView 显示图片避免 OOM。之后由于聊天室需要浏览上传图,webView 显示图片的方式对于缩放支持不佳,所以使用了 davemorrissey/subsampling-scale-image-view 库显示图片(测试 9000x9000 大小图片没问题,关键用了 BitmapRegionDecoder)。
4. 在使用 realm 数据库时,每个数据模型(RealmObject)都要设置 PrimaryKey,且数据模型

中含有的成员数据模型也需要同样设置。为了避免漏写代码,自定义了一个 Nullable 注解配合 javax.annotation.AbstractProcessor 在编译时读取源代码,检查成员数据 PrimaryKey 赋值是否有遗漏。

5. 代码质量方面使用了 pmd, findbug 检查,内存泄漏用 leakcanary 检查。

---

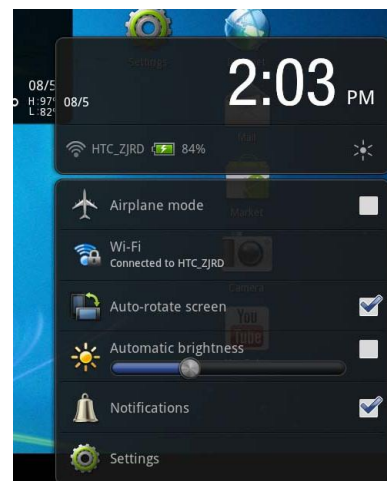
◆ 2011/6—2016/5                      宏达通讯科技(上海)有限公司 (HTC)

职位: 中级 Android 程序员

工作内容:

1. 2011/6 —2012/5

负责维护手机及平板中 HTC sense 的通知栏项目 SystemUI 中的 statusbar, 为其他 AP 的开发人员提供帮助,解答通知栏 notification manger 使用中的各类问题。



2. 2012/4—2014/6 参加 HTC 与上海联彤公司联合开发的 COS 操作系统项目,工作项目为:



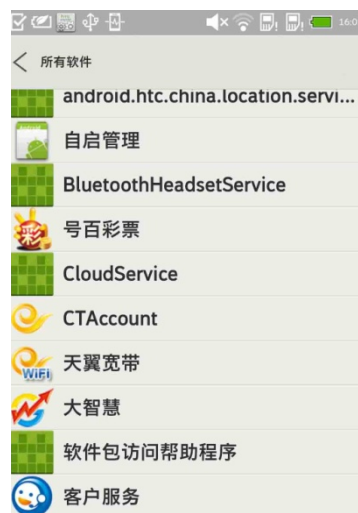
一、负责移植 HTC 的 sense settings 中的存储设置部分  
按 COS 系统的要求将 android code 翻译为 C++ 版，  
主要使用 StorageVolume 得到手机存储体、  
PackageManager 统计 AP 信息、  
MediaStore 统计媒体文件。



二、参与 COS 部分启动界面的设计，  
开发锁屏界面，特色是使用 G  
sensor ( SensorManager 的  
Sensor.TYPE\_ACCELEROMETER )  
在用户晃动两次手机后解锁，并且自  
定义一个 Animation 使得解锁的绿球  
随弧线晃动。  
主要特色是使用蒙恬的手写输入引擎  
做签名解锁。



三、开发安全管理应用程序，  
主要使用当时 google 未公开的  
AppOps 权限管理  
( AppOpsManager 中的  
setMode 对 AP 设置权限 )



- 2014/7—2015/1 参与指纹识别模块的前期研究与测试，提交研究报告。使用了 Fingerprint Cards 公司提供的指纹识别库。



- 2014/12—2015/8 负责 Android L 版本的 PackageInstaller 维护，与负责 Framework PackageManager 的同事一起合作。同时开发将 AppOps 权限管理整合到 PackageInstaller 试验版本（UI 部分的修改主要是在 ViewPager 中添加 Scrollview 使用户能在安装 AP 时就完成权限设定）。

期间与江苏先安科技有限公司合作，研究对 APP 数字证书 CERT.RSA 追加机构证书（即应用商店证书），并将对方的验证 sdk 整合进 PackageInstaller，使用户可以在线验证应用的真伪。





◆ 2009/5—2011/6

昌硕科技（上海）有限公司（华硕子公司）

职位：Android 程序员

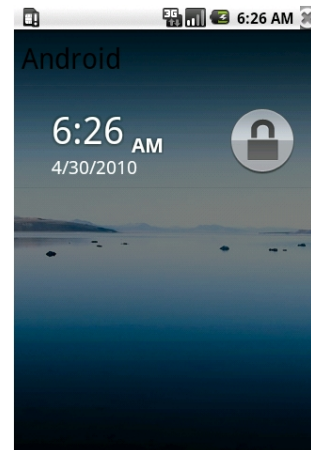
工作内容：

在 android 1.6 版本中负责的项目有：

1. KeyguardScreen 的修改，具体是添加客户定制的

LockScreen 界面，允许用户通过 touch 特定区域来解锁。同时增加显示短信和彩信的数量，闹钟的设定提示等。

StatusBar 的修改，内容是在客户拉下 TrackingView 后，在 ExpandedView 中显示在 StatusBarView 中隐藏的图标，添加对 Wifi, bt, 屏幕亮度等的设定功能。

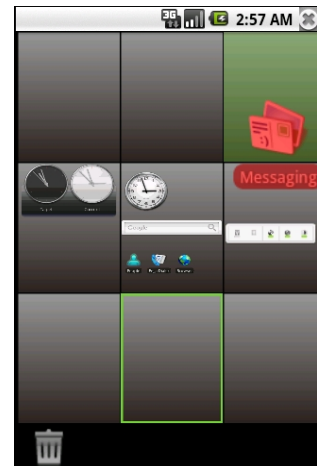


2. Launcher 的修改，有三个方面：

一、允许桌面 item 的位置互换，通过 Preview 界面选择放置控件的新位置。

二、提供桌面布局的多套保存功能（如：工作模式放置办公 AP、娱乐模式则放置音乐视频等 AP、个人可以自定义并放置使用的 AP）具体是在 LauncherProvider 中加入机制允许客户创建新的数据库表（除去 google 原生已经有的 favorites 表），使得桌面的控件可以归类成一个组别（Scene）。

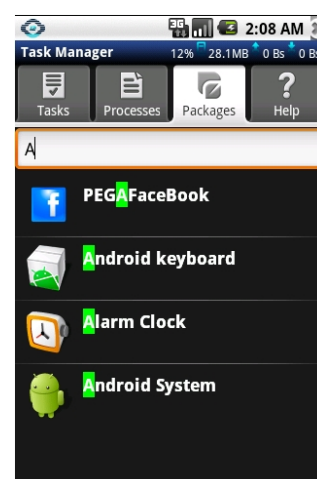
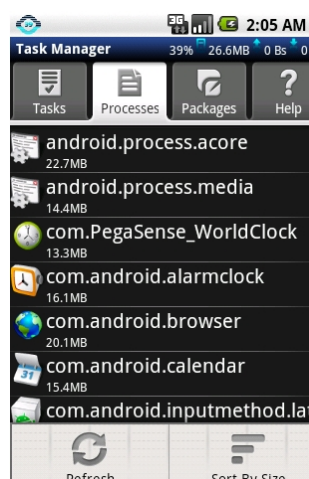
三、维护其他 AP 在 Launcher 中的 AppWidget。



3. 负责开发的应用 TaskManager，功能是让客户管理当前在运行的 Activity 可以关闭活动的任务或启动最近的使用过的任务，搜索安装的 Apk 并加以管理。

主要是调用 ActivityManager 的 restartPackage 方法等，自定义了匹配文字高亮的 TextView

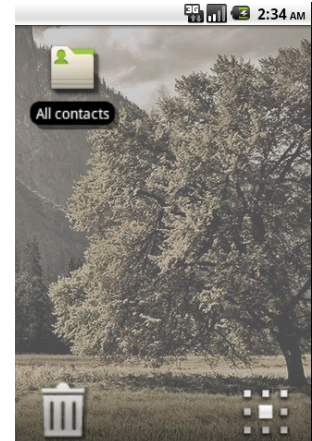
(主要用了 android.text.Selection



和 android.text.Layout  
在 TextView onDraw 时重绘了  
SelectionPath)。

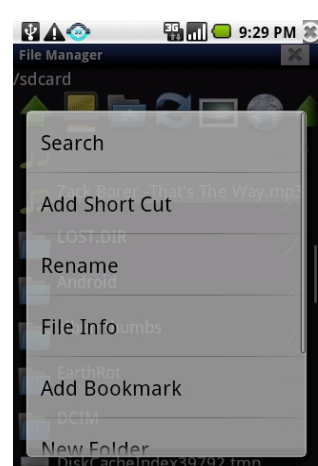
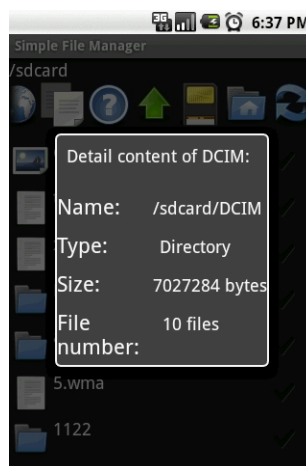
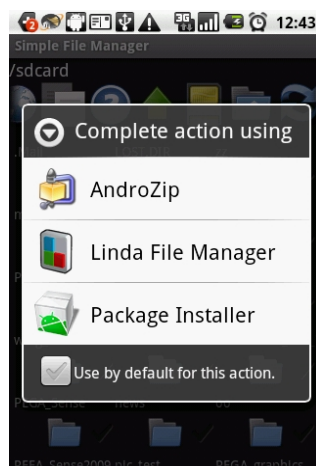
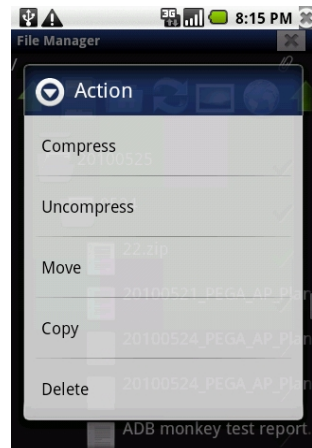
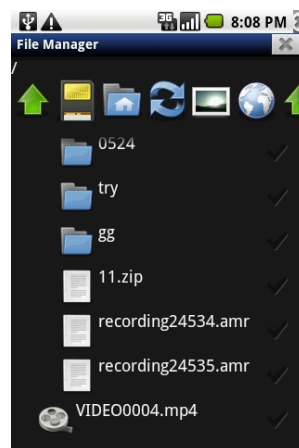
在 android 2.2 版本中负责的项目有：

4. Launcher 的修改，修改已有的界面布局：设计两种 WorkSpace，保持原有的横向放置五个 CellLayout，并新加 3 x 3 的二维方式。使桌面可以上下左右滑动。可以支持 640 x 800 的壁纸(比较适合普通照片)。



5. 负责开发的应用 FileManager，功能是客户管理 SD 卡上的文件，以树形图方式显示文件的路径关系。有如下功能：新建文件夹、复制移动文件(用了 java File rename 等)、创建 zip 文档(用了 java ZipEntry)、搜索、重命名和显示文件属性等。

并且通过调用 packageInstaller，可以使客户直接点击 SD 卡上的 Apk 文件安装应用程序。



◆ 2006/9—2009/3      **汉胜工业设备（上海）有限公司**

职位： 兼职 ERP (JDE) 程序员

工作内容：

负责公司的 Oracle JDE 系统中物流模块（含采购，销售）及生产模块（工件管理）的日常维护和报表设计。熟悉其中的业务函数及流程。

---

◆ 2005/11—2006/7      **中信信息发展有限公司**

职位： 实习 Java 程序员

工作内容：

参与实际项目有金山区税务局管理系统的客户端界面的设计及编程调试。工作所用平台为 WebSphere